**Travail n°1 :**

65536 tuiles possibles soit 216 => 16 bits = 2 octets

600\*30 = 18000 tuiles constituent la carte

18000 \* 2 octets = 36000 octets soit 36ko

**Travail n°2 :**

Coordonnée en Y = 144 px => soit 144/16 = 9 => 9 de ligne de 25 tuiles

Coordonnée en X = 288 px => soit 288/16= 18 => il s’agit de la 19ème tuile de la ligne

9\*25 + 19 = **244 =>** On retrouve bien la valeur 244 du fichier JSON.