

SIEMENS

SIMATIC HMI

WinCC flexible 2008 Runtime

Manuel d'utilisation

Avant-propos

WinCC flexible Runtime

1

Introduction à
WinCC flexible Runtime

2

Fonctions

3

Matériel requis

4

Mise en exploitation de
WinCC flexible Runtime

5

Fonctionnalités dans
Runtime

6

Piloter un projet dans
Runtime

7

Annexe

8

Abréviations

9

Glossaire

10




Numéro de référence: 6AV6691-1BA01-3AC0

07/2008

A5E01056479-02

Consignes de sécurité

Ce manuel donne des consignes que vous devez respecter pour votre propre sécurité et pour éviter des dommages matériels. Les avertissements servant à votre sécurité personnelle sont accompagnés d'un triangle de danger, les avertissements concernant uniquement des dommages matériels sont dépourvus de ce triangle. Les avertissements sont représentés ci-après par ordre décroissant de niveau de risque.

 DANGER
signifie que la non-application des mesures de sécurité appropriées entraîne la mort ou des blessures graves.
 ATTENTION
signifie que la non-application des mesures de sécurité appropriées peut entraîner la mort ou des blessures graves.
 PRUDENCE
accompagné d'un triangle de danger, signifie que la non-application des mesures de sécurité appropriées peut entraîner des blessures légères.
PRUDENCE
non accompagné d'un triangle de danger, signifie que la non-application des mesures de sécurité appropriées peut entraîner un dommage matériel.
IMPORTANT
signifie que le non-respect de l'avertissement correspondant peut entraîner l'apparition d'un événement ou d'un état indésirable.


En présence de plusieurs niveaux de risque, c'est toujours l'avertissement correspondant au niveau le plus élevé qui est reproduit. Si un avertissement avec triangle de danger prévient des risques de dommages corporels, le même avertissement peut aussi contenir un avis de mise en garde contre des dommages matériels.

Personnes qualifiées

L'installation et l'exploitation de l'appareil/du système concerné ne sont autorisées qu'en liaison avec la présente documentation. La mise en service et l'exploitation d'un appareil/système ne doivent être effectuées que par des **personnes qualifiées**. Au sens des consignes de sécurité figurant dans cette documentation, les personnes qualifiées sont des personnes qui sont habilitées à mettre en service, à mettre à la terre et à identifier des appareils, systèmes et circuits en conformité avec les normes de sécurité.

Utilisation conforme à la destination

Tenez compte des points suivants:

 ATTENTION
L'appareil/le système ne doit être utilisé que pour les applications spécifiées dans le catalogue ou dans la description technique, et uniquement en liaison avec des appareils et composants recommandés ou agréés par Siemens s'ils ne sont pas de Siemens. Le fonctionnement correct et sûr du produit implique son transport, stockage, montage et mise en service selon les règles de l'art ainsi qu'une utilisation et maintenance soigneuses.

Marques de fabrique

Toutes les désignations repérées par ® sont des marques déposées de Siemens AG. Les autres désignations dans ce document peuvent être des marques dont l'utilisation par des tiers à leurs propres fins peut enfreindre les droits de leurs propriétaires respectifs.

Exclusion de responsabilité

Nous avons vérifié la conformité du contenu du présent document avec le matériel et le logiciel qui y sont décrits. Ne pouvant toutefois exclure toute divergence, nous ne pouvons pas nous porter garants de la conformité intégrale. Si l'usage de ce manuel devait révéler des erreurs, nous en tiendrons compte et apporterons les corrections nécessaires dès la prochaine édition.

Avant-propos

Objet du manuel

Ce manuel de l'utilisateur fait partie de la documentation de WinCC flexible. Le manuel vous donne un aperçu complet du travail avec WinCC flexible Runtime. Le manuel vous assiste lors de la simulation de nouveaux projets sur l'ordinateur de configuration, lors du transfert d'un projet sur un pupitre opérateur et lors du travail avec WinCC flexible Runtime.

Le manuel s'adresse aux concepteurs et opérateurs qu'ils soient débutants ou experts travaillant dans les domaines du contrôle-commande, de la configuration, la mise en service et la maintenance avec WinCC flexible.

Connaissances préalables requises

Pour comprendre ce manuel, il est indispensable de posséder des connaissances générales dans le domaine de la technique d'automatisation.

Des connaissances sur l'utilisation d'ordinateurs personnels avec le système d'exploitation Windows 2000 ou Windows XP sont requises.

Domaine de validité du manuel

Le manuel est valide pour le progiciel WinCC flexible 2008 Runtime.

Classement parmi les informations

Ce manuel fait partie intégrante de la documentation SIMATIC HMI. Les informations suivantes donnent un aperçu de la documentation de SIMATIC HMI.

Manuel de l'utilisateur

- WinCC flexible Micro
 - Décrit les notions élémentaires de la configuration avec le système d'ingénierie WinCC flexible Micro
- WinCC flexible Compact/ Standard/ Advanced
 - Décrit les notions élémentaires de la configuration avec les systèmes d'ingénierie WinCC flexible Compact et WinCC flexible Standard et WinCC flexible Advanced
- WinCC flexible Runtime :
 - Décrit la mise en service et la commande de votre projet Runtime sur un PC.

- WinCC flexible Migration :
 - Décrit la manière de convertir un projet ProTool existant en projet WinCC flexible.
 - Décrit la manière de convertir un projet WinCC existant en projet WinCC flexible.
 - Décrit la conversion de projets ProTool avec changement de pupitre de l'OP3 à l'OP 73 ou l'OP 73micro.
 - Décrit la conversion de projets ProTool avec changement de pupitre de l'OP7 à l'OP 77B ou l'OP 77A.
 - Décrit la conversion de projets ProTool avec changement de pupitre de l'OP17 à l'OP 177B.
 - Décrit la conversion de projets ProTool avec passage d'un pupitre graphique RMOS à un pupitre Windows CE.
- Communication :
 - Communication Partie 1 décrit la connexion du pupitre opérateur aux automates de la famille SIMATIC.
 - Communication partie 2 décrit la connexion du pupitre opérateur aux automates d'autres constructeurs.

Instructions de service

- Instructions de service pour les pupitres opérateurs SIMATIC :
 - OP 73, OP 77A, OP 77B
 - TP 170micro, TP 170A, TP 170B, OP 170B
 - OP 73micro, TP 177micro
 - TP 177A, TP 177B, OP 177B
 - TP 270, OP 270
 - MP 270B
 - MP 377
- Instructions de service pour les pupitres opérateurs mobiles SIMATIC :
 - Mobile Panel 170
 - Mobile Panel 277
 - Mobile Panel 277 IWLAN, Mobile Panel 277F IWLAN
- Notice de service pour les pupitres opérateurs SIMATIC :
 - OP 77B
 - Mobile Panel 170

Mise en route

- WinCC flexible - Débutants :
 - Introduit pas à pas à l'aide d'un exemple de projet les notions fondamentales de configuration des vues, alarmes, recettes et de navigation dans les vues.
- WinCC flexible - Experts :
 - Introduit pas à pas à l'aide d'un exemple de projet les notions fondamentales de configuration des archives, journaux de projets, scripts, gestion des utilisateurs, projets multilingues et l'intégration dans STEP 7.

- WinCC flexible - Options :
 - Introduit à l'aide d'un exemple de projet pas à pas les notions fondamentales de configuration des options WinCC flexible Audit, Sm@rtServices, Sm@rtAccess et OPC Server.

Disponibilité en ligne

Le lien suivant vous permet d'aller de manière ciblée à l'offre de documentations techniques sur les produits et systèmes SIMATIC dans différentes langues.

- SIMATIC Guide Documentation technique :
http://www.automation.siemens.com/simatic/portal/html_77/techdoku.htm

Guide

Le présent manuel a la structure suivante :

- Introduction à WinCC flexible Runtime – Chapitre 1-3
- Mise en service de WinCC flexible Runtime – Chapitre 4
- Utilisation dans Runtime – Chapitre 5-6
- Annexe – Chapitre 7

Conventions

Dans ce document, le nom "Pupitre opérateur" est utilisé pour tous les systèmes sur lesquels fonctionne WinCC flexible Runtime.

Une distinction a été faite dans le nom du logiciel de configuration et du logiciel Runtime :

- "WinCC flexible" désigne le logiciel de configuration.
- "Runtime" désigne le logiciel Runtime qui peut fonctionner sur les pupitres opérateurs.
- "WinCC flexible Runtime" désigne le produit de visualisation pour l'emploi sur des PC standard ou des consoles PC.

Dans le contexte général, la désignation "WinCC flexible" est utilisée. La désignation de la version, p. ex. "WinCC flexible 2008" est toujours utilisée lorsqu'il est nécessaire de faire la distinction avec une autre version.

La signalisation suivante utilisée dans le texte a pour but de vous faciliter la lecture du manuel:

Mode de représentation	Domaine de validité
"Ajouter vue"	<ul style="list-style-type: none"> • Les termes qui apparaissent sur l'interface utilisateur, comme les noms des boîtes de dialogue, les onglets, les boutons, les commandes de menu. • Saisies nécessaires, telles que valeurs limites, valeurs de variables. • Chemins d'accès
"Fichier > Editer"	Séquences, p. ex. commandes de menus, commandes de menu contextuel.
<F1>, <Alt + P>	Commandes clavier

Prenez également en considération les notes signalées de la manière suivante:

Remarque

Les remarques doivent vous rendre tout particulièrement attentif à des informations importantes sur le produit, aux manipulations à effectuer avec le produit ou à la partie de la documentation correspondante.

Marques

HMI®
SIMATIC®
SIMATIC HMI®
SIMATIC ProTool®
SIMATIC WinCC®
SIMATIC WinCC flexible®

Les autres désignations dans ce document peuvent être des marques dont l'utilisation par des tiers à leurs propres fins peut enfreindre les droits des propriétaires desdites marques.

Autre assistance

Agences et bureaux

Pour toute question sur l'utilisation des produits décrits ici à laquelle le présent manuel n'apporte pas de réponse, veuillez contacter votre interlocuteur ou l'agence Siemens la plus proche.

Vous trouverez votre interlocuteur sous :

<http://www.siemens.com/automation/partner>

L'index des documentations techniques proposées pour chaque produit et système SIMATIC est disponible à l'adresse suivante :

<http://www.siemens.com/simatic-tech-doku-portal>

Vous trouverez le catalogue en ligne et le système de commande en ligne sous :

<http://mall.automation.siemens.com>

Centre de formation

Nous vous proposons des cours spéciaux afin de vous faciliter l'approche des systèmes d'automatisation. Veuillez vous adresser à votre centre de formation régional ou au centre principal à D 90327 Nuremberg

Téléphone : +49 (911) 895-3200

Internet : <http://www.sitrain.com>

Technical Support

Vous avez accès au service Technical Support pour tous les produits A&D via le formulaire Web Support Request

<http://www.siemens.com/automation/support-request>

Téléphone : + 49 180 5050 222

Fax : + 49 180 5050 223

Des informations supplémentaires sur notre assistance technique sont disponibles sur Internet, sous

<http://www.siemens.com/automation/service>

Service & Support sur Internet

En plus de notre offre de documentation, vous pouvez accéder en ligne à la totalité de nos connaissances sur Internet à l'adresse suivante :

<http://www.siemens.com/automation/service&support>

Vous y trouvez :

- la Newsletter, qui fournit constamment les dernières informations sur vos produits.
- les documents dont vous avez besoin, en utilisant la fonction de recherche du Service & Support.
- le forum où utilisateurs et spécialistes du monde entier peuvent échanger leurs expériences.
- votre correspondant local pour Automation & Drives.
- des informations sur la maintenance sur site, le dépannage, les pièces de rechange. Consultez également notre rubrique "Services".

Sommaire

	Avant-propos	3
1	WinCC flexible Runtime	13
2	Introduction à WinCC flexible Runtime	15
3	Fonctions	17
4	Matériel requis	19
5	Mise en exploitation de WinCC flexible Runtime.....	21
5.1	Installation de WinCC flexible Runtime.....	21
5.2	Installation électrique	22
5.3	Raccordement à l'automate	24
5.4	Configuration du logiciel runtime.....	25
5.5	Tester le projet	26
5.6	Transférer un projet	28
5.7	Démarrer le projet	30
5.8	Enregistrer la configuration	31
5.9	Quitter Runtime	32
6	Fonctionnalités dans Runtime.....	33
6.1	Objets graphiques dans Runtime.....	33
6.2	Alarmes dans runtime	34
6.3	Variables dans runtime	36
6.4	Archive dans runtime	37
6.5	Recettes dans runtime	39
6.5.1	Recettes dans runtime	39
6.5.2	Structure des recettes.....	41
6.5.3	Utilisation des recettes.....	42
6.5.3.1	Transmission d'enregistrements de recette	42
6.5.3.2	Configuration de recettes.....	45
6.5.3.3	Scénario : Saisie d'enregistrements de recette au runtime	47
6.5.3.4	Scénario : Production en mode manuel.....	49
6.5.3.5	Scénario : Production en mode automatique.....	50
6.5.4	Affichage des recettes	51
6.5.4.1	Affichage de recette et vue de la recette	51
6.5.4.2	Vue de la recette	52
6.5.4.3	Vue étendue de recette.....	53
6.5.5	Commande de recettes.....	56
6.5.5.1	Exportation et importation d'enregistrements de recette	56
6.5.5.2	Commande de la vue de la recette	57
6.5.5.3	Commande de la vue de recette simple	61

6.5.5.4	Comportement lors de la modification de la structure de recette	64
6.6	Journaux dans runtime.....	65
6.7	Fonctions système et scripts dans runtime.....	66
6.8	Sécurité dans runtime	67
6.9	Autres options de pilotage dans runtime.....	70
7	Piloter un projet dans runtime	71
7.1	Notions élémentaires d'utilisation dans Runtime	71
7.1.1	Introduction	71
7.1.2	Utilisation avec clavier et souris.....	73
7.1.3	Utilisation des pupitres à écran tactile	75
7.1.3.1	Utilisation des objets tactiles	75
7.1.3.2	Saisie de valeurs	78
7.1.3.3	Saisie de valeurs alphanumériques	78
7.1.3.4	Saisie de valeurs numériques	79
7.1.3.5	Ouvrir le texte d'aide	80
7.2	Utilisation des objets graphiques	81
7.2.1	Bouton.....	81
7.2.1.1	Description	81
7.2.1.2	Pilotage avec clavier et souris	82
7.2.2	Commutateur	82
7.2.2.1	Description	82
7.2.2.2	Pilotage avec clavier et souris	83
7.2.3	Champ d'E/S	84
7.2.3.1	Description	84
7.2.3.2	Utilisation avec clavier et souris.....	86
7.2.4	Champ E/S graphique.....	87
7.2.4.1	Description	87
7.2.4.2	Pilotage avec clavier et souris	88
7.2.5	Champ E/S symbolique.....	88
7.2.5.1	Description	88
7.2.5.2	Pilotage avec clavier et souris	89
7.2.6	Indicateur d'alarme.....	90
7.2.6.1	Description	90
7.2.6.2	Utilisation de la souris	90
7.2.6.3	Indicateurs d'alarmes (OP 73, OP 73micro)	91
7.2.7	Vue des alarmes	92
7.2.7.1	Description	92
7.2.7.2	Pilotage avec clavier et souris	93
7.2.8	Vue des alarmes simple.....	95
7.2.8.1	Description	95
7.2.8.2	Pilotage avec clavier et souris	97
7.2.9	Vue de la recette	98
7.2.9.1	Description	98
7.2.10	Vue de la recette simple.....	100
7.2.10.1	Description	100
7.2.11	Affichage de la courbe	104
7.2.11.1	Description	104
7.2.11.2	Pilotage avec clavier et souris	106
7.2.12	Réglette	107
7.2.12.1	Description	107
7.2.12.2	Pilotage avec clavier et souris	108
7.2.13	Champ date/heure	108

7.2.13.1	Description	108
7.2.13.2	Pilotage avec clavier et souris	109
7.2.14	Vue personnalisée	110
7.2.14.1	Description	110
7.2.14.2	Pilotage avec clavier et souris	112
7.2.15	Vue personnalisée simple.....	113
7.2.15.1	Description	113
7.2.15.2	Pilotage avec clavier et souris	114
7.2.16	Visualisation/forçage.....	116
7.2.16.1	Description	116
7.2.16.2	Pilotage avec clavier et souris	117
7.2.17	Navigateur HTML	118
7.2.17.1	Description	118
7.2.17.2	Pilotage avec clavier et souris	119
7.2.18	Sm@rtClient view	120
7.2.18.1	Description	120
7.2.18.2	Vue Sm@rtClient - Pilotage avec la souris et le clavier	121
7.2.19	Bibliothèque d'icônes	123
7.2.19.1	Description	123
7.2.19.2	Utilisation de la souris	123
8	Annexe	125
8.1	Alarmes système	125
9	Abréviations.....	159
9.1	Abréviations	159
10	Glossaire	161
10.1	Glossaire	161
	Index.....	167

WinCC flexible Runtime

Principe

Au runtime, l'opérateur peut réaliser le contrôle-commande du processus. Les tâches suivantes sont alors exécutées :

- Communication avec les automates.
- Affichage des vues à l'écran.
- Commande du processus, p. ex. spécification de consignes ou ouverture et fermeture de vannes.
- Archivage des données de runtime actuelles, des valeurs processus et événements d'alarme p. ex.

Capacités fonctionnelles de WinCC flexible Runtime

WinCC flexible Runtime prend en charge un nombre différent de variables de processus ("Powertags") en fonction de la licence achetée :

- WinCC flexible Runtime 128 : Prend en charge 128 variables de processus
- WinCC flexible Runtime 512 : Prend en charge 512 variables de processus
- WinCC flexible Runtime 2048 : Prend en charge 2048 variables de processus

Vous pouvez augmenter le nombre de variables de processus prises en charge au moyen d'un PowerPack.

Introduction à WinCC flexible Runtime

Introduction

WinCC flexible Runtime est un logiciel performant et facile à utiliser pour la visualisation du processus des projets créés avec le logiciel de configuration WinCC flexible Advanced.

Les concepts d'automatisation modernes ont des exigences sans cesse croissantes en matière de visualisation des processus. Plus particulièrement, il est impératif que la conduite des processus au niveau machine fournisse une réponse adaptée aux besoins de simplicité et de performance. L'objectif est de présenter rapidement et de manière fiable des données de processus immédiatement compréhensibles par l'opérateur, par exemple sous la forme d'une courbe graphique. De plus, l'opérateur attend de plus en plus des représentations de processus qui permettent de simplifier l'affectation au processus réel. En outre, le besoin d'archivage des données s'accroît, afin, par exemple d'effectuer des contrôles de qualité. Il est donc indispensable d'archiver les données de processus dès le niveau machine.

WinCC flexible Runtime est conçu pour la visualisation et l'utilisation de machines et de petites installations. Le logiciel Runtime se distingue par son interface utilisateur entièrement graphique, basée sur la technique des fenêtres. Il permet grâce à des temps de réaction rapides une conduite de processus sûre, le mode manuel à vue sur la machine ainsi qu'une collecte sûre des données.

Concession de licence

Si vous installez le logiciel Runtime WinCC flexible Runtime sur un PC standard ou sur une console PC, vous avez besoin d'une licence pour l'utilisation illimitée. En l'absence de licence, WinCC flexible Runtime fonctionne en mode sans licence.

- PC : La licence est fournie avec WinCC flexible Runtime.
- Panel PC : La licence et WinCC flexible Runtime sont fournis avec l'appareil.

Composants de WinCC flexible

Le logiciel de configuration WinCC flexible Advanced permet de créer les configurations sous Windows à partir de l'ordinateur de configuration (PC ou console de programmation).

Le logiciel de visualisation de processus WinCC flexible Runtime permet de faire fonctionner votre configuration sous Windows et de visualiser le processus. WinCC flexible Runtime est également exécuté sur l'ordinateur de configuration pour tester et simuler le fichier projet compilé.

Vous disposez pour WinCC flexible Runtime de plusieurs options avec des extensions de fonctions que vous pouvez acquérir en complément selon vos besoins.

Détecteur de virus dans Runtime

L'utilisation d'un détecteur de virus peut entraîner des anomalies de fonctionnement, car il représente une charge supplémentaire pour le système.

Le scanneur de virus doit également être désactivé lors de l'installation. De plus, un détecteur de virus actif pendant le fonctionnement peut provoquer des défauts sur les extensions matérielles. Un blocage des modules de couplage du processus peut se produire pendant le fonctionnement de WinCC flexible. Pour cette raison, la protection anti-virus dynamique, particulièrement, n'est pas possible via les mécanismes de contrôleur d'accès.

Exécutez le contrôle anti-virus hors ligne et activez le couplage de processus seulement après avoir redémarré l'ordinateur.

En démarrant automatiquement, via le réseau, les mises à jour des détecteurs de virus, vous risquez de surcharger le système. Exécutez les mises à jour du détecteur de virus hors ligne et activez le couplage de processus seulement après avoir redémarré l'ordinateur.

Fonctions

Interdépendance des fonctions

Les fonctions de WinCC flexible Runtime dépendent des conditions suivantes :

- Matériel du pupitre opérateur
Le nombre de fonctions dépend de l'équipement du pupitre opérateur utilisé, par exemple de la capacité mémoire disponible ou du nombre de touches de fonction.
- Licence/Modèle de licence
Les fonctions et prestations disponibles dépendent de la licence et du modèle de licence, p. ex. par rapport au nombre de variables (Powertags).
- Options Runtime
Si vous avez installé des options, vous pouvez utiliser des fonctions supplémentaires (p. ex. l'accès à distance avec l'affichage Sm@rtClient).

Fonctions

WinCC flexible Runtime offre les fonctions suivantes :

- Représentation conviviale du processus, grâce à une interface utilisateur conforme Windows.
- Large choix de champs d'entrée/sortie standard, bargraphes, affichage de courbe, graphique vectoriel et boutons
- Système d'alarme intégré
- Positionnement dynamique des objets
- Archivage des alarmes et des valeurs de processus
- Recettes
- Script Visual Basic pour les fonctions utilisateurs
- Couplages standard à SIMATIC S7, SIMATIC S5 et SIMATIC 505 et aux automates d'autres fabricants
- Navigateur HTML
- Protection de la saisie via les groupes d'utilisateurs, mots de passe et temps de déconnexion
- Accès distant avec l'affichage Sm@rtClient

Matériel requis

Prérequis système pour les PC

Pour exécuter WinCC flexible Runtime sur un PC, le prérequis système est le suivant :

Systèmes d'exploitation validés

- Windows XP Professional SP2
- Windows XP Professional SP3
- Windows XP Embedded

Uniquement sur les plateformes validées, par ex. Panel PC 477.

Pour plus d'informations à ce sujet, référez-vous au manuel d'utilisation du pupitre opérateur de la plate-forme cible.

- Windows Vista Business (32 bits)
- Windows Vista Ultimate (32 bits)

Prérequis système		Système d'exploitation
Mémoire principale RAM	128 Mo, 512 Mo recommandé	Windows XP
	1 Go min.	Windows Vista
Processeur	300 MHz min., Pentium III ou processeurs comparables à 500 MHz recommandés	Windows XP
	1 Go min.	Windows Vista
Graphique	SVGA 1024 x 768 bis 1600 X 1200 min.	Windows XP Windows Vista
Espace mémoire libre sur le disque dur	250 Mo min. Tenez compte d'un espace mémoire libre supplémentaire, par ex. pour le fichier d'échange Reportez-vous à la documentation Windows pour tout renseignement complémentaire.	Windows XP Windows Vista
Affichage de la documentation PDF	Adobe Acrobat Reader 5.0 ou version supérieure Voir la page d'accueil de Adobe "http://www.Adobe.com"	Windows XP Windows Vista

Des processeurs plus puissants peuvent également être nécessaires en liaison avec les options à partir de Pentium IV.

En cas d'utilisation du PC de configuration en tant que point d'accès au processus (Panel PC avec WinCC flexible Runtime), réglez tous les schémas de performance sur service continu permanent.

Remarque

"Aero Glass Style" de Microsoft Vista

Une carte graphique puissante est requise pour le style "Aero Glass Style". La compatibilité DirectX9 et une carte graphique séparée de 128 Mo sont requises.

Les performances de l'architecture du système graphique peuvent influencer nettement sur les performances de WinCC flexible.

Pour la procédure de licence de WinCC flexible Runtime, l'accès à un support de mémoire USB est requis. Le transfert de licence peut également être effectué via une connexion réseau. Les clés de licence sont archivées dans ce qu'on appelle généralement le lieu d'archivage.

Remarque

Nombre maximum de fichiers dans le répertoire racine de cartes mémoire ou de flash interne

Le nombre de fichiers d'un répertoire racine d'une carte mémoire ou d'une mémoire flash interne est limité à 256. Cette limitation ne s'applique pas aux sous-répertoires qui s'y trouvent.

Comportement au Runtime sous Windows XP

A partir de Windows XP, le système d'exploitation dispose d'une fonction de sécurité pour la prévention d'exécution des données (DEP - Data Execution Prevention). Pour démarrer correctement WinCC flexible Runtime, la fonction de prévention d'exécution des données doit être désactivée ou bien WinCC flexible Runtime doit être inscrit dans une liste d'exceptions. Pour vérifier les paramètres, double-cliquez sur l'entrée "Système" dans le panneau de configuration du système d'exploitation. La boîte de dialogue "Propriétés système" s'ouvre. Activez l'onglet "Elargi" dans les propriétés système et cliquez dans la zone "Performance système" sur "Paramètres avancés". La boîte de dialogue "Options de performance" s'ouvre. Activez l'onglet "Prévention d'exécution des données".

L'option "Activer la prévention des données pour les programmes et les services Windows uniquement" est activée par défaut, WinCC flexible Runtime peut être démarré.

Si l'option "Activer la prévention des données pour tous les programmes et les services que je sélectionne" est activée, WinCC flexible Runtime doit être inscrit dans la liste des exceptions. Pour cela, cliquez sur le bouton "Ajouter" et naviguez vers le répertoire d'installation de WinCC flexible, par exemple <C:\Program Files\Siemens\SIMATIC WinCC flexible\WinCC flexible 2008 Runtime>. Sélectionnez le fichier "HmiRTm.exe" et confirmez par "OK". Fermez les boîtes de dialogue et effectuez un nouveau démarrage.

Remarque

Le fichier Windows Boot.ini vous permet également de paramétrer également les options DEP "AlwaysOn" et "AlwaysOff". Si l'option "AlwaysOn" est sélectionnée, la liste d'exceptions n'est plus valable. Dans ce cas, WinCC flexible Runtime ne peut pas être démarré.

Vous trouverez des informations supplémentaires sur la prévention des données dans l'aide de Windows ou sur le site Internet de Microsoft.

Mise en exploitation de WinCC flexible Runtime

5.1 Installation de WinCC flexible Runtime

Pupitres pris en charge

WinCC flexible Runtime peut être exécuté sur les systèmes sous Windows suivants :

- PC standard
- Panel PC SIMATIC : PC 670, PC 677, PC 870, PC 877, PC IL 70, PC IL 77
- Panel PC SINUMERIK : OP 010, OP 012, OP 015, OP 015A, TP 012, TP 015A
- Panel PC SIMOTION : P012K, P012T, P015K, P012T, PC-R Key, PC-R Touch

Installation sur le PC

Si WinCC flexible Runtime n'est pas encore installé sur votre système, vous devez effectuer vous-même l'installation.

Le logiciel WinCC flexible Runtime est disponible sur le CD "WinCC flexible Runtime".

Remarque

N'installez pas le logiciel Runtime à partir du DVD produit du WinCC flexible Engineering System. Le logiciel Runtime contenu dans le DVD de produit n'est prévu que comme simulateur au sein du système d'ingénierie.

Vous devez disposer d'une licence (License Key) pour pouvoir exploiter le logiciel runtime.

IMPORTANT
En l'absence de licence, WinCC flexible Runtime s'exécute uniquement en mode sans licence. En mode sans licence apparaissent régulièrement des messages qui doivent être acquittés.

1. Installez le logiciel runtime à partir du CD.

Si le lecteur de CD-ROM dispose de la fonction de démarrage automatique, l'explorateur démarre automatiquement dès que vous avez inséré le CD. Sinon, lancez le programme "WinCCflexible\Runtime\setup.exe" sur le CD.

2. Sous "Langue", sélectionnez la langue d'interface du programme d'installation.
3. Sélectionnez "Installation" et démarrez l'installation avec "WinCC flexible Runtime".
4. Effectuez l'installation en suivant les instructions qui s'affichent à l'écran.
5. Installez la licence lorsqu'un message vous y invite.

Remarque

Si vous ne possédez pas de licence au moment de l'installation du logiciel runtime, vous pouvez l'installer ultérieurement à l'aide du gestionnaire Automation License Manager. Le gestionnaire Automation License Manager est installé automatiquement en même temps que WinCC flexible.

Démarrage de Runtime

Avec les pupitres opérateur OP 73micro, TP 170micro et TP 177micro, après le démarrage de Runtime, les données peuvent être écrites dans l'automate seulement si la liaison vers l'automate est établie. Tous les ordres d'écriture lancés précédemment ne sont pas exécutés. Cela concerne entre autres le pointeur de zone "Numéro de vue" et les fonctions "AssignerValeur" sur l'événement "Etablissement vue" de l'écran de démarrage.

5.2 Installation électrique

Raccordement du PC à l'automate

Le PC est relié à l'automate par le biais d'un processeur de communication ou l'une des interfaces COM1 à COM4. L'installation électrique de votre PC figure dans la description du matériel du constructeur.

Le tableau suivant montre l'utilisation des interfaces :

Automate	Interface sur le PC
SIMATIC S5 via AS511	COM1 à COM4 ⁶⁾ Un câble de conversion RS232/TTY est nécessaire pour cela
SIMATIC S5 via PROFIBUS DP ¹⁾	via processeur de communication : CP 5511, CP 5512, CP 5611
SIMATIC S7 via PPI	via processeur de communication : CP 5511, CP 5512, CP 5611, CP 5613, CP 5614 via adaptateur PC/PPI ²⁾
SIMATIC S7 via MPI	via processeur de communication : CP 5511, CP 5512, CP 5611, CP 5613, CP 5614 via adaptateur PC/MPI ³⁾ via adaptateur PC USB ³⁾ via Teleservice V5.1

Automate	Interface sur le PC
SIMATIC S7 via PROFIBUS DP ⁴⁾	via processeur de communication : CP 5511, CP 5512, CP 5611, CP 5613, CP 5614
SIMATIC S7 -PROFINET (Ethernet, TCP/IP)	via processeur de communication : CP 1512, CP 1612, CP 1613
SIMATIC 500/505 - NITP	COM1 à COM4 (selon la configuration)
SIMATIC 500/505 - PROFIBUS DP	via processeur de communication : CP 5511, CP 5512, CP 5611
Protocole HTTP SIMATIC HMI	Ethernet ⁵⁾
OPC	Carte réseau Ethernet
Allen Bradley sur DF, DH+, DH485	COM1 à COM4 selon la configuration
Allen Bradley Ethernet IP	Ethernet
LG GLOFA-GM	COM1 à COM4 selon la configuration
Mitsubishi FX	COM1 à COM4 selon la configuration
Mitsubishi P4	COM1 à COM4 selon la configuration
Modicon Modbus RTU	COM1 à COM4 selon la configuration
Modicon Modbus TCP/IP	Ethernet
Omron	COM1 à COM4 selon la configuration
Telemecanique	— non pris en charge

¹⁾ WinCC flexible Runtime est un participant passif (esclave DP)

²⁾ Uniquement liaison point à point avec un S7-200, absence de transfert de configuration

³⁾ Uniquement liaison point à point avec un S7-300 ou du S7-400

⁴⁾ WinCC flexible Runtime est un participant actif

⁵⁾ WinCC flexible Runtime doit être installé sur les pupitres

⁶⁾ COM2 est verrouillée pour les pupitres opérateurs suivants :

- PC 477 12" Touch_1.2.0.0
- PC 477 15" Touch_1.2.0.0
- PC 477 12" Key_1.2.0.0
- PC 477 15" Key_1.2.0.0

5.3 Raccordement à l'automate

Raccordement à l'automate

Raccordez le pupitre opérateur à l'automate pour pouvoir aussi tester votre projet en jonction avec l'automate. Pour tester le projet, vous pouvez aussi démarrer le simulateur. Aucune liaison avec l'automate n'est nécessaire pour cela.

Paramétrage de l'interface PG/PC

Communication avec PROFIBUS DP

1. Ouvrez dans le menu Démarrer sous "Paramètres> Panneau de configuration" la boîte de dialogue "Paramétrage de l'interface PG/PC".
Sélectionnez PROFIBUS parmi les paramètres de modules utilisés.
2. Cliquez sur le bouton "Propriétés". Sélectionnez sous paramètres réseau DP comme profil.
3. Choisissez Universel (DP/FMS) et confirmez par OK.
4. Cliquez de nouveau sur le bouton Attributs.
5. Sélectionnez de nouveau DP dans Profil et confirmez par OK.

Communication via MPI

1. Ouvrez dans le menu Démarrer sous "Paramètres> Panneau de configuration" la boîte de dialogue "Paramétrage de l'interface PG/PC".
2. Cliquez sur le bouton "Attributs" et réglez dans l'onglet Réseau MPI les paramètres pour le pupitre opérateur de telle sorte que celui-ci soit le seul maître sur le bus.
Si vous utilisez plusieurs pupitres opérateurs via MPI, un seul pupitre peut fonctionner comme maître sur le bus. Vérifiez les paramètres réseau des pupitres raccordés.

Remarque

Pour plus d'informations sur la communication entre l'automate et le pupitre opérateur, reportez-vous au manuel de l'utilisateur Communication.

5.4 Configuration du logiciel runtime

Principe

Configurez le logiciel runtime dans le logiciel de configuration WinCC flexible de la manière suivante :

- Affichage dans le système cible

Lors de la configuration dans WinCC flexible, paramétrez la façon dont le projet généré s'affiche dans Runtime : Choisissez si le projet doit être lancé en mode plein écran ou dans une fenêtre plus petite que l'écran. En mode plein écran, le projet a besoin de l'écran complet. Il n'y a plus de fenêtre et de commandes disponibles.

Remarque

Si l'écran du pupitre opérateur n'a pas la taille (en pixels) pour laquelle il a été configuré, le projet s'affiche en mode plein écran seulement sur une partie de l'écran.

Pour utiliser le mode plein écran au démarrage, ouvrez dans la fenêtre du projet de WinCC flexible la boîte de dialogue "Paramétrage des appareils". Sous la rubrique "Paramètres pour runtime", cochez la case "Mode plein écran". Si vous voulez également masquer la barre de tâches, désactivez l'option sous Windows. Dans le menu Démarrer, sélectionnez la commande Paramètres > Barre de tâches et dans la boîte de dialogue "Propriétés de la barre de tâches", désactivez les deux cases "Toujours au premier plan" et "Automatiquement en arrière-plan".

- Police des boîtes de dialogue

Les textes des boîtes de dialogue s'affichent dans la police standard. Vous choisissez cette dernière dans l'éditeur "Langues et polices".

- Blocage de la commutation de programme

Pour éviter que l'opérateur appelle une autre application en Runtime, vous pouvez bloquer la commutation de programme. Ouvrez dans la fenêtre du projet la boîte de dialogue "Paramétrage des appareils" et cochez les deux cases "Bloquer la commutation de programme" et "Plein écran". Masquez également sous Windows la barre de tâches, comme décrit plus haut.

Remarque

Si vous bloquez la commutation de programme, il est indispensable de configurer dans le projet la fonction système "Stopper Runtime" sur une touche de fonction ou un bouton. Sinon, il vous sera impossible de quitter WinCC flexible Runtime et Windows.

Si la commutation de programme est bloquée, le raccourci clavier <Ctrl+Alt+Suppr.> est inactif.

- économiseur d'écran

La majorité des écrans modernes n'a plus besoin d'économiseur d'écran. Sa présence peut même avoir des conséquences négatives. Ces moniteurs s'éteignent dès que le signal vidéo reste inchangé pendant une durée définie. Un économiseur d'écran classique bloque cette mise hors service qui pourtant prolonge la durée de vie de l'appareil.

Remarque

Si vous voulez utiliser un économiseur d'écran, notez que seuls les économiseurs fournis avec Windows sont agréés en liaison avec WinCC flexible Runtime.

- Configurer le fuseau horaire

Assurez-vous que le PC qui exploite le logiciel runtime utilise le bon fuseau horaire. Sous Windows, les fuseaux horaires se trouvent dans le menu de démarrage sous "Paramètres > Panneau de configuration > Date/Heure".

5.5 Tester le projet

Fonction

Le logiciel de configuration WinCC flexible est fourni avec un simulateur qui permet de tester le projet sans automate. Le simulateur est une application en propre. Il vous permet de contrôler le bon fonctionnement des vues, objets de vue et messages configurés.

Le simulateur simule l'automate de la manière suivante :

- Modification définie des valeurs des variables configurées, par exemple, incrémentale, décroissante, sinusoïdale, aléatoire ou par décalage de bit.


Pour pouvoir réaliser la simulation, il est indispensable d'installer également au préalable le composant Simulation/Runtime sur l'ordinateur de configuration.

Principe

Pour simuler le projet terminé, plusieurs possibilités s'offrent à vous :

- Simulation avec raccordement à l'automate

Vous pouvez simuler votre projet en l'exécutant directement dans runtime. Dans ce cas, les variables et les pointeurs de zone ne peuvent fonctionner que si l'ordinateur de configuration est raccordé à l'automate concerné.

Si votre ordinateur est raccordé à un automate, Runtime vous permet de réaliser une simulation authentique du pupitre opérateur configuré. Pour effectuer la simulation avec WinCC flexible Runtime, sélectionnez dans le menu "Projet" la commande "Générateur > Démarrer runtime". Sinon, cliquez dans la barre d'outils "Générateur" sur l'icône .

- Simulation sans raccordement à l'automate

A l'aide du programme de simulation installé en même temps que WinCC flexible Runtime, vous pouvez simuler le projet, y compris les variables et les pointeurs de zone sans connexion à un automate. Vous saisissez les paramètres des pointeurs de zone et des variables dans un tableau de simulation qui est lu par WinCC flexible Runtime pendant la simulation.

Pour effectuer la simulation avec le simulateur, sélectionnez dans le menu "Projet" la commande "Générateur > Démarrer runtime avec le simulateur". Sinon, cliquez dans la


barre d'outils "Générateur" sur l'icône .

- Simulation en fonctionnement intégré

Si vous configurez en mode intégré dans STEP 7, vous pouvez simuler un raccordement à un automate via PLCSIM. Pour plus de renseignements, reportez-vous à la documentation STEP 7.

Marche à suivre

Les étapes suivantes expliquent comment procéder pour simuler un projet sans raccordement à un automate.

1. En premier lieu, créez un projet en tous points identique à celui qui devra s'exécuter lorsque l'automate sera raccordé.
2. Enregistrez et compilez le projet.
3. Démarrez le simulateur directement à partir du logiciel de configuration en cours. Dans le menu "Projet", choisissez la commande "Compilateur > Lancer WinCC flexible Runtime avec la simulation". Sinon, cliquez dans la barre d'outils "Générateur" sur l'icône .

Si vous simulez le projet pour la première fois, le simulateur démarre avec une nouvelle table de simulation vide. Si vous avez déjà créé un tableau de simulation en liaison avec ce projet, le tableau est ouvert.

Tous les paramètres que vous avez configuré pour la simulation de variables et de pointeurs de zone sont enregistrés dans le tableau de simulation portant l'extension "*.sim".

4. Vous pouvez ensuite manipuler les variables et les pointeurs de zone dans le tableau de simulation du projet.
Vous pouvez alors commuter du simulateur au projet et visualiser le changement des valeurs.
5. Tous les réglages que vous effectuez dans ce tableau afin de simuler votre projet peuvent être enregistrés dans un fichier. Pour cela, sélectionnez dans le simulateur la commande "Fichier > Enregistrer" et inscrivez un nom de fichier portant l'extension ("*.sim").
 - Vous pourrez ainsi, ultérieurement, renouveler la simulation du projet en utilisant les paramètres enregistrés. Pour cela, il faut, bien entendu, ne pas changer entre temps la configuration des variables et pointeurs de zone à simuler.

Changement de langue pour l'interface graphique du simulateur

Le simulateur n'a pas de fonction de changement de langue et il ne démarre pas dans la langue de configuration de WinCC flexible.

Pour changer la langue de l'interface graphique du simulateur, procédez comme suit :

1. Ouvrez le menu contextuel de "Démarrer > SIMATIC > WinCC flexible 2008 > WinCC flexible 2008 Runtime Simulator".
2. Cliquez sur "Propriétés".
3. Si vous voulez utiliser une interface en anglais, par exemple, remplacez le chemin indiqué dans la zone "Destination" par ce qui suit :

"C:\Program Files\Common Files\Siemens\HmiRTmSim\HmiRTmSim.exe" / I1033

Tableau des codes de langue requis :

Langue	Code de langue requis
Allemand	I1031
Anglais	I1033
Français	I1036
Italien	I1040
Espagnol	I1034
Chinois (Taiwan)	I1028
Chinois (Chine)	I2052
Japonais	I1041
Coréen	I1042

5.6 Transférer un projet

Vue d'ensemble

Vous disposez de plusieurs possibilités pour transférer le projet :

- Le logiciel WinCC flexible Runtime est installé sur le même système que le logiciel de configuration WinCC flexible.
- Le logiciel WinCC flexible Runtime est installé sur un autre système que le logiciel de configuration WinCC flexible. Dans ce cas, le projet doit être transféré de l'ordinateur de configuration vers l'appareil cible.

Pour cela, il faut auparavant que les paramètres de transfert soient correctement réglés sur le pupitre opérateur via le menu du chargeur.

Remarque

Selon la configuration, le transfert est accompagné de demandes de confirmation s'il faut réellement écraser, avec les données de la configuration, les données de recettes se trouvant sur le pupitre et la gestion des utilisateurs.

Tout régénérer

Avant de passer avec votre projet en mode productif, vous générez le projet complet au moyen de la commande "Tout régénérer..."

Pour abréger les temps de génération delta en mode de configuration, il est recommandé d'utiliser aussi de temps à autre la commande "Tout régénérer..."


Effectuez une génération complète via la commande de menu "Projet > Compilateur > Tout régénérer..."

Si vous avez configuré plusieurs pupitres opérateur, la boîte de dialogue "Sélectionner les pupitres opérateur pour la génération" s'ouvre après la commande "Tout régénérer..."

Sélectionnez dans cette boîte de dialogue les pupitres que vous souhaitez générer. Une sélection multiple est possible.

Logiciel de configuration et logiciel runtime sur un même système.

Si le logiciel de configuration et le logiciel WinCC flexible Runtime se trouvent sur un même système, procédez comme suit:

1. Créez votre projet (par ex. sous le nom Myproject.hmi), puis compilez-le.
Vous trouverez ensuite le fichier compilé portant l'extension *.fwx sous le même répertoire que le fichier projet, par exemple "Myproject.fwx".
2. Démarrez le logiciel WinCC flexible Runtime directement à partir du logiciel de configuration en cours. Sélectionnez dans le menu "Projet" la commande "Générateur > Démarrer runtime". Sinon, cliquez dans la barre d'outils "Générateur" sur l'icône .
3. Si une communication est établie avec l'automate, vous pouvez tester ou faire s'exécuter le projet avec l'automate.

Logiciel de configuration et logiciel runtime sur des systèmes différents.

Si le logiciel de configuration et le logiciel runtime se trouvent sur deux systèmes différents, procédez comme suit :

1. Créez votre projet (par ex. sous le nom Myproject.hmi), puis compilez-le.
Vous trouverez ensuite le fichier compilé portant l'extension *.fwx dans le même répertoire que le fichier projet, par exemple "Myproject.fwx".
2. Si vous voulez transférer le fichier généré par le câble :
Connectez le pupitre opérateur à l'ordinateur de configuration via un câble standard prévu à cet effet et mettez le pupitre opérateur sous tension.

Remarque

Si le pupitre opérateur est un PC, le fichier généré peut être transféré sans le chargeur p. ex. via Ethernet. Double-cliquez alors sur le PC sur le fichier généré et lancez Runtime.

3. Transférez le fichier compilé de l'ordinateur de configuration vers le système cible.
Sous Windows, vous pouvez transférer le fichier compilé de différentes manières :
 - Copiez le fichier *.fwx sur le système cible via un câble parallèle ou série en utilisant la connexion distante de Windows ou en passant par le réseau.
 - Copiez le fichier *.fwx sur une disquette, puis de la disquette sur l'ordinateur cible.

5.7 Démarrer le projet

Introduction

Dès que le projet a été transféré, vous pouvez le lancer.

Modes de démarrage du projet

Pour lancer un projet WinCC flexible sur un PC Runtime, vous avez les possibilités suivantes :

- Démarrage à partir du répertoire du fichier

Lorsque dans l'explorateur Windows, vous cliquez deux fois sur le nom de fichier du projet, celui-ci démarre.

- Démarrage simultané avec runtime

Si vous inscrivez un nom de fichier projet dans "HmiRT.ini", ce fichier est démarré dès que vous lancez WinCC flexible Runtime à partir du menu Démarrer de Windows.

- Démarrage via une ligne de commande

A partir de la demande de saisie MS-DOS ou de la fonction "Exécuter" du menu Démarrer de Windows, vous pouvez démarrer le projet en saisissant une ligne de commande et en confirmant avec <Entrée>. Notez que la ligne de commande suivante peut être différente de votre chemin d'accès d'installation :

```
c:\Programmes\Siemens\SIMATIC WinCC flexible\WinCC flexible 2008 Runtime\HmiRTm.exe c:\project\myproject.fwx
```

- Démarrage automatique

- Si votre projet possède un lien dans le répertoire de démarrage automatique (Autostart) du menu Démarrer de Windows, le projet est démarré immédiatement en même temps que le système.
- Vous pouvez aussi paramétrer le démarrage automatique dans la boîte de dialogue "Paramètres" du WinCC flexible Runtime Loader.

Remarque

Pour démarrer le Loader, cliquez dans le menu Démarrer de Windows sur "SIMATIC\WinCC flexible 2008 Runtime > WinCC flexible 2008 Runtime Loader".

Objets manquants dans Runtime

Quand des objets ne s'affichent pas dans Runtime ou que le projet ne démarre pas, générez de nouveau le projet via "Projet > Compilateur > Tout régénérer...". Transférez de nouveau le projet.

5.8 Enregistrer la configuration

Principe

Après plusieurs années d'utilisation dans un environnement industriel peu favorable, le disque dur du pupitre opérateur peut tomber en panne. Afin de pouvoir réinstaller les programmes et les paramètres sur le nouveau disque dur, vous devez créer une sauvegarde de la configuration du disque dur. Une description détaillée de la création d'une sauvegarde est disponible dans les instructions de service du pupitre opérateur.

Procédure

1. Effectuez la sauvegarde en suivant les instructions fournies dans la description du pupitre opérateur SIMATIC.

Vous avez ainsi mis en place les conditions préalables au bon fonctionnement du pupitre opérateur après remplacement du disque dur.

Vous pouvez aussi effectuer une sauvegarde avec un logiciel de sauvegarde courant dans le commerce.

5.9 Quitter Runtime

Introduction

Définissez dans la configuration les étapes qui permettent de quitter Runtime :

Marche à suivre

1. Lorsque Runtime s'exécute en mode fenêtre, quittez Runtime simplement via l'icône de fermeture.
2. Lorsque Runtime s'exécute en mode Plein écran, vous pouvez quitter Runtime via la commutation de programme et le gestionnaire de tâches.
3. Lorsque Runtime s'exécute en mode Plein écran et que la commutation de programme est bloquée dans le projet, il faut configurer à part la fermeture du runtime. Utilisez le bouton prévu à cet effet pour quitter Runtime.

Fonctionnalités dans Runtime

6.1 Objets graphiques dans Runtime

Vue d'ensemble

WinCC flexible Runtime propose les objets suivants pour le pilotage et l'affichage :

- Bouton
- Commutateur
- Champ E/S
- Champ E/S graphique
- Champ d'E/S symbolique
- Indicateur alarme
- Vue des alarmes
- Fenêtre Alarmes
- Media Player ¹⁾
- Vue simple de recette
- Bargraphe
- Affichage de la courbe
- Réglette
- Instrument à aiguille
- Champ date/heure
- Horloge
- Vue des utilisateurs
- Bibliothèque d'icônes
- Visualisation/forçage
- Navigateur HTML
- Vue Sm@rtClient

¹⁾ uniquement pour MP 377

6.2 Alarmes dans runtime

Alarmes

Les alarmes affichent sur le pupitre opérateur les événements ou états se produisant dans l'installation ou le process ou sur le pupitre opérateur. Un état est signalé dès qu'il se produit.

Pour une alarme, les événements d'alarme suivants peuvent se déclencher :

- Activer
- Effacer
- Acquitter

Le concepteur décide quelles sont les alarmes qui doivent être acquittées par l'utilisateur.

Une alarme peut contenir les informations suivantes :

- Date
- Heure
- Texte d'alarme
- Emplacement de la panne
- Etat
- Classe d'alarmes
- le numéro d'alarme,
- Groupe d'alarmes

Classes d'alarmes

Les alarmes sont affectées à différentes classes d'alarmes.

- Alarme

Les avertissements indiquent normalement des états de l'installation, par exemple "Moteur en marche". Les alarmes de cette classe n'ont pas besoin d'être acquittées.

- Erreur

Les alarmes de cette classe doivent toujours être acquittées. Elles indiquent normalement des dérangements critiques dans l'installation, par exemple "Température du moteur trop élevée".

- Système

Les alarmes système indiquent des états ou événements relatifs au pupitre opérateur lui-même.

Les événements système renseignent par ex. sur des erreurs de manipulation ou des perturbations de la communication.

- Diagnostic

Les événements de diagnostic SIMATIC indiquent des états et des événements des automates SIMATIC S7 ou SIMOTION.

- Classes d'alarmes STEP 7

Les classes d'alarmes configurées dans STEP 7 sont également disponibles sur le pupitre opérateur.

- Classes d'alarmes définies par l'utilisateur

Les propriétés de cette classe sont déterminées à la configuration.

Tampon d'alarmes

Les événements d'alarmes sont enregistrés dans un tampon interne temporaire. La taille de ce tampon d'alarme dépend du type de pupitre opérateur.

Journal des alarmes

Quand le listage des alarmes est activé dans le projet, les événements d'alarme sont imprimés directement sur l'imprimante connectée.

Vous pouvez configurer pour chaque alarme si elle doit être listée sur l'imprimante. L'impression de l'alarme est déclenchée quand les événements "Apparaissante" et "Disparaissante" se produisent.

Au cas où des alarmes de la classe "System" doivent être imprimées, c'est via le tampon d'alarmes correspondant qu'il faut déclencher l'impression. Le contenu du tampon d'alarmes est alors imprimé dans son entier. À cet effet, il faut configurer dans le projet un objet de commande pour déclencher l'impression.

Archive d'alarmes

Lorsqu'une archive d'alarme est configurée, les événements d'alarme sont enregistrés dans cette archive d'alarme. La capacité de l'archive est limitée par le support de mémoire et par les limites du système.

Vue des alarmes

La vue des alarmes présente des alarmes ou des événements choisis provenant du tampon des alarmes ou de l'archive des alarmes. La configuration détermine si ces alarmes doivent être acquittées. La configuration permet de filtrer l'affichage de manière à représenter uniquement les alarmes dont le texte contient une chaîne de caractères déterminée.

Pour les pupitres opérateur suivants, lors d'une modification d'état d'une alarme, par exemple lorsqu'elle est acquittée, la valeur d'une des variables contenues dans le message est actualisée :

- OP 73micro
- TP 177micro
- OP 73
- OP 77A
- TP 177A

Sur les autres pupitres opérateur, la valeur des variables reste inchangée.

Lorsque, dans une vue des alarmes, des alarmes en attente et non acquittées sont affichées, aucun tri des alarmes représentées n'est effectué après l'acquittement d'une alarme sur les pupitres opérateurs suivants.

- OP 73micro
- TP 177micro
- OP 73
- OP 77A
- TP 177A

Fenêtre d'alarme

La fenêtre Alarmes, si elle est configurée, affiche toutes les alarmes en cours ou les alarmes à acquitter de la classe d'alarmes concernée. La fenêtre Alarmes s'affiche, dès qu'une nouvelle alarme se produit.

Le mode de tri des alarmes peut être configuré. Vous pouvez choisir d'afficher en premier les alarmes les plus anciennes ou les plus récentes. Il est également possible de faire figurer dans la fenêtre Alarmes le lieu exact de la panne, ainsi que la date et l'heure de l'événement. La configuration permet de filtrer l'affichage de manière à représenter uniquement les alarmes dont le texte contient une chaîne de caractères déterminée.

Indicateur d'alarme

L'indicateur d'alarme est un symbole graphique qui s'affiche à l'écran quand une alarme de la classe définie apparaît.

L'indicateur d'alarmes peut avoir deux états :

- Clignotant : il y a au moins une alarme non acquittée.
- Statique : les alarmes sont acquittées, mais l'une d'elles au moins n'a pas encore disparu. Le nombre qui s'affiche indique le nombre d'alarmes encore en attente.

6.3 Variables dans runtime

Définition

Les variables correspondent aux emplacements de mémoire définis sur le pupitre opérateur dans lesquels les valeurs vont être écrites ou lues. Ces actions sont initiées à partir de l'automate ou par pilotage sur le pupitre opérateur.

6.4 Archive dans runtime

Vue d'ensemble

Les événements d'alarme et les valeurs de process peuvent être enregistrées dans des archives.

Les événements d'alarme sont, par exemple, les événements Apparition, Acquiescement et Disparition dans le cas d'une alarme de panne.

L'archivage des valeurs de process est utilisé dans les cas suivants :

- détection précoce d'états de risques et de pannes.
- accroissement de la productivité
- amélioration de la qualité du produit
- optimisation des cycles de maintenance
- documentation du déroulement des process
- garantie du standard de qualité

Possibilités d'enregistrement

Selon la configuration, les archives sont enregistrées dans un fichier ou dans la base de données prévue à cet effet.

- Enregistrement des archives dans un fichier CSV

Il faut indiquer un nom de répertoire pour pouvoir enregistrer les données d'archive dans un fichier CSV. Cela permet de référencer le lieu d'archivage.

Au format CSV, les colonnes sont séparées par des séparateurs et les lignes du tableau sont terminées par un saut de ligne. Vous pouvez ainsi évaluer ou éditer les données d'archive à l'aide d'un traitement de texte ou un tableur externes.

- Enregistrement des archives dans une base de données

Si vous enregistrez vos archives dans une base de données, vous pouvez par la suite traiter et évaluer vos données en profitant de toutes les fonctions dont elle dispose.

Un archivage via l'interface ODBC est pris en charge par WinCC flexible. Une vérification a été effectuée avec utilisation du Microsoft SQL Server 2005 Express Edition.

Les méthodes d'archivage suivantes sont utilisées dans WinCC flexible :

- Archive cyclique
- Archive secondaire segmentée
- Archive à alarme système corrélée au remplissage
- Archive à événement corrélé au remplissage

Archive d'alarmes

Les alarmes affichent dans le projet les pannes et états de fonctionnement d'un process. Elles sont en général déclenchées par l'automate. Les alarmes peuvent être affichées sur le pupitre opérateur dans les vues. WinCC flexible permet d'archiver les alarmes afin de documenter les incidents et les états de fonctionnement de l'installation industrielle.

Les données suivantes sont enregistrées dans l'archive :

- La date et l'heure de l'alarme
- le numéro d'alarme,
- des variables d'alarme (8 au plus)
- L'état de l'alarme
- un texte d'alarme (facultatif)
- le lieu de la panne (facultatif)

Une alarme appartient à une seule classe d'alarmes. Chaque classe d'alarmes peut être enregistrée dans une archive distincte.

Les alarmes peuvent être archivées automatiquement ou sur commande de l'opérateur.

Le contenu des archives peut être affiché sur le pupitre opérateur, si on a configuré à cet effet un affichage d'alarmes.

Archive de variables

Dans runtime, les valeurs de process à archiver sont acquises, traitées et enregistrées selon les projets dans une base de données d'archive ou dans des fichiers.

L'archivage des variables est déclenché par cycles ou événements. Les cycles d'archivage permettent d'assurer une acquisition et un enregistrement continu des valeurs de process. L'archivage des valeurs de process peut en outre être également déclenché par des événements tels qu'une modification de valeur.

Stockage de fichiers sur un serveur Windows 2003

Le stockage de fichiers, par ex. d'archives et de recettes sur un serveur Windows 2003 avec Active Directory n'est possible que pour les pupitres opérateur suivants :

- MP 277
- MP 377
- Mobile Panel 277
- Mobile Panel 277 IWLAN

6.5 Recettes dans runtime

6.5.1 Recettes dans runtime

Vue d'ensemble

Dans les recettes sont regroupées toutes les données associées comme les paramétrages machine ou les données de production. En règle générale, ces données sont transférées en une seule étape entre le pupitre opérateur et l'automate. Vous pouvez ainsi adapter la production à une autre variante de produit. Si vous avez par exemple effectué un paramétrage directement sur la machine, vous pouvez transférer les données au pupitre opérateur et l'enregistrer dans la recette.

Piloter des recettes dans runtime

Afin d'afficher et de traiter les recettes et leurs données dans le runtime sur le pupitre opérateur, vous disposez dans WinCC flexible de deux possibilités :

- Vue de la recette
- Vue de recette

Vue de la recette

La vue de la recette est un objet de vue que vous configurez dans l'éditeur "Vues".

La vue de la recette peut être représentée comme suit :

- Comme vue de la recette étendue

Nom de recette :		N°:
Orange		1
Nom d'enregistrement :		N°:
Nectar		2
Nom du constituant		Valeur
Eau		40
Concentré		70

Prêt

- Comme vue de la recette simple

Sur les pupitres opérateur muni d'un écran inférieur à 6" (par ex. OP 77B), la vue de la recette simple sert à visualiser et à éditer des recettes.



Vous définissez par exemple pour la vue de la recette les fonctions de commande qu'elle doit posséder en runtime :

La vue de la recette présente les enregistrements de recette sous forme de tableau. La vue de la recette convient en particulier lorsque la taille des enregistrements est petite ou que peu de valeurs doivent être modifiées.

Les valeurs de recette sont enregistrées dans les enregistrements de recette de la vue de la recette. L'enregistrement de recette n'est transféré entre le pupitre opérateur et l'automate que lorsque vous actionnez l'objet de commande correspondant.

Vue de recette

La vue de recette est une vue de processus. Elle contient un masque de saisie individuel pour les recettes. Ce masque de saisie contient des champs d'E/S et d'autres objets de vue. La fonction de recette doit être réalisée au moyen de fonctions système, p. ex. enregistrer des enregistrements.

Ceci vous permet notamment de saisir des données de paramétrage dans le contexte d'un mode d'affichage machine. Les champs d'E/S pour une recette peuvent être répartis sur plusieurs vues de recette de telle sorte que vous puissiez répartir les éléments de recette par ex. sous une forme thématique par exemple.

Eau	40	L
Concentré	70	L
Sucre	30	kg
Arôme	30	L

Nom de la recette : Orange N° : 1

Nom de l'enregistrement : Nectar N° : 2

Enregistrer Données de l'API

Chargement Données vers API

Les valeurs sont enregistrées dans des variables de recette de la vue de recette. En fonction de la configuration, les valeurs de recette sont transférées entre l'automate et le pupitre opérateur soit immédiatement, soit après l'action de l'objet de commande correspondant.

6.5.2 Structure des recettes

Introduction

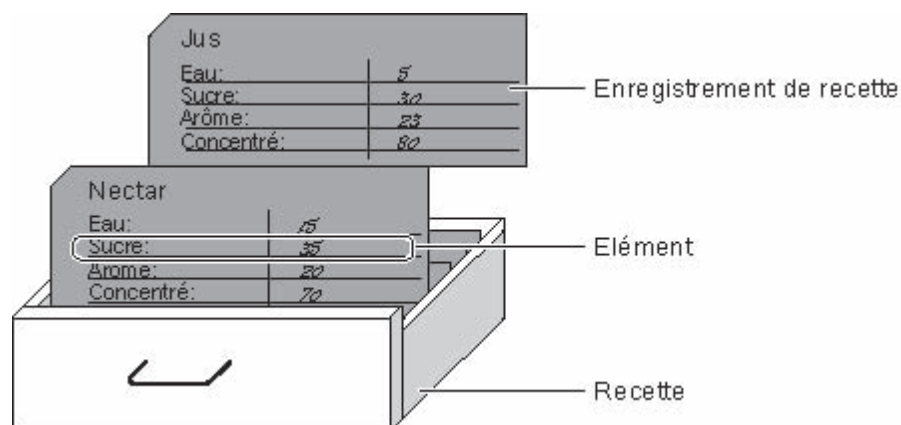
La structure de principe d'une recette est représentée au moyen d'un poste de remplissage dans une installation produisant du jus de fruit.

Un pupitre opérateur peut contenir plusieurs recettes différentes. Une recette peut être par exemple comparée à un fichier (boîte de classement) qui contient plusieurs fiches. Ce fichier renferme plusieurs variantes de production d'une même famille de produits. Les données de chaque variante sont écrites entièrement sur une fiche.

Exemple :

Dans une installation produisant des boissons, il faut une recette pour différentes variantes. Il existe par exemple des variantes de boisson comme la boisson fruitée, le pur jus de fruit et le nectar.

Recette



Enregistrements de recette

Chaque fiche représente un enregistrement de recette nécessaire à la production d'une variante de produit déterminée.

Éléments de recette

Chaque fiche d'un tiroir est imprimée de la même manière. Toutes les fiches comprennent des champs pour les différents ingrédients. Chaque champ correspond à un élément de recette. Tous les enregistrements d'une recette contiennent donc les mêmes éléments. Mais ils se distinguent par la valeur de ces différents éléments.

Exemple :

Toutes les boissons contiennent les mêmes composants :

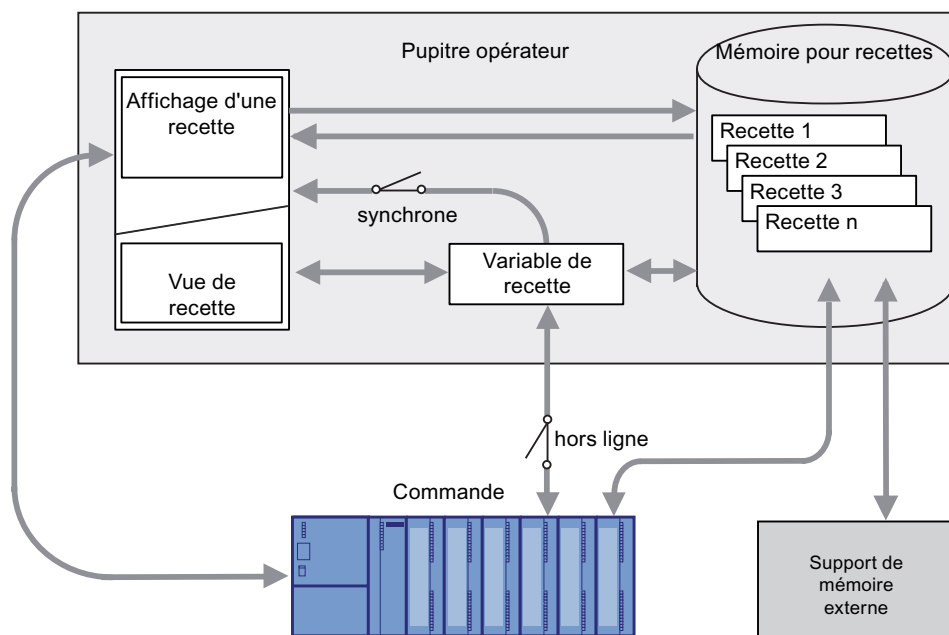
- de l'eau,
- du concentré,
- du sucre,
- de l'arôme.

Cependant les enregistrements pour la boisson fruitée, le jus ou le nectar se distinguent, par exemple, par la quantité de sucre utilisée lors de la fabrication.

6.5.3 Utilisation des recettes

6.5.3.1 Transmission d'enregistrements de recette

Flux de données pour les recettes



Coopération entre les composants

Au runtime, les composants suivants doivent travailler ensemble :

- Vue simple/étendue de recette

Sur le pupitre opérateur, les recettes sont affichées et éditées dans la vue simple ou étendue de recette.

- Dans la vue simple de recette, les enregistrements de recette sont affichés et édités depuis la mémoire interne du pupitre opérateur.
- Dans la vue étendue de recette, ce sont les valeurs des variables de recette qui sont affichées et éditées.

Selon la configuration, vous pouvez synchroniser les valeurs indiquées dans la vue simple de recette avec celles des variables de recette.

- Mémoire de recettes du pupitre opérateur

Les recettes y sont mémorisées sous forme d'enregistrements.

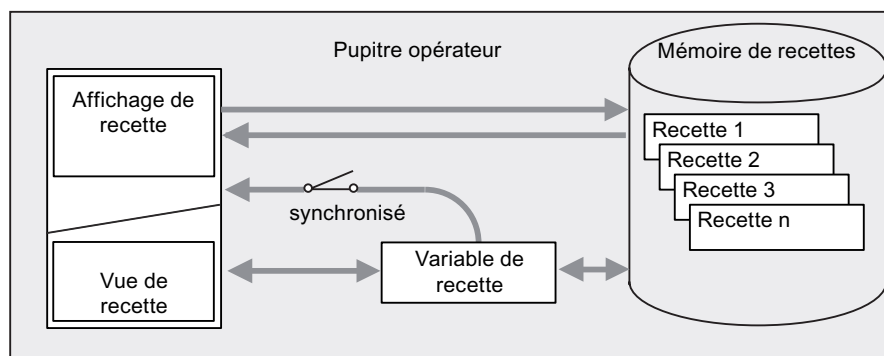
- Variables de recette

Elles contiennent les données de la recette. Lorsque vous éditez des recettes dans une vue étendue de recette, les valeurs sont enregistrées dans des variables de recette. Vous déterminez dans la configuration à quel moment les valeurs des variables de recette sont échangées avec l'automate.

Remarque

Vous pouvez synchroniser les variables de recette avec les enregistrements de recette pour que les mêmes valeurs soient enregistrées dans les deux.

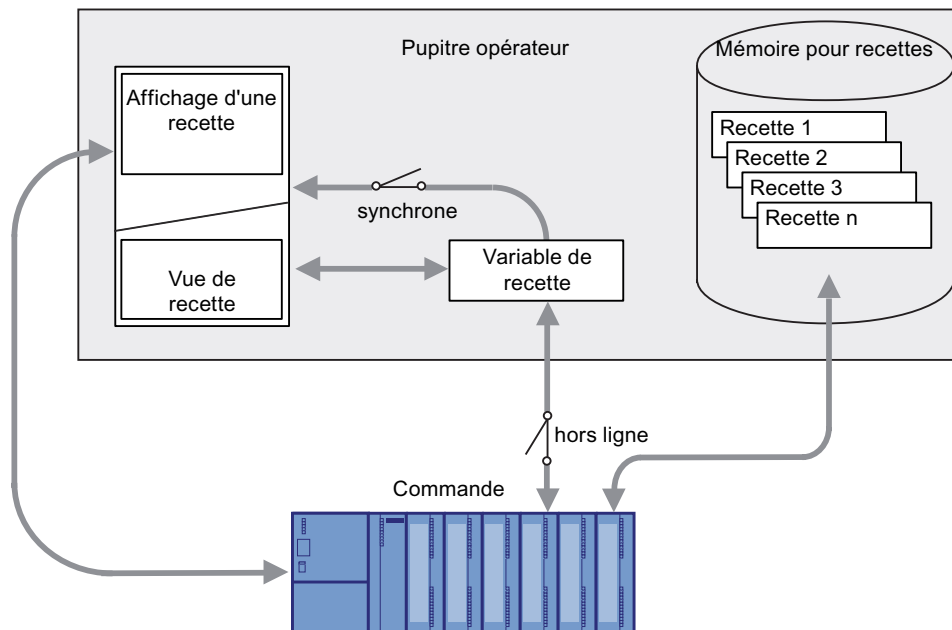
Chargement et enregistrement de données de recette



Dans la vue simple de recette, ce sont des enregistrements complets qui sont chargés depuis la mémoire de recettes du pupitre opérateur ou enregistrés dans cette mémoire.

Dans la vue étendue de recette, les valeurs de l'enregistrement de recette sont chargées de la mémoire de recettes dans les variables de recette. A l'enregistrement, les valeurs des variables de recettes sont sauvegardées dans un enregistrement dans la mémoire de recettes.

Transfert de valeurs de recette entre pupitre opérateur et automate.



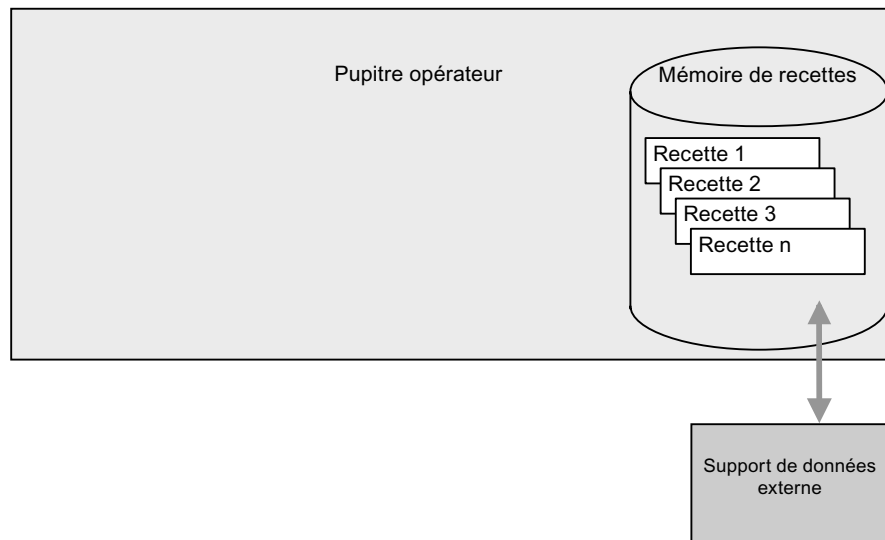
Ce sont des enregistrements complets qui sont transférés entre la vue simple de recette et l'automate.

Les transferts entre la vue étendue de recette et l'automate sont possibles selon la configuration :

- Transfert d'enregistrements de recettes entre l'automate et les variables de recette
- Transfert immédiat des différentes valeurs modifiées entre l'automate et une variable de recette. Pour cela, la recette doit être paramétrée comme suit :
 - "Synchronisation variables" est activé.
 - "Variables hors ligne" est désactivé.

Il est possible de transférer directement des enregistrements de recette entre le pupitre opérateur et l'automate. Dans ces cas, il n'est pas impérativement nécessaire de les afficher sur le pupitre.

Importation et exportation d'enregistrements de recettes.



Les enregistrements de recette sont exportés depuis la mémoire de recettes du pupitre opérateur et enregistrés dans un fichier *.csv sur le support de données externe. Vous pouvez les réimporter depuis le support de données dans la mémoire de recettes.

Selon le pupitre opérateur, vous disposez des supports de données externes suivants :

- Carte mémoire
- Clé USB
- Disque dur

6.5.3.2 Configuration de recettes

Introduction

Vous configurez les recettes différemment selon leur utilisation.

- Quand vous éditez les recettes de votre projet avec une vue simple de recette, les valeurs ne sont mémorisées que dans des enregistrements de recette.
- Quand vous éditez les recettes de votre projet dans une vue étendue de recette, les valeurs sont mémorisées dans des variables de recette.

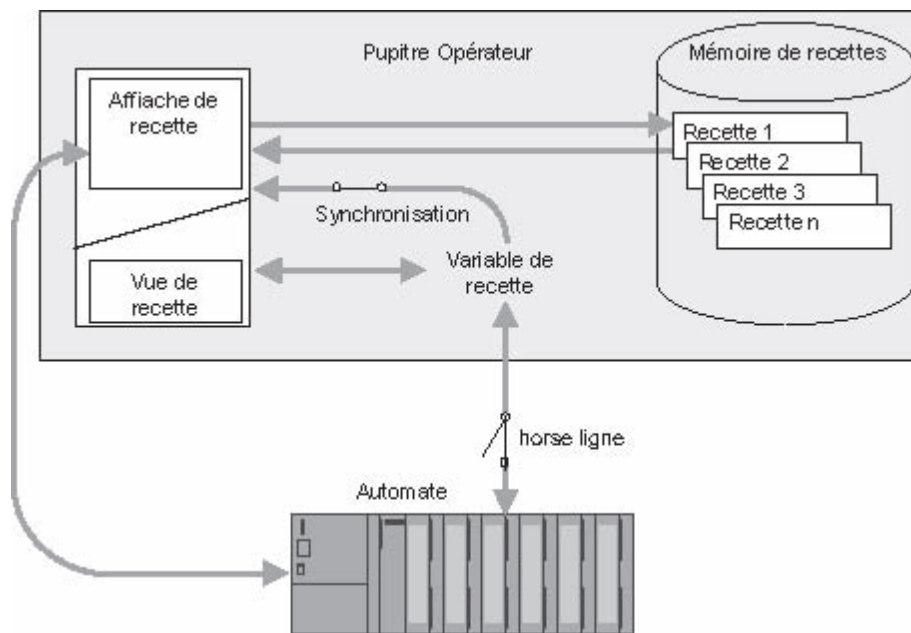
Les paramètres suivants déterminent la coopération entre les enregistrements de recette, les variables de recette et l'automate.

"Synchronisation variables" désactivé

Les données d'un enregistrement de recette ne s'affichent que dans la vue simple de recette et ne peuvent être éditées que dans cette vue. Si vous utilisez les mêmes variables en dehors de la vue simple de recette, ceci n'a pas d'effet sur leurs valeurs.

"Synchronisation variables" activé

Lorsque vous éditez des recettes avec une vue simple et étendue de recette, des différences peuvent apparaître au runtime entre les valeurs indiquées dans la vue simple de recette et celles enregistrées dans les variables correspondantes. Afin d'éviter cela, vous devez synchroniser les valeurs des enregistrements de recette avec celles des variables de recette.

**Remarque**

Vous ne pouvez synchroniser des variables de recette qu'avec la vue de recette étendue.

Les valeurs de la vue simple de recette et celles des variables correspondantes ne sont pas synchronisées automatiquement. Les variables et la vue simple de recette sont synchronisées uniquement quand vous actionnez l'objet de commande qui a la fonction "VueRecetteSynchroniserEnregistrementAvecVariables".

"Synchronisation variables" activé et "Variables hors ligne" activé

Avec ce paramétrage, les valeurs modifiées ne sont pas synchronisées immédiatement entre les variables de recette dans la vue étendue de recette du pupitre opérateur et l'automate.

Pour synchroniser les valeurs, il faut un objet de commande avec la fonction "VueRecetteEcrireEnregistrementSurAPI" et "LireEnregistrementSurAPI".

Lorsque des valeurs de recette sont modifiées dans l'automate, elles s'affichent immédiatement dans la vue étendue de la recette quand vous actionnez l'objet de commande avec la fonction "LireEnregistrementSurAPI".

"Synchronisation variables" activé et "Variables hors ligne" désactivé

Avec ce paramétrage, les valeurs de recette modifiées sont synchronisées immédiatement entre les variables de recette dans le pupitre opérateur et l'automate.

Lorsque vous modifiez des valeurs de recette dans la vue étendue de recette, ces modifications sont appliquées aussitôt par l'automate et elles influencent immédiatement le processus.

Lorsque des valeurs sont modifiées dans l'automate, elles s'affichent aussitôt dans la vue étendue de recette.

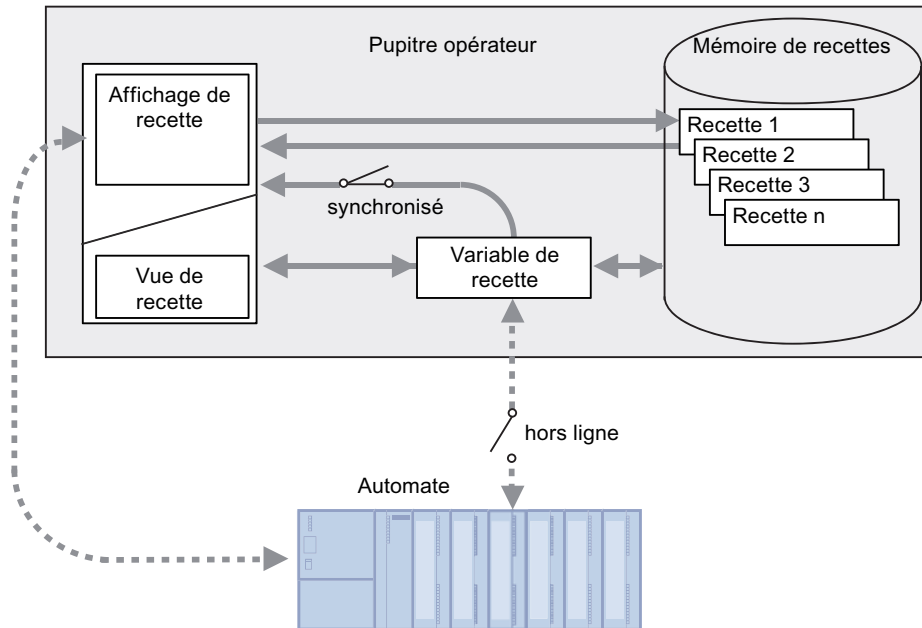
6.5.3.3 Scénario : Saisie d'enregistrements de recette au runtime**Objectif**

Vous voulez saisir des données de production sur le pupitre opérateur sans perturber le process en cours. Les données de production ne doivent donc pas être transférées à l'automate.

Conditions

- La recette est créée. Elle est paramétrée comme suit :
 - "Synchronisation variables" est activé ou désactivé.
 - Si "Synchronisation variables" est activé, il faut que "Variables hors ligne" soit activé.
Ceci empêche le transfert automatique des variables entre pupitre opérateur et automate.
- Une vue étendue de recette ou une vue de processus avec vue simple de la recette existe.
- Un objet de commande pour enregistrer les enregistrements existe.

Déroulement



1. Saisissez les données de production dans la vue simple ou la vue étendue de recette.
2. Enregistrez l'enregistrement modifié.
3. Vous pouvez également enregistrer l'enregistrement sous un nouveau nom.

L'enregistrement de recette est enregistré dans la mémoire de recettes du pupitre opérateur.

Transfert des données de la recette à l'automate.

Selon la configuration, il peut exister des objets de commande pour transférer les données de la recette dans l'automate.

6.5.3.4 Scénario : Production en mode manuel

Objectif

Un lecteur connecté à l'automate lit le code barre figurant sur la pièce à usiner. Les noms des enregistrement de recette correspondent aux désignations du code barre. L'automate peut ainsi charger l'enregistrement requis depuis le support de mémoire du pupitre opérateur. L'enregistrement s'affiche à l'écran pour contrôle.

Vous voulez pouvoir rectifier en ligne, si nécessaire, les données de production transférées.

Conditions

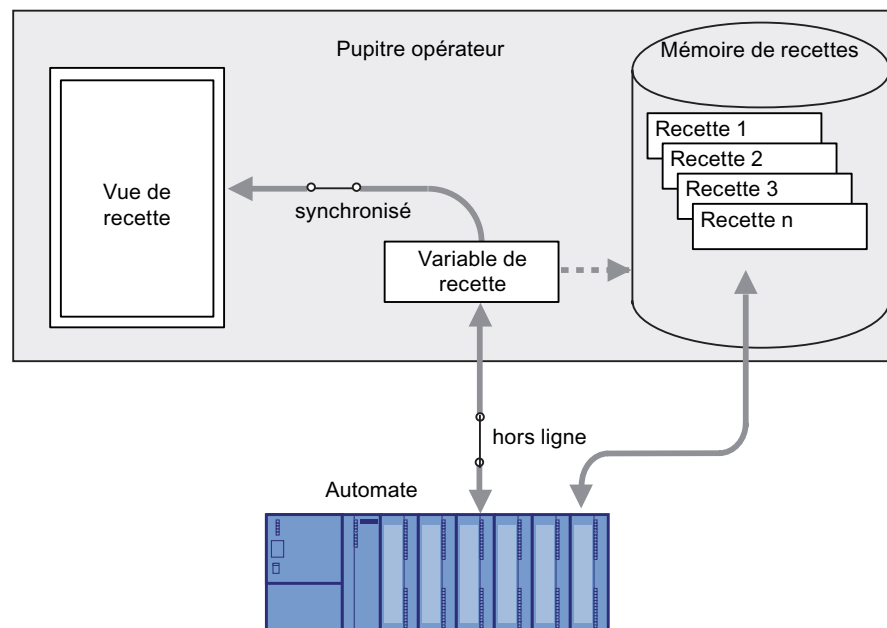
- La recette est créée. Elle est paramétrée comme suit :
 - "Synchronisation variables" est activé.
 - "Variables hors ligne" est désactivé.

Remarque

Les modifications sont transférées immédiatement à l'automate.

- Il existe une vue étendue de recette. Au besoin, il peut y avoir un objet de commande pour enregistrer les enregistrements de recette dans la vue étendue de recette.

Déroulement



Comportement en cas d'utilisation de la vue de la recette

Si vous utilisez la vue de la recette, il n'est pas possible de transférer les modifications immédiatement. Il faut actionner l'objet de commande pour transférer l'enregistrement dans l'automate.

6.5.3.5 Scénario : Production en mode automatique

Objectif

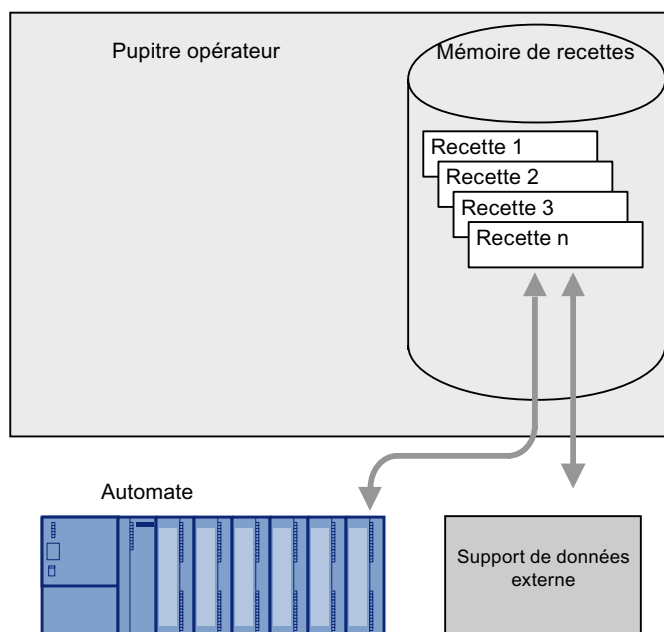
Vous voulez automatiser une production. Il s'agit de transférer directement les données de production à l'automate soit depuis la mémoire de recettes du pupitre opérateur, soit depuis un support de données externe. Leur affichage à l'écran n'est pas nécessaire.

Conditions

- La recette est créée. Elle est paramétrée comme suit :
 - "Synchronisation" est activé sous "Transfert".

Les données de production étant transférées à l'automate, la synchronisation avec l'automate est nécessaire afin d'éviter un écrasement mutuel incontrôlé des données.

Déroulement



Réalisation

Vous disposez des moyens suivants pour commander le flux de données :

- Le programme de l'automate commande le transfert automatique au moyen de tâches de commande ou bien avec des fonctions système de WinCC flexible, si nécessaire.

Le contrôle du déroulement se fait grâce aux informations d'état de la boîte de données et aux valeurs en retour des fonctions utilisées.

- Un ou plusieurs scripts commandent le transfert automatique au moyen de fonctions système WinCC flexible.

Le contrôle du déroulement s'effectue grâce aux valeurs en retour des fonctions utilisées.

Vous pouvez automatiser la production au moyen des fonctions système disponibles :

- "ImporterEnregistrements"

Cette fonction charge dans la mémoire de recettes du pupitre opérateur des enregistrements contenus dans un fichier *.CSV.

- "EcrireEnregistrementSurAPI"

Cette fonction transfère un enregistrement de la mémoire de recettes du pupitre opérateur dans l'automate.

6.5.4 Affichage des recettes

6.5.4.1 Affichage de recette et vue de la recette

Vous pouvez afficher et éditer les recettes sur le pupitre opérateur avec une vue simple ou étendue de recette.

Vue simple de recette

La vue simple de recette est un objet de vue prédéfini de WinCC flexible.

La vue simple de recette existe sous deux formes :

- Comme vue de la recette étendue
- Comme vue de la recette simple

Les objets de commande de la vue étendue sont paramétrables, de même que les possibilités de commande dans la vue simple.

Remarque

Sur les pupitres opérateur dont l'écran est plus petit que 6", vous ne pouvez utiliser que la vue simple de recette.

Vue étendue de recette

La vue étendue de recette est une vue de processus. Elle contient un masque de saisie individuel pour les recettes. Ce masque de saisie contient des champs d'E/S et d'autres objets de vue. La fonction de recette est réalisée au moyen de fonctions système, p. ex. enregistrer des enregistrements.

Remarque

Vue étendue de recette

Vous pouvez configurer une vue étendue de recette à partir du TP 170B.

6.5.4.2 Vue de la recette

Vue de la recette

La vue de recette est un objet de vue prédéfini qui est utilisé pour la gestion des enregistrements de recette. La vue de la recette présente les enregistrements de recette sous forme de tableau.

La vue de la recette peut être représentée comme suit :

- Comme vue de la recette étendue
- Comme vue de la recette simple

Les objets de commande de la vue étendue sont paramétrables, de même que les possibilités de commande dans la vue simple.

Les valeurs affichées ou saisies dans la vue de la recette sont enregistrées dans des enregistrements de recette. Ces enregistrements sont échangés avec l'automate au moyen de fonctions système.

Vue de la recette étendue

La figure suivante montre un exemple de vue de recette étendue.

Nom de recette :	N°:
Orange	1

Nom d'enregistrement :	N°:
Nectar	2

Nom du constituant	Valeur
Eau	40
Concentré	70

Prêt

Vue de la recette simple

La vue de la recette simple est composée de trois zones d'affichage :

- Liste de recettes
- Liste d'enregistrements
- Liste d'éléments

Chaque zone d'affichage de la vue de la recette simple est représentée séparément sur le pupitre opérateur. En fonction de la configuration, la vue de recette simple commence avec la liste de recettes ou avec la liste d'enregistrements.

La figure suivante montre un exemple de liste d'enregistrements.

1	Jus	
2	Boisson	←
3	Nectar	→

Affichage d'une valeur

IMPORTANT

Modification d'un enregistrement de recette en arrière-plan

Remarque valable pour l'édition d'un enregistrement de recette :

Si une tâche de commande modifie des valeurs de l'enregistrement de recette correspondant, la vue de la recette n'est pas actualisée automatiquement.

Pour la mettre à jour, vous devez sélectionner de nouveau l'enregistrement en question.

6.5.4.3 Vue étendue de recette

Introduction

La vue étendue de recette est une vue de processus. Elle contient un masque de saisie individuel pour les recettes. Ce masque de saisie contient des champs d'E/S et d'autres objets de vue. La fonction de recette est réalisée au moyen de fonctions système, p. ex. enregistrer des enregistrements.

La figure suivante montre un exemple de vue étendue de recette.

Eau	40	L	Nom de la recette :	N° :
Concentré	70	L	Orange	1
Sucre	30	kg	Nom de l'enregistrement N° :	
Arôme	30	L	Nectar	2
			Enregistrer	Données de l'API
			Chargement	Données vers API

Remarque

Vous pouvez configurer une vue étendue de recette à partir du TP 170B.

Principe

La configuration d'une vue étendue de recette vous offre des possibilités de présentation individuelles : Vous pouvez répartir de grandes recettes par thème sur plusieurs vues de processus et les représenter clairement, par ex. au moyen d'objets de vue graphiques.

- Répartition thématique sur plusieurs vues de process
 - Vous pouvez répartir des enregistrements de recettes contenant de nombreuses entrées sur plusieurs vue de process. Vous pouvez p. ex. configurer pour chaque partie de l'installation une vue de process avec les masques de saisie correspondants pour les enregistrements de recettes.

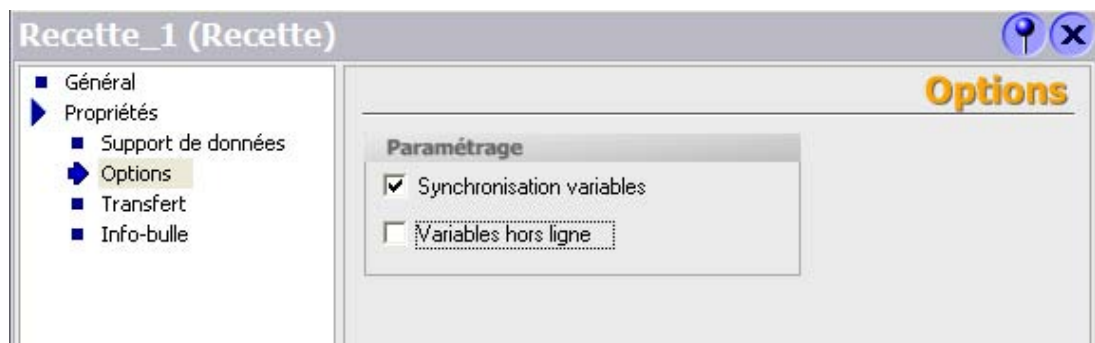
Sur les pupitres opérateurs équipés d'un petit écran, la répartition sur plusieurs vues de process est intéressante car vous pouvez ainsi éviter en runtime par exemple de faire défiler un tableau.

- Reproduction visuelle de la machine

Vous pouvez reproduire votre machine dans une vue de process au moyen d'objets de vue graphiques. Ceci permet de représenter les paramétrages plus clairement en plaçant des champs d'E/S directement à côté des éléments de machine tels que des axes ou des rails de guidage. Vous pouvez ainsi établir un lien direct entre les valeurs et la machine.

Synchronisation des variables

Pour pouvoir modifier les valeurs des enregistrements de recette dans les champs d'E/S configurés hors de la vue simple de recette, "Synchronisation de variables" doit être activé dans les propriétés de la recette. La figure suivante présente les options existantes dans WinCC flexible :



Vous devez synchroniser les variables pour que les données soient les mêmes dans les variables de la vue étendue de recette et dans les enregistrements de la vue simple de recette. La synchronisation des variables n'est possible qu'avec la vue de recette étendue.

Variables hors ligne

Si les valeurs saisies doivent être transférées immédiatement en runtime à l'automate raccordé, vous devez désactiver "Variables hors ligne" dans la fenêtre des propriétés.

Configurez la fonction système "ReglerVariablesRecette" si vous voulez activer et désactiver au runtime le transfert immédiat des valeurs saisies.

Fonctions système

Vous disposez des fonctions système suivantes pour commander une vue étendue de recette :

- ImporterEnregistrements
- ExporterEnregistrements
- ChargerEnregistrement
- EnregistrerEnregistrement
- EcrireVariablesEnregistrementSurAPI
- LireVariablesEnregistrementSurAPI

Quand vous utilisez une vue simple de recette dans la vue étendue de recette, vous disposez des fonctions système suivantes pour commander la vue simple de recette :

- VueRecetteEnregistrerEnregistrement
- VueRecetteEnregistrerSousEnregistrement
- VueRecetteSynchroniserEnregistrementAvecVariables
- VueRecetteSupprimerEnregistrement
- VueRecetteNouvelEnregistrement
- VueRecetteLireEnregistrementSurAPI
- VueRecetteRenommerEnregistrement (uniquement vue simple de recette)
- VueRecetteAfficherTexteInfo
- VueRecetteMenu (uniquement vue simple de recette)
- VueRecetteOuvrir (uniquement vue simple de recette)
- VueRecetteRetour (uniquement vue simple de recette)

Les fonctions système pour charger, enregistrer et transférer les enregistrements de recette et les recettes se trouvent dans le groupe "Recettes".

6.5.5 Commande de recettes

6.5.5.1 Exportation et importation d'enregistrements de recette

Introduction

Selon la configuration, vous pouvez exporter les enregistrements de recette dans un fichier CSV, pour les éditer dans MS Excel par exemple, ou les importer d'un fichier CSV. La configuration vous permet de plus ou moins influencer les opérations :

Remarque

Un caractère de séparation de liste est utilisé pour séparer les enregistrements de données lors de l'importation et de l'exportation. Le séparateur de liste utilisé par défaut dépend des paramètres pour les formats et des nombres dans le système d'exploitation. Ce paramétrage s'effectue sous "Démarrer > Paramètres > Panneau de configuration > Options régionales et linguistiques". Lorsque vous souhaitez importer ou exporter des enregistrements de recettes, n'utilisez pas ce séparateur de liste dans le nom d'affichage des enregistrements de recettes.

Pour commander la fonction d'exportation/importation, il est par exemple possible de configurer les champs suivants sur l'interface utilisateur :

- Zone de sélection pour la recette
- Zone de sélection pour l'enregistrement de recette
- Objet de commande avec la fonction "ExporterEnregistrements"
- Objet de commande avec la fonction "ImporterEnregistrements"

Exportation d'un enregistrement de recette

1. Choisissez la recette souhaitée et l'enregistrement souhaité dans les zones de sélection.
2. Actionnez l'objet de commande avec la fonction "ExporterEnregistrements"

Résultat

Les enregistrements de recette sont exportés dans un fichier CSV.

Remarque

Si vous créez de nouveaux enregistrements dans le projet en cours d'exécution, vous pouvez les exporter avec la fonction d'exportation.

Importation de l'enregistrement de recette

1. Choisissez la recette souhaitée et l'enregistrement souhaité dans les zones de sélection.
2. Actionnez l'objet de commande avec la fonction "ImporterEnregistrements"

Résultat

Les enregistrements de recette sont importés.

6.5.5.2 Commande de la vue de la recette

Gérer des enregistrements de recette


Gestion des enregistrements de recette

Selon la configuration, vous pouvez commander la vue de la recette comme suit :

- Créer de nouveaux enregistrements de recette
- Copier des enregistrements de recette
- Modifier des enregistrements de recette
- Supprimer des enregistrements de recette

Création d'un nouvel enregistrement de recette

1. Sélectionnez sur le pupitre opérateur la recette dans laquelle vous voulez créer un nouvel enregistrement.

2. Actionnez le bouton . Vous pouvez également appuyer sur les touches <Ctrl> + <espace>.

Un nouvel enregistrement de recette est créé avec le prochain numéro libre.

Si vous changez le nouveau numéro d'enregistrement en un numéro existant déjà, l'enregistrement existant sera écrasé.

3. Saisissez les valeurs pour les éléments de l'enregistrement.

Selon la configuration, il est possible d'affecter des valeurs par défaut aux éléments de l'enregistrement.

4. Actionnez le bouton . Vous pouvez également appuyer sur les touches <Ctrl> + <*>.

La boîte de dialogue "Enregistrer sous" s'affiche.

5. Entrez un nom pour l'enregistrement.

6. Confirmez vos saisies avec "OK".

L'enregistrement est mémorisé sous le nouveau nom.


Si l'enregistrement existe déjà, une boîte de dialogue s'affiche. Précisez dans cette boîte de dialogue si l'enregistrement existant doit être écrasé.

Résultat

Le nouvel enregistrement de recette est enregistré dans la recette choisie. Si l'enregistrement de recette existe déjà, une alarme système est émise sur l'écran.

Copie d'un enregistrement de recette

Pour copier un enregistrement de recette, enregistrez-le sous un nouveau nom.

1. Sélectionnez sur le pupitre opérateur la recette dans laquelle vous voulez modifier un enregistrement.
2. Sélectionnez sur le pupitre opérateur l'enregistrement de recette que vous copiez.
3. Actionnez le bouton  dans la vue de la recette. Vous pouvez également appuyer sur les touches <Ctrl> + <*>.


La boîte de dialogue "Enregistrer sous" s'affiche.

4. Entrez un nom pour l'enregistrement.
5. Confirmez vos saisies avec "OK".

Résultat

L'enregistrement de recette est créé sous le nouveau nom.


Modification de l'enregistrement de recette

1. Sélectionnez sur le pupitre opérateur la recette dans laquelle vous voulez modifier un enregistrement.
2. Sélectionnez sur le pupitre opérateur l'enregistrement de recette que vous voulez modifier.
3. Remplacez les valeurs présentes par les nouvelles valeurs.
4. Actionnez le bouton  dans la vue de la recette. Vous pouvez également appuyer sur les touches <Ctrl> + <Entrée>.

Résultat

Les valeurs modifiées sont reprises dans l'enregistrement de recette.

Suppression d'un enregistrement de recette

1. Sélectionnez sur le pupitre opérateur la recette dans laquelle vous voulez effacer un enregistrement.
2. Sélectionnez sur le pupitre opérateur l'enregistrement de recette que vous voulez supprimer.
3. Actionnez le bouton  dans la vue de la recette. Vous pouvez également appuyer sur les touches <Ctrl> + <Suppr>.

Résultat

L'enregistrement de recette est maintenant effacé du support de données du pupitre opérateur.

Synchroniser un enregistrement de recette

Introduction

Au runtime, des différences entre les valeurs suivantes peuvent apparaître :

- Les valeurs indiquées dans la vue de la recette
- Les valeurs effectives des variables de recette

Selon la configuration, vous pouvez synchroniser les valeurs indiquées dans la vue de la recette avec celles des variables de recette. La synchronisation englobe toujours toutes les variables faisant partie d'un enregistrement de recette.

IMPORTANT

Nom de variable modifié

Si le nom de la variable à synchroniser a été modifié, il n'est pas possible d'affecter la variable et la valeur de l'élément de recette entre elles. Les variables concernées ne sont pas synchronisées.


Remarque

Vous ne pouvez synchroniser les variables de recette qu'avec la vue étendue de recette.

Conditions

Un enregistrement de recette est affiché dans la vue de la recette. Les valeurs de variables de recette ont été modifiées, par exemple par un apprentissage.

Marche à suivre

1. Actionnez le bouton  dans la vue de la recette. Vous pouvez également appuyer sur les touches <Ctrl> + <=>.

Résultat

Si la valeur d'une variable de recette possède une valeur plus récente que la vue de la recette, cette valeur est reprise dans la vue de la recette.

Si la valeur affichée dans la vue de la recette est plus récente que la valeur des variables de recette, cette valeur est reprise dans la variable de recette.

Lire un enregistrement de recette dans l'automate


Introduction

Au Runtime, vous pouvez modifier directement dans l'installation les valeurs qui se trouvent également dans les recettes sur le pupitre opérateur. Ceci est p. ex. le cas lorsqu'une vanne a été ouverte directement sur l'installation d'une valeur supérieure à celle indiquée dans la recette. Il est alors possible que les valeurs des enregistrements de recette mémorisés dans le pupitre opérateur ne correspondent plus aux valeurs dans l'automate.

Vous pouvez lire sur l'automate les valeurs des variables de recette et les écrire dans un enregistrement.

Les valeurs lues sont écrites dans l'enregistrement de recette actuellement affiché sur le pupitre opérateur.

Marche à suivre

1. Sélectionnez la recette sur le pupitre opérateur.
2. Choisissez sur le pupitre opérateur l'enregistrement dont vous voulez lire les valeurs sur l'automate.
3. Actionnez le bouton  dans la vue de la recette. Vous pouvez également appuyer sur les touches <Ctrl> + <haut>.

Résultat

Les valeurs sont lues dans l'automate et visualisées sur le pupitre opérateur.


Transférer l'enregistrement de recette à l'automate

Introduction

Pour que les valeurs d'un enregistrement modifié avec la vue de la recette soient valables dans l'automate, il faut les y transférer.

Les valeurs transférées dans l'automate sont toujours celles de la vue de la recette.

Marche à suivre

1. Sélectionnez la recette sur le pupitre opérateur.
2. Sélectionnez sur le pupitre opérateur l'enregistrement de recette dont vous voulez transférer les valeurs dans l'automate.
3. Actionnez le bouton  dans la vue de la recette. Vous pouvez également appuyer sur les touches <Ctrl> + <bas>.

Résultat

Les valeurs de l'enregistrement de recette sont transférées à l'automate.

6.5.5.3 Commande de la vue de recette simple

Gérer les enregistrements de recette

Gestion des enregistrements de recette

Selon la configuration, vous pouvez commander la vue simple de recette comme suit :

- Créer de nouveaux enregistrements de recette
- Copier des enregistrements de recette
- Modifier des enregistrements de recette
- Supprimer des enregistrements de recette

Création d'un nouvel enregistrement de recette

1. Sélectionnez sur le pupitre opérateur la recette dans laquelle vous voulez créer un nouvel enregistrement.
2. Ouvrez le menu de la liste de recettes.
3. Sélectionnez la commande de menu "0 Nouveau".
Un nouvel enregistrement est créé avec le prochain numéro libre.
La liste d'éléments du nouvel enregistrement s'ouvre.
4. Saisissez les valeurs pour les éléments de l'enregistrement.
Selon la configuration, les valeurs de l'enregistrement de recette ont déjà reçu des valeurs par défaut.
5. Ouvrez le menu de la liste d'éléments.
 - Sélectionnez la commande de menu "0 Nouveau".
La boîte de dialogue "Enregistrer sous" s'ouvre.
 - Saisissez au besoin le nom et le numéro de l'enregistrement de recette. Enregistrez avec le bouton "OK".
6. Vous pouvez également revenir à la liste d'enregistrements. La boîte de dialogue "Enregistrer sous" s'ouvre.
 - Saisissez au besoin le nom et le numéro de l'enregistrement de recette. Enregistrez avec le bouton "OK".

Résultat

Le nouvel enregistrement de recette est enregistré dans la recette choisie. Si l'enregistrement de recette existe déjà, une alarme système est émise sur l'écran.

Copie d'un enregistrement de recette

Pour copier un enregistrement de recette, enregistrez-le sous un nouveau nom.

1. Sélectionnez sur le pupitre opérateur la recette dans laquelle vous voulez effacer un enregistrement.
2. Sélectionnez sur le pupitre opérateur l'enregistrement de recette dont vous voulez enregistrer une copie.
3. Ouvrez le menu de la liste d'enregistrements.
4. Sélectionnez la commande "2 Enregistrer sous".

La boîte de dialogue "Enregistrer sous" s'ouvre. L'enregistrement reçoit automatiquement le prochain numéro de recette libre.

5. Saisissez au besoin le nom et le numéro de l'enregistrement de recette. Enregistrez avec le bouton "OK".

Résultat

L'enregistrement de recette est créé sous le nouveau nom.

Modification de l'enregistrement de recette

1. Sélectionnez sur le pupitre opérateur la recette dans laquelle vous voulez modifier un enregistrement.
2. Sélectionnez sur le pupitre opérateur l'enregistrement de recette que vous voulez modifier.
3. Ouvrez l'enregistrement souhaité.

La liste d'éléments de l'enregistrement de recette s'ouvre.

4. Remplacez les valeurs présentes par les nouvelles valeurs.
5. Ouvrez le menu de la liste d'éléments.
 - Sélectionnez la commande de menu "0 Nouveau".

Résultat

Les valeurs modifiées sont reprises dans l'enregistrement de recette.

Suppression d'un enregistrement de recette

1. Sélectionnez sur le pupitre opérateur la recette dans laquelle vous voulez effacer un enregistrement.
2. Sélectionnez sur le pupitre opérateur l'enregistrement de recette que vous voulez supprimer.
3. Ouvrez le menu de la liste d'enregistrements.
4. Sélectionnez la commande "1 Supprimer".

Une boîte de dialogue s'ouvre.
5. Confirmez-la pour supprimer l'enregistrement.

Résultat

L'enregistrement de recette est maintenant effacé du support de données du pupitre opérateur.

Lire un enregistrement de recette dans l'automate

Introduction

Au runtime, vous pouvez modifier directement dans l'installation les valeurs qui sont également enregistrées dans les recettes sur le pupitre opérateur. C'est le cas, par exemple, quand une vanne a été plus ouverte dans l'installation que la valeur indiquée dans la recette. Il est alors possible que les valeurs des enregistrements de recette mémorisés dans le pupitre opérateur ne correspondent plus aux valeurs dans l'automate.

Vous pouvez lire sur l'automate les valeurs des variables de recette et les écrire dans un enregistrement.

Les valeurs lues sont écrites dans l'enregistrement de recette actuellement affiché sur le pupitre opérateur.

Marche à suivre

1. Ouvrez la recette sur le pupitre opérateur.
La liste d'enregistrements s'ouvre.
2. Ouvrez la liste d'éléments de l'enregistrement dans lequel vous souhaitez reprendre les valeurs de l'automate.
3. Ouvrez le menu de la liste d'éléments.
4. Sélectionnez la commande "2 Depuis l'automate".
Les valeurs sont lues dans l'automate et affichées dans l'enregistrement actuel.
5. Si vous voulez les enregistrer, choisissez la commande "0 Enregistrer" ou "3 Enregistrer sous".

Résultat

Les valeurs sont lues dans l'automate, visualisées sur le pupitre opérateur et enregistrées dans l'enregistrement de recette.

Transférer l'enregistrement de recette à l'automate

Introduction

Pour que les valeurs d'un enregistrement modifié avec la vue de la recette soient valables dans l'automate, il faut les y transférer.

Les valeurs transférées dans l'automate sont toujours celles de la vue de la recette.

Marche à suivre

1. Ouvrez la recette souhaitée.
La liste d'enregistrements s'ouvre.
2. Ouvrez la liste d'éléments de l'enregistrement de recette dont vous souhaitez transférer les valeurs dans l'automate.
3. Ouvrez le menu de la liste d'éléments.
4. Sélectionnez la commande "1 Dans l'automate".

Résultat

Les valeurs de l'enregistrement de recette sont transférées à l'automate.

6.5.5.4 Comportement lors de la modification de la structure de recette

Introduction

Des différences dans la structure de la recette peuvent se produire par exemple dans les cas suivants :

- Des modifications ont été faites pendant la mise en service.
- Le constructeur d'une machine a édité cette machine (Retro-Fit).
- A l'importation de fichiers CSV, la structure du fichier CSV peut différer de celle de la recette.

Mais vous pouvez continuer à utiliser les enregistrements de recette déjà créés.

PRUDENCE
Quand le nom d'une variable est modifié, l'affectation est perdue.

Répercussions

Les différences de structure sont traitées comme suit :

- Quand l'ancien enregistrement ou le fichier CSV contient des valeurs supplémentaires, elles sont rejetées.
- Quand l'ancien enregistrement ou le fichier CSV contient des valeurs du mauvais type de données, c'est la valeur par défaut configurée qui est utilisée dans l'enregistrement de recette.

Exemple : l'enregistrement de recette contient des valeurs qui indiquent le contenu du réservoir et ont été saisies comme nombres en virgule flottante. La variable de recette attend cependant une valeur entière. Dans ce cas, la valeur transférée est rejetée et c'est la valeur par défaut configurée qui est utilisée.

- Quand l'ancien enregistrement ou le fichier CSV ne contient pas assez de valeurs, c'est également la valeur par défaut configurée qui est utilisée dans l'enregistrement de recette.

6.6 Journaux dans runtime

Vue d'ensemble

Les journaux sont utilisés pour documenter les données de process et les cycle de production terminés. Le contenu et la forme du protocole sont définis dans le projet, ainsi que l'événement qui doit déclencher l'impression du protocole.

On peut ainsi envisager de configurer un journal qui sera édité à chaque changement d'équipe, afin de documenter les durées d'immobilisation. On peut également configurer un journal qui sera utilisé à des fins de documentation dans le cadre d'un contrôle de produit ou d'un contrôle qualité (ISO 9000).

Sortie

L'impression d'un journal est déclenchée automatiquement, par exemple par un planificateur de tâches, ou manuellement, par exemple par touche de fonction, dans Runtime.

Imprimer les journaux

L'impression des journaux s'effectue en mode graphique. En raison de la quantité des données, l'utilisation d'une imprimante série n'est pas conseillée.

Pour assurer une impression correcte, il faut que l'imprimante raccordée prenne en charge le format de papier et la mise en page du journal.

Remarque

La valeur d'une variable du journal est lue et émise immédiatement au moment de l'impression. Lorsqu'on imprime des journaux de plusieurs pages, la durée entre la première et la dernière page peut être longue. C'est pourquoi il peut arriver que la même variable se voit attribuer une autre valeur sur la dernière page que sur la première.

6.7 Fonctions système et scripts dans runtime

Utilisation

Les fonctions système et les scripts dans runtime remplissent les objectifs suivants :

- commande du processus
- utilisation des propriétés du pupitre opérateur
- configuration en ligne du système à partir du pupitre opérateur

Dans WinCC flexible, chaque fonction système et chaque script est relié à un objet, par exemple bouton, touche ou vue, et à un événement. Dès que l'événement survient, la fonction système est déclenchée.

Fonctions système

Les fonctions système sont des fonctions prédéfinies qui permettent de réaliser de nombreuses tâches dans runtime :

- calculs, par exemple, augmentation d'un taux fixe ou flottant de la valeur d'une variable.
- fonctions d'archivage, comme le démarrage d'une archive de valeurs de processus
- paramètres, p.ex. changement d'automate ou positionnement d'un bit dans l'automate
- alarmes, p.ex. après modification de l'utilisateur

Scripts

Dans certains cas particuliers d'application, d'autres fonctions sont nécessaires. C'est pourquoi le projet peut contenir des scripts. Vous disposez dans WinCC flexible pour la création des scripts d'une interface avec le programme Microsoft Visual Basic Script (VBScript). Ce programme permet de concevoir des fonctionnalités supplémentaires :

- conversion des valeurs, entre différentes unités de mesure (températures)
- Automatisation de processus de production

Un script peut gérer un processus de production en transférant les données de production dans un automate. A partir de valeurs de retour, l'état est vérifié et les mesures adéquates sont mises en œuvre.

Evénements

L'événement déclencheur de l'exécution d'une fonction système que l'on va définir sera différent selon l'objet et selon la fonction sélectionnée.

Pour l'objet "Variable", on dispose p.ex; des événements "Changement de valeur", "Limite inférieure" et "Limite supérieure". Pour l'objet "Vue", on dispose des événements "Chargé" et "Disparue".

6.8 Sécurité dans runtime

Vue d'ensemble

L'utilisation du projet peut être protégée par le concepteur par le biais d'un système de sécurité. Le système de sécurité est basé sur des autorisations, des groupes d'utilisateurs et des utilisateurs.

Le système de sécurité du pupitre opérateur est basé sur des autorisations, des groupes d'utilisateurs et des utilisateurs.

Lorsque vous utilisez un objet de commande protégé par mot de passe dans le projet, vous devez d'abord vous connecter au pupitre opérateur. Une boîte de dialogue de connexion est affichée à cet effet dans laquelle vous saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe. Après la connexion, vous pouvez utiliser les objets de commande pour lesquels vous possédez les autorisations nécessaires.



La boîte de dialogue de connexion peut aussi être mise à disposition par le concepteur via un objet de commande spécifique.

De même, il peut mettre à disposition un objet de commande pour la déconnexion. Après la déconnexion, vous ne pouvez plus utiliser les objets protégés par mot de passe. Pour cela, vous devez vous connecter de nouveau le cas échéant.

Groupes d'utilisateurs et autorisations

Les groupes d'utilisateurs sont créés par le concepteur en fonction du projet. Par défaut, tous les projets possèdent un groupe "Administrateurs". Des autorisations sont affectées aux groupes d'utilisateurs. Dans le projet, l'autorisation nécessaire à la commande de chaque objet et de chaque fonction est définie séparément.

Utilisateur

Les utilisateurs sont affectés respectivement à un seul groupe d'utilisateur.

Les utilisateurs peuvent être définis comme suit :

- Par le concepteur lors de la configuration
- Par l'administrateur sur le pupitre opérateur
- Par un utilisateur disposant de l'autorisation "Gestion" pour l'administration des utilisateurs sur le pupitre opérateur

Mots de passe

Un utilisateur peut ouvrir une session dans Runtime uniquement s'il est inscrit sur la liste des utilisateurs et s'il saisit son nom d'utilisateur et son mot de passe. Les mots de passe peuvent être créés par le concepteur, par l'utilisateur "Admin" (ou un utilisateur possédant le droit "Gestion") ou par l'utilisateur lui-même.

Les autorisations dont dispose un utilisateur après sa connexion dépendent du groupe d'utilisateurs auquel il a été affecté.

La saisie des utilisateurs, l'affectation aux groupes d'utilisateurs et la modification des mots de passe sont réservés dans un premier temps à l'administrateur, à l'issue du transfert de projet. Si l'administrateur affecte un utilisateur supplémentaire au groupe "Administrateurs", celui-ci pourra également exécuter ces actions.

Les données utilisateur sont cryptées et protégées contre les coupures de courant sur le pupitre opérateur.

Remarque

Selon les paramètres de transfert définis, les modifications apportées aux données utilisateur sont écrasées au transfert suivant du projet.

Importation de listes de mots de passe

L'importation d'une liste de mots de passe exportée d'un runtime de ProTool n'est pas prise en charge.

Temps de déconnexion

Un temps de déconnexion est enregistré dans le système pour chaque utilisateur. Lorsque l'intervalle de temps entre l'exécution de deux tâches par l'utilisateur, par exemple saisie de valeur ou changement de vue, est supérieur à ce temps de déconnexion, l'utilisateur est automatiquement déconnecté. Pour pouvoir utiliser à nouveau les objets protégés par mot de passe, l'utilisateur doit se connecter à nouveau.

Remarque

Si vous entrez la valeur "0" dans le temps de déconnexion, aucune déconnexion automatique de l'utilisateur n'a lieu.

Vue des utilisateurs

Pour afficher l'utilisateur présent sur le pupitre, utilisez la vue des utilisateurs.

Utilisateur	Mot de passe	Groupe	Temps de déconnexio
Admin	*****	Groupe (9)	5
PLC User	*****	Groupe (1)	5
Utilisateur 1	*****	Groupe (1)	5

Exportation et importation

Tous les utilisateurs, les mots de passe, les affectations de groupes et les temps de déconnexion créés sur le pupitre opérateur peuvent être exportés et réimportés dans un autre pupitre opérateur. Ceci évite de devoir saisir de nouveau les données sur un autre pupitre opérateur.

IMPORTANT

Les données utilisateur en cours sont écrasées lors de l'importation. Les utilisateurs et les mots de passe importés sont immédiatement valides.

6.9 Autres options de pilotage dans runtime

Fonctions d'impression

En mode en ligne, vous disposez des fonctions d'impression suivantes :

- Copie d'écran

Si vous utilisez la fonction système "ImprimerVue" dans la configuration, vous pouvez imprimer la vue actuellement affichée.

- Imprimer les alarmes

Chaque événement d'alarme qui survient (apparition, disparition, acquittement) est journalisé sur une imprimante.

- Imprimer le journal

Commande LED

Les diodes électroluminescentes (LED) dans les touches de fonction des pupitres opérateur SIMATIC peuvent être commandées à partir de l'automate. Une diode qui brille ou qui clignote peut vous signaler que vous devez utiliser une touche de fonction donnée sur le pupitre.

Prise en charge des langues - Mise en page du clavier virtuel

Pour la mise en page du clavier virtuel, les règles suivantes s'appliquent :

Si la langue Runtime en cours n'est pas installée sur le PC, une commutation de la mise en page du clavier virtuel n'a pas lieu.

Piloter un projet dans runtime

7.1 Notions élémentaires d'utilisation dans Runtime

7.1.1 Introduction

Introduction

La commande d'un process dépend du mode de création du projet et des capacités du pupitre opérateur. Ce chapitre donne des informations générales sur les paramètres à effectuer dans le logiciel runtime et sur la conduite des objets graphiques prédéfinis.

Les objets de vues mettent à votre disposition les fonctionnalités générales du système. Les objets de vues peuvent être utilisés et paramétrés dans les vues du projet.

Selon votre pupitre opérateur, vous pouvez utiliser WinCC flexible Runtime avec le clavier et la souris ou via l'écran tactile.

Remarque

Les pupitres opérateur suivants peuvent être commandé à l'aide d'une souris :

- OP73
 - OP 73micro
 - OP 77A
 - TP 177A
 - TP 177micro
-

Utilisation de plusieurs touches

Lors de l'utilisation d'un appareil à clavier, vous pouvez actionner simultanément deux touches de fonction.



PRUDENCE

Si vous utilisez un appareil à clavier, vous pouvez presser simultanément deux touches de fonction au plus.

Si vous utilisez un appareil tactile, un PC standard ou un Panel PC, vous ne pouvez jamais actionner plus d'une touche de fonction ou un bouton à la fois.

Sinon, des actions imprévues risqueraient d'être déclenchées dans les deux cas.

Changement de langue

WinCC flexible permet de configurer un projet dans plusieurs langues. Il est possible de charger simultanément cinq de ces langues du projet sur le pupitre opérateur.

Dans Runtime, vous pouvez passer d'une langue à l'autre si ceci a été configuré. Les objets liés à la langue, comme les textes ou les formats, sont affichés après passage à une autre langue. On trouve des textes spécifiques de la langue dans les objets suivants :

- Alarmes
- Vues
- Listes de textes
- Textes d'aide
- Recettes
- Date/heure
- Séparateur décimal
- Textes statiques

Pictogramme

Dans le cas des pupitres opérateur avec clavier intégré (p. ex. Panel PC 670), il est possible de configurer des pictogrammes sur les marges latérales et inférieures de l'écran.

Les pictogrammes représentent les fonctions spécifiques à la vue des touches de fonction. Lorsque vous appuyez sur la touche de fonction concernée, vous déclenchez la fonction symbolisée par le pictogramme.

Suppression d'un caractère

Pour supprimer des caractères avec la touche <Ins-Del>, vous devez activer l'affectation numérique pour la touche <A-Z>. Si vous activez l'affectation alphanumérique gauche ou droite, la touche <Ins-Del> n'a aucun effet.

7.1.2 Utilisation avec clavier et souris

Utilisation via le clavier

Pour la conduite clavier dans une vue, vous disposez des possibilités de navigation qui sont présentées sous forme de tableau.

Navigation	PC	SIMATIC Panel PC
Champ suivant droit/gauche	<Shift+à droite> / <Shift+à gauche>	<à droite> / <à gauche>
Champ suivant vers le haut/vers le bas	<Maj+bas> / <Maj+haut>	<vers le haut> / <vers le bas>
Dans le champ, à droite/à gauche	<à droite> / <à gauche>	<Maj+à droite> / <Maj+à gauche>

Les autres touches sont identiques sur le PC et sur la console SIMATIC-Panel-PC :

Touche	Fonction
<Entrée>	Valide une valeur (dans les zones de texte non sélectionnées) ou ouvre un champ de sélection. Quand le champ d'E/S est sélectionné (arrière-plan en couleur), WinCC flexible Runtime bascule vers le mode d'édition spécial. A ce moment, un seul caractère du champ est sélectionné. Vous pouvez vous déplacer dans le tableau de caractères à l'aide des touches de curseur <haut>/<bas>. Les touches de curseur droite/gauche permettent de se déplacer vers l'emplacement précédent ou vers l'emplacement suivant. Les touches <Entrée> et <Échap.> permettent de quitter le mode d'édition. La valeur entrée est, selon le cas, validée ou ignorée.
<Échap.>	Abandonne la saisie.
<Tab>	Sélectionne le prochain objet de vue pouvant être utilisé dans l'ordre de tabulation configuré.
<Maj+Tab>	Sélectionne le précédent objet de vue pouvant être utilisé dans l'ordre de tabulation configuré.
<F1> -... <F12>, <Maj+F1>, ..., <Maj+F12>	Sur le PC Déclenche une fonction, p.ex. sélection de vue.
<F1>, ... ou <S1>, ... ou <K1>, ...	Sur la console SIMATIC-Panel-PC : Déclenche une fonction générale ou locale.



PRUDENCE

Lors de l'actionnement d'une touche de fonction à l'issue d'un changement de vue, la fonction correspondante peut être déjà initiée avant le chargement complet de la vue.

utiliser Windows à partir du clavier

Si besoin est, vous pouvez aussi utiliser le système d'exploitation de votre pupitre opérateur via le clavier. Reportez-vous à votre manuel Windows pour toute information complémentaire. Le tableau suivant regroupe les principaux raccourcis clavier des consoles SIMATIC-Panel-PC.

Navigation	Pupitre opérateur
Ouvrir le menu de démarrage	<Ctrl+Echap.>
Afficher le menu contextuel de l'élément sélectionné	<Maj+F10>
Sélectionner tout	<Ctrl+A>
Afficher les propriétés de l'élément sélectionné	<Ctrl+Entrée>
Explorateur :	
Changer de dossier	<F4>
Changer de zone d'affichage	<F6>
Activer la barre des menus	<F10>
Boîte de dialogue :	
Continuer jusqu'au champ suivant	<Tab>
Retour au champ précédent	<Maj+Tab>
Ouvrir l'onglet suivant	<CTRL+Tab>
Ouvrir l'onglet précédent	<CTRL+Maj+Tab>

Utilisation avec la souris

Vous pouvez reconnaître la possibilité d'utilisation avec la souris d'un objet de vue- p. ex. un commutateur, par le fait que le pointeur de la souris est complété par une icône en forme d'éclair :



Remarque

Si un objet de vue a été écrasé par une autre, comme par ex. un bouton par un rectangle avec remplissage transparent, l'utilisation avec la souris n'est pas possible dans Runtime.

Vous pouvez commander l'objet de vue avec le clavier.



7.1.3 Utilisation des pupitres à écran tactile

7.1.3.1 Utilisation des objets tactiles

Commande

Les objets tactiles sont des objets de commande qui réagissent à l'effleurement sur l'écran du pupitre opérateur, par exemple des boutons, des zones d'E/S et des fenêtres d'alarme. La commande n'est pas fondamentalement différente d'une pression sur une touche classique. Pour utiliser les objets tactiles, effleurez-les du doigt.

Dans l'éditeur "Paramétrage du pupitre", vous définissez avec l'option "Relâcher le bouton si l'écran tactile est quitté" la manière dont le système devra interpréter l'action de quitter la plage d'action d'un bouton :

- Option activée : Dès que le pupitre opérateur reconnaît que l'opérateur a quitté la plage d'action tout en maintenant le bouton enfoncé, l'événement "Relâcher" est déclenché. Le prochain actionnement du bouton n'est possible qu'après avoir quitté la surface de l'écran tactile.
- Option désactivée : Lorsque l'opérateur quitte la plage d'action d'un bouton tout en maintenant la pression sur l'écran tactile, le bouton continue pour le système à être "pressé".

PRUDENCE

L'option Relâcher le bouton si l'écran tactile est quitté n'a aucun effet sur la commande des touches directes. Lorsque l'opérateur quitte la plage d'action d'un bouton tout en maintenant la pression sur l'écran tactile, le bouton continue pour le système à être "pressé".

PRUDENCE

N'effleurez toujours qu'un seul point de l'écran. Ne touchez pas plusieurs objets tactiles en même temps. Vous pourriez déclencher des actions involontaires.

PRUDENCE

Pour l'utilisation, ne vous servez pas d'objets pointus ni acérés afin de ne pas endommager la surface en plastique de l'écran tactile.

Touches directes

Vous pouvez aussi configurer les boutons comme touches directes dans le cadre du couplage PROFIBUS DP pour permettre des commandes rapides. Des commandes par touches rapides sont par exemple indispensables pour le mode manuel à vue.

Les touches directes PROFIBUS DP positionnent directement des bits dans la zone d'E/S d'un automate SIMATIC S7, à partir du pupitre opérateur.

Remarque

Les touches directes ne sont actionnées que par l'utilisation de l'écran tactile et non par un clic de souris lorsqu'une souris USB a été connectée.

Remarque

Les touches directes sont actionnées par le biais de l'écran tactile, indépendamment d'une protection par mot de passe configurée.

IMPORTANT
Les touches directes sont également actives lorsque le pupitre opérateur est en mode "Offline".

Message de confirmation

Dès que le pupitre opérateur reconnaît qu'un objet tactile a été touché, il réagit par un message visuel et sonore. Le message est indépendant de toute communication avec l'automate. Ce message n'est donc pas un indice indiquant que l'action désirée a été effectivement exécutée.

Signalisation sonore

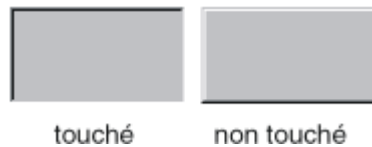
Dès que le pupitre opérateur reconnaît qu'un objet tactile a été touché, un signal sonore retentit. Vous pouvez en cas de besoin désactiver ce message sonore.

Signalisation visuelle

La nature du message visuel de confirmation dépend de l'objet effleuré :

- Boutons

Si le concepteur a configuré l'effet 3D, les représentations des deux états "Effleuré" et "Non effleuré" sont différentes :



Le concepteur détermine l'apparence d'un champ sélectionné (largeur de ligne et couleur de surbrillance).

- Boutons invisibles

La surbrillance des boutons invisibles n'est pas repérée après sélection (la valeur de la largeur de surbrillance est de 0, réglage par défaut). Si la valeur pour la largeur de la surbrillance est modifiée dans la configuration, les contours du bouton sont représentés en Runtime sous forme de trait lorsque le bouton est actionné. Les contours restent visibles jusqu'à ce qu'un autre objet soit mis en surbrillance.

- Zones d'E/S

Lorsque vous effleurez une zone d'E/S, un clavier virtuel apparaît à l'écran en guise de message de confirmation.

Utilisation des objets de vue à l'aide de boutons

Vous pouvez utiliser les objets de vue à boutons prédéfinis également à l'aide des boutons hors de l'objet. Il faut pour cela que le concepteur ait relié les fonctions système correspondantes avec ces boutons.

Ces fonctions système sont regroupées dans WinCC flexible dans le groupe "Commande du clavier pour objets de vue".

7.1.3.2 Saisie de valeurs

Clavier de l'écran tactile

Le pupitre opérateur affiche automatiquement pour la saisie des valeurs un clavier virtuel dès que vous touchez un objet de saisie tel qu'un champ d'E/S. Le clavier virtuel s'affiche également, lorsque la saisie d'un mot de passe est requise, pour déclencher une fonction protégée. A l'issue de la saisie, le clavier disparaît automatiquement.

Selon l'objet de saisie configuré, le clavier virtuel est activé pour des valeurs purement numériques ou pour des valeurs alphanumériques.

Vous activez le clavier virtuel en sélectionnant un objet de saisie dans Runtime.

7.1.3.3 Saisie de valeurs alphanumériques

Clavier virtuel alphanumérique

Le pupitre opérateur affiche automatiquement un clavier virtuel alphanumérique pour la saisie de chaînes de caractères et de valeurs numériques au format hexadécimal dès que vous touchez un objet de saisie sur l'écran tactile. A l'issue de la saisie, le clavier disparaît automatiquement.

La touche <Help> n'est active que si un texte d'aide a été configuré pour l'objet de saisie.



Clavier virtuel pour saisies alphanumériques

Niveaux du clavier

Le clavier virtuel alphanumérique a plusieurs niveaux :

- Niveau normal (voir figure)
- Niveau <Shift>
- Niveau <Alt Gr>
- Niveau <Shift+Alt Gr>

Les niveaux <Alt Gr> et <Shift+Alt Gr> servent à la saisie de caractères spéciaux.

Marche à suivre

Saisissez les valeurs alphanumériques caractère par caractère avec les boutons du clavier virtuel. Confirmez avec <Enter> la valeur saisie, ou annulez la saisie avec <Esc>. Dans les deux cas, le clavier virtuel disparaît.

7.1.3.4 Saisie de valeurs numériques

Clavier virtuel numérique

Dès que vous touchez un champ d'E/S sur l'écran tactile, le pupitre opérateur affiche automatiquement le pavé numérique virtuel pour la saisie. A l'issue de la saisie, le clavier disparaît automatiquement.

La touche <Help> n'est active que si un texte d'aide a été configuré pour le champ d'E/S.



Clavier d'écran pour saisies numériques

Marche à suivre

Saisissez les valeurs numériques chiffre après chiffre avec les boutons du clavier d'écran. Confirmez avec <Enter> la valeur saisie, ou annulez la saisie avec <Esc>. Dans les deux cas, le clavier virtuel disparaît.

Remarque

Des valeurs limites peuvent être configurées pour les champs de saisie numérique. Dans ce cas, les valeurs saisies ne sont validées que si elles sont comprises dans les limites configurées. Si vous saisissez une valeur qui se trouve en dehors de ces limites, la valeur n'est pas validée, et la valeur d'origine est automatiquement rétablie. Dans ce cas, le pupitre opérateur génère une alarme système.

Lors de la saisie du premier chiffre, un texte info-bulle s'affiche avec la valeur limite inférieure et la valeur limite supérieure à côté de la fenêtre de saisie.

7.1.3.5 Ouvrir le texte d'aide


Fonction

Avec les textes d'aide, le concepteur met à votre disposition des informations supplémentaires et des consignes sur les alarmes, les vues et les objets de vue pouvant être utilisés. Un texte d'aide peut par exemple indiquer pour un champ d'E/S la plage de valeurs admissibles (voir figure ci-dessous) ou afficher en cas d'alarme de panne des informations sur la cause et l'élimination de la panne.



Texte d'aide d'un champ d'E/S (exemple)

Aide sur les alarmes

Cliquez dans la fenêtre Alarmes ou dans la vue des alarmes sur le bouton .

Aide sur les objets de saisie

Touchez du doigt la touche <Help> du clavier virtuel. Cette touche n'est affichée que si vous avez configuré un texte d'aide.

Aide sur la vue actuelle

Si dans votre configuration, la fonction "AfficherTexteAide" est affectée par exemple à un bouton, vous pouvez appeler le texte d'aide configuré pour la vue actuelle en cliquant sur ce bouton.

Aide sur l'objet de vue mis en surbrillance

Appuyez sur la combinaison de touches <Alt+H> soit sur le clavier d'écran soit sur un clavier USB raccordé pour appeler le texte d'aide sur l'objet de vue mis en surbrillance.

Remarque

Tant que la fenêtre d'aide est ouverte, vous ne pouvez commander aucun autre objet de vue.

Vous devez d'abord fermer la fenêtre d'un texte d'aide appelé avant de pouvoir afficher un nouveau texte d'aide.

Fermer la fenêtre d'aide

Actionnez le bouton .

7.2 Utilisation des objets graphiques

7.2.1 Bouton

7.2.1.1 Description

Utilisation

Un bouton est une touche virtuelle placée sur l'écran du pupitre opérateur qui peut symboliser une ou plusieurs fonctions.



Représentation

La représentation des boutons dépend de leur type

- Bouton avec texte : Le texte représenté sur le bouton renseigne sur son état.
- Bouton avec graphique : Le graphique représenté sur le bouton renseigne sur son état.
- Invisible : Le bouton n'est pas visible au runtime.

Commande

Selon la configuration, vous pouvez utiliser le bouton de la manière suivante :

- Commande standard : Cliquez sur le bouton.
- Événement : L'utilisation du bouton, par exemple son activation, déclenche un événement. Vous pouvez configurer pour l'événement une liste de fonctions.

Comportement de commande

Un message retour visuel peut être émis après la commande. Attention cependant, le message visuel indique seulement que la commande a été effectuée par l'utilisateur sur le pupitre, il ne garantit pas que les fonctions configurées ont été exécutées.

7.2.1.2 Pilotage avec clavier et souris

Utilisation de la souris

1. Cliquez avec le pointeur sur le bouton.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection du bouton.
2. Pressez la touche <ENTREE> ou <barre d'espace>.

Autre commande

Selon la configuration, vous pouvez également activer l'affichage d'alarmes au moyen des touches de fonction.

Comportement de commande

Le comportement dépend de la configuration.

Bouton avec texte, bouton avec graphique

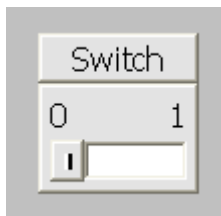
Un message retour visuel peut être émis après la commande.

7.2.2 Commutateur

7.2.2.1 Description

Utilisation

Le commutateur est un objet de commande et d'affichage possédant deux états : "enfoncé" et "relâché". Les commutateurs signalent l'état d'une unité qui n'est pas visible à partir du pupitre opérateur, par exemple un moteur. Vous pouvez également modifier l'état de l'unité concernée à partir du pupitre.



Représentation

La représentation du commutateur dépend de son type.

- commutateur: Le commutateur dispose d'une réglette dont la position renseigne sur son état.
- Commutateur avec texte : Le texte représenté sur le commutateur renseigne sur son état.
- Commutateur avec graphique : Le graphique représenté sur le commutateur renseigne sur son état.

Commande

Selon la configuration, vous pouvez utiliser le commutateur de la manière suivante :

- Commande standard : Cliquez sur le commutateur.
- Événement : L'utilisation du commutateur, par exemple son activation, déclenche un événement. Vous pouvez configurer pour l'événement une liste de fonctions.

Comportement de commande

Un commutateur possède deux états stables : lorsque vous activez le commutateur, il passe d'un état à l'autre. Il conserve cet état jusqu'à l'activation suivante.

7.2.2.2 Pilotage avec clavier et souris

Utilisation de la souris

Le comportement dépend de la configuration.

Commutateur à curseur

1. Cliquez sur le curseur.
2. Faites défiler le curseur dans la direction voulue en maintenant enfoncé le bouton de la souris.

Commutateur avec texte, Commutateur avec graphique

1. Cliquez sur le commutateur.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection du commutateur.
2. Pressez la touche <ENTREE> ou <barre d'espacement>.

Comportement de commande

Le comportement dépend de la configuration.

Commutateur à curseur

Le curseur se déplace sur l'autre position.

Commutateur avec texte, Commutateur avec graphique

Le commutateur change d'état

7.2.3 Champ d'E/S

7.2.3.1 Description

Utilisation

Le champ d'E/S permet de saisir des valeurs numériques et alphanumériques. Par exemple, le nombre 80 est une valeur numérique à saisir comme valeur de consigne pour une température. Le texte "Service" est une valeur alphanumérique à saisir comme nom d'utilisateur.



Représentation

La représentation du champ d'E/S dépend de la configuration.

- **Champ d'E/S numérique**
Pour la saisie de chiffres décimaux, hexadécimaux ou binaires.
- **Champ d'E/S alphanumériques**
Pour la saisie des chaînes de caractères.
- **Champ d'E/S pour la date et l'heure**
Pour la saisie des dates et des heures. Le format dépend de la langue de projet configurée.
- **Champ d'E/S pour la saisie des mots de passe**
Pour la saisie masquée d'un mot de passe. La chaîne de caractères saisie est représentée par des caractères génériques (*).

Commande

Selon la configuration, vous pouvez utiliser le champ d'E/S de la manière suivante :

- **Commande standard** : Saisissez une valeur dans le champ d'E/S.
- **Événement** : L'utilisation du champ d'E/S, son activation par exemple, déclenche un événement. Vous pouvez configurer pour l'événement une liste de fonctions.

Comportement de commande

Contrôle des valeurs limites des valeurs numériques

Pour les variables, des valeurs limites peuvent être configurées. La valeur est prise en compte si et seulement si elle est incluse dans l'intervalle configuré.

Si elle dépasse une valeur limite configurée (80 au lieu de 78, par exemple), la valeur n'est pas prise en compte. Si une fenêtre d'alarme a été configurée, une alarme système est affichée automatiquement. La valeur initiale s'affiche de nouveau.

Décimales pour les valeurs numériques

Quand un champ de saisie numérique a été configuré avec un nombre déterminé de décimales, les éventuels chiffres superflus ne sont pas pris en compte après la validation ou bien les chiffres manquants sont remplacés par "0".

Saisie masquée

En cas de saisie masquée, chaque caractère est représenté par un "*". Le format de données de la valeur saisie n'est pas reconnaissable.

Comportement lors du passage d'un champ de saisie à l'autre

Si, du fait de l'utilisation d'un champ de saisie à l'intérieur d'une vue, le système passe un autre champ et que de ce fait le clavier virtuel est affiché, pour le champ précédent, l'événement "Quitter le champ" n'est pas immédiatement déclenché, mais seulement après la fermeture du clavier virtuel.

Comportement en cas de saisie erronée

Sur les pupitres opérateur OP 73micro, TP 177micro, OP 73, OP 77A et TP 177A, un champ d'E/S reste en mode édition en cas de saisie incorrecte. La valeur initiale n'est pas automatiquement rétablie, elle ne l'est qu'après que vous avez appuyé sur la touche "Echap".

Champs de sortie peu espacés

Si vous configurez les champs E/S comme des champs d'édition avec un arrière-plan transparent et si ces champs se chevauchent de telle manière que la partie transparente de l'un des champs recouvre les chiffres de l'autre champ, cela peut provoquer des problèmes de représentation au runtime. Pour éviter de tels chevauchements, mettez les marges des champs E/S sur zéro dans les propriétés de l'objet sous "Propriétés > Représentation" et activez la case à cocher "Dimensionnement automatique".

7.2.3.2 Utilisation avec clavier et souris

Utilisation de la souris

1. Cliquez avec le pointeur sur le champ d'E/S
2. Entrez la valeur désirée.
3. Confirmez la saisie sur le pupitre avec la touche Entrée ou annulez avec <Echap.>.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection du champ d'E/S.
2. Saisissez la valeur.
3. Confirmez la saisie sur le pupitre avec la touche Entrée ou annulez avec <Echap.>.

Utilisation du clavier (autre mode de commande)

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection du champ d'E/S.
2. Appuyez sur <Entrée>. L'objet bascule vers le mode d'édition spécial. A ce moment, un seul caractère du champ est sélectionné.
3. Vous pouvez vous déplacer dans le tableau de caractères à l'aide des touches de curseur <haut>/<bas>.
4. Les touches de curseur <droite>/<gauche> permettent de se déplacer vers l'emplacement précédent ou vers l'emplacement suivant.
5. Confirmez la saisie sur le pupitre avec la touche Entrée ou annulez avec <Echap.>.

7.2.4 Champ E/S graphique

7.2.4.1 Description

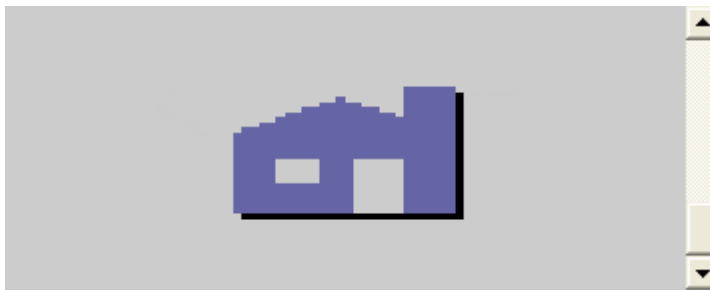
Utilisation

Un champ d'E/S graphique peut posséder les fonctions suivantes en runtime :

- Sortie des entrées d'une liste de graphiques
- Entrée et sortie combinée

Exemple d'utilisation comme champ de sortie :

pour afficher en runtime l'état d'une vanne, on sort dans le champ d'E/S graphique la représentation d'une vanne ouverte ou fermée.



Utilisation

Selon la configuration, vous pouvez utiliser le champ d'E/S de la manière suivante :

- Commande standard : Sélectionnez une entrée dans la liste de graphiques.
- Événement : L'utilisation du champ d'E/S graphique, par exemple son activation, déclenche un événement. Vous pouvez configurer pour l'événement une liste de fonctions.

Comportement de commande

Si le champ d'E/S graphique contient un graphique en forme de cactus, cela indique que dans le projet, on n'a pas configuré de graphique pour une valeur donnée.

L'activation est visible sur le pupitre lorsque le contenu du champ d'E/S graphique change de couleur.

La bordure en style 3D n'est représentée que dans un champ de sortie.

7.2.4.2 Pilotage avec clavier et souris

Utilisation de la souris

1. Cliquez sur le champ d'E/S graphique. La zone de liste déroulante s'affiche.
2. Cliquez avec le pointeur sur la barre de défilement. Faites défiler la barre dans la direction voulue en maintenant enfoncée la touche gauche de la souris.
3. Sélectionnez l'entrée voulue. La zone de liste déroulante est fermée et l'entrée s'affiche.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection du champ d'E/S graphique.
2. Appuyez sur la touche <Entrée>. La zone de liste déroulante s'affiche.
3. Choisissez l'entrée souhaitée dans la zone de liste déroulante. Les touches de curseur <droite>, <gauche>, <haut> et <bas> permettent de se déplacer vers l'enregistrement précédent ou suivant.
4. Confirmez la saisie avec la touche Entrée ou annulez avec <Tab> ou <Echap.>.

7.2.5 Champ E/S symbolique

7.2.5.1 Description

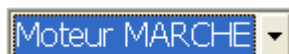
Utilisation

Un champ d'E/S symbolique peut posséder les fonctions suivantes en runtime :

- Sortie des enregistrements d'une liste de texte
- Entrée et sortie combinée

Exemple d'utilisation comme champ combiné d'entrée et de sortie :

Pour utiliser un moteur en runtime, sélectionnez dans la liste de textes un des textes "Moteur ARRET" ou "Moteur MARCHE". En fonction, le moteur est démarré ou arrêté. Le champ d'E/S symbolique affiche l'état du moteur.



Utilisation

Selon la configuration, vous pouvez utiliser le champ d'E/S symbolique de la manière suivante :

- Commande standard : Sélectionnez une entrée dans la liste de textes.
- Événement : L'utilisation du champ d'E/S symbolique, par exemple son activation, déclenche un événement. Vous pouvez configurer pour l'événement une liste de fonctions.

Comportement de commande

Si le champ d'E/S symbolique contient une ligne de texte vide dans la liste déroulante, ceci signifie qu'aucune entrée n'a été définie dans le projet. L'activation est visible sur le pupitre lorsque le contenu du champ d'E/S symbolique change de couleur.

7.2.5.2 Pilotage avec clavier et souris

Utilisation de la souris

1. Avec le bouton gauche de la souris, cliquez sur le champ d'E/S symbolique. La zone de liste déroulante s'affiche.
2. Cliquez avec le pointeur sur la barre de défilement. Faites défiler la barre dans la direction voulue en maintenant enfoncée la touche gauche de la souris.
3. Choisissez l'entrée voulue avec la touche gauche de la souris. La zone de liste déroulante est fermée et l'entrée s'affiche.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection du champ d'E/S symbolique.
2. Appuyez sur la touche <Entrée>. La zone de liste déroulante s'affiche.
3. Choisissez l'entrée souhaitée dans la zone de liste déroulante. Les touches de curseur <droite>, <gauche>, <haut> et <bas> permettent de se déplacer vers l'enregistrement précédent ou suivant.
4. Confirmez la saisie avec la touche Entrée ou annulez avec <Tab> ou <Echap.>.

7.2.6 Indicateur d'alarme

7.2.6.1 Description

Utilisation

L'indicateur s'affiche quand des alarmes appartenant aux classes convenues sont en attente ou doivent être acquittées.



Représentation

L'indicateur alarme peut avoir deux états :

- Clignotant : il y a au moins une alarme non acquittée.
- Statique : les alarmes sont acquittées, mais l'une d'elles au moins n'a pas encore disparu. Le nombre qui s'affiche indique le nombre d'alarmes encore en attente.

Commande

L'indicateur alarme ne peut être utilisé que par la souris ou l'écran tactile. Selon la configuration, vous pouvez utiliser l'indicateur alarme de la manière suivante :

- Commande standard : Actionnez l'indicateur alarme.
- Événement : L'utilisation de l'indicateur alarme, un clic dessus par exemple, affiche ou masque la fenêtre d'alarmes. Vous pouvez configurer pour l'événement une liste de fonctions.

Comportement de commande

Selon la configuration, une fenêtre d'alarmes s'ouvre quand l'indicateur alarme est utilisé.

7.2.6.2 Utilisation de la souris

Commande par la souris

1. Cliquez avec le pointeur sur l'indicateur alarme. Selon la configuration, la fenêtre d'alarmes est ouverte.
2. Vous pouvez fermer la fenêtre d'alarmes avec l'icône de fermeture pour pouvoir utiliser les vues. Réouvrez la fenêtre d'alarmes en cliquant sur l'indicateur alarme.

7.2.6.3 Indicateurs d'alarmes (OP 73, OP 73micro)

Utilisation

Les pupitres opérateur OP 73 et OP 73micro disposent uniquement d'un "simple" indicateur alarme.

L'indicateur "simple" d'alarmes s'affiche en présence d'alarmes devant être acquittées ou d'alarmes déjà acquittées et n'étant pas encore parties.



Représentation

L'indicateur alarme peut avoir deux états :

- Clignotant : il y a au moins une alarme non acquittée.
- Statique : les alarmes sont acquittées, mais l'une d'elles au moins n'a pas encore disparu.

Commande

L'indicateur alarme sert uniquement à l'affichage et ne peut pas être piloté. Les alarmes peuvent par ex. être acquittées avec la touche <ACK>.

Comportement de commande

Affichage de boîtes de dialogue

L'indicateur alarme affiché est recouvert par des boîtes de dialogue système, par ex. une boîte de dialogue de connexion ou une boîte de dialogue d'aide, et par des fenêtres de textes d'alarmes. Lorsque ceux-ci sont fermés, l'indicateur alarme est de nouveau visible.

7.2.7 Vue des alarmes

7.2.7.1 Description

Utilisation

Les alarmes sont représentées sur le pupitre opérateur dans la vue des alarmes ou dans la fenêtre d'alarmes. La fenêtre des alarmes a le même aspect et s'utilise de la même façon que la vue des alarmes.

La fenêtre Alarmes ne dépend pas de la vue de processus affichée. Selon la configuration, la fenêtre Alarmes s'affiche automatiquement dès qu'il existe une nouvelle alarme non acquittée. La fenêtre Alarmes peut être configurée de manière à se fermer uniquement après acquittement de toutes les alarmes.



Représentation

Selon la configuration, la vue des alarmes présente différentes colonnes d'informations relatives à une alarme ou à un événement. Quand un filtre a été défini pour l'affichage, ce dernier présente uniquement les alarmes dont le texte contient une chaîne de caractères déterminée.

La première colonne de la vue des alarmes contient un symbole afin de différencier les classes d'alarmes :

Icône	Classe d'alarmes
!	Erreur
(vide)	Alarme
(selon la configuration)	Classes d'alarmes définies par l'utilisateur
\$	Système
S7	Diagnostic

Remarque

La représentation de la fenêtre des alarmes au Runtime dépend des paramètres de l'appareil cible.




Commande

Selon la configuration, vous pouvez :

- Modifier l'ordre des colonnes
- Modifier l'ordre des alarmes représentées
- Acquitter les alarmes
- Editer des alarmes

Éléments de commande

Les boutons ont les fonctions suivantes :

Bouton	Fonction
	Affichage du texte d'aide pour une alarme
	Editer des alarmes
	Acquittement d'une alarme

Comportement de commande

Fenêtre modale d'alarmes des pupitres à touches

Lors de la configuration de la fenêtre des alarmes des pupitres à touches, il convient de sélectionner dans "Propriétés>Mode" la propriété de fenêtre "Modale". Ceci permet d'assurer que la fenêtre des alarmes reste active lors d'un changement de vue. Ceci est important, car un passage d'une vue à l'autre et d'une fenêtre à l'autre par le biais de <Ctrl+TAB> n'est pas pris en charge. Quand la fenêtre des alarmes modale est active, il n'est pas possible d'actionner les boutons de la vue située à l'arrière-plan. Les fonctions configurées pour une touche de fonction sont exécutées.

Modifier le tri des alarmes affichées

Un clic sur la colonne trie d'abord les alarmes à acquiescement obligatoire suivant la date et l'heure. Ensuite, les alarmes dont l'acquiescement n'est pas obligatoire sont triées suivant la date et l'heure.

7.2.7.2 Pilotage avec clavier et souris

Introduction

Dans une vue des alarmes, il existe un ordre de tabulation qui permet de choisir les éléments de commande et la dernière alarme sélectionnée à l'aide des touches du pupitre.

Utilisation de la souris

1. Cliquez sur l'alarme à éditer.
2. Cliquez sur l'élément de commande dont vous voulez exécuter la fonction.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection de la liste des alarmes affichées.
2. Sélectionnez l'alarme à éditer. Utilisez pour cela les touches <début>, <fin>, <haut> et <bas>.
3. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection de l'élément de commande à exécuter.
4. Pressez la touche <ENTREE>.

Autre commande :

Selon la configuration, vous pouvez également activer le bouton via les touches de fonction.

Exemple : Modifier l'ordre des colonnes


1. Sélectionnez l'en-tête de colonne "Date".
2. En maintenant le bouton de la souris enfoncé, faites glisser l'en-tête sur celle de la colonne "Heure".

Exemple : Modifier le tri des colonnes

1. Cliquez sur l'en-tête de la colonne.
2. En cliquant une seconde fois sur le même titre, vous inversez l'ordre du tri.


Exemple : Acquiescement d'une alarme

1. Sélectionnez l'alarme à acquiescer.

2. Appuyez sur le bouton .

Exemple : Edition d'une alarme

1. Sélectionnez l'alarme à éditer.

2. Appuyez sur le bouton .

Comportement de commande

En cas d'édition d'une alarme non acquiescée, celle-ci est automatiquement acquiescée.

7.2.8 Vue des alarmes simple

7.2.8.1 Description

Utilisation

La vue des alarmes simple présente des alarmes ou des événements choisis provenant du tampon des alarmes ou de l'archive des alarmes. La fenêtre d'alarmes simple a le même aspect et s'utilise de la même façon que la vue des alarmes simple.

Remarque

L'objet "Vue des alarmes simple" ne peut pas être dynamisé avec un script.

Dans le système d'ingénierie, la fenêtre des propriétés contient le groupe "Animations" qui permet, par exemple, de dynamiser la visibilité d'un objet. L'objet "Vue des alarmes simple" ne supporte pas d'animation au runtime. Si vous avez configuré une animation et que vous faites un contrôle de cohérence du projet, par exemple, vous verrez un message d'erreur s'afficher dans la fenêtre des résultats.



Représentation

Selon la configuration, la vue des alarmes présente différentes colonnes d'informations relatives à une alarme ou à un événement.

La première colonne de la vue des alarmes contient un symbole afin de différencier les classes d'alarmes :

Icône	Classe d'alarmes
!	Erreur
(vide)	Alarme
(selon la configuration)	Classes d'alarmes définies par l'utilisateur
\$	Système










Commande

Selon la configuration, vous pouvez :

- Acquitter les alarmes
- Editer des alarmes

Éléments de commande

Les boutons possèdent les fonctions suivantes :

Bouton	Fonction
	Acquittement d'une alarme
	Edition d'une alarme
	Affichage du texte d'aide pour une alarme
	Affichage du texte d'alarme complet pour l'alarme sélectionnée dans une fenêtre séparée, la fenêtre du texte d'alarme. Dans la fenêtre du texte d'alarme, vous pouvez afficher des textes d'alarmes nécessitant plus de place que celle existante dans la vue des alarmes. Fermez la fenêtre du texte d'alarme avec  .
	Avance d'une alarme vers le haut
	Permet de passer d'une page à l'autre vers le haut dans la vue des alarmes.
	Permet de passer d'une page à l'autre vers le bas dans la vue des alarmes.
	Avance d'une alarme vers le bas

Représentation des éléments de commande

La vue des alarmes simple comprend dans les pupitres opérateur OP 73micro et TP 177micro un bouton permettant d'afficher le texte de message dans une fenêtre à part. Ce bouton n'est pas représenté à la configuration de la vue simple des alarmes dans le système d'ingénierie.

La représentation des boutons commandant la vue des alarmes simple dépend de la taille configurée. Pour cette raison, il est conseillé de vérifier si tous les boutons nécessaires sont disponibles.

7.2.8.2 Pilotage avec clavier et souris

Introduction

Dans la vue des alarmes, il existe un ordre de tabulation qui permet de choisir les éléments de commande et la dernière alarme sélectionnée à l'aide des touches du pupitre.

Utilisation de la souris

1. Cliquez sur l'alarme à éditer.
2. Cliquez sur l'élément de commande dont vous voulez exécuter la fonction.


Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection de la liste des alarmes affichées.
2. Sélectionnez l'alarme à éditer. Utilisez pour cela les touches <début>, <fin>, <haut> et <bas>.
3. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection de l'élément de commande à exécuter.
4. Pressez la touche <ENTREE>.


Autre commande :

Selon la configuration, vous pouvez également activer le bouton via les touches de fonction.



Exemple : Acquiescement d'une alarme

1. Sélectionnez l'alarme à acquiescer.
2. Appuyez sur le bouton .

Exemple : Edition d'une alarme

1. Sélectionnez l'alarme à éditer.
2. Appuyez sur le bouton .

Exemple : Ouvrir le texte d'aide

1. Cliquez sur l'alarme à éditer.
2. Cliquez sur le bouton .
3. Fermez la fenêtre d'affichage du texte d'aide avec le bouton  ou le raccourci clavier <Alt+F4>.

7.2.9 Vue de la recette

7.2.9.1 Description

Utilisation

La vue de la recette vous permet d'afficher, d'éditer et de gérer des enregistrements.

Nom de recette : N°:

Orange 1

Nom d'enregistrement : N°:

Nectar 2

Nom du constituant	Valeur
Eau	40
Concentré	70

Prêt









Commande

Selon la configuration, vous pouvez :

- Créer, modifier, copier ou supprimer des enregistrements de recette
- Synchroniser des enregistrements de recette avec les variables de recette correspondantes
- Lire des enregistrements sur l'automate ou les transférer à l'automate

Objets de commande

Dans la vue de la recette, il est possible de configurer les objets de commande suivants :

Bouton	Combinaison de touches	Fonction
		Le texte d'aide configuré s'affiche.
	<Ctrl+espace>	Un nouvel enregistrement de recette est créé. Quand une valeur initiale a été configurée, elle s'affiche dans le champ de saisie.
	<Ctrl+Entrée>	Les valeurs affichées de l'enregistrement de recette sont enregistrées. Le lieu de stockage est fixé par le projet.
	<Ctrl+*>	L'enregistrement de recette est enregistré sous un autre nom, indépendamment de la vue de la recette. Une boîte de dialogue s'ouvre pour la saisie du nom.
	<Ctrl+Suppr>	L'enregistrement de recette affiché est supprimé.
	<Ctrl+=>	Si la valeur d'une variable de recette possède une valeur plus récente que la vue de la recette, cette valeur est reprise dans la vue de la recette. Si la valeur affichée dans la vue de la recette est plus récente que la valeur des variables de recette, cette valeur est reprise dans la variable de recette. Pour que cette fonction puisse être utilisée, il faut que la fonction "Synchronisation variables" soit activée dans les propriétés de la recette.
	<Ctrl+bas>	Les valeurs de l'enregistrement réglé affichées dans la vue de la recette sont transférées dans l'automate.
	<Ctrl+haut>	Les valeurs de recette de l'automate s'affichent dans la vue de la recette

Commande par la souris ou commande tactile de la vue de la recette

1. Sélectionnez la recette voulue.
Les enregistrements de la recette s'affichent.
2. Choisissez l'enregistrement que vous voulez éditer.
3. Actionnez le bouton dont vous voulez exécuter la fonction.

Commande au clavier de la vue de la recette

1. Appuyez sur la touche <Tab> autant de fois qu'il est nécessaire pour choisir la sélection de recettes dans la vue de la recette.
2. Appuyez sur la touche <ENTREE>.
La liste de sélection des recettes s'ouvre.
3. Choisissez une recette ou un enregistrement dans la liste. Les touches de curseur <droite>, <gauche>, <haut> et <bas> permettent de passer à l'entrée suivante ou précédente.
4. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à ce que l'objet de commande dont vous souhaitez exécuter la fonction soit sélectionné. Vous pouvez également commander la vue de la recette avec des combinaisons de touches.

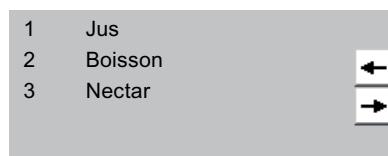
7.2.10 Vue de la recette simple

7.2.10.1 Description

Représentation

La vue de la recette simple est composée de trois zones d'affichage :

- Liste de recettes
- Liste d'enregistrements
- Liste d'éléments



Vue de la recette simple - exemple avec la liste d'enregistrements

Chaque zone d'affichage est représentée séparément sur le pupitre opérateur par la vue de la recette simple. Vous commandez chacune de ces zones d'affichage à l'aide d'un menu contextuel.

Par défaut, la vue de recette simple commence par la liste de recettes.

Commande



Selon la configuration, vous pouvez commander la vue de recette simple comme suit :

- Création, modification, copie ou suppression d'un enregistrement de recette
- Lire un enregistrement de recette sur l'automate ou le transférer à l'automate


Commande de la vue de recette simple

Pour commander la vue de recette simple, vous commutez entre les zones d'affichage et les menus contextuels.


Le tableau suivant montre la commande de la zone d'affichage.

Bouton	Touche	Fonction
	<Entrée>	Ouvre la zone d'affichage inférieure, c.-à-d. la liste d'enregistrements ou celle des éléments.
	<Echap>	Ouvre la zone d'affichage précédente.
	<Droite>	Ouvre le menu contextuel de la zone d'affichage.
	<Haut>/<Bas>	Sélectionne l'entrée précédente ou suivante.
	<Page préc.>/ <Page suiv.>	Feuillette l'affichage d'une page vers le haut ou vers le bas.
	<Origine>/<Fin>	Sélectionne la première ou la dernière entrée. La première ou la dernière entrée est mise en valeur.

Le tableau suivant montre la commande des menus contextuels :

Bouton	Touche	Fonction
	<Echap>	Ferme le menu. Ouvre la zone d'affichage.
	Saisie du numéro de la commande	Exécute la commande.

Menus contextuels de l'affichage de recette simple

Pour chaque zone d'affichage, vous pouvez appeler une sélection de commandes à l'aide du bouton . Dans la sélection de commandes sont affichées les commandes disponibles pour la zone d'affichage. A chaque commande est associé un numéro. La commande est exécutée dès que vous saisissez ce numéro.

- Liste de recettes

Commande	Fonction
Nouveau	Un nouvel enregistrement de recette est créé pour la recette sélectionnée. Quand une valeur initiale a été configurée, elle s'affiche dans le champ de saisie.
Affichage du texte d'aide	Le texte d'aide configuré pour l'affichage simple de recette s'affiche.
Ouvrir	La liste des enregistrements de la recette sélectionnée s'affiche.

- Liste d'enregistrements

Commande	Fonction
Nouveau	Un nouvel enregistrement de recette est créé. Quand une valeur initiale a été configurée, elle s'affiche dans le champ de saisie.
Supprimer	L'enregistrement sélectionné est supprimé.
Enregistrer sous	L'enregistrement sélectionné est enregistré sous un nouveau nom. Une boîte de dialogue s'affiche pour la saisie du nom.
Renommer	L'enregistrement sélectionné est renommé. Une boîte de dialogue s'affiche pour la saisie du nom.
Ouvrir	La liste d'éléments de l'enregistrement sélectionné s'affiche.
Retour	La liste de recettes s'affiche.

- Liste d'éléments

Commande	Fonction
Enregistrer	L'enregistrement sélectionné est enregistré.
Dans l'automate	Les valeurs affichées de l'enregistrement sélectionné sont transférées du pupitre opérateur dans l'automate.
Depuis l'automate	Les valeurs de l'automate sont visualisées dans l'affichage de recette sur le pupitre opérateur.
Enregistrer sous	L'enregistrement est mémorisé sous le nouveau nom. Une boîte de dialogue s'affiche pour la saisie du nom.
	La touche <Echap.> permet d'ouvrir la liste d'enregistrements.

Pour les pupitres opérateur TP 177A et OP 77A, les commandes supplémentaires suivantes peuvent être configurées :



- Liste d'enregistrements

Commande	Fonction
Dans l'automate	Les valeurs affichées de l'enregistrement sélectionné sont transférées du pupitre opérateur dans l'automate.
Depuis l'automate	Les valeurs de l'automate sont visualisées dans l'affichage de recette sur le pupitre opérateur.
Affichage du texte d'aide	Le texte d'aide configuré pour l'affichage simple de recette s'affiche.

- Liste d'éléments

Commande	Fonction
Affichage du texte d'aide	Le texte d'aide configuré pour l'affichage simple de recette s'affiche.
Renommer	L'enregistrement sélectionné est renommé. Une boîte de dialogue s'affiche pour la saisie du nom.
Retour	La liste d'enregistrements s'affiche.

Commande par la souris ou commande tactile de la vue de la recette simple

1. Choisissez la recette souhaitée dans la vue de la recette.
2. Actionnez le bouton .
Le menu contextuel s'affiche.
3. Sélectionnez la commande souhaitée.
La commande souhaitée est exécutée.
4. Vous pouvez également ouvrir la recette souhaitée dans la vue de la recette.
La liste d'enregistrements s'affiche.
5. Ouvrez l'enregistrement souhaité. Vous pouvez également ouvrir le menu contextuel avec le bouton  et choisir une commande.
La commande souhaitée est exécutée.

Commande au clavier de la vue de la recette

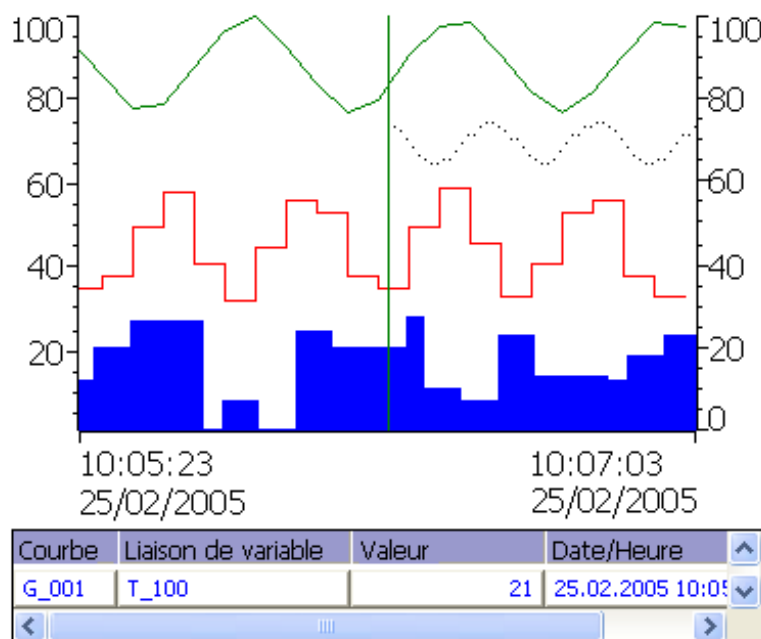
1. Appuyez sur la touche <Tab> autant de fois que nécessaire pour sélectionner la vue de la recette simple.
2. Sélectionnez la recette souhaitée à l'aide des touches de curseur.
3. Appuyez sur la touche <Droite>.
Le menu contextuel s'affiche.
4. Appuyez sur la touche <Bas> jusqu'à ce que la commande souhaitée soit sélectionnée.
5. Confirmez la commande avec la touche <Entrée>.
6. Vous pouvez également appuyer sur la touche portant le numéro de la commande souhaitée.
La commande souhaitée est exécutée.

7.2.11 Affichage de la courbe

7.2.11.1 Description

Utilisation

L'affichage de la courbe est un objet d'affichage dynamique. L'affichage de la courbe permet de représenter en continu soit des données courantes actuelles du processus, soit des données processus provenant d'archives, si le pupitre prend en charge ce dernier point.



Représentation

La représentation de l'affichage de la courbe dépend de la configuration. L'affichage de la courbe permet de représenter simultanément plusieurs courbes, afin que l'utilisateur puisse comparer différents déroulements de processus. Lorsque la valeur processus représentée se trouve en-dehors des valeurs configurées, cet écart peut être représenté par une modification de la couleur de la courbe.

De plus, une règle peut faciliter la lecture des valeurs processus sur l'affichage de la courbe. La règle indique la valeur de courbe correspondant à une abscisse donnée.










Commande

Selon la configuration, vous pouvez :

- Elargir l'intervalle de temps représenté.
- Réduire l'intervalle de temps représenté.
- Afficher la page précédente.
- Afficher la page suivante.
- Arrêter et reprendre le traçage de la courbe.

Éléments de commande

Les boutons possèdent les fonctions suivantes :

Élément de commande	Fonction
	Revient au début de l'enregistrement de la courbe. A cet endroit, le système affiche les valeurs initiales auxquelles l'enregistrement de la courbe a commencé.
	Agrandit l'intervalle de temps représenté
	Réduit l'intervalle de temps représenté
	Fait reculer la règle (vers la gauche).
	Fait avancer la règle (vers la droite).
	Recul d'une largeur d'affichage (vers la gauche).
	Avance d'une largeur d'affichage (vers la droite).
	Affiche ou masque la règle. La règle indique l'ordonnée correspondant à une abscisse donnée.
	Suspend ou reprend l'enregistrement de la courbe

7.2.11.2 Pilotage avec clavier et souris

Utilisation de la souris

1. Cliquez avec le pointeur sur le bouton désiré.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection de l'affichage de la courbe.
2. Cliquez sur le raccourci clavier dont vous voulez exécuter la fonction.

Le tableau suivant présente les combinaisons de touches pour le pilotage de la vue de la recette :

Bouton	Touche (Panel PC)	Fonction
<Ctrl+Entrée>	<Ctrl+Entrée>	Revient au début de l'enregistrement de la courbe. A cet endroit, le système affiche les valeurs initiales auxquelles l'enregistrement de la courbe a commencé.
<Ctrl+Plus>	<Ctrl+Plus>	Agrandit l'intervalle de temps représenté
<Ctrl+Moins>	<Ctrl+Moins>	Réduit l'intervalle de temps représenté
--	<Ctrl+Alt+à gauche>	Fait reculer la règle (vers la gauche).
--	<Ctrl+Alt+à droite>	Fait avancer la règle (vers la droite).
<Maj+à gauche>	<Gauche>	Reculé d'une largeur d'affichage (vers la gauche).
<Maj+à droite>	<Droite>	Avance d'une largeur d'affichage (vers la droite).

Autre commande :

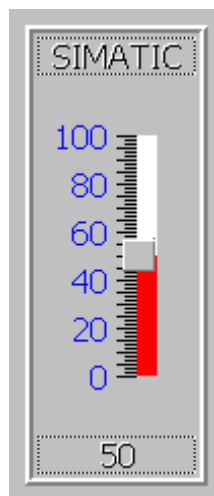
Selon la configuration, vous pouvez également activer le bouton via les touches de fonction.

7.2.12 Réglette

7.2.12.1 Description

Utilisation

La réglette permet de transmettre une valeur numérique vers l'automate en plaçant le curseur sur la position voulue. Lorsque la position de curseur change, les valeurs correspondantes sont immédiatement modifiées dans les variables.



Représentation

Lorsque la réglette est utilisée comme objet d'affichage la valeur représentée est calculée en fonction de la position et de la configuration du curseur mobile.

Commande

Selon la configuration, vous pouvez utiliser la réglette de la manière suivante :

- Commande standard : Actionnez la réglette.
- Événement : L'utilisation de la réglette, par exemple son activation, déclenche un événement. Vous pouvez configurer pour l'événement une liste de fonctions.

Comportement de commande

Remarque

Dans les cas suivants, la valeur affichée au niveau de la réglette peut être différente de la valeur réelle de la variable correspondante :

- La plage de valeurs (valeur minimale et maximale) configurée pour la réglette ne correspond pas aux valeurs limites configurées pour la variable de réglette.
 - Un mot de passe incorrect est entré pour une réglette protégée par mot de passe.
-

7.2.12.2 Pilotage avec clavier et souris

Utilisation de la souris

1. Cliquez avec le pointeur sur la curseur.
2. Faites défiler le curseur dans la direction voulue en maintenant enfoncé le bouton de la souris.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection de l'affichage de la courbe.
2. Les touches suivantes permettent de piloter la réglette :

Touche	Touche (Panel PC)	Fonction
<haut > / <à droite>	<Maj+haut> / <Maj+à droite>	augmente la valeur
<bas> / <à gauche>	<Maj+bas> / <Maj+à gauche>	réduit la valeur
<Page précédente>	--	augmente la valeur de 5 %
<Page suivante>	--	réduit la valeur de 5 %
<Pos1>	--	définit la valeur maximale
<Fin>	--	définit la valeur minimale


7.2.13 Champ date/heure

7.2.13.1 Description

Utilisation

Un champ date/heure peut posséder les fonctions suivantes en runtime :

- Sortie de la date et de l'heure
- Entrée et sortie combinée ; dans ce cas, vous pouvez éditer et redéfinir la date et l'heure.



14/05/2007 17:35:37

Représentation

La représentation du champ date/heure dépend de la langue configurée sur le pupitre opérateur.

Vous pouvez choisir d'afficher la date sous une forme extensive (mardi 31 décembre 2003) ou abrégée (31.12.2003).

Sur les pupitres opérateur OP 73micro, TP 177micro, OP 73, OP 77A et TP 177A, les saisies au format 24 heures sont toujours correctement interprétées quel que soit le formatage d'un champ date/heure.

Commande

Selon la configuration, vous pouvez piloter le champ Date/heure de la manière suivante :

- Commande standard : Modifier la date et l'heure

Comportement de commande

Si en runtime l'opérateur ne tient pas compte de la syntaxe lors de la saisie de valeurs ou s'il entre des valeurs non autorisées, les données ne sont pas prises en compte. L'heure et la date initiales s'affichent à nouveau dans le champ (après addition du temps passé) et une alarme système apparaît sur le pupitre.

Comportement lors de la conversion

La conversion peut contenir des erreurs si des données incorrectes ont été entrées pour la date et l'heure.

Par exemple si une valeur supérieure à 12 a été entrée pour le mois. WinCC flexible interprète alors le nombre entré pour le mois comme une information spécifiant le jour dans la date.

- Exemple :

11.13.2007 est interprété comme 13.11.2007.

Contrôlez attentivement les valeurs entrées pour DATE et DATE_AND_TIME.

7.2.13.2 Pilotage avec clavier et souris

Utilisation de la souris

1. Cliquez avec le pointeur sur le champ date/heure.
2. Entrez la valeur désirée.
3. Confirmez la saisie avec la touche <Return> ou annulez avec <Esc>.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection du champ Date/heure.
2. Saisissez la valeur.
3. Confirmez la saisie sur le pupitre avec la touche Entrée ou annulez avec <Echap.>.

Utilisation du clavier (autre mode de commande)

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection du champ Date/heure.
2. Appuyez sur <Entrée>. L'objet bascule vers le mode d'édition spécial. A ce moment, un seul caractère du champ est sélectionné.
3. Vous pouvez vous déplacer dans le tableau de caractères à l'aide des touches de curseur <haut>/<bas>.
4. Les touches de curseur <droite>/<gauche> permettent de se déplacer vers l'emplacement précédent ou vers l'emplacement suivant.
5. Confirmez la saisie sur le pupitre avec la touche Entrée ou annulez avec <Echap.>.

7.2.14 Vue personnalisée

7.2.14.1 Description

Utilisation

Avec la vue des utilisateurs, l'administrateur gère les utilisateurs, leur affectation à des groupes d'utilisateurs et leurs mots de passe.

Les utilisateurs peuvent modifier leurs mots de passe et les temps de déconnexion.

Utilisateur	Mot de passe	Groupe	Temps de déconnexion
Admin	*****	Groupe (9)	5
PLC User	*****	Groupe (1)	5
Utilisateur 1	*****	Groupe (1)	5

Représentation

La vue des utilisateurs comprend 4 colonnes pour l'utilisateur, le mot de passe, le groupe et le temps de déconnexion. Les mots de passe sont affichés sous cryptage (représentés par des astérisques).

- La vue des utilisateurs indique tous les utilisateurs présents sur le pupitre opérateur à l'administrateur ou à un utilisateur ayant l'autorisation de gérer les utilisateurs.
- Dans le cas d'un utilisateur sans autorisation de gestion des utilisateurs, seul la propre mention d'utilisateur est affichée.

Commande

Selon la configuration, vous pouvez :

- Gérer les utilisateurs (création, suppression).
- Modifier les données utilisateur
- Exporter et importer les données utilisateur

Remarque

Sur un pupitre opérateur, le nombre est limité à 100 utilisateurs et un PLC-User. Cette limite ne s'applique pas aux ordinateurs. Sur un ordinateur, le nombre maximum d'utilisateurs est limité par la mémoire physique.

Comportement de commande

Quand un utilisateur disposant des droits d'administrateur est connecté au runtime, la vue des utilisateurs mentionne aussi l'utilisateur "PLC User" sur les pupitres opérateur OP 73, OP 77A et TP 177A.

Remarque

Si le temps de déconnexion est modifié au Runtime pour l'utilisateur connecté, ces nouveaux paramètres ne seront effectifs qu'après la première déconnexion de cet utilisateur.

Modifier les données utilisateur

Il existe les possibilités suivantes quant à l'étendue des modifications :

- L'administrateur ou un utilisateur ayant l'autorisation de gérer les utilisateurs peut modifier, dans la vue des utilisateurs, les données de tous les utilisateurs présents sur le pupitre opérateur :
 - Nom de l'utilisateur
 - L'appartenance à un groupe
 - Mot de passe
 - Temps de déconnexion
- Un utilisateur sans autorisation de gérer les utilisateurs ne peut modifier que ses propres données utilisateur :
 - Mot de passe
 - Temps de déconnexion

Remarque

Si vous entrez la valeur "0" dans le temps de déconnexion, aucune déconnexion automatique de l'utilisateur n'a lieu.

Remarque

Si vous modifiez un mot de passe, une boîte de dialogue supplémentaire s'affiche. La saisie du mot de passe est masquée.

Exporter et importer les données utilisateur

La vue des utilisateurs contient tous les noms, mots de passe, affectations à des groupes et temps de déconnexion qui ont été mis en place à partir du pupitre opérateur. Afin d'éviter une nouvelle saisie de toutes les données, vous pouvez exporter la vue des utilisateurs et l'importer sur un autre pupitre. Il faut, pour cela, avoir configuré la fonction.

Remarque

N'exportez pas une liste de mots de passe immédiatement après l'avoir modifiée. Après la modification, quittez l'objet de vue "Vue des utilisateurs" et attendez que les modifications soient écrites dans la mémoire Flash interne avant de procéder à l'exportation.

IMPORTANT
En cas d'importation, les données utilisateur actuelles sont écrasées. Les utilisateurs et les mots de passe importés sont immédiatement valides.

7.2.14.2 Pilotage avec clavier et souris

Utilisation de la souris

1. Cliquez sur la vue personnalisée.
2. Sélectionnez l'utilisateur à éditer.
3. Modifiez les données utilisateur.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection de la vue personnalisée.
2. Sélectionnez l'utilisateur à éditer. Utilisez pour cela les touches <début>, <fin>, <haut> et <bas>.
3. Modifiez les données utilisateur.

Exemple : Créer des utilisateurs

1. Dans la vue personnalisée, sous la colonne "Utilisateur", cliquez sur une cellule vide.
2. Saisissez alors le nom. Pressez la touche <ENTREE>.
3. Sélectionnez le champ suivant avec le touche <droite>.
4. Attribuez de la même manière le mot de passe et le temps de déconnexion et choisissez le groupe.

Exemple : Changer l'affectation à un groupe

1. Cliquez sur le champ "Groupe".
2. Sélectionnez un groupe dans la liste. Vous pouvez aussi utiliser les touches <début>, <fin>, <haut> et <bas>.
3. Confirmez la saisie avec <Entrée>.

7.2.15 Vue personnalisée simple

7.2.15.1 Description

Utilisation

Sur un pupitre opérateur équipé d'un écran de petite taille, c'est la vue simple des utilisateurs qui est utilisée.

Admin	Gruppe (9)
Operator	Gruppe (2)
PLC User	Gruppe (1)

Remarque

L'objet "Vue simple des utilisateurs" ne peut pas être représenté avec un script.

Représentation

La représentation dépend des droits de l'utilisateur.

- La vue des utilisateurs indique tous les utilisateurs présents sur le pupitre opérateur à l'administrateur ou à un utilisateur ayant l'autorisation de gérer les utilisateurs.
- Dans le cas d'un utilisateur sans autorisation de gestion des utilisateurs, seul la propre mention d'utilisateur est affichée.

Commande

Selon la configuration, vous pouvez :

- Gérer les utilisateurs (création, suppression).
- Modifier les données utilisateur
- Exporter et importer les données utilisateur

Remarque

Sur un pupitre opérateur, le nombre est limité à 100 utilisateurs et un PLC-User. Cette limite ne s'applique pas aux ordinateurs. Sur un ordinateur, le nombre maximum d'utilisateurs est limité par la mémoire physique.

Comportement de commande

Quand un utilisateur disposant des droits d'administrateur est connecté au runtime, la vue des utilisateurs mentionne aussi l'utilisateur "PLC User" sur les pupitres opérateur OP 73, OP 77A et TP 177A.

Remarque

Si le temps de déconnexion est modifié au Runtime pour l'utilisateur connecté, ces nouveaux paramètres ne seront effectifs qu'après la première déconnexion de cet utilisateur.

7.2.15.2 Pilotage avec clavier et souris

Utilisation de la souris

1. Sélectionnez le nom d'utilisateur à éditer.
2. Modifiez les données utilisateur. L'entrée des données spécifiques de l'utilisateur (nom, mot de passe, groupe, temps de déconnexion) s'effectue dans plusieurs boîtes de dialogue s'ouvrant l'une après l'autre.
3. Confirmez les entrées avec le bouton "OK".

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection de la vue personnalisée simple.
2. Sélectionnez l'utilisateur à éditer.
3. Validez votre choix avec la touche <ENTER>. Vous pouvez modifier les données utilisateur dans les boîtes de dialogues suivantes.
4. Confirmez les entrées avec le bouton "OK".

Le tableau ci-dessous présente les commandes possibles dans les boîtes de dialogue de saisie des données spécifiques de l'utilisateur :

Touche	Fonction
<haut> / <bas>	Sélectionne l'utilisateur précédent / suivant
<Tab>	Sélectionne l'élément suivant d'une boîte de dialogue
<Entrée>	Ouvre la boîte de dialogue suivante
<Suppr>	Supprime l'utilisateur sélectionné.

Exemple : Modification des données utilisateur

1. Sélectionnez le nom d'utilisateur à éditer. La boîte de dialogue suivante s'ouvre :



Boîte de dialogue avec un titre "?" et un bouton "X" en rouge. Elle contient deux champs de saisie : "Utilisateur :" avec le texte "utilisateur" et "Mot de passe :" avec des caractères masqués par des astérisques "*****". En bas, il y a deux boutons : "OK" et "Annuler".

2. Modifiez le nom d'utilisateur et le mot de passe si nécessaire. Cliquez sur le bouton "OK". La boîte de dialogue suivante s'ouvre :



Boîte de dialogue avec un titre "?" et un bouton "X" en rouge. Elle contient deux champs de saisie : "Groupe :" avec une liste déroulante affichant "non autorisé" et "Tp déconnexion :" avec le chiffre "5". En bas, il y a deux boutons : "OK" et "Annuler".

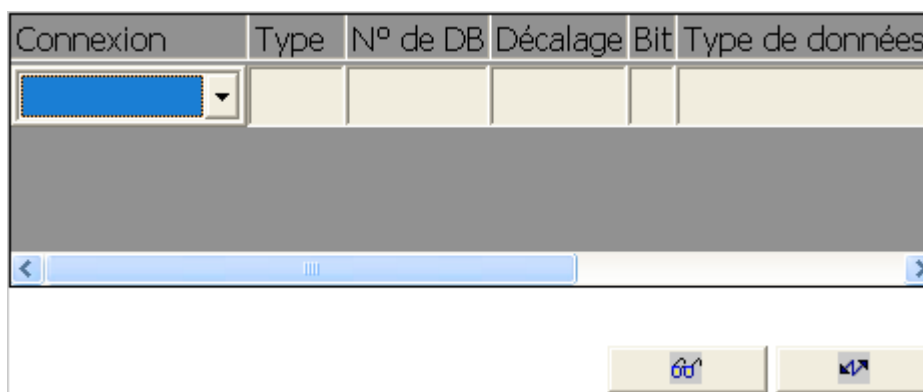
3. Modifiez le groupe utilisateur et le temps de déconnexion si nécessaire. Cliquez sur le bouton "OK".

7.2.16 Visualisation/forçage

7.2.16.1 Description

Utilisation

L'affichage Visualisation/forçage permet d'accéder en lecture ou en écriture aux valeurs de l'automate connecté. L'affichage Visualisation/forçage permet de contrôler ou de modifier les opérandes du programme d'automatisation sans avoir à brancher une console de programmation ou un PC supplémentaire sur l'automate.



Remarque

L'affichage Visualisation/forçage fonctionne uniquement en liaison avec SIMATIC S5 ou S7.

Représentation

La vue affiche la structure de base de l'objet de vue Visualisation/forçage. Chaque ligne représente un opérande.

Le tableau donne la signification des différentes colonnes.

Colonne	Fonction
Connexion	Automate dont les plages d'adresses doivent être affichées.
Type, numéro de DB, décalage, bit	La plage d'adresses de l'opérande
Type de données, format	Plage d'adresses de l'opérande
Valeur d'état	Valeur lue à partir de l'adresse de l'opérande.
Valeur de forçage	Valeur écrite dans l'adresse de l'opérande.

Commande

Selon la configuration, vous pouvez :



- Modifier l'ordre des colonnes.

Pour échanger les colonnes "Format" et "Valeur de forçage", déplacez l'en-tête de la colonne "Format" sur l'en-tête de colonne "Valeur de forçage" en maintenant enfoncé le bouton de la souris.

- Ecrire la valeur de forçage dans l'AS

Éléments de commande

Les boutons possèdent les fonctions suivantes :

Bouton	Fonction
	Mise à jour de l'affichage dans la colonne Valeur d'état. Lorsque vous l'utilisez, le bouton s'enfonce. Les zones de texte ne sont pas pilotables tant que le bouton est enfoncé et que la mise à jour est en cours.
	Validation de la nouvelle valeur dans la colonne Valeur d'état. La valeur de forçage est alors écrite dans l'automate.

7.2.16.2 Pilotage avec clavier et souris

Utilisation de la souris

1. Cliquez sur le champ concerné.
2. Saisissez alors à l'aide du clavier la valeur ou sélectionnez celle-ci dans la liste déroulante.
3. Pour écrire ou lire les valeurs, cliquez sur les boutons désirés.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection de l'affichage Visualisation/forçage.
2. Cliquez sur le raccourci clavier dont vous voulez exécuter la fonction.

Le tableau suivant présente les combinaisons de touches pour le pilotage de l'affichage Visualisation/forçage.

Touche	Touche (Panel PC)	Fonction
<Ctrl+Entrée>	<Ctrl+Entrée>	Piloter le bouton "Ecrire".
<CTRL+espace>	<Ctrl+espace>	Piloter le bouton "Lire".
<Ctrl+à gauche>	<Ctrl+Maj+à gauche>	Sélectionner le premier champ dans la ligne actuelle
<Ctrl+à droite>	<Ctrl+Maj+à droite>	Sélectionner le dernier champ dans la ligne actuelle
<Ctrl+haut>	<Ctrl+Maj+haut>	Sélectionner le premier champ dans la colonne actuelle
<Ctrl+bas>	<Ctrl+Maj+bas>	Sélectionner le dernier champ dans la colonne actuelle
<Ctrl+Suppr.>	<Ctrl+Inser/Suppr.>	Supprimer la ligne actuelle
<Entrée>	<Entrée>	Ouvrir la zone de liste

7.2.17 Navigateur HTML

7.2.17.1 Description

Utilisation

Le navigateur HTML permet d'afficher les pages web et de les parcourir. Vous pouvez ainsi accéder à des informations supplémentaires.



Remarque

Changer la fonction du navigateur HTML en explorateur de fichiers en saisissant un dossier ou un lecteur, par ex. \ ou c: ou en se connectant à un serveur FTP, par ex. ftp://, n'est pas autorisée dans le cadre de WinCC flexible. L'une des raisons en est que cela permettrait de modifier, d'exécuter ou de supprimer des fichiers involontairement.

Pour que ce mode ne soit pas activé par inadvertance, il faut veiller lors de la configuration à limiter la saisie aux pages HTML valides, par ex. par zone de liste déroulante symbolique. Une saisie protégée par mot de passe peut être configurée à des fins de maintenance.

Utilisation

Le navigateur HTML sert à afficher des pages web. En cliquant sur un lien hypertexte, vous accédez à un autre emplacement.

Éléments de commande

L'objet "Navigateur HTML" n'a pas d'élément de commande propre.

Comportement de commande

Le navigateur HTML se comporte exactement l'Internet Explorer.

Le concepteur peut également prévoir la saisie d'une adresse Internet via un champ d'E/S. Dès que vous saisissez une adresse, le navigateur HTML ouvre la page concernée.

Remarques

Par rapport à l'explorateur Internet, les fonctionnalités du navigateur HTML sont plus limitées :

- Le navigateur HTML supporte uniquement l'affichage de pages entièrement HTML. VBScript, Java et JavaScript ne sont pas supportés. Créez des pages HTML pour affichage dans le navigateur HTML à l'aide d'un éditeur de texte ou d'un éditeur HTML simple.
- Les liens vers les fichiers incorporés comme *.pdf ou *.xls ne sont pas pris en charge.
- Les interrogations et les dialogues qui apparaissent à l'accès des pages concernées ne sont pas pris en charge. Il n'est donc pas possible d'accéder à des pages dont le certificat est invalide. Pour accéder aux pages exigeant une authentification, il est possible de saisir l'utilisateur et le mot de passe dans l'URL : <http://nom d'utilisateur:mot de passe@nom du serveur> (p.ex. http://otto:asdf@192.168.56.199).

7.2.17.2 Pilotage avec clavier et souris

Utilisation de la souris

1. Cliquez sur la ligne d'adresse.
2. Tapez l'adresse internet.
3. Cliquez sur le lien hypertexte pour ouvrir une page connexe.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection de la ligne d'adresse.
2. Tapez l'adresse internet. Le navigateur HTML ouvre la page concernée.

7.2.18 Sm@rtClient view

7.2.18.1 Description

Utilisation

La vue Sm@rtClient permet de démarrer le contrôle-commande distant d'un autre pupitre opérateur. Selon la configuration, l'affichage Sm@rtClient peut également permettre le contrôle et le pilotage d'un process fonctionnel à partir de plusieurs pupitres possédant les mêmes droits.



Représentation

La vue actuelle Runtime du pupitre distant apparaît sur l'écran de votre pupitre opérateur dans la vue Sm@rtClient.

Selon la configuration, vous pouvez maintenant visualiser ou également piloter la vue. Si l'écran du pupitre distant est plus grand que celui du pupitre actuel, les barres de défilement sont activées.

Utilisation

Selon la configuration, vous pouvez utiliser la vue Sm@rtClient de la manière suivante :

- Touches

En mode pilotage, les touches prennent en charge les mêmes fonctions que sur le pupitre distant. La touche <Tab> vous permet d'atteindre l'objet suivant de l'écran distant, selon l'ordre de tabulation configuré.

- Touches de fonction

Si vous appuyez sur une touche configurée pour une fonction, celle-ci s'exécute dans votre projet.

Si vous appuyez sur une touche sans fonction configurée, la touche de fonction correspondante sur le pupitre distant est activée.

Remarque

En cas d'urgence, vous pouvez forcer les autorisations de pilotage sur le pupitre distant ou sur le pupitre momentanément inactif en cliquant cinq fois de suite sur l'interface graphique ou en appuyant cinq fois de suite sur la touche <Maj>. Vous devez ensuite, le cas échéant, saisir le mot de passe prédéfini (configuré).

Mode de supervision

Si vous avez configuré la vue Sm@rtClient en mode de supervision, vous pourrez seulement contrôler le pupitre distant, mais pas le piloter.

Dans ce cas, les touches conservent leur fonction habituelles. La touche <Tab> permet d'atteindre l'objet suivant dans la vue actuelle du projet.

Comportement de commande

Quand une vue Sm@rtClient se trouve sélectionnée et que son adresse dynamique n'a pas été définie, la liaison est établie avec le serveur configuré dans l'adresse statique. Si la variable ayant l'adresse dynamique est alors définie, une seconde liaison pourrait être établie à ce même serveur. La solution consiste à préaffecter les variables de l'adresse dynamique, par ex. au moyen d'un script.

7.2.18.2 Vue Sm@rtClient - Pilotage avec la souris et le clavier

Utilisation de la souris

1. Cliquez sur l'objet de commande désiré avec le pointeur de la souris.
2. Cliquez avec le pointeur sur la barre de défilement. Faites défiler la barre dans la direction voulue en maintenant enfoncée la touche gauche de la souris.
3. Maintenez la touche gauche de la souris enfoncée pendant quelques secondes sur un emplacement vide. Le menu contextuel s'affiche.
4. Sélectionnez la commande souhaitée.

Utilisation du clavier

1. Appuyez sur la touche <Tab> jusqu'à sélection de la vue Sm@rtClient.
2. Vous pouvez déplacer les barres de défilement avec <Ctrl+haut> et <Ctrl+bas> dans la direction désirée.
3. Le raccourci clavier <Maj+Ctrl> permet d'afficher une ligne de menu.
4. Sélectionnez avec <Alt+lettre clé> la commande de menu désirée.

Comportement de commande

Appel

L'ouverture du pilotage ou du contrôle distants peut être configurée de différentes manières. Selon le projet, vous parvenez à l'affichage du runtime du pupitre opérateur distant en suivant les étapes suivantes :

- Automatique au démarrage du pupitre (et sélection de la vue avec la vue Sm@rtClient si l'application ne se trouve pas dans la vue de démarrage)
- Par activation de la vue Sm@rtClient avec <tab> ou en effleurant l'écran tactile
- Par saisie de l'adresse IP du pupitre opérateur et éventuellement après saisie d'un mot de passe dans les champs de la vue Sm@rtClient

Remarque

Si vous saisissez cinq fois de suite un mot de passe erroné, toutes les autres tentatives de connexion sont refusées pendant dix secondes.

Quitter

Il est possible de configurer différemment la fermeture de la vue avec l'affichage du pupitre distant. Vous pouvez quitter le contrôle ou le pilotage distants et passer à l'objet suivant de votre propre projet de la manière suivante, selon la configuration :

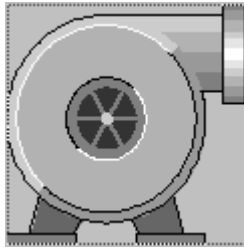
- Appuyez sur la touche correspondante.
- Cliquez sur le bouton "Quitter".
- Quittez la vue.
- Appuyez sur <Maj+Ctrl> ou assez longtemps sur un emplacement vide (écran tactile). Le menu apparaît avec la commande de menu correspondante.

7.2.19 Bibliothèque d'icônes

7.2.19.1 Description

Utilisation

La bibliothèque d'icônes est une bibliothèque importante comprenant des graphiques issus des domaines Technologique et Production.



Commande

Selon la configuration, vous disposez de la possibilité de commande suivante :

- Événement : L'utilisation de l'icône, par exemple son activation, déclenche un événement. Vous pouvez configurer pour l'événement une liste de fonctions.

Comportement de commande

Selon la configuration, la possibilité d'utilisation de la souris en Runtime est signalée par un changement du symbole du curseur.

Il n'y a pas de réaction par changement de couleur p.ex.

7.2.19.2 Utilisation de la souris

Utilisation de la souris

1. Cliquez avec le pointeur sur l'icône.
2. Dès que l'événement configuré survient, la fonction se déclenche.

Annexe

8.1 Alarmes système

Introduction

Les alarmes système donnent sur le pupitre opérateur des informations sur l'état interne du pupitre et de l'automate.

Vous trouverez ci-dessous une vue d'ensemble indiquant quand peut apparaître une alarme système et comment remédier le cas échéant à la cause du défaut.

Toutes les alarmes système décrites ici ne s'appliquent nécessairement à tous les pupitres opérateur, cela dépend de leur différentes fonctionnalités.

Remarque

Les alarmes système ne sont affichées que si une fenêtre d'alarme a été configurée. Les alarmes système s'affichent dans la langue alors configurée sur votre pupitre opérateur.

Paramètres des alarmes système

Les alarmes système peuvent contenir des paramètres cryptés contribuant à la traçabilité d'une erreur car ils donnent des informations sur le code source du logiciel Runtime. Ces paramètres sortent précédés du texte "Code d'erreur :".

Signification des alarmes système

Les alarmes système pouvant s'afficher sont énumérées ci-après. Les alarmes système sont réparties dans différents domaines.

10000 - Alarmes imprimante

Numéro	Effet/origine	Solution
10000	Pour une raison inconnue, l'ordre d'impression n'a pu être lancé ou a été annulé. L'imprimante n'est pas bien configurée. Ou : il n'y a pas de droit d'accès à une imprimante réseau. Une coupure de courant a eu lieu pendant la transmission des données.	Vérifiez la configuration de l'imprimante, les câbles de liaison et l'alimentation. Reconfigurez l'imprimante. Demandez un droit d'accès à l'imprimante réseau. Si l'erreur se reproduit, contactez la hotline !
10001	Aucune imprimante n'est installée ou aucune imprimante par défaut n'est configurée.	Installez une imprimante et/ou sélectionnez-la comme étant l'imprimante par défaut.
10002	La mémoire cache destinée à l'impression de graphiques est saturée. Elle peut contenir au maximum deux graphiques.	Ne lancez pas aussi rapidement plusieurs impressions successives.
10003	La mise en cache de graphiques est à nouveau possible.	--
10004	La mémoire cache destinée à l'impression de lignes en mode texte (par exemple alarmes) est saturée. Elle peut contenir au maximum 1000 lignes.	Ne lancez pas aussi rapidement plusieurs impressions successives.
10005	La mise en cache de lignes de texte est à nouveau possible.	--
10006	Le système d'impression de Windows signale une erreur. Pour de plus amples informations sur les causes possibles, veuillez consulter le texte affiché à l'écran et le cas échéant le code d'erreur. Aucune impression ou impression incorrecte.	Répétez l'action, le cas échéant.

20000 - Alarmes Scripts globaux

Numéro	Effet/origines	Solution
20010	Une erreur s'est produite à la ligne du script indiquée. L'exécution du script a de ce fait été annulée. Eventuellement, tenez compte également de l'alarme système précédente.	Sélectionnez dans la configuration la ligne du script indiquée. Vérifiez si les types de variables utilisés sont admis. Vérifiez si, pour les fonctions système, le nombre et le type des paramètres sont corrects.
20011	Une erreur s'est produite dans un script appelé par le script indiqué. L'exécution du script a de ce fait été annulée dans le script appelé. Eventuellement, tenez compte également de l'alarme système précédente.	Sélectionnez dans la configuration les scripts appelés directement ou indirectement par le script indiqué. Vérifiez si les types de variables utilisés sont admis. Vérifiez si, pour les fonctions système, le nombre et le type des paramètres sont corrects.
20012	Présence de données de configuration incohérentes. Le script n'a de ce fait pas pu être créé.	Générez à nouveau la configuration.

Numéro	Effet/origines	Solution
20013	Le composant du script de WinCC flexible Runtime n'est pas installé correctement. C'est la raison pour laquelle l'exécution de scripts est impossible.	Réinstallez WinCC flexible Runtime sur votre PC. Générez à nouveau votre projet avec "Projet > Compilateur > Générer" et transférez le projet sur le pupitre opérateur.
20014	La valeur retournée par la fonction système n'est inscrite dans aucune variable configurée pour le retour d'information.	Sélectionnez dans la configuration le script indiqué. Vérifiez si une valeur est affectée au nom du script.
20015	Le nombre de scripts successivement lancés est trop élevé. Si plus de 20 scripts restent à traiter, le système refuse les scripts suivants. Dans ce cas, le script indiqué dans l'alarme n'est pas exécuté.	Vérifiez ce qui déclenche l'exécution des scripts. Rallongez les durées, par exemple le cycle d'acquisition des variables déclenchant l'exécution du script.

30000 - Alarmes Erreurs de IFwSetValue : SetValue()

Numéro	Effet/origines	Solution
30010	La variable n'a pas pu recueillir le résultat de la fonction système, par exemple en cas de dépassement de la plage de valeurs.	Vérifiez les types de variables des paramètres de la fonction système.
30011	Impossible d'exécuter une fonction système car une valeur ou un type illicite a été passé comme paramètre.	Vérifiez la valeur du paramètre et le type de variable du paramètre illicite. Si une variable est utilisée comme paramètre, vérifiez sa valeur.
30012	Impossible d'exécuter une fonction système car une valeur ou un type illicite a été passé comme paramètre.	Vérifiez la valeur du paramètre et le type de variable du paramètre illicite. Si une variable est utilisée comme paramètre, vérifiez sa valeur.

40000 - Alarmes Echelle linéaire

Numéro	Effet/origines	Solution
40010	Impossible d'exécuter la fonction système car les paramètres ne peuvent pas être convertis en un type de variable commun.	Vérifiez les types de paramètres dans la configuration.
40011	Impossible d'exécuter la fonction système car les paramètres ne peuvent pas être convertis en un type de variable commun.	Vérifiez les types de paramètres dans la configuration.

50000 - Alarmes serveur de données

Numéro	Effet/origines	Solution
50000	Le pupitre opérateur reçoit des données plus vite qu'il ne peut les traiter. C'est la raison pour laquelle il n'accepte plus de données jusqu'à ce que les données déjà présentes aient été traitées. L'échange de données reprend ensuite.	--
50001	L'échange de données a repris.	--

8.1 Alarmes système

60000 - Alarmes Fonctions Win32

Numéro	Effet/origines	Solution
60000	Cette alarme est générée par la fonction système "AfficherAlarmeSysteme". Le texte à afficher est transmis comme paramètre à la fonction système.	--
60010	Impossible de copier le fichier dans le sens indiqué car un des deux fichiers est ouvert, ou le chemin d'accès à la source/cible n'existe pas. L'utilisateur de Windows n'a pas droit d'accès à l'un des deux fichiers.	Lancez à nouveau la fonction système ou vérifiez le chemin d'accès au fichier source/cible. Sous Windows NT/XP : L'utilisateur exécutant WinCC flexible Runtime doit obtenir le droit d'accéder aux fichiers.
60011	Vous avez tenté de copier un fichier dans le dossier où il se trouvait déjà. Le cas échéant, l'utilisateur de Windows n'a pas droit d'accès à l'un des deux fichiers.	Vérifiez le chemin d'accès au fichier source/cible. Sous Windows NT/XP avec NTFS : L'utilisateur exécutant WinCC flexible Runtime doit obtenir le droit d'accéder aux fichiers.

70000 - Alarmes Fonctions Win32

Numéro	Effet/origines	Solution
70010	Impossible d'exécuter le programme car il est introuvable par le chemin d'accès indiqué ou parce qu'il n'y a pas assez de mémoire disponible.	Vérifiez que le programme existe dans le dossier indiqué ou dans un autre à rechercher ou quittez d'autres programmes.
70011	Impossible de modifier l'heure système. Ce message d'erreur n'apparaît qu'en liaison avec le pointeur de zone "Commande date/heure". Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • L'heure indiquée dans l'ordre de commande est illicite. • L'utilisateur de Windows n'a pas droit de modifier l'heure système. Si la valeur 13 apparaît comme premier paramètre dans l'alarme système, le second paramètre indique l'octet dont la valeur est incorrecte.	Vérifiez l'heure à régler. Sous Windows NT/XP : L'utilisateur exécutant WinCC flexible Runtime doit obtenir le droit de modifier l'heure système du système d'exploitation.
70012	Une erreur est survenue lors de l'exécution de la fonction système "ArrêterRuntime" avec l'option "Runtime et système d'exploitation". Windows et WinCC flexible Runtime ne sont pas terminés. Une cause possible est que d'autres programmes ne puissent pas être fermés.	Quittez tous les logiciels en cours d'exécution. Quittez ensuite Windows.
70013	Impossible de modifier l'heure système car la valeur entrée n'est pas admise. Le cas échéant, les séparateurs utilisés sont incorrects.	Vérifiez l'heure à régler.
70014	Impossible de modifier l'heure système. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • L'heure transmise est illicite. • L'utilisateur de Windows n'a pas droit de modifier l'heure système. Windows refuse la mise à l'heure.	Vérifiez l'heure à régler. Sous Windows NT/XP : L'utilisateur exécutant WinCC flexible Runtime doit obtenir le droit de modifier l'heure système du système d'exploitation.
70015	Impossible de lire l'heure système car Windows en refuse la lecture.	--

Numéro	Effet/origines	Solution
70016	Vous avez tenté de sélectionner une vue par l'intermédiaire d'une fonction système ou d'une commande. Ce n'est pas possible car le numéro de vue configuré n'existe pas. Ou : Impossible de charger une vue car la mémoire système est insuffisante. Ou : La vue est verrouillée. Ou : L'appel de la vue n'est pas correctement exécuté.	Comparez le numéro de vue spécifié dans la fonction système ou dans la commande avec les numéros de vues configurés. Affectez le cas échéant le numéro à une vue. Vérifiez les indications sur l'appel de la vue et si la vue est verrouillée pour certains utilisateurs.
70017	Impossible de lire la date/l'heure dans le pointeur de zone car l'adresse configurée dans l'automate n'existe pas ou n'est pas configurée.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse sur l'automate.
70018	Retour d'information indiquant la réussite de l'importation de la liste des mots de passe.	--
70019	Retour d'information indiquant la réussite de l'exportation de la liste des mots de passe.	--
70020	Retour d'information indiquant l'activation du listage des alarmes.	--
70021	Retour d'information indiquant la désactivation du listage des alarmes.	--
70022	Retour d'information indiquant le lancement de l'importation de la liste des mots de passe.	--
70023	Retour d'information indiquant le lancement de l'exportation de la liste des mots de passe.	--
70024	La plage de valeurs des variables a été dépassée lors de l'exécution de la fonction système. Le calcul de la fonction système n'est pas exécuté.	Vérifiez le calcul désiré et rectifiez-le le cas échéant.
70025	La plage de valeurs des variables a été dépassée lors de l'exécution de la fonction système. Le calcul de la fonction système n'est pas exécuté.	Vérifiez le calcul désiré et rectifiez-le le cas échéant.
70026	La mémoire interne de vues ne contient pas d'autres vues. La sélection d'une autre vue n'est pas possible.	--
70027	La sauvegarde du système de fichiers RAM a été lancée.	--
70028	La sauvegarde du système de fichiers RAM a réussi. Les fichiers de la RAM ont été copiés dans la mémoire flash non volatile. Au redémarrage, ces fichiers sauvegardés sont de nouveau copiés dans le système de fichiers RAM.	--
70029	La sauvegarde du système de fichiers RAM a échoué. Le système de fichiers RAM n'a pas été sauvegardé.	Vérifiez les paramètres définis dans la boîte de dialogue "Control Panel > OP" et sauvegardez le système de fichiers RAM via le bouton "Save Files" de l'onglet "Persistent Storage".
70030	Les paramètres configurés pour la fonction système sont incorrects. La connexion au nouvel automate n'a pas pu être établie.	Comparez les paramètres configurés pour la fonction système avec les paramètres configurés pour les automates et rectifiez-les le cas échéant.

Numéro	Effet/origines	Solution
70031	L'automate configuré dans la fonction système n'est pas un automate S7. La connexion au nouvel automate n'a pas pu être établie.	Comparez le paramètre configuré "Nom d'automate S7" de la fonction système aux paramètres configurés pour les automates et rectifiez-le le cas échéant.
70032	L'objet configuré ayant ce numéro dans l'ordre des tabulations n'existe pas dans la vue sélectionnée. Le changement de vue est exécuté, mais l'objet sélectionné est le premier objet.	Vérifiez le numéro dans l'ordre des tabulations et rectifiez-le le cas échéant.
70033	Impossible d'envoyer un e-mail car la liaison TCP/IP au serveur SMTP a été coupée. Cette alarme système n'est générée qu'à la première tentative échouant. Toutes les tentatives suivantes qui échouent ne génèrent pas d'alarme système. L'alarme est uniquement régénérée si un e-mail a pu être entre temps envoyé correctement. Le composant central d'e-mail dans WinCC flexible Runtime essaie régulièrement (toutes les minutes) d'établir la connexion au serveur SMTP et d'envoyer les e-mails restants.	Vérifiez la connexion réseau au serveur SMTP et rétablissez-la le cas échéant.
70034	A l'issue de sa coupure, la connexion TCP/IP au serveur SMTP a pu être rétablie. Le système envoie les e-mails de la file d'attente.	--
70036	Aucun serveur SMTP n'a été configuré pour l'envoi d'e-mails. C'est la raison pour laquelle une connexion au serveur SMTP ne peut pas être établie et l'envoi d'e-mails n'est pas possible. L'alarme système est générée par WinCC flexible Runtime à la première tentative d'envoi d'un e-mail.	Configurez un serveur SMTP. Dans WinCC flexible Engineering System via "Configuration matérielle ► Paramétrage de l'appareil" Sous Windows CE via "Control Panel > Internet Settings > Email > SMTP Server".
70037	Impossible d'envoyer un e-mail pour une raison inconnue. Le contenu de l'e-mail est rejeté.	Vérifiez les paramètres de l'e-mail (destinataire, etc).
70038	Le serveur SMTP a refusé le réacheminement ou l'envoi de l'e-mail car le domaine du destinataire lui est inconnu ou parce qu'il a besoin d'une authentification. Le contenu de l'e-mail est rejeté.	Vérifiez le domaine de l'adresse du destinataire ou désactivez, si possible, l'authentification au niveau du serveur SMTP. Une authentification SMTP n'est pas traitée actuellement par WinCC flexible Runtime.
70039	La syntaxe de l'adresse e-mail est incorrecte ou comporte des caractères illicites. Le contenu de l'e-mail est rejeté.	Vérifiez l'adresse e-mail du destinataire.
70040	La syntaxe de l'adresse e-mail est incorrecte ou comporte des caractères illicites.	--
70041	L'importation de la gestion des utilisateurs a été interrompue suite à une erreur. Il n'y a pas eu d'importation.	Vérifiez la gestion des utilisateurs ou transférez-la une nouvelle fois sur le Panel.
70042	La plage de valeurs des variables a été dépassée lors de l'exécution de la fonction système. Le calcul de la fonction système n'est pas exécuté.	Vérifiez le calcul désiré et rectifiez-le le cas échéant.
70043	La plage de valeurs des variables a été dépassée lors de l'exécution de la fonction système. Le calcul de la fonction système n'est pas exécuté.	Vérifiez le calcul désiré et rectifiez-le le cas échéant.

80000 - Alarmes archive

Numéro	Effet/origines	Solution
80001	L'archive indiquée est remplie jusqu'à la taille indiquée (en pourcentage) et doit faire l'objet d'un transfert.	Transférez le fichier ou la table par glisser-déplacer ou à l'aide d'une fonction de copie.
80002	Une entrée manque dans l'archive indiquée.	--
80003	Echec de la copie au niveau des archives. Le cas échéant, tenez aussi compte de l'alarme système ci-dessous.	--
80006	Comme un archivage n'est pas possible, ceci entraîne une perte durable de fonctionnalité.	Dans le cas de bases de données, vérifiez si la source de données considérée existe et redémarrez le système.
80009	Une opération de copie a réussi.	--
80010	Etant donné que le lieu de stockage a été saisi de manière erronée dans WinCC flexible, cela provoque une perte durable de la fonctionnalité	Configurez à nouveau le lieu d'enregistrement de l'archive considérée et redémarrez le système s'il est impératif de disposer de toutes les fonctionnalités.
80012	Les entrées à archiver sont enregistrées dans un tampon. Une inscription des données dans le tampon à une vitesse supérieure à la vitesse possible d'inscription physique (par exemple sur disque dur) risque de provoquer une surcharge et l'arrêt de l'enregistrement.	Archivez moins de valeurs. Ou : Allongez le cycle d'archivage.
80013	L'état de surcharge se termine. L'archivage enregistre à nouveau toutes les valeurs.	--
80014	La même action a été déclenchée deux fois de suite à peu d'intervalle. Comme le transfert est déjà en cours d'exécution, l'action n'est pas exécutée une seconde fois.	--
80015	Cette alarme système s'utilise pour signaler à l'utilisateur une erreur du DOS ou de la base de données.	--
80016	La fonction système "FermerToutesArchives" déconnecte l'archive et les entrées arrivant n'ont plus de place dans le tampon. Le système supprime toutes les entrées se trouvant dans le tampon.	Connectez à nouveau l'archive.
80017	Les entrées arrivant n'ont plus de place dans le tampon. Ceci peut être lié, par exemple, à l'exécution simultanée de plusieurs opérations de copie. Tous les ordres de copie dans le tampon sont supprimés.	Terminez la copie.
80019	La connexion entre toutes les archives et WinCC flexible a été coupée, par ex. après l'exécution de la fonction système "FermerToutesLesArchives" Les entrées sont mises en cache et écrites dans l'archive en cas d'une nouvelle connexion Aucune connexion n'est établie vers le lieu de stockage et un changement du support de données peut éventuellement avoir lieu.	--

Numéro	Effet/origines	Solution
80020	Le nombre maximal d'opérations de copie simultanées a été dépassé. La copie n'est pas exécutée.	Attendez que les copies en cours soient terminées et relancez la dernière opération de copie.
80021	Le système tente de supprimer une archive faisant encore l'objet d'une copie. La suppression n'est pas exécutée.	Attendez que la copie en cours soit terminée et relancez la dernière opération.
80022	A l'aide de la fonction système "LancerSuiteArchivage", vous avez tenté de commencer une suite d'archivage pour une archive non configurée comme archive secondaire. Le système ne crée pas d'archive secondaire.	Vérifiez dans votre projet si <ul style="list-style-type: none"> la fonction système "LancerSuiteArchivage" a été configurée correctement, les paramètres des variables sont corrects sur le pupitre opérateur.
80023	Il est tenté de copier une archive dans le dossier où elle existe déjà. Le système ne copie pas l'archive.	Vérifiez dans votre projet si <ul style="list-style-type: none"> la fonction système "CopierArchive" a été configurée correctement, les paramètres des variables sont corrects sur le pupitre opérateur.
80024	Dans votre configuration, il a été prédéfini pour la fonction système "CopierArchive" de ne pas autoriser de copie quand l'archive de destination contient déjà des données (paramètre "Mode"). Le système ne copie pas l'archive.	Modifiez, le cas échéant, la fonction système "CopierArchive" dans votre configuration. Supprimez l'archive de destination avant de lancer la fonction système.
80025	Vous avez annulé l'opération de copie. Les entrées copiées jusque-là sont conservées. La suppression de l'archive de destination (si elle a été configurée) n'est pas exécutée. L'annulation est documentée par une entrée d'erreur \$RT_ERR\$ en fin d'archive de destination.	--
80026	Cette alarme n'est affichée qu'à l'issue de la réussite de l'initialisation de toutes les archives. A partir de là, les entrées sont copiées dans l'archive. Aucune entrée n'est écrite auparavant dans l'archive bien que WinCC flexible Runtime soit en cours d'exécution.	--
80027	La mémoire flash interne a été indiquée comme lieu d'enregistrement d'une archive. Ceci n'est pas autorisé. Aucune entrée n'est archivée pour cette archive, et le système ne crée pas l'archive.	Configurez "Storage Card " ou un dossier réseau comme lieu d'enregistrement.
80028	Cette alarme sert de retour d'information d'état indiquant que l'initialisation de l'archive est en cours. Jusqu'à l'affichage de l'alarme 80026, aucune entrée n'est archivée.	--
80029	Impossible d'initialiser le nombre d'archives indiqué dans l'alarme. L'initialisation des archives a été terminée. Les archives défectueuses ne sont pas disponibles en vue d'opérations d'archivage.	Tenez compte des autres événements alarmes système émises conjointement à cette alarme. Vérifiez la configuration, l'ODBC (Open Database Connectivity) et le lecteur spécifié.
80030	La structure de l'archive existante ne correspond pas à la structure d'archive attendue. Arrêt de l'archivage pour cette archive.	Supprimez auparavant en manuel les données archivées existantes.
80031	L'archive au format csv est corrompue. L'archive est inutilisable.	Supprimez le fichier défectueux.

Numéro	Effet/origines	Solution
80032	Des archives peuvent être configurées avec des événements. Ces événements sont déclenchés dès que l'archive est pleine. Si WinCC flexible Runtime est démarré alors que l'archive est déjà pleine, l'événement ne sera jamais déclenché. L'archive citée ne peut plus archiver car elle est déjà pleine.	Quittez WinCC flexible Runtime, supprimez l'archive et redémarrez WinCC flexible Runtime. Ou : configurez un bouton contenant les mêmes actions que l'événement et appuyez sur ce bouton.
80033	"System Defined" a été sélectionné comme source de données dans l'archive de données. Ceci a entraîné une erreur. Aucun archivage n'a lieu dans l'archive de la base de données tant que l'archivage dans l'archive csv est en cours.	Réinstaller SQL Server 2005 Express.
80034	Erreur d'initialisation de l'archive. Vous avez tenté de créer les tables en tant que sauvegarde. L'opération a réussi. Des sauvegardes des tables de l'archive défectueuse ont été créées, et l'archive a été reconstituée (vide).	Une élimination de l'erreur n'est pas nécessaire. Il est cependant conseillé de sauvegarder ou de supprimer les fichiers de sauvegarde pour libérer de la mémoire.
80035	Erreur d'initialisation de l'archive. Vous avez tenté de créer les tables en tant que sauvegarde, et l'opération a échoué. Le système n'a exécuté ni archivage ni sauvegarde.	Il est conseillé de sauvegarder ou de supprimer les fichiers de sauvegarde pour libérer de la mémoire.
80044	L'exportation d'une archive a été interrompue suite à la fermeture du runtime ou d'une panne de courant. Au redémarrage du runtime, le système a constaté que l'exportation doit être reprise.	L'exportation est reprise automatiquement.
80045	L'exportation d'une archive a été interrompue suite à une erreur dans la liaison au serveur ou sur le serveur lui-même.	L'exportation est relancée automatiquement. Vérifiez <ul style="list-style-type: none"> la connexion au serveur. le bon fonctionnement du serveur que le serveur dispose de suffisamment de mémoire.
80046	Impossible de créer sur le serveur le fichier cible ou le répertoire correspondant.	Vérifiez s'il y a suffisamment de mémoire sur le serveur et si les droits d'accès permettent d'enregistrer le fichier d'archives.
80047	Impossible de lire le fichier d'archive.	Vérifiez que le support de données est bien enfiché.
80049	Impossible de renommer l'archive lors de la préparation de son exportation. La tâche n'a pas été exécutée."	Vérifiez que le support de données est bien enfiché et si la mémoire est suffisante.
80050	L'archive à exporter n'est pas fermée. La tâche n'a pas été exécutée.	Assurez-vous que la fonction système "FermerToutesArchives" est exécutée avant la fonction système "ExporterArchive". Le cas échéant, modifiez la configuration

8.1 Alarmes système

90000 - Alarmes FDA

Numéro	Effet/origines	Solution
90024	La mémoire étant insuffisante sur le support de données, il est impossible de journaliser des interventions. L'intervention n'est pas exécutée.	Dégagez de la mémoire sur le support de données en enfichant un support vide ou en sauvegardant les fichiers d'archive sur le serveur au moyen de la fonction "ExporterArchive".
90025	Impossible d'archiver les actions utilisateurs suite à une erreur dans l'archive. L'action utilisateur n'est donc pas exécutée.	Vérifiez que le support de données est bien enfiché.
90026	L'archive étant fermée, impossible de journaliser des interventions. L'intervention n'est pas exécutée.	Avant toute intervention, les archives doivent être réouvertes à l'aide de la fonction système "OuvrirToutesArchives". Le cas échéant, modifiez la configuration
90028	Le mot de passe saisi est incorrect.	Entrez le mot de passe correct.
90029	Le runtime est fermé en courant de fonctionnement (éventuellement à cause d'une panne de courant) ou on utilise in support de données avec un audit trail inapproprié. Un audit trail est inapproprié lorsqu'il appartient à un autre projet ou qu'il est déjà archivé.	Assurez-vous que vous utilisez le support de données approprié.
90030	Le runtime est fermé en cours de fonctionnement (éventuellement suite à une panne de courant).	--
90031	Le runtime est fermé en cours de fonctionnement (éventuellement suite à une panne de courant).	--
90032	Il ne reste que peu de mémoire sur le support de données de l'archive.	Dégagez de la mémoire sur le support de données en enfichant un support vide ou en sauvegardant les fichiers d'archive sur le serveur au moyen de la fonction "ExporterArchive".
90033	Il ne reste plus de mémoire sur le support de données pour l'archive. Impossible d'exécuter d'autres interventions soumises à protocole.	Dégagez de la mémoire sur le support de données en enfichant un support vide ou en sauvegardant les fichiers d'archive sur le serveur au moyen de la fonction "ExporterArchive".
90039	Vous ne possédez pas l'autorisation requise pour exécuter cette action.	Modifier ou étendre les autorisations.
90040	Audit trail déconnecté par le forçage d'une action utilisateur.	Réactivez "Audit Trail" à l'aide de la fonction système "DémarrerArchive".
90041	Une action utilisateur soumise à protocole a été exécutée sans utilisateur connecté.	Une action soumise à protocole ne devrait pas être possible sans droit d'accès. Modifiez la configuration en paramétrant une autorisation obligatoire sur l'élément de saisie.
90044	Une action utilisateur soumise à confirmation a été bloquée car une autre action utilisateur est prévue.	Renouvelez l'intervention bloquée.

110000 - Alarmes Fonctions hors ligne

Numéro	Effet/origines	Solution
110000	Un passage à un autre mode de fonctionnement a eu lieu. Le mode actuel est désormais "Hors ligne".	--
110001	Un passage à un autre mode de fonctionnement a eu lieu. Le mode actuel est désormais "En ligne".	--

Numéro	Effet/origines	Solution
110002	Un changement de mode de fonctionnement n'a pas eu lieu.	Vérifiez la connexion aux automates. Vérifiez si la zone d'adresse du pointeur de zone 88 "Coordination" existe sur l'automate.
110003	Le mode de fonctionnement de l'automate indiqué a été modifié par la fonction système "ReglerModeConnexion". Le mode actuel est désormais "Hors ligne".	--
110004	Le mode de fonctionnement de l'automate indiqué a été modifié par la fonction système "ReglerModeConnexion". Le mode actuel est désormais "En ligne".	--
110005	Vous avez tenté, à l'aide de la fonction système "ReglerModeConnexion", de faire passer l'automate indiqué en mode "En ligne" bien que l'ensemble du système se trouve en mode "Hors ligne". Ce changement de mode n'est pas autorisé. L'automate reste en mode "Hors ligne".	Faites passer l'ensemble du système en mode "En ligne" et exécutez à nouveau la fonction système.
110006	Le contenu du pointeur de zone "ID de projet" ne correspond pas à l'ID de projet configurée dans WinCC flexible. C'est la raison pour laquelle WinCC flexible est terminé.	Vérifiez : <ul style="list-style-type: none"> • l'ID de projet enregistré dans l'automate. • l'ID de projet enregistrée dans WinCC flexible.

120000 - Alarmes Représentation de courbes

Numéro	Effet/origines	Solution
120000	La courbe n'est pas affichée car un axe incorrect ou une courbe incorrecte a été configuré.	Modifiez la configuration.
120001	La courbe n'est pas affichée car un axe incorrect ou une courbe incorrecte a été configuré.	Modifiez la configuration.
120002	La courbe n'est pas affichée car la variable associée accède à une adresse non valide sur l'automate	Vérifiez que la zone de données de la variable existe sur l'automate, que l'adresse configurée soit correcte ou que la plage de valeurs de la variable soit adéquate.

130000 - Alarmes informations système

Numéro	Effet/origines	Solution
130000	Le système n'a pas exécuté l'action.	Quittez d'autres programmes. Supprimez du disque dur les fichiers devenus superflus.
130001	Le système n'a pas exécuté l'action.	Supprimez du disque dur les fichiers devenus superflus.
130002	Le système n'a pas exécuté l'action.	Quittez d'autres programmes. Supprimez du disque dur les fichiers devenus superflus.
130003	Aucun support de données n'a été introduit. L'opération est annulée.	Vérifiez, par exemple, si <ul style="list-style-type: none"> • le système accède au bon support de données, • le support de données a été introduit.

Numéro	Effet/origines	Solution
130004	Le support de données est protégé en écriture. L'opération est annulée.	Vérifiez si le système accède au bon support de données. Enlevez, le cas échéant, la protection en écriture.
130005	Le fichier est protégé en écriture. L'opération est annulée.	Vérifiez si le système accède au bon fichier. Modifiez, le cas échéant, les attributs du fichier.
130006	Impossible d'accéder au fichier. L'opération est annulée.	Vérifiez, par exemple, si <ul style="list-style-type: none"> le système accède au bon fichier, le fichier existe bien, une autre action empêche un accès simultané au fichier.
130007	La connexion réseau est coupée. Impossible d'enregistrer ou de lire des enregistrements via la liaison réseau.	Vérifiez la liaison réseau et supprimez l'erreur.
130008	La Storage Card n'est pas disponible. Impossible d'enregistrer ou de lire des enregistrements sur la Storage Card.	Introduisez la Storage Card.
130009	Le dossier indiqué n'existe pas sur la Storage Card. Les fichiers enregistrés dans ce dossier ne sont pas sauvegardés à l'arrêt du pupitre opérateur.	Introduisez la Storage Card.
130010	Exemple d'imbrication maximale : appel d'un script dans un script via modification de valeur et appel d'un autre script dans le script appelé également par l'intermédiaire de modification de valeur, etc. La fonctionnalité configurée n'est pas disponible.	Vérifiez la configuration.

140000 - Alarmes connexion : chns7: connexion + appareil

Numéro	Effet/origines	Solution
140000	L'établissement d'une connexion en ligne à l'automate a réussi.	--
140001	Déconnexion de l'automate en ligne.	--
140003	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture.	Contrôlez la connexion et vérifiez que l'automate soit sous tension. Vérifiez dans le Panneau de configuration, à l'aide de "Paramétrage de l'interface PG/PC", les paramètres définis. Redémarrez.
140004	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car le point d'accès ou le paramétrage du module sont incorrects.	Contrôlez la connexion et vérifiez que l'automate soit sous tension. Vérifiez dans le Panneau de configuration, à l'aide de "Paramétrage de l'interface PG/PC", le point d'accès ou le paramétrage du module (MPI, PPI, PROFIBUS). Redémarrez.

Numéro	Effet/origines	Solution
140005	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car l'adresse du pupitre opérateur est incorrecte (éventuellement trop élevée).	Utilisez une autre adresse pour le pupitre opérateur. Contrôlez la connexion et vérifiez que l'automate soit sous tension. Vérifiez dans le Panneau de configuration, à l'aide de "Paramétrage de l'interface PG/PC", les paramètres définis. Redémarrez.
140006	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car le débit est incorrect.	Sélectionnez une autre vitesse de transmission (dépendante du module, profil, partenaire de communication, etc.) dans WinCC flexible.
140007	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car le profil du bus est incorrect (voir %1). Impossible d'inscrire les paramètres suivants dans la base de données d'enregistrement : 1 : Tslot 2 : Tqui 3 : Tset 4 : MinTsdr 5 : MaxTsdr 6 : Trdy 7 : Tid1 8 : Tid2 9 : Gap Factor 10 : Retry Limit	Vérifiez le profil de bus défini par l'utilisateur. Contrôlez la connexion et vérifiez que l'automate soit sous tension. Vérifiez dans le Panneau de configuration, à l'aide de "Paramétrage de l'interface PG/PC", les paramètres définis. Redémarrez.
140008	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car les données de configuration sont incorrectes. Impossible d'inscrire les paramètres suivants dans la base de données d'enregistrement : 0 : erreur générale 1 : version incorrecte 2 : impossible d'inscrire le profil dans la base de données d'enregistrement. 3 : impossible d'inscrire le type de sous-réseau dans la base de données d'enregistrement. 4 : impossible d'inscrire le "Target Rotation Time" dans la base de données d'enregistrement. 5 : adresse maximale (HSA) incorrecte.	Contrôlez la connexion et vérifiez que l'automate soit sous tension. Vérifiez dans le Panneau de configuration, à l'aide de "Paramétrage de l'interface PG/PC", les paramètres définis. Redémarrez.
140009	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car le module destiné à la communication S7 est introuvable.	Réinstallez le module dans le Panneau de configuration à l'aide de "Paramétrage de l'interface PG/PC".
140010	Partenaire de communication S7 introuvable car l'automate est arrêté. DP/T : L'option "PG/PC est maître unique sur le bus" n'a pas été activée sous "Paramétrage de l'interface PG/PC" dans le Panneau de configuration.	Mettez l'automate sous tension. DP/T : S'il n'y a qu'un seul maître sur le réseau, activez dans "Paramétrage de l'interface PG/PC" l'option "PG/PC est maître unique sur le bus". S'il y a plus d'un maître sur le réseau, activez-les. Ne modifiez aucun paramètre au cours de l'opération car sinon des problèmes pourraient survenir sur le bus.
140011	Le système n'exécute ni mise à jour de variables ni écriture car la communication a été coupée.	Contrôlez la connexion et vérifiez que le partenaire de communication soit sous tension.

Numéro	Effet/origines	Solution
140012	Un problème d'initialisation est survenu (par ex. lorsque WinCC flexible Runtime a été terminé dans le gestionnaires des tâches) Ou : un autre programme (par ex. STEP 7) est déjà actif et les pilotes ne peuvent être démarrés avec les nouveaux paramètres du bus (par ex. la vitesse de transmission).	Redémarrez le pupitre opérateur. Ou : démarrerez d'abord WinCC flexible Runtime, puis les autres programmes.
140013	Le câble MPI n'est pas branché, et il n'y a donc pas d'alimentation.	Vérifiez les branchements.
140014	L'adresse configurée sur le bus est déjà affectée.	Dans la configuration, modifiez l'adresse du pupitre opérateur sous Automate.
140015	Débit incorrect Ou : Paramètres de bus incorrects (par exemple HSA) Ou : Adresse OP > HSA ou : vecteur d'interruption incorrect (l'interruption n'atteint pas le pilote)	Rectifiez les paramètres erronés.
140016	L'interruption configurée n'est pas prise en charge par le matériel.	Modifiez le numéro de l'interruption.
140017	L'interruption configurée est utilisée par un autre pilote.	Modifiez le numéro de l'interruption.
140018	Le contrôle de cohérence a été désactivé par SIMOTION Scout. Le système se limite à afficher un message correspondant.	Réactivez le contrôle de cohérence avec SIMOTION Scout et rechargez le projet sur l'automate.
140019	SIMOTION Scout charge un nouveau projet sur l'automate. Le système coupe la connexion à l'automate.	Attendez que la reconfiguration soit terminée.
140020	La version sur l'automate est différente de celle figurant dans la configuration (fichier FWX). La connexion à l'automate est coupée.	Pour y remédier, vous avez les possibilités suivantes : Chargez la version actuelle sur l'automate à l'aide de SIMOTION Scout. Générez à nouveau le projet avec WinCC flexible ES, terminez WinCC flexible Runtime et effectuez un démarrage avec la nouvelle configuration.

150000 - Alarmes connexion : chnAS511: Connexion

Numéro	Effet/origines	Solution
150000	Plus aucune donnée n'est écrite ni lue. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> Le câble est débranché. L'automate ne répond pas, est défectueux, etc. L'interface utilisée pour le branchement est incorrecte. Le système est surchargé. 	Vérifiez que le câble soit bien branché, que l'automate fonctionne correctement, que la bonne interface ait été utilisée. Redémarrez si l'alarme système persiste.
150001	La connexion a été rétablie car la cause de la coupure a été éliminée.	--

160000 - Alarmes connexion : IVar (WinLC) / OPC: Connexion

Numéro	Effet/origines	Solution
160000	Plus aucune donnée n'est écrite ni lue. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> Le câble est débranché. L'automate ne répond pas, est défectueux, etc. L'interface utilisée pour le branchement est incorrecte. Le système est surchargé. 	Vérifiez que le câble soit bien branché, que l'automate fonctionne correctement, que la bonne interface ait été utilisée. Redémarrez si l'alarme système persiste.
160001	La connexion a été rétablie car la cause de la coupure a été éliminée.	--
160010	Aucune connexion au serveur n'est établie car l'identification (CLS-ID) du serveur ne peut pas être déterminée. Impossible de lire et d'écrire des valeurs.	Vérifiez les droits d'accès.
160011	Aucune connexion au serveur n'est établie car l'identification (CLS-ID) du serveur ne peut pas être déterminée. Impossible de lire et d'écrire des valeurs.	Vérifiez, par exemple, si <ul style="list-style-type: none"> le nom du serveur est correct le nom de l'ordinateur est correct le serveur est enregistré.
160012	Aucune connexion au serveur n'est établie car l'identification (CLS-ID) du serveur ne peut pas être déterminée. Impossible de lire et d'écrire des valeurs.	Vérifiez, par exemple, si <ul style="list-style-type: none"> le nom du serveur est correct le nom de l'ordinateur est correct le serveur est enregistré. Remarque à l'intention des utilisateurs expérimentés : Interprétez la valeur de HRESULT.
160013	Le serveur indiqué a été démarré en tant que serveur InProc. Cela n'est pas validé et peut éventuellement provoquer un comportement indéfini car le serveur est en cours d'exécution dans le même espace process que WinCC flexible Runtime.	Configurez le serveur en tant que serveur OutProc ou serveur local.
160014	Un seul projet de serveur OPC peut être démarré sur un PC/MP. En cas de tentative de démarrage d'un second projet, le système affiche un message d'erreur. Le second projet ne possède pas de fonctionnalité de serveur OPC et n'est pas visible de l'extérieur en tant que serveur OPC.	Ne démarrez pas deux projets à fonctionnalités de serveur OPC sur l'ordinateur.

170000 - Alarmes Dialogue S7

Numéro	Effet/origines	Solution
170000	Les alarmes de diagnostic S7 ne sont pas affichées car l'ouverture de session de diagnostic S7 n'est pas possible sur ce pupitre. Ce service n'est pas pris en charge.	--
170001	L'affichage du tampon de diagnostic S7 n'est pas possible car la communication avec l'automate est désactivée.	Mettez l'automate en ligne.

Numéro	Effet/origines	Solution
170002	L'affichage du tampon de diagnostic S7 n'est pas possible car la lecture du tampon de diagnostic (SZL) a été interrompue avec une erreur.	--
170003	L'affichage d'une alarme de diagnostic S7 n'est pas possible. L'erreur interne %2 a été signalée.	--
170004	L'affichage d'une alarme de diagnostic S7 n'est pas possible. L'erreur interne appartenant à la classe %2 et portant le numéro %3 a été signalée.	--
170007	La lecture du tampon de diagnostic S7 n'est pas possible car elle a été interrompue avec une classe d'erreur interne %2 et un code d'erreur %3.	--

180000 - Alarmes misc/common

Numéro	Effet/origines	Solution
180000	Un composant/OCX a reçu des données de configuration avec une ID de version non supportée.	Installez un composant plus récent.
180001	Le système est surchargé car un grand nombre d'actions ont été activées simultanément. Il ne peut pas exécuter toutes les actions, et certaines seront rejetées.	Vous avez plusieurs solutions : <ul style="list-style-type: none"> • Générez des alarmes plus lentement (scrutation ou "polling") • Déclenchez les scripts et les fonctions système à intervalles moins serrés. Si l'alarme apparaît assez fréquemment : redémarrez le pupitre opérateur.
180002	Impossible d'activer le clavier virtuel. Cause possible : Le fichier "TouchInputPC.exe" n'a pas été enregistré en raison d'une erreur d'exécution du setup.	Réinstallez WinCC flexible Runtime.

190000 - Alarmes Variables

Numéro	Effet/origines	Solution
190000	Le cas échéant, la variable n'est pas mise à jour.	--
190001	A l'issue d'un état d'erreur, la variable est de nouveau mise à jour après l'élimination du dernier état d'erreur (retour à un fonctionnement normal).	--
190002	La variable n'est pas mise à jour car la communication avec l'automate est coupée.	Activez la communication via la fonction système "SetOnline".
190004	La variable n'est pas mise à jour car l'adresse configurée pour cette variable n'existe pas.	Vérifiez la configuration.
190005	La variable n'est pas mise à jour car le type d'automate configuré pour cette variable n'existe pas.	Vérifiez la configuration.

Numéro	Effet/origines	Solution
190006	La variable n'est pas mise à jour car une représentation du type d'automate dans le type de données de la variable n'est pas possible.	Vérifiez la configuration.
190007	La valeur de la variable ne change pas car la connexion à l'automate a été coupée ou la variable est hors ligne.	Passez en mode "En ligne" ou rétablissez la connexion à l'automate.
190008	Les limites configurées pour la variable ont été dépassées, par exemple, par <ul style="list-style-type: none"> • une valeur saisie, • une fonction système, • un script. 	Tenez compte des limites configurées ou actuelles des variables.
190009	Vous avez tenté d'affecter à la variable une valeur non comprise dans la plage des valeurs autorisée pour ce type de données. Exemple : entrée de la valeur 260 pour une variable "Octet" ou entrée de la valeur -3 pour une variable "Mot" sans signe.	Tenez compte de la plage de valeurs du type de données des variables.
190010	Des valeurs sont inscrites trop souvent dans la variable (par exemple en boucle dans un script). Des valeurs sont perdues car pas plus de 100 opérations peuvent être mises en cache.	Pour y remédier, vous avez les possibilités suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • Augmentez l'intervalle de temps entre deux écritures. • N'utilisez pas de variable Array dépassant 6 mots en cas d'acquittement configuré dans le pupitre opérateur pour "Lecture de la variable d'acquittement".
190011	1ère cause possible : Impossible d'inscrire la valeur entrée dans la variable configurée sur l'automate en raison d'un dépassement par le haut ou par le bas de la plage de valeurs. L'entrée a été ignorée, et la valeur initiale rétablie. 2ème cause possible : La connexion à l'automate a été coupée.	Notez que la valeur entrée doit être dans la plage de valeurs des variables de l'automate. Contrôlez la connexion à l'automate.
190012	La conversion de la valeur d'un format source en un format cible n'est pas possible. Exemple : Le système doit écrire pour un compteur une valeur non comprise dans la plage valide spécifique à l'automate. Vous voulez affecter une valeur de type "Chaîne de caractères" à une valeur de type "Entier".	Contrôlez la plage de valeurs ou le type de données des variables.
190013	L'utilisateur a saisi une chaîne de caractères dont la longueur dépasse celle de la variable. La chaîne de caractères sera automatiquement raccourcie à la longueur admissible.	Entrez uniquement des chaînes de caractères dont la longueur n'excède pas la longueur des variables.

8.1 Alarmes système

190100 - Alarmes area pointers

Numéro	Effet/origines	Solution
190100	Le pointeur de zone n'est pas mis à jour car l'adresse configurée n'existe pas pour celui-ci. Type : 1 Avertissements 2 Erreurs d'alarme 3 Acquiescement Automate 4 Acquiescement Pupitre opérateur 5 Représentation LED 6 Requête de courbe 7 Transfert de courbe 1 8 Transfert de courbe 2 N° : est le numéro continu affiché dans WinCC flexible ES.	Vérifiez la configuration.
190101	Le pointeur de zone n'est pas mis à jour car une représentation du type d'automate n'est pas possible dans le type du pointeur de zone. N° et type de paramètre : voir alarme 190100.	--
190102	Le pointeur de zone est à nouveau mis à jour après un état défectueux car que le dernier état erroné est éliminé (retour au mode normal). Type et numéro de paramètre : Voir alarme 190100	--

200000 - Alarmes PLC-Coordination

Numéro	Effet/origines	Solution
200000	La coordination n'est pas exécutée car l'adresse configurée sur l'automate n'existe pas.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse sur l'automate.
200001	La coordination n'est pas exécutée car l'écriture de données à l'adresse configurée sur l'automate n'est pas possible.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse dans une zone inscriptible de l'automate.
200002	La coordination n'est pas exécutée actuellement car le format de l'adresse du pointeur de zone ne correspond pas au format d'enregistrement interne.	Erreur interne
200003	La coordination est à nouveau exécutée car le dernier état d'erreur a été éliminé (retour au fonctionnement normal).	--
200004	Le cas échéant, la coordination n'est pas exécutée.	--
200005	Plus aucune donnée n'est écrite ni lue. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> Le câble est débranché. L'automate ne répond pas, est défectueux, etc. Le système est surchargé. 	Vérifiez que le câble soit bien branché et que l'automate fonctionne correctement. Redémarrez si l'alarme système persiste.

200100 - Alarmes PLC-UserVersion

Numéro	Effet/origines	Solution
200100	La coordination n'est pas exécutée car l'adresse configurée sur l'automate n'existe pas.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse sur l'automate.
200101	La coordination n'est pas exécutée car l'écriture de données à l'adresse configurée sur l'automate n'est pas possible.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse dans une zone inscriptible de l'automate.
200102	La coordination n'est pas exécutée actuellement car le format de l'adresse du pointeur de zone ne correspond pas au format d'enregistrement interne.	Erreur interne
200103	La coordination est à nouveau exécutée car le dernier état d'erreur a été éliminé (retour au fonctionnement normal).	--
200104	Le cas échéant, la coordination n'est pas exécutée.	--
200105	Plus aucune donnée n'est écrite ni lue. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • Le câble est débranché. • L'automate ne répond pas, est défectueux, etc. • Le système est surchargé. 	Vérifiez que le câble soit bien branché et que l'automate fonctionne correctement. Redémarrez si l'alarme système persiste.

210000 - Alarmes PLC-Job

Numéro	Effet/origines	Solution
210000	Les tâches ne sont pas traitées car l'adresse configurée sur l'automate n'existe pas.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse sur l'automate.
210001	Les tâches ne sont pas traitées car l'adresse configurée sur l'automate n'est pas lisible/inscriptible.	Modifiez l'adresse ou configurez l'adresse dans une zone lisible/inscriptible de l'automate.
210002	Les tâches ne sont pas exécutées car le format d'adresse du pointeur de zone ne correspond pas au format d'enregistrement interne.	Erreur interne
210003	La boîte des tâches est à nouveau exécutée car le dernier état d'erreur a été éliminé (retour au fonctionnement normal).	--
210004	Le cas échéant, la boîte des tâches n'est pas exécutée.	--
210005	Une tâche de commande ayant un numéro non autorisé a été lancée.	Vérifiez le programme de commande.
210006	Une erreur s'est produite au cours de l'exécution de la tâche de commande. C'est la raison pour laquelle la tâche de commande n'est pas exécutée. Tenez compte également, le cas échéant, de l'alarme système suivante/précédente.	Vérifiez les paramètres de la tâche de commande. Générez à nouveau la configuration.

8.1 Alarmes système

220000 - Alarmes WinCC-Channel-Adaptor

Numéro	Effet/origines	Solution
220001	La variable n'est pas transmise car le pilote de communication sous-jacent/le pupitre opérateur ne supporte pas le type de données "Bool/Bit" en écriture.	Modifiez la configuration.
220002	La variable n'est pas transmise car le pilote de communication sous-jacent/le pupitre opérateur ne supporte pas le type de données "Octet" en écriture.	Modifiez la configuration.
220003	Impossible de charger le pilote de communication. Il se peut que le pilote ne soit pas installé.	Installez le pilote en réinstallant WinCC flexible Runtime.
220004	La communication est coupée. Une mise à jour n'est pas exécutée car le câble est débranché ou défectueux, etc.	Vérifiez la connexion.
220005	La communication est en cours.	--
220006	La connexion à l'interface indiquée de l'automate indiqué est établie.	--
220007	La connexion à l'interface indiquée de l'automate indiqué est coupée.	Vérifiez que <ul style="list-style-type: none"> le câble soit bien branché, l'automate fonctionne correctement, l'interface correcte soit utilisée, votre configuration soit correcte (paramètres d'interfaces, paramètres de protocole, adresse d'automate). Redémarrez si l'alarme système persiste.
220008	Le pilote de communication ne peut pas accéder à l'interface indiquée ni l'ouvrir. Il se peut qu'un autre programme utilise déjà l'interface considérée ou que l'interface utilisée n'est pas disponible sur le pupitre cible. Absence de communication avec l'automate.	Quittez tous les programmes accédant à l'interface et redémarrez l'ordinateur. Utilisez une autre interface disponible dans le système.

230000 - Alarmes views

Numéro	Effet/origines	Solution
230000	Impossible d'adopter la valeur entrée. L'entrée a été ignorée, et la valeur initiale rétablie. Il se peut qu'il y ait eu <ul style="list-style-type: none"> dépassement de l'intervalle de valeur saisie de caractères non autorisés dépassement du nombre maximal d'utilisateurs autorisés. 	Saisissez une valeur significative ou supprimez un utilisateur inutilisé.
230002	Comme l'utilisateur connecté ne dispose pas des droits nécessaires, le système ignore l'entrée et rétablit la valeur précédente.	Connectez-vous en tant qu'utilisateur muni de droits suffisants.
230003	Le passage à la vue indiquée n'est pas exécuté car la vue n'existe pas ou n'est pas configurée. La vue utilisée jusque là reste sélectionnée.	Configurez la vue et vérifiez la fonction de sélection.

Numéro	Effet/origines	Solution
230005	La plage de valeurs de la variable dans la zone d'E/S a été dépassée. La valeur initiale de la variable est conservée.	Lors de l'entrée de données, tenez compte de la plage de valeurs des variables.
230100	A l'issue d'une navigation sur Internet, le système retourne une alarme qui pourrait intéresser l'utilisateur. Le navigateur Web continue d'être exécuté, mais n'affiche pas (complètement) la nouvelle page.	Naviguez sur une autre page.
230200	La connexion au canal HTTP a été interrompue car une erreur s'est produite. Cette erreur est expliquée plus en détail par une autre alarme système. Un échange de données n'a plus lieu.	Vérifiez la connexion réseau. Vérifiez la configuration du serveur.
230201	La connexion au canal HTTP a été établie. Il y a échange de données.	--
230202	La WININET.DLL a détecté une erreur. Cette erreur se produit le plus souvent quand la connexion au serveur n'est pas possible ou que le serveur refuse une connexion parce que le client n'a pas demandé l'autorisation correctement. En cas de connexion cryptée via SSL, la cause peut être aussi un certificat du serveur non accepté. Vous trouverez plus d'informations dans le texte d'erreur de l'alarme. Ce texte est toujours dans la langue d'installation de Windows, car il est fourni par Windows. Un échange de valeurs de process n'a pas lieu. Il peut arriver que la partie de l'alarme fournie par le système d'exploitation Windows ne s'affiche pas, par ex. "Une erreur s'est produite. Le fichier WININET.DLL fournit les erreurs suivantes : Numéro : 12055 Texte :HTTP: <no error text available>."	Suivant la cause : S'il est impossible d'établir une connexion ou en présence d'un dépassement du délai d'attente : <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez la connexion réseau et le réseau. • Vérifiez l'adresse du serveur. • Vérifiez si le WebServer s'exécute effectivement sur l'ordinateur cible. En cas d'autorisation incorrecte : <ul style="list-style-type: none"> • Le nom d'utilisateur configuré et/ou le mot de passe ne concordent pas avec ceux du serveur. Rétablissez la concordance. En cas de non-acceptation du certificat du serveur : certificat signé par un CA () inconnu : <ul style="list-style-type: none"> • Configurez "Ignorer ce point" ou • installez un certificat signé à l'aide d'un certificat racine connu de l'ordinateur client. En cas de date non valide du certificat : <ul style="list-style-type: none"> • Configurez "Ignorer ce point" ou • installez un certificat à date valide sur le serveur. En cas de CN (Common Name ou Computer Name) non valide : <ul style="list-style-type: none"> • Configurez "Ignorer ce point" ou • installez un certificat avec un nom correspondant à l'adresse du serveur.
230203	Bien qu'une connexion au serveur soit possible, le serveur HTTP refuse la connexion car <ul style="list-style-type: none"> • WinCC flexible Runtime n'est pas exécuté sur le serveur ou bien • le canal HTTP n'est pas pris en charge ("503 Service unavailable"). D'autres erreurs ne peuvent se produire que si le Webserver ne prend pas en charge le canal HTTP. La langue du texte d'erreur dépend du Webserver. Il n'y a pas d'échange de données.	En cas d'erreur "503 Service unavailable" : Vérifiez que WinCC flexible Runtime tourne sur le serveur et que le canal HTTP soit pris en charge.

Numéro	Effet/origines	Solution
230301	Une erreur interne s'est produite. Un texte en anglais fournit un peu plus de détails sur l'erreur indiquée dans l'alarme. Une cause possible est, par exemple, une insuffisance de mémoire. L'OCX ne fonctionne pas.	--
230302	Le nom du serveur distant est introuvable. Impossible d'établir une connexion.	Vérifiez l'adresse configurée pour le serveur. Vérifiez que le service DNS du réseau soit bien actif.
230303	Le serveur distant n'est pas actif sur l'ordinateur adressé. L'adresse du serveur est incorrecte. Impossible d'établir une connexion.	Vérifiez l'adresse configurée pour le serveur. Vérifiez si le serveur distant de l'ordinateur cible est en cours d'exécution.
230304	Le serveur distant de l'ordinateur adressé est incompatible avec VNCOCX. Impossible d'établir une connexion.	Utilisez un serveur distant compatible.
230305	L'authentification a échoué en raison d'un mot de passe incorrect. Impossible d'établir une connexion.	Configurez le bon mot de passe.
230306	La connexion au serveur distant est en dérangement. Ceci peut se produire lors de problèmes réseau. Impossible d'établir une connexion.	Vérifiez que <ul style="list-style-type: none"> le câble réseau soit bien branché, il n'y ait pas de problèmes réseau.
230307	Le serveur distant a coupé la connexion car <ul style="list-style-type: none"> il a été arrêté ou l'utilisateur a demandé au serveur de couper toutes les connexions. La connexion est coupée.	--
230308	Cette alarme vous signale l'établissement d'une connexion. Une connexion est en cours d'établissement.	--

240000 - Alarmes Autorisation

Numéro	Effet/origines	Solution
240000	WinCC flexible Runtime est exécuté en mode de démonstration. Vous ne possédez aucune autorisation ou une autorisation défectueuse.	Installez l'autorisation.
240001	WinCC flexible Runtime est exécuté en mode de démonstration. Trop de variables sont configurées pour la version installée.	Installez une autorisation suffisante/un "Powerpack".
240002	WinCC flexible Runtime est exécuté avec une autorisation d'urgence limitée dans le temps.	Rétablissez l'autorisation complète.
240004	Erreur lors de la lecture de l'autorisation d'urgence WinCC flexible Runtime est exécuté en mode de démonstration.	Redémarrez WinCC flexible Runtime, installez l'autorisation ou réparez-la (voir les instructions pour la mise en service "Protection du logiciel").

Numéro	Effet/origines	Solution
240005	Automation License Manager a détecté une erreur système interne. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • fichier détruit • installation défectueuse • plus de mémoire pour Automation License Manager 	Redémarrez le pupitre opérateur/le PC. Si cela n'aide pas, désinstallez Automation License Manager et installez-le de nouveau.

250000 - Alarmes S7-Force

Numéro	Effet/origines	Solution
250000	La variable définie dans "Visualisation/forçage" à la ligne indiquée n'est pas mise à jour car l'adresse configurée pour cette variable n'existe pas.	Vérifiez l'adresse définie et contrôlez si cette adresse a été configurée sur l'automate.
250001	La variable définie dans "Visualisation/forçage" à la ligne indiquée n'est pas mise à jour car le type d'automate configuré pour cette variable n'existe pas.	Vérifiez l'adresse configurée.
250002	La variable définie dans "Visualisation/forçage" à la ligne indiquée n'est pas mise à jour car une représentation du type d'automate n'est pas possible dans ce type de variable.	Vérifiez l'adresse configurée.
250003	Impossible d'établir une connexion à l'automate. Les variables ne sont pas mises à jour.	Contrôlez la connexion à l'automate. Vérifiez que l'automate soit bien en service et en ligne.

260000 - Alarmes Système du mot de passe

Numéro	Effet/origines	Solution
260000	Un utilisateur inconnu ou un mot de passe inconnu a été entré dans le système. L'utilisateur est déconnecté du système.	Connectez-vous au système en tant qu'utilisateur doté d'un mot de passe valide.
260001	L'utilisateur connecté ne dispose pas de droits lui permettant d'exécuter la fonctionnalité protégée.	Connectez-vous au système en tant qu'utilisateur ayant les droits nécessaires.
260002	Cette alarme apparaît au déclenchement de la fonction système "TracerChangementUtilisateur".	--
260003	L'utilisateur s'est déconnecté du système.	--
260004	Le nouveau nom saisi dans la vue des utilisateurs existe déjà dans la gestion des utilisateurs.	Sélectionnez un autre nom d'utilisateur car les noms d'utilisateur doivent être uniques dans la gestion des utilisateurs.
260005	Le système ignore l'entrée.	Entrez un nom d'utilisateur plus court.
260006	Le système ignore l'entrée.	Entrez un nom d'utilisateur plus court ou plus long.
260007	Le temps de déconnexion entré n'est pas compris dans la plage valide de 0 à 60 minutes. Le système ignore la valeur entrée et conserve la valeur initiale.	Entrez une valeur comprise entre 0 et 60 minutes pour le temps de déconnexion.

Numéro	Effet/origines	Solution
260008	Vous avez tenté de lire un fichier PTProRun.pwl créé avec ProTool V 6.0 dans WinCC flexible. La lecture du fichier a été interrompue pour cause d'incompatibilité du format.	--
260009	Vous avez tenté de supprimer un des utilisateurs "Admin" ou "PLC User". Ces deux utilisateurs font partie intégrante de la gestion des utilisateurs et ne doivent pas être supprimés.	S'il est nécessaire de supprimer un utilisateur, par exemple si le nombre maximum d'utilisateurs est atteint, supprimez un autre utilisateur.
260012	Le mot de passe saisi dans la boîte de dialogue "Modifier le mot de passe" et la confirmation ne correspondent pas. Le mot de passe n'est pas modifié. L'utilisateur connecté est déconnecté.	Vous devez vous connecter à nouveau au système. Entrez ensuite deux mots de passe identiques pour pouvoir le modifier.
260013	Le mot de passe saisi dans la boîte de dialogue "Modifier le mot de passe" est déjà utilisé et n'est donc pas valide. Le mot de passe n'est pas modifié. L'utilisateur connecté est déconnecté.	Vous devez vous connecter à nouveau au système. Saisissez ensuite un mot de passe non encore utilisé.
260014	Vous avez tenté de vous connecter trois fois de suite avec un mot de passe erroné. Vous êtes bloqué et affecté au groupe n° 0.	Vous pouvez vous connecter au système avec un mot de passe correct. L'affectation au groupe n'est modifiable que par l'administrateur.
260023	Le mot de passe saisi n'est pas conforme à la stratégie de sécurité.	Saisissez un mot de passe comportant au moins un chiffre.
260024	Le mot de passe saisi n'est pas conforme à la stratégie de sécurité.	Saisissez un mot de passe comportant au moins un chiffre.
260025	Le mot de passe saisi n'est pas conforme à la stratégie de sécurité.	Saisissez un mot de passe comportant au moins un caractère spécial.
260028	Une tentative d'accès au serveur SIMATIC Logon a eu lieu au démarrage du système, lors de la tentative de connexion ou lors de la tentative de modification du mot de passe d'un utilisateur SIMATIC Logon. Le nouvel utilisateur n'est pas connecté lors de la tentative de connexion. Si un autre utilisateur était préalablement connecté, il est déconnecté.	Vérifiez la connexion au serveur SIMATIC Logon ainsi que sa configuration : 1. Numéro de port 2. Adresse IP 3. Nom de serveur 4. Câble de transmission en bon état. Ou utilisez un utilisateur local.
260029	L'utilisateur SIMATIC Logon n'appartient à aucun groupe ou à plusieurs groupes. Le nouvel utilisateur n'est pas connecté. Si un autre utilisateur était préalablement connecté, il est déconnecté.	Vérifiez les données utilisateur sur le serveur SIMATIC Logon et la configuration dans votre projet WinCC flexible. Une ne peut être assigné qu'à un seul groupe.
260030	L'utilisateur SIMATIC Logon n'a pas pu modifier son mot de passe sur le serveur SIMATIC Logon. Il est probable que le nouveau mot de passe ne répond pas aux règles qui s'appliquent aux mots de passe sur le serveur ou que l'utilisateur n'est pas autorisé à modifier son mot de passe. L'ancien mot de passe est conservé et l'utilisateur est déconnecté.	Connectez-vous de nouveau avec un autre mot de passe. Vérifiez les règles s'appliquant aux mots de passe sur le serveur SIMATIC Logon.

Numéro	Effet/origines	Solution
260031	Il n'a pas été possible de connecter l'utilisateur sur le serveur SIMATIC Logon. Il est probable que le nom d'utilisateur ou le mot de passe sont erronés ou que l'utilisateur ne possède pas l'autorisation de se connecter. Le nouvel utilisateur n'est pas connecté. Si un autre utilisateur était préalablement connecté, il est déconnecté.	Effectuez une nouvelle tentative. Le cas échéant, vérifiez les données utilisateur sur le serveur SIMATIC Logon.
260032	Il n'a pas été possible de connecter l'utilisateur sur le serveur SIMATIC Logon, car son compte est verrouillé. Le nouvel utilisateur n'est pas connecté. Si un autre utilisateur était préalablement connecté, il est déconnecté.	Vérifiez les données utilisateur sur le serveur SIMATIC Logon.
260033	L'action de modification du mot de passe ou de connexion de l'utilisateur n'a pas pu être réalisée.	Vérifiez la connexion au serveur SIMATIC Logon ainsi que sa configuration : 1. Numéro de port 2. Adresse IP 3. Nom de serveur 4. Câble de transmission en bon état Ou utilisez une utilisateur local.
260034	La dernière procédure de connexion n'est pas encore terminée. Une action de l'utilisateur ou une boîte de dialogue de connexion ne peuvent de ce fait pas être appelées. La boîte de dialogue de connexion ne s'ouvre pas. L'action utilisateur n'est pas exécutée.	Attendez jusqu'à ce que la procédure de connexion soit terminée.
260035	La dernière tentative de modification du mot de passe n'est pas encore terminée. Une action de l'utilisateur ou une boîte de dialogue de connexion ne peuvent de ce fait pas être appelées. La boîte de dialogue de connexion ne s'ouvre pas. L'action utilisateur n'est pas exécutée.	Attendez jusqu'à ce que la procédure soit terminée.
260036	Des licences manquent sur le serveur SIMATIC Logon. La connexion est encore autorisée.	Vérifiez les licences sur le serveur SIMATIC Logon.
260037	Aucune licence n'est disponible sur le serveur SIMATIC Logon. Une connexion n'est pas possible. Aucune connexion n'est possible via le serveur SIMATIC Logon, mais uniquement encore via des utilisateurs locaux.	Vérifiez les licences sur le serveur SIMATIC Logon.
260040	Une tentative d'accès au serveur SIMATIC Logon a eu lieu lors de la tentative de connexion ou lors de la tentative de modification du mot de passe d'un utilisateur SIMATIC Logon. Le nouvel utilisateur n'est pas connecté lors de la tentative de connexion. Si un autre utilisateur était préalablement connecté, il est déconnecté.	Vérifiez la connexion au domaine et sa configuration dans l'éditeur de paramètres de sécurité Runtime. Ou utilisez une utilisateur local.

270000 - Alarmes Système d'alarmes

Numéro	Effet/origines	Solution
270000	Une variable n'apparaît pas dans l'alarme car elle accède à une adresse non valide sur l'automate.	Vérifiez que la plage de données de la variable existe bien sur l'automate, que l'adresse configurée soit correcte et que la plage de valeurs de la variable le soit également.
270001	Il existe, en fonction du pupitre, un nombre maximal d'alarmes pouvant être en instance simultanément à des fins d'affichage (voir les instructions de service). Ce nombre a été dépassé. La vue ne contient pas toutes les alarmes. Toutes les alarmes sont toutefois stockées dans le tampon des alarmes.	--
270002	Le système affiche des alarmes d'une archive pour lesquelles il n'y a pas de données dans le projet actuel. Pour ces alarmes, le système affiche des caractères génériques.	Supprimez, le cas échéant, les anciennes données d'archives.
270003	Impossible de configurer le service car trop de pupitres veulent le configurer. Cette action ne peut pas être accomplie par plus de quatre pupitres.	Connectez moins de pupitres voulant utiliser ce service.
270004	Accès impossible à un tampon d'alarmes persistant. Les alarmes ne peuvent pas être restaurées ni sauvegardées.	Si le problème se reproduit au prochain redémarrage, contactez l'assistance clientèle (supprimer Flash).
270005	Tampon d'alarmes persistant endommagé : impossible de restaurer les alarmes.	Si le problème se reproduit au prochain redémarrage, contactez l'assistance clientèle (supprimer Flash).
270006	Projet modifié : les alarmes ne peuvent pas être restaurées à partir du tampon d'alarmes permanent.	Le projet a été généré et transféré sur le pupitre opérateur ; l'erreur ne devrait plus survenir au prochain démarrage du pupitre.
270007	Un problème de configuration empêche la restauration (DLL supprimée, répertoire renommé, etc.).	Mettez à jour le système d'exploitation et transférez à nouveau le projet sur le pupitre opérateur.

280000 - Alarmes DPHMI: Connexion

Numéro	Effet/origines	Solution
280000	La connexion a été rétablie car la cause de la coupure a été éliminée.	--
280001	Plus aucune donnée n'est écrite ni lue. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • Le câble est débranché • L'automate ne répond pas, est défectueux, etc. • L'interface utilisée pour le branchement est incorrecte • Le système est surchargé. 	Vérifiez que <ul style="list-style-type: none"> • le câble soit bien branché, • l'automate fonctionne correctement, • l'interface correcte soit utilisée. Redémarrez si l'alarme système persiste.
280002	Le couplage utilisé exige un module de fonction sur l'automate. Ce module de fonction a répondu. Une communication peut à présent avoir lieu.	--

Numéro	Effet/origines	Solution
280003	Le couplage utilisé exige un module de fonction sur l'automate. Ce module de fonction n'a pas répondu.	Vérifiez que <ul style="list-style-type: none"> le câble soit bien branché, l'automate fonctionne correctement, l'interface correcte soit utilisée. Redémarrez si l'alarme système persiste. Solution suivant le code d'erreur : 1 : le module de fonction doit mettre à 1 le bit COM dans le conteneur de réponse 2 : le module de fonction n'est pas autorisé à mettre à 1 le bit ERROR dans le conteneur de réponse 3 : le module de fonction doit répondre à temps (pas de dépassement du délai d'attente) 4 : établir une connexion "En ligne" à l'automate
280004	La connexion à l'automate est coupée. Un échange de données n'a pas lieu actuellement.	Vérifiez les paramètres de connexion dans WinCC flexible. Vérifiez si le câble est bien branché, si l'automate est en bon état ou si l'interface correcte est utilisée. Redémarrez si le message système persiste.

290000 - Alarmes Système de recettes

Numéro	Effet/origines	Solution
290000	Impossible de lire ou d'écrire la variable de recette. La valeur initiale lui est affectée. Le cas échéant, l'alarme inscrit dans le tampon des alarmes pour jusqu'à quatre autres variables incorrectes. Le système émet ensuite l'alarme n° 290003.	Vérifiez dans la configuration que l'adresse ait bien été configurée sur l'automate.
290001	Vous avez tenté d'affecter à la variable de recette une valeur non comprise dans la plage autorisée pour ce type. Le cas échéant, l'alarme inscrit dans le tampon des alarmes pour jusqu'à quatre autres variables incorrectes. Le système émet ensuite l'alarme n° 290004.	Tenez compte de la plage de valeurs du type de variable.
290002	La conversion de la valeur d'un format source en un format cible n'est pas possible. Le cas échéant, l'alarme inscrit dans le tampon des alarmes pour jusqu'à quatre autres variables de recette incorrectes. Le système émet ensuite l'alarme n° 290005.	Contrôlez la plage de valeurs ou le type des variables.
290003	Cette alarme apparaît à l'issue de plus de cinq déclenchements de l'alarme n° 290000. Dans ce cas, le système ne génère plus d'alarme ponctuelle.	Vérifiez dans la configuration que les adresses des variables aient bien été configurées sur l'automate.
290004	Cette alarme est émise quand l'alarme n° 290001 a été déclenchée plus de cinq fois. Dans ce cas, aucune alarme ponctuelle n'est plus générée.	Tenez compte de la plage de valeurs du type de variable.

Numéro	Effet/origines	Solution
290005	Cette alarme est émise quand l'alarme n° 290002 a été déclenchée plus de cinq fois. Dans ce cas, aucune alarme ponctuelle n'est plus générée.	Contrôlez la plage de valeurs ou le type des variables.
290006	Les limites configurées des variables ont été dépassées par la valeur entrée.	Tenez compte des limites configurées ou actuelles des variables.
290007	Les structures source et cible de la recette en cours de traitement sont différentes. La structure cible comporte une variable de recette de plus que la structure source. Le système affecte la valeur initiale de la variable de recette indiquée.	Ajoutez la variable de recette indiquée à la structure source.
290008	Les structures source et cible de la recette en cours de traitement sont différentes. La structure source comporte une variable de recette de plus que la structure cible, et aucune valeur ne peut donc être affectée à cette variable. Le système ignore la valeur.	Supprimez de la configuration la variable considérée de la recette indiquée.
290010	Le lieu d'enregistrement configuré dans la recette n'est pas autorisé. Causes possibles : caractères illicites, protection en écriture, support de données saturé ou inexistant.	Vérifiez le lieu d'enregistrement configuré.
290011	L'enregistrement ayant le numéro indiqué n'existe pas.	vérifiez la source du numéro (constante ou valeur de variable),
290012	La recette ayant le numéro indiqué n'existe pas.	vérifiez la source du numéro (constante ou valeur de variable),
290013	Vous avez tenté de stocker un enregistrement sous un numéro d'enregistrement existant déjà. Le système n'exécute pas l'opération.	Pour y remédier, vous avez les possibilités suivantes : <ul style="list-style-type: none"> • vérifiez la source du numéro (constante ou valeur de variable), • supprimez auparavant l'enregistrement existant, • modifiez le paramètre "Ecraser" de la fonction.
290014	Le fichier à importer indiqué est introuvable.	Vérifiez ce qui suit : <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez le nom du fichier. • Assurez-vous que le fichier existe bien dans le dossier indiqué.
290020	Retour d'information signalant que le transfert d'enregistrements du pupitre opérateur vers l'automate a démarré.	--
290021	Retour d'information signalant que le transfert d'enregistrements du pupitre opérateur vers l'automate s'est terminé sans erreur.	--
290022	Retour d'information signalant que le transfert d'enregistrements du pupitre opérateur vers l'automate s'est soldé par une erreur.	Vérifiez dans la configuration que <ul style="list-style-type: none"> • les adresses des variables soient bien configurées sur l'automate, • le numéro de recette existe bien, • le numéro d'enregistrement existe bien, • le paramètre "Ecraser" de la fonction est bien défini.

Numéro	Effet/origines	Solution
290023	Retour d'information signalant que le transfert d'enregistrements de l'automate vers le pupitre opérateur a démarré.	--
290024	Retour d'information signalant que le transfert des enregistrements de l'automate vers le pupitre opérateur s'est terminé sans erreur.	---
290025	Retour d'information signalant que le transfert d'enregistrements de l'automate vers le pupitre opérateur s'est soldé par une erreur.	Vérifiez dans la configuration que <ul style="list-style-type: none"> • les adresses des variables soient bien configurées sur l'automate, • le numéro de recette existe bien, • le numéro d'enregistrement existe bien, • le paramètre "Ecraser" de la fonction est bien défini.
290026	Vous avez tenté de lire ou d'écrire un enregistrement alors que le tampon de données n'était pas libre. Cette erreur peut se produire dans le cas de recettes pour lesquelles un transfert avec synchronisation a été configuré.	Mettez l'état à zéro dans le tampon de données.
290027	Impossible d'établir une connexion à l'automate. C'est la raison pour laquelle l'enregistrement ne peut être ni lu ni écrit. Causes possibles : absence de connexion physique à l'automate (câble débranché, câble défectueux) ou automate arrêté.	Vérifiez la connexion à l'automate.
290030	Cette alarme est émise après resélection d'une vue contenant une vue simple de recette dans laquelle un enregistrement est déjà sélectionné.	Rechargez l'enregistrement existant au lieu d'enregistrement ou conservez les valeurs actuelles.
290031	Lors de l'enregistrement, le système a détecté l'existence d'un enregistrement portant déjà le numéro indiqué.	Ecrasez l'enregistrement ou annulez l'opération.
290032	Lors de l'exportation d'enregistrements, le système a détecté l'existence d'un fichier portant déjà le nom indiqué.	Ecrasez le fichier ou annulez l'opération.
290033	Demande de confirmation avant de supprimer des enregistrements.	--
290040	Une erreur d'enregistrement non précisée ayant le code d'erreur %1 s'est produite. L'opération est annulée. Il se peut que le tampon de données ne soit pas configuré correctement sur l'automate.	Vérifiez le lieu d'enregistrement, l'enregistrement, le pointeur de zone "Enregistrement" et, le cas échéant, la connexion à l'automate. Relancez l'opération après avoir attendu un instant. Si l'erreur persiste, adressez-vous au Support technique. Indiquez à cette occasion le code de l'erreur survenue.
290041	Impossible de stocker un enregistrement ou un fichier car le lieu d'enregistrement est saturé.	Supprimez les fichiers devenus superflus.
290042	Vous avez tenté d'exécuter simultanément plusieurs opérations sur des recettes. Le système n'exécute pas la dernière opération.	Relancez l'opération après avoir attendu un instant.
290043	Demande de confirmation avant de stocker des enregistrements.	--
290044	Le support de données de la recette est endommagé, et le système supprime les données.	--

Numéro	Effet/origines	Solution
290050	Retour d'information signalant que l'exportation d'enregistrements a démarré.	--
290051	Retour d'information signalant que l'exportation d'enregistrements s'est terminée sans erreur.	--
290052	Retour d'information signalant que l'exportation d'enregistrements s'est soldé par une erreur.	Assurez-vous que la structure des enregistrements au lieu d'enregistrement et celle de la recette actuelle sur le pupitre opérateur sont identiques.
290053	Retour d'information signalant que l'importation d'enregistrements a démarré.	--
290054	Retour d'information signalant que l'importation d'enregistrements s'est terminée sans erreur.	--
290055	Retour d'information signalant que l'importation d'enregistrements s'est soldée par une erreur.	Assurez-vous que la structure des enregistrements au lieu d'enregistrement et celle de la recette actuelle sur le pupitre opérateur sont identiques.
290056	Impossible de lire ou d'écrire sans erreur la valeur dans la ligne/colonne indiquée. L'opération est annulée.	Vérifiez la ligne/colonne indiquée.
290057	Les variables de la recette indiquée ont été commutées du mode "Hors ligne" en mode "En ligne". Toute modification d'une variable de cette recette est à présent transmise immédiatement à l'automate.	--
290058	Les variables de la recette indiquée ont été commutées du mode "En ligne" en mode "Hors ligne". Les modifications de variables de cette recette ne sont plus transmises immédiatement à l'automate, mais elles doivent, le cas échéant, être transmises à l'automate par un transfert explicite de données.	--
290059	Retour d'information signalant que le stockage de l'enregistrement indiqué a réussi.	--
290060	Retour d'information signalant que l'effacement du tampon des enregistrements a réussi.	--
290061	Retour d'information signalant que l'effacement du tampon des enregistrements s'est soldé par une erreur.	--
290062	Le numéro d'enregistrement est supérieur à 65536. Impossible de créer l'enregistrement.	Choisissez un autre numéro.
290063	Apparaît dans le cadre de la fonction système "ExporterEnregistrements" avec paramètre "Ecraser" à "Non". Vous avez tenté d'enregistrer une recette sous un nom de fichier existant déjà. L'exportation est annulée.	Vérifiez les paramètres de la fonction système "ExporterEnregistrements".
290064	Retour d'information signalant que la suppression d'enregistrements a démarré.	--
290065	Retour d'information signalant que la suppression d'enregistrements s'est terminée sans erreur.	--
290066	Demande de confirmation avant de supprimer des enregistrements.	--
290068	Question de sécurité demandant si tous les enregistrements de la recette doivent être supprimés.	--

Numéro	Effet/origines	Solution
290069	Question de sécurité demandant si tous les enregistrements de la recette doivent être supprimés.	--
290070	L'enregistrement spécifié n'existe pas dans le fichier d'importation.	Vérifiez la source du numéro de l'enregistrement ou du nom de l'enregistrement (constante ou valeur de variable).
290071	A l'édition des valeurs d'enregistrements, une valeur entrée est inférieure à la limite inférieure de la variable de la recette. Le système ignore la valeur entrée.	Entrez une valeur comprise dans les limites de la variable de la recette.
290072	A l'édition des valeurs d'enregistrements, une valeur entrée est supérieure à la limite supérieure de la variable de la recette. Le système ignore la valeur entrée.	Entrez une valeur comprise dans les limites de la variable de la recette.
290073	Pour une raison inconnue, une action (par ex. le stockage d'un enregistrement) n'a pas pu être exécutée. Cette erreur correspond à l'alarme d'état IDS_OUT_CMD_EXE_ERR de la vue étendue de recette.	--
290074	A l'enregistrement, le système a détecté l'existence d'un enregistrement portant déjà le numéro indiqué, mais sous un autre nom.	Ecrasez l'enregistrement, modifiez le numéro de l'enregistrement ou annulez l'opération.
290075	Un enregistrement portant ce nom existe déjà. Le stockage de l'enregistrement est annulé.	Choisissez un autre nom pour l'enregistrement.
290110	Réinitialisation aux valeurs par défaut annulée en raison d'erreurs.	--
290111	Le sous-système Recettes ne peut pas être utilisé. Les vues de recette n'ont pas de contenu et les fonctions liées aux recettes ne seront pas exécutées. Causes possibles : <ul style="list-style-type: none"> • Une erreur s'est produite lors du transfert des recettes. • La structure des recettes a été modifiée dans ES. Des recettes n'ont pas été transférées lors du nouveau chargement du projet. Les nouvelles données de configuration ne correspondent plus aux anciennes recettes dans l'appareil. 	Transférez de nouveau le projet avec les recettes (la case à cocher doit être activée dans le dialogue de transfert) sur l'appareil.

300000 - Alarmes Alarm_S

Numéro	Effet/origines	Solution
300000	La surveillance du process (par exemple à l'aide de PDiag ou S7-Graph) est mal programmée : Le nombre d'alarmes simultanément en instance est supérieur à celui indiqué dans les caractéristiques techniques de la CPU. L'automate n'est plus capable de gérer d'autres alarmes de type ALARM_S et de les signaler aux pupitres opérateurs.	Modifiez la configuration de l'automate.
300001	La connexion pour ALARM_S sur cet automate n'est pas exécutée.	Sélectionnez un automate prenant en charge le service ALARM_S.

310000 - Alarmes Système de journaux

Numéro	Effet/origines	Solution
310000	Le nombre de journaux à imprimer simultanément est trop élevé. Comme une seule impression de journal est possible à la fois, le système refuse l'ordre d'impression.	Attendez la fin de l'impression du dernier journal actif. Répétez, le cas échéant, l'ordre d'impression.
310001	Une erreur s'est produite lors de l'adressage de l'imprimante. Le journal n'est pas imprimé ou l'est mal.	Tenez compte des autres événements alarmes système émises conjointement à cette alarme. Répétez, le cas échéant, l'ordre d'impression.

320000 - Alarmes

Numéro	Effet/origines	Solution
320000	Les déplacements sont déjà affichés par un autre pupitre. Impossible de commander des déplacements.	Désélectionnez les mouvements sur l'autre pupitre d'affichage et choisissez de nouveau l'image de mouvements sur le pupitre d'affichage voulu.
320001	Le réseau est trop complexe. Impossible d'afficher les opérandes corrompus.	Affichez le réseau en LIST.
320002	Vous n'avez pas sélectionné d'alarme pouvant faire l'objet d'un diagnostic. Impossible de sélectionner l'unité concernée par l'alarme.	Sélectionnez un message d'alarme diagnosticable dans l'image de messages ZP_ALARM.
320003	Il n'existe pas de message d'alarme pour l'unité sélectionnée. Aucun réseau ne peut être représenté dans l'image de détail.	Sélectionnez l'unité perturbée dans l'image d'ensemble.
320004	Les états de signal nécessaires n'ont pas pu être lus par l'automate. Les opérandes perturbés ne peuvent pas être déterminés.	Vérifiez la cohérence entre la configuration sur le pupitre d'affichage et le programme chargé dans l'automate.
320005	La configuration comporte des parties ProAgent non installées. Aucun diagnostic ProAgent ne peut être effectué.	Installez le logiciel optionnel ProAgent en vue d'une procédure de configuration.
320006	Vous tentez d'exécuter une fonction impossible dans cette constellation.	Vérifiez le type de l'unité sélectionnée.
320007	Aucun opérande ayant provoqué la panne n'a été trouvé dans les réseaux. ProAgent ne peut pas afficher d'opérande corrompu.	Mettez l'image de détail en mode de représentation LIST et vérifiez l'état des opérandes et des opérandes à exclure.
320008	Les données de diagnostic enregistrées dans la configuration ne sont pas synchronisées avec celles de l'automate. ProAgent ne peut afficher que les unités de diagnostic.	Retransférez le projet sur le pupitre opérateur.
320009	Les données de diagnostic enregistrées dans la configuration ne sont pas tout à fait synchronisées avec celles de l'automate. Les vues de diagnostic peuvent être utilisées normalement. Il se peut que ProAgent ne puisse pas afficher tous les textes de diagnostic.	Retransférez le projet sur le pupitre opérateur.

Numéro	Effet/origines	Solution
320010	Les textes de diagnostic enregistrés dans la configuration ne sont pas synchronisés avec ceux disponibles dans STEP7. Les données de diagnostic de ProAgent ne sont pas à jour.	Retransférez le projet sur le pupitre opérateur.
320011	Une unité ayant les numéros de DB et de FB correspondants n'existe pas. Impossible d'exécuter la fonction.	Vérifiez les paramètres de la fonction "SélectionUnité" et les unités sélectionnées dans le projet.
320012	La boîte de dialogue "Commande du graphe séquentiel" n'est plus prise en charge.	Utilisez dans votre projet l'image de séquence ZP_STEP du projet standard correspondant. Au lieu de la fonction "Vue_densemble_commande_de_graphe_sequentiel", appelez la fonction "ActiverVue" avec ZP_STEP en tant que nom de vue.
320014	L'automate sélectionné ne peut pas être évalué pour ProAgent. L'affichage d'alarmes configuré pour la fonction système "VueAlarmes_Panne_Evaluer" est introuvable.	Vérifiez le paramètre de la fonction système "VueAlarmes_Panne_Evaluer".

330000 - Alarmes GUI

Numéro	Effet/origines	Solution
330022	Il y a trop de boîtes de dialogue ouvertes sur le pupitre opérateur.	Fermez les boîtes de dialogue inutiles sur le pupitre opérateur.
330026	La validité du mot de passe ne dure que le nombre de jours indiqué.	Entrez un nouveau mot de passe.

350000 - Alarmes GUI

Numéro	Effet/origines	Solution
350000	Les paquets PROFIsafe ne sont pas arrivés dans le temps imparti. Il y a un problème de communication avec la CPU F. Fin de RT.	Vérifiez la connexion WLAN.
350001	Les paquets PROFIsafe ne sont pas arrivés dans le temps imparti. Il y a un problème de communication avec la CPU F. La connexion PROFIsafe sera de nouveau établie.	Vérifiez la connexion WLAN.
350002	Une erreur interne s'est produite. Fin de Runtime.	Erreur interne
350003	Retour d'information de l'établissement de la connexion à la CPU F. Les boutons d'arrêt d'urgence sont dorénavant actifs.	--

Numéro	Effet/origines	Solution
350004	La communication PROFIsafe a été arrêtée et la connexion suspendue. Il est possible de mettre fin au Runtime. Les boutons d'arrêt d'urgence ne sont dorénavant plus actifs.	--
350005	L'adresse configurée du périphérique de sécurité est incorrecte. Il est impossible d'établir une connexion PROFIsafe.	Vérifiez et modifiez l'adresse du périphérique de sécurité dans WinCC flexible ES.
350006	Le projet a été démarré. La fonctionnalité des boutons d'acquiescement doit être vérifiée au démarrage du projet.	Actionnez les deux boutons poussoir d'acquiescement dans les positions "Acquiescement" et "Panique".
350008	Un nombre incorrect de touches Failsafe a été configuré. Il est impossible d'établir une connexion PROFIsafe.	Modifiez le nombre des touches Failsafe dans le projet.
350009	Le pupitre se trouve en mode Override. Une détection de transpondeur n'est éventuellement pas possible et une détermination du lieu n'est donc plus possible.	Quittez le mode Override.
350010	Erreur interne : Le pupitre n'a pas de touches Failsafe.	Envoyer l'appareil. Interlocuteurs dans le monde entier

Abréviations

9.1 Abréviations

CPU	Central Processing Unit
CSV	Comma Separated Values
CTS	Clear To Send
DC	Direct Current
DCD	Data Carrier Detect
DIL	Dual-in-Line (forme de boîtier de puce électronique)
DP	Périphérie décentralisée
DSN	Data Source Name
DSR	Data Set Ready
DTR	Data Terminal Ready
CMSE	Composants/modules sensibles à l'électricité statique
CEM	Compatibilité électromagnétique
EN	Norme européenne
ES	Système d'ingénierie
ESD	Electrostatic Sensitive Device
GND	Ground
HF	Haute fréquence
HMI	Human Machine Interface
CEI	International Electronic Commission (Commission électronique internationale)
IF	Jonction
LED	Light Emmitting Diode
MMC	Multi Media Card
MOS	Metal Oxide Semiconductor
MPI	Multipoint Interface (SIMATIC S7)
MS	Microsoft
MTBF	Mean Time Between Failures (temps moyen écoulé entre deux pannes, y compris le temps de réparation)
n. c.	not connected
OP	Operator Panel
PC	Ordinateur personnel
PG	Console de programmation

PPI	Point to Point Interface (SIMATIC S7)
RAM	Random Access Memory
RTS	Request To Send
RxD	Receive Data
SELV	Safety Extra Low Voltage
SP	Service Pack
SPS	Automate programmable
STN	Super Twisted Nematic
Sub-D	Subminiature D (connecteurs)
TAB	Tabulation
TCP/IP	Transmission Control Protocol/Internet Protocol
TFT	Thin Film Transistor
TxD	Transmit Data
UL	Underwriter's Laboratory

Glossaire

10.1 Glossaire

Acquittement

En acquittant une alarme, vous confirmez que vous en avez pris connaissance.

Alarme, acquittement d'une ...

En acquittant une alarme, vous confirmez que vous en avez pris connaissance.

Alarme, apparition d'une ...

Instant auquel une alarme est déclenchée par l'automate ou le pupitre opérateur.

Alarme définie par l'utilisateur

Une alarme définie par l'utilisateur fait partie des classes suivantes :

- Panne
- Service
- Classe d'alarmes définie par l'utilisateur

Une alarme définie par l'utilisateur signale un état particulier dans le fonctionnement de l'installation raccordée au pupitre opérateur via l'automate.

Alarme, disparition d'une ...

Instant auquel une alarme est remise à zéro par l'automate.

Alarme système

Alarme appartenant à la classe d'alarmes "Système". Une alarme système signale des états internes du pupitre opérateur et de l'automate.

AS 511

Protocole de l'interface de console de programmation sur l'automate SIMATIC S5.

Automate

Terme générique désignant les équipements et systèmes avec lesquels communique le pupitre opérateur, par exemple SIMATIC S7.

Automate programmable

Automate de la gamme SIMATIC S5, tel que S5-115U.

Bootloader

Programme de chargement initial servant à démarrer le système d'exploitation et automatiquement lancé à l'issue de la mise en marche du pupitre opérateur. Une vue d'accueil est affichée durant le démarrage. A l'issue du démarrage du système d'exploitation, s'affiche le programme de chargement ou "loader".

CEM

Compatibilité électromagnétique, c'est-à-dire l'aptitude d'un équipement électrique à pouvoir fonctionner de manière satisfaisante dans son environnement électromagnétique sans influencer cet environnement.

Champ

Zone réservée à la saisie et/ou à l'affichage de valeurs dans les vues configurées.

Champ d'E/S

Une zone ou un champ d'E/S permet de saisir ou d'afficher sur le pupitre opérateur des valeurs qui seront transmises à l'automate.

Champ d'E/S symbolique

Zone ou champ de saisie ou d'affichage d'un paramètre. Vous pouvez sélectionner l'une des entrées proposées par défaut dans une liste.

Copie d'écran

Impression du contenu de l'écran sur une imprimante raccordée.

Durée d'affichage

Détermine si et pendant combien de temps une alarme système s'affiche au pupitre opérateur.

Durée de panne

Intervalle de temps entre l'apparition et la disparition d'une alarme.

Événement

Des fonctions sont déclenchées lorsqu'un événement déterminé se produit. Les événements peuvent être configurés. Pour un bouton, par exemple, "Appuyer" et "Relâcher" sont des événements configurables.

Fichier de projet

Fichier généré à partir d'un fichier source pour un pupitre opérateur donné à l'issue de la configuration. Le fichier de projet est transféré sur le pupitre considéré et permet d'y commander et surveiller des installations. Voir Fichier source.

Fichier source

Fichier permettant de générer différents fichiers de projet, selon la configuration. Le fichier source n'est pas transféré et reste sur l'ordinateur de configuration.

L'extension d'un fichier source est *.hmi. Voir Fichier source comprimé et fichier de projet.

Fichier source comprimé

Forme comprimée d'un fichier source. Il peut être transféré sur le pupitre opérateur considéré, en plus du fichier de projet. Pour ce faire, il faut que la case "Activer le rapatriement" soit cochée dans le projet sur l'ordinateur de configuration. L'extension d'un fichier source comprimé est *.pdz. Par défaut, le fichier source comprimé est stocké sur la carte mémoire externe. Voir Fichier source.

Pour restaurer un fichier source, vous devez utiliser la version de WinCC flexible qui a servi à configurer le projet.

"Half Brightness Life" ou durée de vie à demi-luminosité

Intervalle de temps au bout duquel la luminosité n'atteint plus que 50 % de sa valeur initiale. La valeur indiquée dépend de la température de fonctionnement.

Image du pupitre opérateur

Fichier pouvant être transféré de l'ordinateur de configuration au pupitre opérateur. L'image de pupitre opérateur contient le système d'exploitation du pupitre et les parties du logiciel runtime requises pour l'exécution d'un projet.

Installation

Dans le cadre de la commande et de la surveillance à l'aide d'un pupitre opérateur, ce terme regroupe les machines, centres d'usinage, systèmes et installations ainsi que process.

Listage des alarmes

Impression des alarmes définies par l'utilisateur, parallèlement à leur affichage sur l'écran du pupitre opérateur.

Logiciel de configuration

Logiciel destiné à la création de projets servant à visualiser un process. Voir aussi Projet, Visualisation de process et Logiciel runtime.

Logiciel runtime

Logiciel permettant la visualisation de process et le test d'un projet sur un ordinateur de configuration. Voir aussi Projet et Logiciel de configuration.

Mémoire flash

Mémoire non volatile à circuits débrochables utilisée sous forme de support amovible ou installée à demeure sous forme de circuits intégrés sur la carte mère.

Mode de fonctionnement "Transfert"

Mode de fonctionnement du pupitre opérateur servant à transférer un projet exécutable de l'ordinateur de configuration au pupitre opérateur.

Notation

Système de caractères, symboles et règles – en particulier en informatique, dans la détermination de la manière d'écrire d'un langage de programmation.

Objet

Élément d'un projet, tel que vue ou alarme. Les objets servent à afficher ou à saisir des textes et des valeurs sur le pupitre opérateur.

Objet de commande

Élément d'un projet servant à saisir des valeurs et à déclencher des fonctions. Un bouton, par exemple, est un objet de commande.

Objet graphique

Objet configuré permettant de visualiser ou de commander le système surveillé, tel que rectangle, zone d'E/S ou affichage de recette.

Ordinateur de configuration

Terme générique englobant les consoles de programmation et les PC sur lesquels sont créés des projets pour une installation, par configuration à l'aide d'un logiciel de configuration.

Ordre des tabulations

Détermine, lors de la configuration, l'ordre dans lequel les objets sont activés par l'actionnement de la touche <TAB>.

Projet

Résultat d'une configuration à l'aide d'un logiciel de configuration. Le projet contient généralement plusieurs vues dans lesquelles sont intégrés des objets spécifiques à l'installation, des paramètres de base et des alarmes. Quand il a été configuré à l'aide de WinCC flexible, le projet est enregistré dans le fichier de projet, avec l'extension *.hmi.

Vous devez faire la distinction entre le projet se trouvant sur un ordinateur de configuration et celui se trouvant sur un pupitre opérateur. Un projet se trouvant sur l'ordinateur de configuration peut exister en davantage de langues qu'il n'est possible de gérer sur le pupitre opérateur. En outre, le projet se trouvant sur l'ordinateur de configuration peut avoir été créé pour divers pupitres opérateurs. Vous ne pouvez cependant transférer sur le pupitre opérateur que le projet ayant été créé pour ce pupitre.

Recette

Regroupement de variables en une structure de données bien définie. La structure de données configurée peut recevoir des données sur le pupitre opérateur et est alors appelée enregistrement. L'utilisation de recettes garantit que toutes les données correspondantes arrivent ensemble et de manière synchrone à l'automate lors du transfert d'un enregistrement.

STEP 7

Logiciel de programmation des automates SIMATIC S7, SIMATIC C7 et SIMATIC WinAC.

STEP 7 Micro/WIN

Logiciel de programmation des automates de la gamme SIMATIC S7-200.

Système d'automatisation

Automate de la gamme SIMATIC S7, tel que S7-300.

Tâche de commande

Déclenche une fonction exécutée par l'automate.

Texte d'aide

Information configurée sur des objets au sein d'un projet. Le texte d'aide sur une alarme peut contenir, par exemple, des indications sur la cause et l'élimination d'une panne.

Touche de fonction

Touche du pupitre opérateur programmable en toute liberté. La fonction associée à cette touche se définit à la configuration. La fonction associée à la touche peut changer en fonction de la vue affichée ou rester la même quelle que soit la vue.

Transfert

Transfert d'un projet exécutable au pupitre opérateur.

Visualisation de process

Représentation, par des moyens textuels et graphiques, de process des secteurs fabrication, logistique et prestation de services. Les vues configurées pour l'installation permettent d'intervenir activement, par affichage et saisie d'informations, dans les process se déroulant dans l'installation.

Vue

Forme de représentation des données de process logiquement associées dans une installation. La représentation des données de process peut être supportée visuellement par des objets graphiques.

Variable

Emplacement mémoire bien défini dans lequel peut être écrite et lue une valeur. Cela peut se faire depuis l'automate ou via le pupitre opérateur. Selon que la variable est connectée à l'automate ou pas, on distingue les variables "externes" (variables de process) et les variables "internes".

Index

A

- Affichage de la courbe, 104
 - Commande, 105
 - Élément de commande, 105
 - Représentation, 104
 - Utilisation, 104
 - Utilisation de la souris, 106
 - Utilisation du clavier, 106
- Agences, 6
- Alarme
 - Acquittement, 94, 97
 - Dans Runtime, 34
 - Edition, 94, 97
 - Ouvrir le texte d'aide, 97
- Alarme système
 - Paramètres, 125
 - Signification, 126
- Archivage
 - Volume de l'archive d'alarmes, 38
- Archive
 - Dans Runtime, 37
 - Possibilité d'enregistrement, 37
- Archive d'alarmes
 - Dans Runtime, 35
 - Volume de l'archivage, 38
- Archive de variables
 - Dans Runtime, 38
- Autorisation
 - Dans Runtime, 67
- Autorisation de pilotage
 - forcer (pilotage distant), 120

B

- Bouton, 81
 - Commande, 81
 - Comportement, 81
 - Représentation, 81
 - Utilisation, 81
 - Utilisation de la souris, 82
 - Utilisation du clavier, 82
- Bureaux, 6

C

- Carte mémoire
 - Nombre de fichiers, 20
- Centre de formation, 6
- Champ date/heure, 108
 - Commande, 109
 - Comportement, 109
 - OP 73, 108
 - OP 73micro, 108
 - OP 77A, 108
 - Représentation, 108
 - TP 177A, 108
 - TP 177micro, 108
 - Utilisation, 108
 - Utilisation de la souris, 109
 - Utilisation du clavier, 109
- Champ d'E/S, 84
 - Commande, 84
 - Comportement, 85
 - Passage d'un champ de saisie à l'autre, 85
 - Représentation, 84
 - Saisie erronée, 85
 - Utilisation, 84
 - Utilisation de la souris, 86
 - Utilisation du clavier, 86
- Champ E/S graphique, 87
 - Comportement, 87
 - Utilisation, 87
 - Utilisation de la souris, 88
 - Utilisation du clavier, 88
- Champ E/S symbolique, 88
 - Comportement, 89
 - Utilisation, 88, 89
 - Utilisation de la souris, 89
 - Utilisation du clavier, 89
- Chargement
 - Enregistrement de recette au runtime, 58, 62
- Classe d'alarmes
 - Dans Runtime, 34
 - Représentation, 92, 95
- Clavier de l'écran tactile, 78
- Clavier virtuel
 - Alphanumérique, 78

- Numérique, 79
- Clavier virtuel alphanumérique, 78
- Clavier virtuel numérique, 79
- Commande
 - Affichage de la courbe, 105
 - Bouton, 81
 - Champ date/heure, 109
 - Champ d'E/S, 84
 - Commutateur, 83
 - Fenêtre Alarmes, 92
 - Icône, 123
 - Indicateur alarme, 90
 - Réglette, 107
 - Visualisation/forçage, 116
 - Vue de la recette, 98
 - Vue de la recette simple, 101
 - Vue des alarmes, 92
 - Vue simple des alarmes, 96
 - Vue simple des utilisateurs, 113
- Commande au clavier
 - Vue de la recette, 100
- Commande clavier
 - Vue personnalisée simple, 114
- Commande clavier
 - Vue de la recette, 112
 - Vue des alarmes, 94
- Commande LED, 70
- Commande par la souris
 - Indicateur alarme, 90
 - Vue de la recette, 99
- Commander une recette
 - Charger un enregistrement de recette, 58, 62
 - Copie d'un enregistrement de recette, 58, 62
 - Création d'un enregistrement de recette, 57, 61
 - Lire un enregistrement de recette, 60, 63
 - Modification de l'enregistrement de recette, 58, 62
 - Modifier la structure de la recette., 64
 - Suppression d'un enregistrement de recette, 58, 62
 - Transférer un enregistrement de recette, 60, 63
- Commandes clavier
 - Utilisation du clavier, 83
- Commutateur, 82
 - Commande, 83
 - Comportement, 83
 - Représentation, 83
 - Utilisation, 82
 - Utilisation de la souris, 83
 - Utilisation du clavier, 83
- Commutation de programme
 - blocage pour runtime, 25
- Comportement
 - Bouton, 81
 - Champ date/heure, 109

- Champ d'E/S, 85
- Champ E/S graphique, 87
- Champ E/S symbolique, 89
- Commutateur, 83
- Icône, 123
- Indicateur alarme, 90
- Navigateur HTML, 118
- Vue de la recette simple, 101
- Vue Sm@rtClient, 122
- Consignes de sécurité
 - Enregistrement de recette en arrière-plan, 53
- Contrôle distant
 - Ouverture, 122
 - Quitter, 122
- Copier
 - Enregistrement de recette au runtime, 58, 62
- Création
 - Enregistrement de recette sur le pupitre opérateur, 57, 61

D

- Détecteur de virus, 16
- Données de recette
 - Charger et enregistrer, 43
- Données utilisateur
 - Exporter/importer, 69

E

- économiseur d'écran
 - pour runtime, 26
- Elément de commande
 - Affichage de la courbe, 105
 - Fenêtre Alarmes, 93
 - Navigateur HTML, 118
 - Visualisation/forçage, 117
 - Vue des alarmes, 93
 - Vue simple des alarmes, 96
- En ligne
 - Variable de recette, 46, 47
- Enregistrement
 - Exportation, 56
 - Importation, 56
 - Lire, 60, 63
 - Transfert, 60, 63
- Enregistrement de recette
 - Chargement, 58, 62
 - Copier, 58, 62
 - Créer sur le pupitre opérateur, 57, 61
 - Exportation, 56
 - Importation, 56

- Importation et exportation, 45
- Modification, 58, 62
- Possibilité de transfert, 42
- Suppression, 62
- Supprimer, 58
- Synchronisation, 59
- Exemple d'application
 - Recette avec déroulement manuel de la production, 49
 - Saisir des données de recette hors ligne, 47
- Exportation
 - Enregistrement de recette, 45, 56
 - Recette, 56
- Exporter
 - Données utilisateur, 69

F

- Fenêtre Alarmes, 92
 - Commande, 92
 - Élément de commande, 93
 - Utilisation, 92
- Fenêtre Alarmes simple
 - Utilisation, 95
- Fenêtre d'alarme
 - Dans Runtime, 36
- Fermeture
 - Runtime, 32
- Flash interne
 - Nombre de fichiers, 20
- Flux de données, 42
- Fonctions
 - Dépendances, 17
 - WinCC flexible Runtime, 17
- Forcer
 - Autorisation de pilotage distant, 120
- Fuseau horaire
 - Régler, 26

G

- Groupe d'utilisateurs
 - Dans Runtime, 67

I

- Icône
 - Commande, 123
 - Comportement, 123
 - Utilisation, 123
- Importation

- Enregistrement de recette, 45, 56
- Recette, 56
- Importer
 - Données utilisateur, 69
- Imprimer
 - Alarmes, 70
 - Protocole, 65
 - Runtime, 70
 - Vue, 70
- Indicateur alarme, 90
 - Commande, 90
 - Commande par la souris, 90
 - Comportement, 90
 - Représentation, 90
 - Utilisation, 90
- Indicateur d'alarme
 - Dans Runtime, 36
- Installation
 - Sur le PC, 21

L

- Licences
 - Caractéristiques générales, 15
- Lieu d'archivage, 20
- Liste de recettes, 52
- Liste d'éléments, 52
- Liste d'enregistrements, 52

M

- Masquer
 - Clavier virtuel, 78, 79
- Message de confirmation, 76
 - Lors de l'utilisation tactile, 76
 - Sonore, 76
 - Visuel, 77
- Mode de supervision
 - Vue Sm@rtClient, 121
- Mode plein écran
 - Régler, 25
- Modification
 - Enregistrement de recette au runtime, 58, 62
- Modifier la structure de la recette, 64
- Mot de passe
 - Dans Runtime, 68
 - Exporter/importer, 69

N

- Navigateur HTML

- Comportement, 118
- Connexion au serveur FTP, 118
- Élément de commande, 118
- Explorateur, 118
- Niveau Alt
 - Clavier virtuel, 78
- Niveau du clavier, 78
- Niveau normal
 - Clavier virtuel, 78
- Niveau Shift
 - Clavier virtuel, 78
- Niveau Shift+Alt Gr
 - Clavier virtuel, 78

O

- Objet dans runtime
 - Vue d'ensemble, 33
- Objet de commande
 - Vue de la recette, 99
 - Vue de la recette simple, 101
- Objet graphique
 - Dans Runtime, présentation, 33
- Ouverture
 - Contrôle distant, 122
 - Télécommande, 122
 - Texte d'aide : Pupitre à écran tactile, 78
 - Texte d'aide:Clavier d'écran, 79
 - Texte d'aide:Clavier d'écran, 78
 - Texte d'aide:Fonction système, 80
 - Texte d'aide:Pupitre à écran tactile, 79, 80

P

- Paramétrage
 - dans la configuration pour runtime, 25
- Prérequis système
 - PC, 19
- Protocole
 - Dans Runtime, 65
 - Imprimer, 65

Q

- Quitter
 - Contrôle distant, 122
 - Télécommande, 122

R

- Recette, 41

- Affichage en runtime, 39
- Élément, 42
- Enregistrement, 41
- Exportation, 56
- Flux de données, 42
- Importation, 56
- Notions élémentaires, 41
- Possibilité de configuration, 45
- Synchronisation de la variable de recette, 59
- Vue étendue de recette, 51
- Vue simple de recette, 51
- Réglette, 107
 - Commande, 107
 - Représentation, 107
 - Utilisation, 107
 - Utilisation de la souris, 108
 - Utilisation du clavier, 108
- Répertoire racine, 20
- Représentation
 - Affichage de la courbe, 104
 - Bouton, 81
 - Champ date/heure, 108
 - Champ d'E/S, 84
 - Commutateur, 83
 - Indicateur alarme, 90
 - Réglette, 107
 - Visualisation/forçage, 116
 - Vue de la recette simple, 100
 - Vue des alarmes, 92, 95
 - Vue des utilisateurs, 110
 - Vue simple des utilisateurs, 113
 - Vue Sm@rtClient, 120
- Runtime
 - Changement de langue, 72
 - Commande, 71
 - Tâche, 13
 - Utilisation avec la souris, 74
 - Utilisation via le clavier, 73

S

- Saisie
 - Valeurs alphanumériques:Appareil à écran tactile, 78
 - Valeurs numériques:Appareil à écran tactile, 79
- Saisie de valeurs alphanumériques
 - Pupitre à écran tactile, 78
- Saisie de valeurs numériques
 - Pupitre à écran tactile, 79
- Sécurité
 - Dans Runtime, 67
- Signalisation sonore, 76

Signalisation visuelle, 77
 Suppression
 Enregistrement de recette au runtime, 62
 Supprimer
 Enregistrement de recette au runtime, 58
 Synchronisation
 Enregistrement de recette, 59
 Variable de recette, 46
 Synchronisation des variables
 Dans la vue étendue de recette, 54

T

Tampon d'alarmes
 Dans Runtime, 35
 Télécommande
 Forcer l'autorisation de pilotage, 120
 Ouverture, 122
 Quitter, 122
 Temps de déconnexion
 Dans Runtime, 68
 Exporter/importer, 69
 Texte d'aide
 Appeler:clavier d'écran, 78, 79
 Appeler:Fonction système, 80
 Appeler:Pupitre à écran tactile, 78, 79, 80
 Touche de fonction
 Télécommande, 120
 Touche directe, 76
 Touches
 Télécommande, 120
 Tout régénérer, 29
 Transférer la valeur de la recette
 Entre pupitre opérateur et automate, 44

U

Utilisateur
 Dans Runtime, 67
 Utilisation
 Affichage de la courbe, 104
 Bouton, 81
 Champ date/heure, 108
 Champ d'E/S, 84
 Champ E/S graphique, 87
 Champ E/S symbolique, 88, 89
 Commutateur, 82
 Fenêtre Alarmes, 92
 Fenêtre Alarmes simple, 95
 Icône, 123
 Indicateur alarme, 90
 Réglette, 107

Runtime via la souris, 74
 Runtime via le clavier, 73
 Visualisation/forçage, 116
 Vue de la recette, 98
 Vue de la recette simple, 100
 Vue des alarmes, 92
 Vue des utilisateurs, 110
 Vue des utilisateurs, 110
 Vue simple des alarmes, 95
 Vue simple des utilisateurs, 113
 Vue Sm@rtClient, 120
 Utilisation de la souris
 Affichage de la courbe, 106
 Bouton, 82
 Champ date/heure, 109
 Champ d'E/S, 86
 Champ E/S graphique, 88
 Champ E/S symbolique, 89
 Commutateur, 83
 Réglette, 108
 Visualisation/forçage, 117
 Vue des alarmes, 93
 Vue des alarmes simple, 97
 Vue personnalisée, 112
 Vue personnalisée simple, 114
 Vue Sm@rtClient, 121
 Utilisation du clavier
 Affichage de la courbe, 106
 Bouton, 82
 Champ date/heure, 109
 Champ d'E/S, 86
 Champ E/S graphique, 88
 Champ E/S symbolique, 89
 Réglette, 108
 Visualisation/forçage, 117
 Vue des alarmes simple, 97
 Vue Sm@rtClient, 121

V

Variable
 Dans Runtime, 36
 Variable de recette
 En ligne, 47
 Synchronisation, 46, 59
 Visualisation/forçage, 116
 Commande, 116
 Élément de commande, 117
 Représentation, 116
 Utilisation, 116
 Utilisation de la souris, 117
 Utilisation du clavier, 117

- Vue
 - Imprimer, 70
- Vue de la recette, 52, 98
 - Commande, 98
 - Commande au clavier, 100
 - Commande clavier, 112
 - Commande par la souris, 99
 - étendu, 52
 - Mise à jour, 53
 - Objet de commande, 99
 - Simple, 52
 - Utilisation, 98
- Vue de la recette étendue, 52
- Vue de la recette simple, 52
 - Commande, 101
 - Comportement, 101
 - Objet de commande, 101
 - Représentation, 100
 - Utilisation, 100
- Vue des alarmes, 92, 96
 - Commande, 92, 96
 - Commande clavier, 94
 - Élément de commande, 93
 - Fenêtre de texte d'alarme, 96
 - Représentation, 92, 95
 - Utilisation, 92
 - Utilisation de la souris, 93
- Vue des alarmes simple
 - Utilisation de la souris, 97
 - Utilisation du clavier, 97
- Vue des utilisateurs, 110
 - Exporter les données utilisateur, 111
 - Importer les données utilisateur, 111
 - Modification des données utilisateur, 111
 - Représentation, 110
 - Utilisation, 110
- Vue étendue de recette
 - Reproduction visuelle de la machine, 54
 - Synchronisation des variables, 54
- Vue personnalisée
 - Créer des utilisateurs, 112
 - Modifier le groupe, 112
 - Utilisation de la souris, 112
- Vue personnalisée simple
 - Commande clavier, 114
 - Modification des données utilisateur, 115
 - Utilisation de la souris, 114
- Vue simple des alarmes, 95
 - Commande, 96
 - Élément de commande, 96
 - Utilisation, 95
- Vue simple des utilisateurs, 113
 - Commande, 113
 - Représentation, 113
 - Utilisation, 113
- Vue Sm@rtClient, 120
 - Adresse dynamique, 121
 - Comportement, 122
 - Mode observation, 121
 - Représentation, 120
 - Utilisation, 120
 - Utilisation de la souris, 121
 - Utilisation du clavier, 121

W

- WinCC flexible
 - Logiciel Runtime, 13
 - Principes de base, 15
- WinCC flexible Runtime
 - Fermeture, 32
 - Fonctions, 17
 - Prérequis système pour les PC, 19