

Projet BIM : Visite virtuelle du lycée Schwilgué



Clément Bordes

Théo Coé

Alexis Fairise

Tutrice : Laurence Moreau



**UNIVERSITÉ
DE LORRAINE**



IUT Saint-Dié-des-Vosges

Notre projet (contexte, commanditaire, projet)

Cahier des charges (plan, besoin)

Gestion de projet (workflow, planning, coûts et contraintes)

Solutions proposées (fonctionnalités, accessibilité, dysfonctionnement)

Démonstration

Conclusion

Notre projet

Contexte, BIM

Projet tuteuré de la Licence Professionnelle Imagerie et Son Numériques

BIM (Building Information Modeling)

- Toutes les informations se trouvent dans une maquette
- Partage de ressources entre différents corps de métiers



Notre projet

Commanditaire

Lycée Schwilgué à Sélestat (67)

Alain Jung

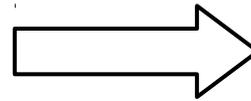
- Enseignant en STI2D
- Engagé dans le BIM



Notre projet

Présentation

- Visite virtuelle du lycée Schwilgué disponible sur le web et en local auprès du commanditaire, compatible avec l'oculus rift
- Guide didactique du processus d'exploitation d'une maquette numérique pour un moteur de jeu vidéo



Notre projet

Equipe de projet

BORDES Clément :

Chargé des modélisations 3D et de la communication graphique du projet

COE Théo :

Chargé des scripts de maniabilité, de l'environnement ainsi que de la bande sonore

FAIRISE Alexis :

Chef de projet, intermédiaire avec le commanditaire

Chargé des scripts d'action et d'interface ainsi que l'importation des modèles

Cahier des charges

Plan

Plan :

I. Présentation du commanditaire

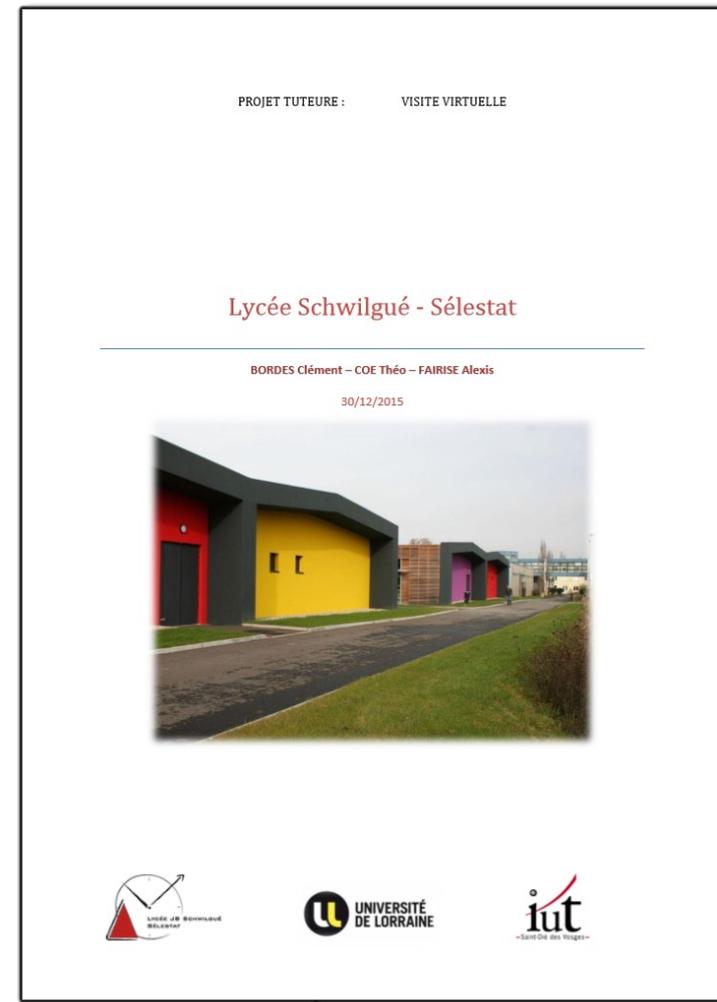
II. Présentation du projet

III. Analyse du besoin

IV. Ressources

V. Finalité du produit

VI. Contraintes



Cahier des charges

Le besoin

Reproduire la chaîne de travail du passage d'une maquette numérique à un moteur de jeu. Expliquer les intérêts du BIM et démontrer aisément les problèmes d'accessibilités.

Public visé :

- Les architectes
- Les experts de l'accessibilité
 - La maîtrise d'ouvrage
 - Les visiteurs du lycée

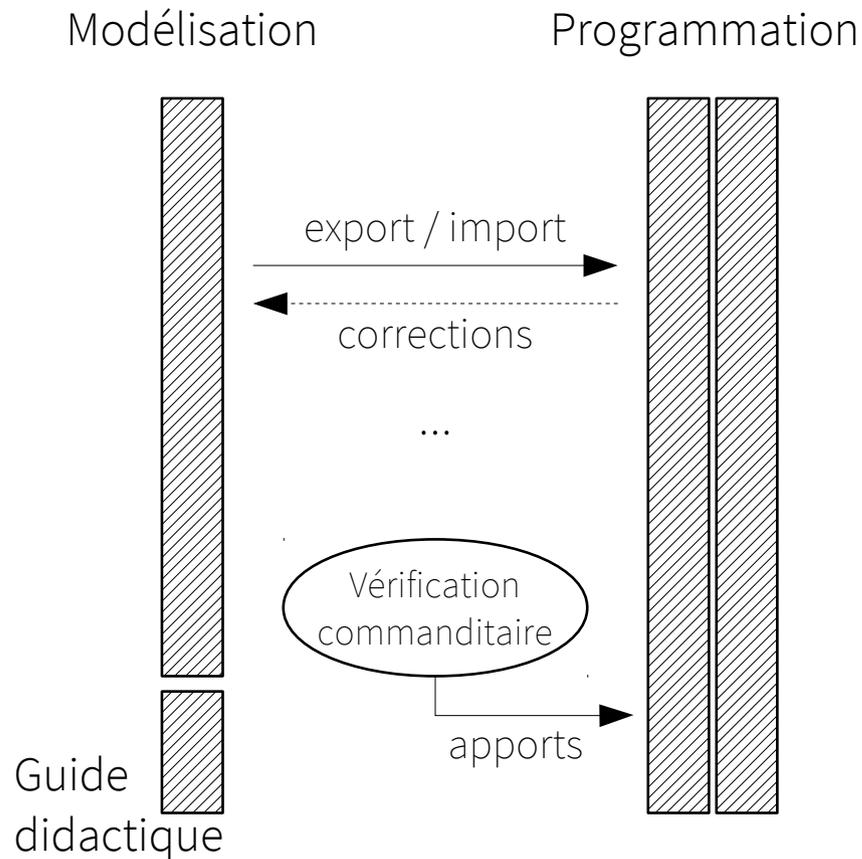
Gestion de projet

Workflow

Pré-production

Cahier des charges
Liste des tâches
Planning
Scénario
Rencontre
commanditaire

Production



Annexes

Poster
DVD
Clip
Mémoire
Soutenance

Gestion de projet

Planning

Cahier des charges : 28 novembre

Visite du lycée Schwilgué : 1^{er} décembre



	Janvier			Février				Mars
Cours	✘	⚠	⚠					
Production		○	○	●	●	●	●	
Annexes							●	
Soutenance								●

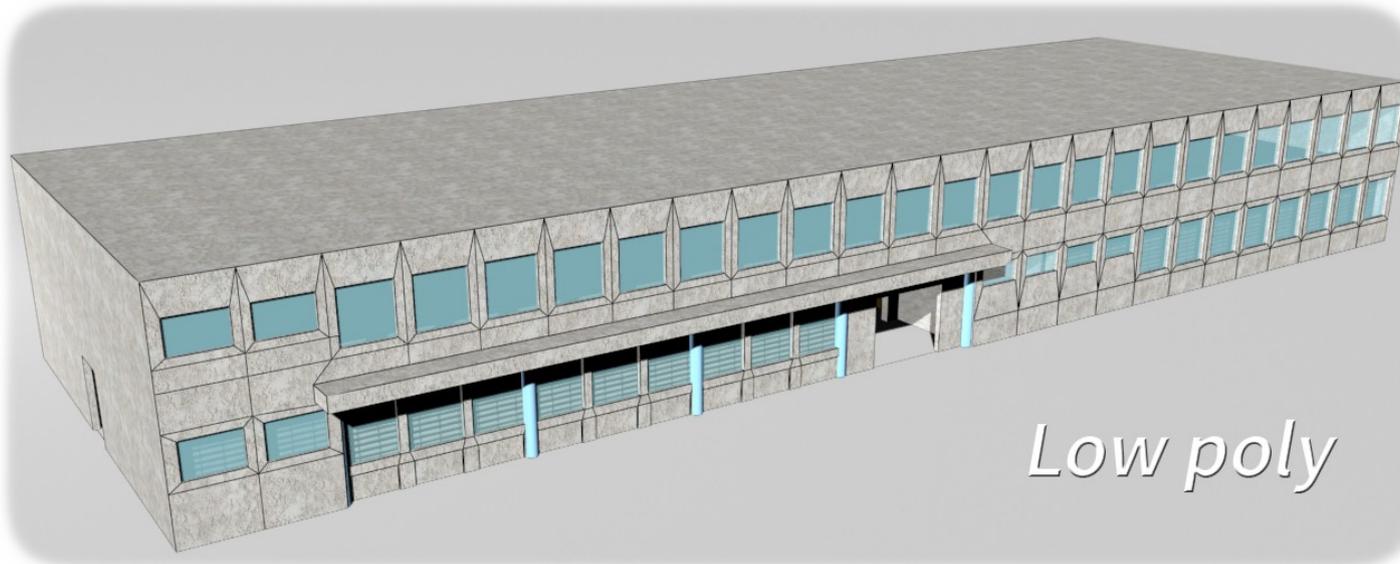
Gestion de projet

Coûts et contraintes

Transport Saint-Dié → Sélestat

Textures libres de droit

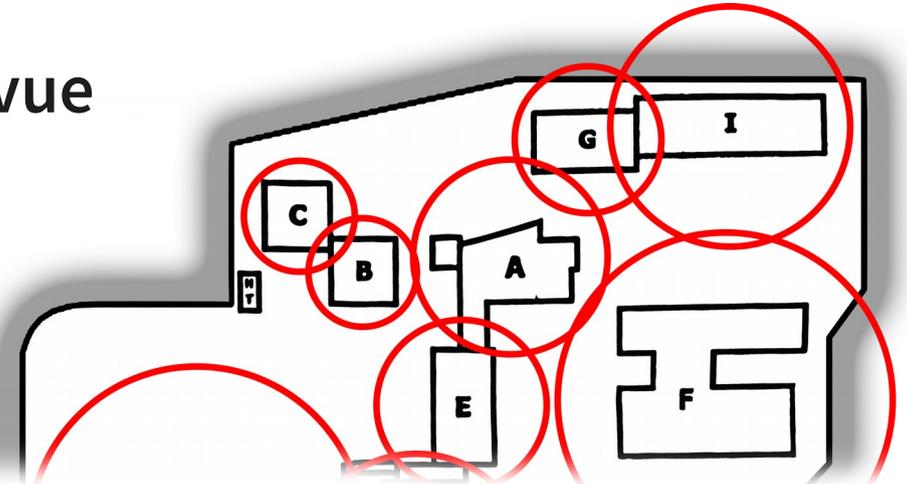
Contrainte du temps réel



Solutions proposées

Fonctionnalités

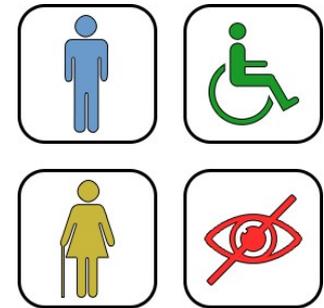
- Se déplacer librement, tourner la vue
- Se repérer sur la minimap
- Afficher un menu 3D
- Bande sonore



Solutions proposées

Accessibilité

- Possibilité d'incarner plusieurs types de personnages
- Pouvoir interagir avec divers éléments
- Se « téléporter » aux points d'accessibilités
- Rappel par citation de l'audit du lycée
- Intégration d'une barre d'énergie représentant les efforts du personnage

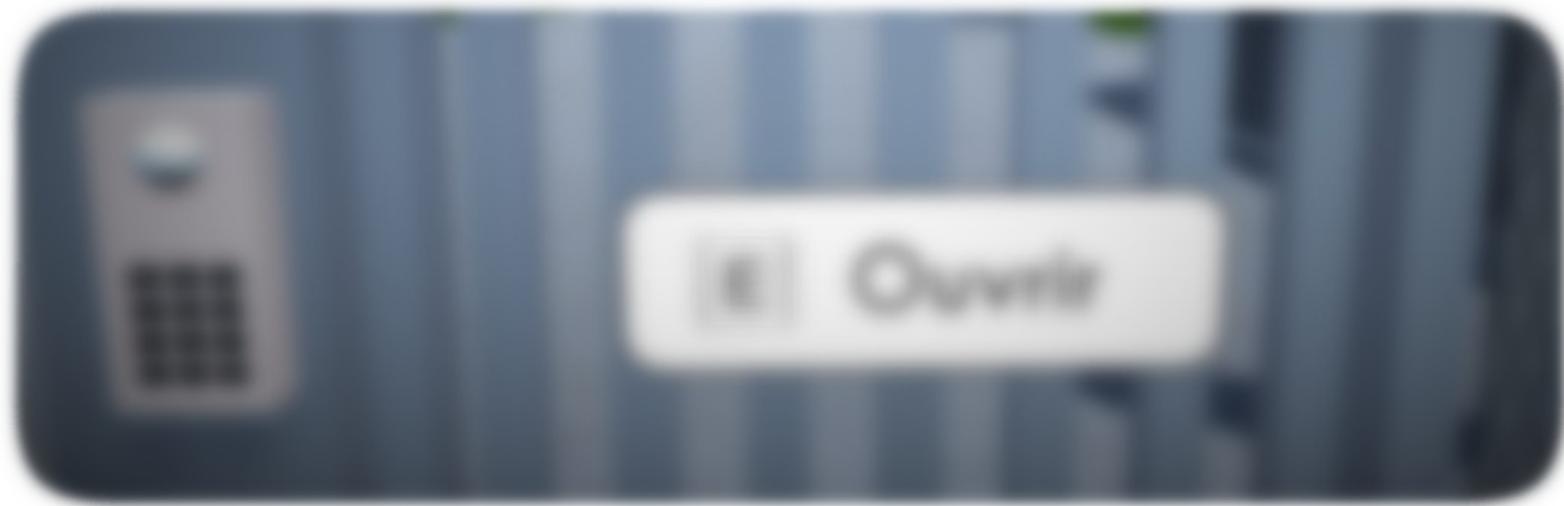


Solutions proposées

Ce qui aurait pu être fait ...

Incorporer des voix pour le malvoyant

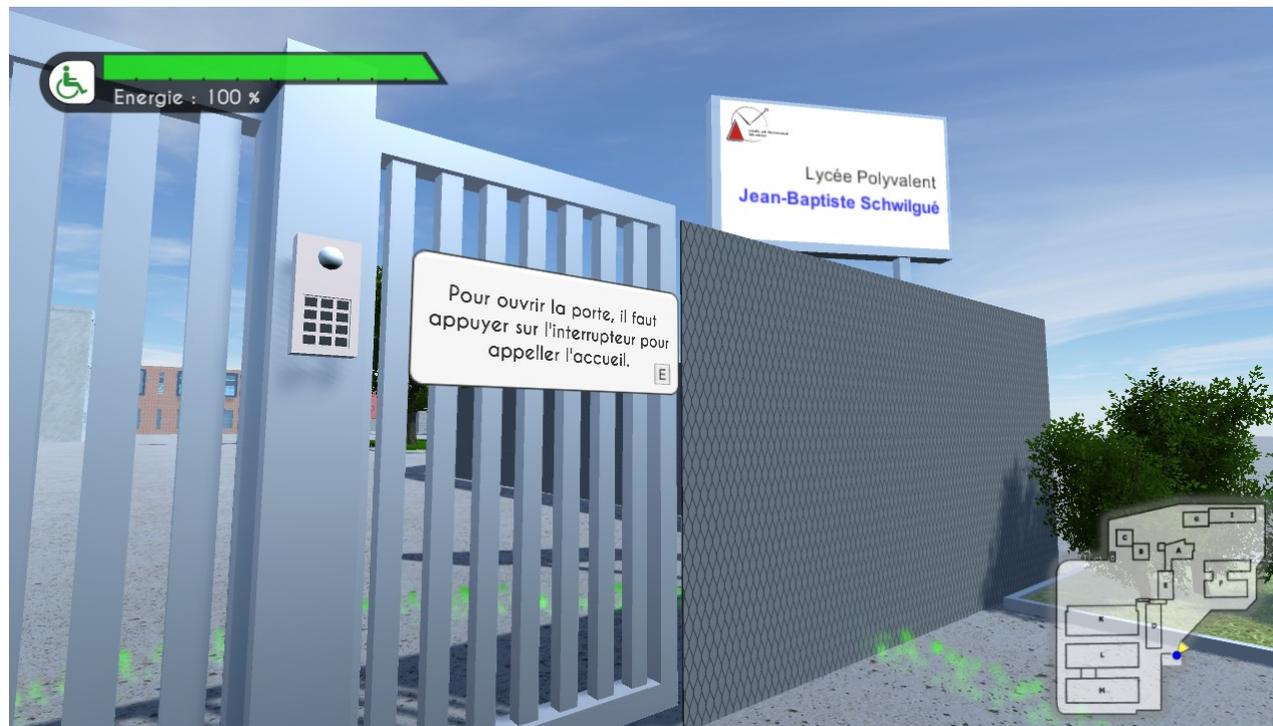
Faire fonctionner l'oculus rift



Démonstration

Disponible sur Internet :

isn-projets.iutsd.univ-lorraine.fr/demos/visite_virtuelle_lycee_Schwilgue



Conclusion

Projet de groupe, conséquent et pour un commanditaire

Lie la nouvelle technologie du BIM avec nos compétences en
Unity et 3DsMax

Fin

