



Objectif

 Commander une lampe à partir d'un Smartphone ANDROID via une carte Arduino

Prérequis

- Configurer la liaison Bluetooth des 2 unités de traitements
 - Voir exemple 1_AppInv-Arduino_config Bluetooth

La configuration des liaisons Bluetooth n'est donc pas détaillée dans cette fiche



Le relais est piloté par la voie 7 du port d'E/S

La led 13 de la carte Arduino sera aussi commandée pour faciliter les essais de mise au point





Programme de la carte Arduino

Programme : _2_arduino_recepteur_on_off	Commentaires
<pre>//Définition des entrées sorties const int LED_PIN = 13; const int RELAIS=7;</pre>	Définition des E/S
//Déclaration des variables word w; //mot qui reçoit les trames émises	Le mot « w » sera la variable qui recevra les trames Bluetooth émises par le Smartphone
<pre>//Initialisation des E/S et communication void setup() {</pre>	Configuration débit de transmission Bluetooth
Serial.begin(9600); //vitesse de transmission pinMode(LED_PIN,OUTPUT) ; pinMode(RELAIS,OUTPUT) ; }	Configuration des voies 7 & 13 en sorties
<pre>//Programme principal void loop() {</pre>	Boucle de scrutation
recevoir();	Lire les trames Bluetooth
if (w==1)	Si trame Bluetooth = 1
۱ digitalWrite(LED_PIN,HIGH); digitalWrite(RELAIS,HIGH); }	Allumer Led Commander le relais
if (w==0)	Si trame Bluetooth = 0
۱ digitalWrite(LED_PIN,LOW); digitalWrite(RELAIS,LOW);	Eteindre Led Ne plus commander le relais
delay(1000); }	Temporisation de 1s avant nouvelle scrutation
<pre>//procédure qui lit les trames de la tablette void recevoir(){ if (Serial.available()) { w=Serial.read(); Serial.flush(); }</pre>	Procédure de lecture de la trame Bluetooth
} //The end	





Application App Inventor du Smartphone

Ecran du terminal	Composants installés
Commande par 2 boutons Commande par 2 boutons Commande par 2 boutons Commande par 2 boutons Commande Company Commande Command	Components Screen1 Screen1 TableArrangement2 ListPicker1 ListPicker1 Minfo_connec TableArrangement1 BP_deconnect BpON BpOFF Commentaire_rnr Clock1 BluetoothClient1
Programme de l'application ANDROID	Commentaires
when BpON . Click do call BluetoothClient1 .Send1ByteNumber number (Liaison bluetooth non décrite Lorque l'évènement «ON cliqué» apparait Envoyer la valeur 1 sur le port Bluetooth
do call BluetoothClient1 .Send1ByteNumber number 0	Lorque l'évènement «OFF cliqué» apparait Envoyer la valeur 0 sur le port Bluetooth



