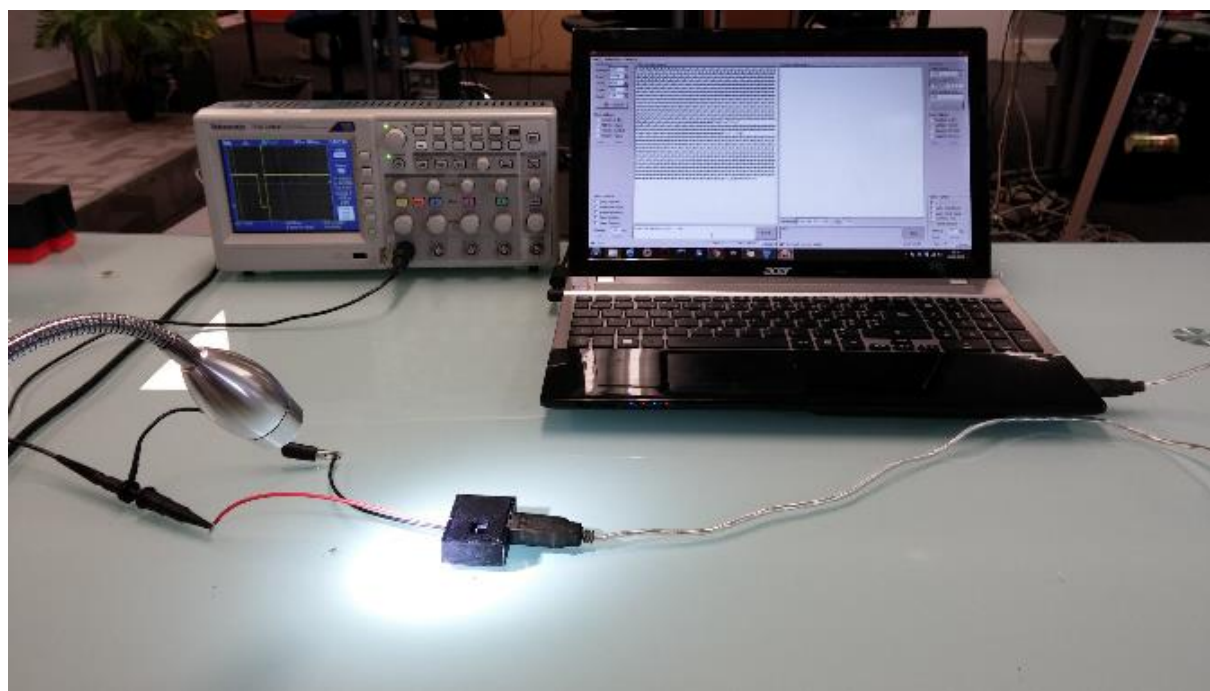




Notice kit éducation version électronique



Ce document est la propriété de OLEDCOMM SA. Toute copie ou diffusion doit se faire avec l'accord préalable d'un dirigeant de l'entreprise.

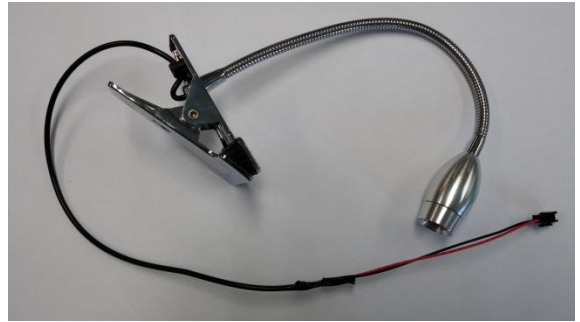
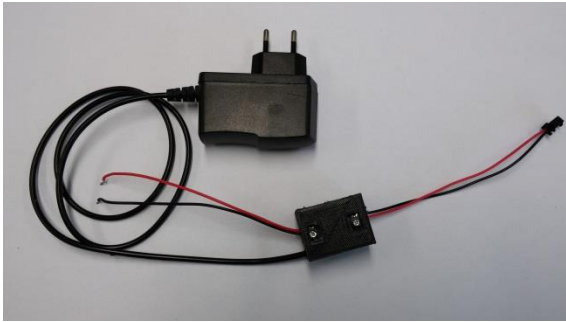
TABLE DES MATIERES

1- CONTENU DU KIT	3
A- PARTIE EMISSION	3
B- PARTIE RECEPTION	3
2- CARACTERISTIQUES	4
3- SCENARIO D'UTILISATION	5

1- Contenu du kit

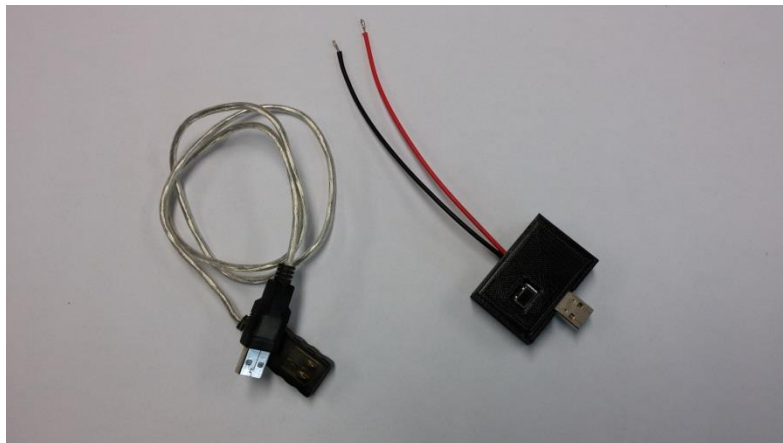
a- Partie émission

La partie émission du kit est composée de la lampe, du boîtier d'émission et de l'alimentation



b- Partie réception

La partie réception est composée quant à elle du récepteur et de son câble d'extension. Celui-ci permet de recevoir les données par le port USB ou par la sortie UART.



2- Caractéristiques

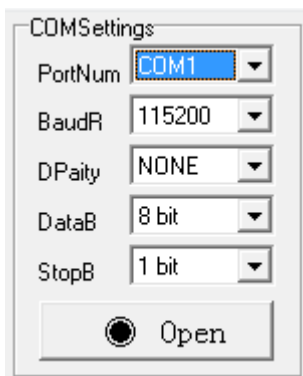
L'UART est configuré pour fonctionner à 115200 bits par seconde. L'alimentation de la lampe est de 5V. Celle-ci est allumée en permanence, que la lampe transfère des données ou non. Le récepteur pour fonctionner doit être branché en USB sur un ordinateur ou sur une prise type chargeur de téléphone (non fourni). Le courant du chargeur doit cependant être inférieur à 1A. Deux façons de recevoir les données sont possibles :

- Par le port FTDI lorsque le récepteur est branché à un ordinateur. L'utilisation d'un hyperterminal est requise (cf. 3- pour la configuration du port de communication)
- Par la sortie UART (fils rouge et noir du récepteur)

Veillez noter que la réception peut se faire par les deux moyens simultanément ce qui permet de voir contrôler les données tout en les transmettant à un autre élément du système.

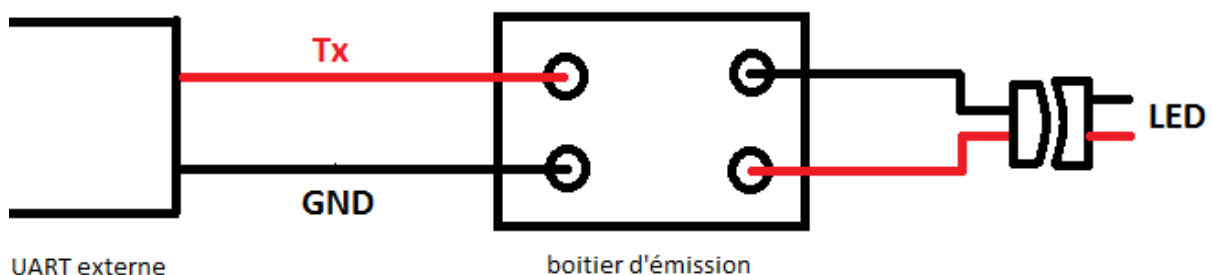
3- Scénario d'utilisation

- 1- Brancher la lampe au boîtier d'émission par le biais du connecteur noir (attention au sens du branchement)
- 2- Brancher l'alimentation du boîtier d'émission → la lampe s'allume
- 3- Connecter le récepteur au PC et le placer sous le flux lumineux de la lampe (de 5 à 40 cm environ)
- 4- Lancer ensuite un hyperterminal (realtterminal ou autre...) et configurer la communication comme suit :



NB : Pour trouver le port correspondant au récepteur, se rendre dans le menu de « gestionnaire de périphériques » et chercher le module « FTDI ». Le numéro de port peut être changé dans ce même menu en cas d'incompatibilité avec l'hyperterminal (n° > 19 par exemple)

- 5- Connecter ensuite sur le fil rouge du boîtier d'émission, la pin Tx du port UART duquel vous souhaitez envoyer des données et sur le fil noir la masse correspondante de la plateforme envoyant les données



- 6- Ouvrir le port de communication sur l'ordinateur pour lancer l'acquisition des données
- 7- Envoyer les données depuis la plateforme externe. Celles-ci devraient s'afficher dans l'hyperterminal. Si ce n'est pas le cas, refermez le port de communication et rebranchez le récepteur puis recommencez l'acquisition