# PLANS DE STRUCTURE & DE COFFRAGE - FORMATION REVIT

L'objet de la formation est multiple :

- Créer une maquette d'un bâtiment à partir d'un fichier gabarit "Pour Maquette Niveau O.rte" et des plans fournis
- Créer un plan de coffrage sommaire du Niveau O pour se familiariser avec les objets d'annotation
- Structurer le bâtiment pour transférer les charges jusqu'au sol et reproduire les plans de structures fournis à partir du fichier "Maquette non structurée.rvt"
- Reproduire le plan de coffrage complet du Niveau 0 et le plan de fondation complet fournis à partir du fichier "Maquette complète structurée.rvt"

Documents fournis :

- Plan de coffrage des fondations, du niveau 0 et du niveau 1 permettant la réalisation des formes des ouvrages en béton sur chantier.
- Plan de coffrage "sommaire" du niveau 0.
- Plan de structure du niveau 0 et du niveau 1.
- Fichier gabarit "Pour Maquette Niveau O.rte" dans un premier temps.
- Fichier "Maquette non structurée.rvt" dans un deuxième temps.
- Fichier "Maquette complète structurée.rvt" dans un troisième temps.

# 1. CRÉATION DE LA MAQUETTE DU NIVEAU 0

				Arbo	rescence du proje	et - votrenommaquette.rvt	×
	1 1 Niveaux et	quadrilla	na de référence		) Vues (tout)		*
	T.T. INIVEAUX CL	quauma			Vues en plan	(PH coffrage)	
					Niveau 0		=
Vouveau proiet		×		•.	Niveau 1		
tourcuu projec			1. Lancer REVIT / Projets / Nouveau. Choisir le fichier gabai	rit	Niveau 2		
Fichier gabarit			"Pour Maquette Niveau O rte" dans le dossier adéquat		Vues 3D		
Cabarit da ca	notruction	Parcourin	i our maquette niveau office adins le dossier adequat.		{3D}		
Gabarit de co	nstruction	Parcourir			Elévations (El	évation de construction)	
			2 Enregistrer sous "VotrenomMaquette Niveau0" dans	ًا ما	Est	,	
Créer un nouve	au				Nord		
Projet	<ul> <li>Gabarit de proje</li> </ul>	et	dossier adéquat.		Ouest		
					Sud		
	OK Annuler	Aide		E	Coupes (Coup	pe du bâtiment)	
3.	Aller à la vue d'éle	évation Est	:. Créer les niveaux, jusqu'à obtenir l'illustration ci-contre à	Propriétés			×
	6.700	gauche			1		
	Sup. Acrotere	Buddile.			Vue en plan		
		Penser	a fermer le cadenas une fois le niveau règle.		PH coffrage		•
	6.000 Nikasan 2						
	INIVEAU 2	1 Ohten	ir l'arhorescence de projet ci-contre à droite	Vue en plan	: Niveau 1	<ul> <li>B Modifier le ty</li> </ul>	pe
		4. Obten		Graphismes			*
		Utiliser les c	ommandes dans le ruban Vues, du groupe Creer.	Echelle de	la vue	1:50	
				Valeur de l'	échelle 1:	50	
	2,900	ل معالم	war av nivery O. Is scherit de wys "INO Coffrees Nivery"	Afficher le	modèle	Normal(e)	
	Niveau 1	5. Appliq	uer au niveau 0, le gabarit de vue LIVIO Comrage Niveau .	Niveau de	détail	Elevé	
		L'échelle	de la vue est alors fixée, ainsi que la plage de vue	Visibilité de	es éléments	Afficher les deux	
	0.000	nrófóranti	alle des plans de soffrages	Remplacer	nents visibilité /	Modifier	
	Niveau 0	preferencie	elle des plans de conrages.	Options d'a	affichage des gr	Modifier	
				Orientation	rond de plan	Aucun(e)	
	-0.650			Orientation	i du niveau en i	Pian Nord du proiet	
	Sup. Fondations			Affichage	les ionctions d	Nettover toutes les ions	
				Discipline	acs jonetions a	Coordination	
	-0.900 Arase Inf.			Afficher les	lignes cachées	Par discipline	{
\ <b>_</b>	Fondations			Style d'affi	chage de l'anal	Aucun(e)	
				Trajectoire	du soleil		
				Etendues			*
				Cadrer la v	ue		
6.	Dans le Niveau 0, o	créer le qu	adrillage des files. Ne pas déplacer les files 1 et A. Les étirer	Zone cadré	ie visible		
	nuis les conier en r	respectant	les entraves	Cadrage de	e l'annotation		
		· · ·		Plage de la	vue	Modifier	
	Les files des lettres o	nt une long	ueur de ~14 m, celles des chiffres ~13 m. Contröler avec la réglette	Niveau ass	ocié	Niveau 1	
jaur	ne.			Zone de dé	finition	Aucun(e)	
	La nosition de la file	2 est à calci	ıler à l'aide du nlan du RdC	Délimitet	ympolique de l	U.5048	
				Dennitatio	n de la protond	Delimitation avec ligne	
	Penser à verrouiller l	es files avec	🖅 🗇 dans le ruban Modifier Quadrillages du groupe Modifier.	Gabarit do	dentification	IMO Coffrage News	<u> </u>
				Nom de la	vue	Niveau 1	_

7. Vérifier le cadrage de toutes les vues de l'arborescence.

PLANS DE STRUCTURE & DE COFFRAGE - FORMATION REVIT

Indépendan

Dépendance

BTS Bâtiment 1 <sup>ère</sup> année	Conception des	Ouvrages du Bâtiment - U42	2016/2017
1.2 Murs du Niveau (	1	Hauteur Viveau 1 3,5500	Ligne de justification: Axe du mur
Constant days lower light		Propriétés	×
Se mettre dans la vue "Pl	H Cottrage Niveau U". Verifier		
rechelle 1/5	0 de la vue Niveau 0.	Générique - 200 mm	*
8. Faire F	Ruban: Structure / Groupe :		
Mur Structure / I	Mur / Mur porteur.	Nouvelle Murs V E	Modifier le type
Puis Modifi	er le type 🗄 Modifier le type .	Ligne de justification Axe du mu	r 🔶
Dupliquer	/ renommer le style avec	LMO Voile du NiVeau NV0	
"Générique	- 200 mm"	Contrainte inférieure Sup. Fonda	tions 🖌
Cenenque	200 1111 1	Décalage inférieure 0.0000	
Régler l'énsisseur du type de	mur "Générique - 200 mm"	Extension inférieure 0.0000	
dans "Structure / Mur / Medifi	ar" Validar	Contrainte supérieure Jusqu'au ni	iveau: Niveau 1
		Décalage supérieur 0.0000	
è tra sen la seguer les parametres	neches, avant de commencer	Partie supérieure attachée	
a tracer les murs du niveau 0.		Limite de pièce	
		Lié au volume	
		Structure	<b>^</b>
Penser à vérifier la cocl	he de Structure et leur bon	Activer le modèle analytiq	
positionnement sur une coupe.	5	Cotes	*
Penser à verrouiller les murs	-四.		A verifier
		Structure	
1.3. <u>Poteaux et fenetr</u>	es du INIVeau U		
regier les parametres fiecr	près placement Hauteur:	Niveau 1	LMO Rectangulaire
Propriétés ×			Propriétés ×
	Penser à vérifier leur bon pos	itionnement sur une coupe. Il n'est	
LMO Poteau porteur rectangulaire LMO Rectangulaire	pas bon, P002 ne descend pas ju	squ'aux fondations. Demander les	LMO Poteau porteur rectangulaire LMO Rectangulaire
	propriétés de P002 et régler les pai	ramètres fléchés de l'illustration de	Determinenteurs (1)
Contraintes	droite.		Contraintes
Se déplace avec les quadri			Marque d'emplacement d
LIMITE de piece  LMO Poteau du Niveau N0	Créer le poteau P001.		Décalage inférieur 0.0000
Matériaux et finitions *			Niveau 1 Décalage supérieur 0.0000
Structure *	Penser à vérifier le bon positionner	ment sur une coupe.	Style de poteau Vertical
Activer le modèle analytiq			Limite de pièce
Enrobage d'armature - Fa Enrobage d'armature 1	Penser à verrouiller les poteau	<i>ıx</i> -¦⊐.	LMO Poteau du Niveau Matériaux et finitions
Enrobage d'armature - Au Enrobage d'armature 1 Cotes			Matériau structurel Béton
Larg.poteau 0.3000			Structure * Cotes *
Long.poteau         0.4500           Volume         0.338 m³			Données d'identification *
Données d'identification *	3		Commentaires
			Identifiant P002
1.4. Fenêtres du Nive	au O		
Propriétés X Co	mettre dans la vuo "PH Coffrage N	liveau (" Depuis l'arborosconco	cráor los
Se	hier e uans la vue Pri Confidge l'	rence)	LMO Ouverture
LMO Ouverture Po	ur l'ouverture sous LOO3. renseig	ner les paramètres fléchés avan	t de la poser sur le mur. La

 Fenètres (1)
 Image
 Modifier le type

 Contraintes
 \*

 Niveau
 Niveau 0

 Hauteur de l'appui
 0.0000

 LMO Fenètre du NiVeau
 NV0

 Cotes
 \*

 Largeur
 1.2000

 Hauteur
 1.3500

 LMO Hauteur Linteau
 0.6500

 Données d'identification
 \*

 Image
 Commentaires

 Identifiant
 003

 Phase de création
 Nouvelle construction

 Phase de démolition
 Aucun(e)

 Autre
 \*

 Hauteur sous linteau
 2.2500

Pour l'ouverture sous L003, renseigner les paramètres fléchés avant de la poser sur le mur. La poser sur le mur. Renseigner une cote de position.

Sélectionner la fenêtre, indiquer l'identifiant 003.

Créer toutes les ouvertures.

Penser à verrouiller les fenêtres 🛛 🕮 .

Conception des Ouvrages du Bâtiment - U42

## 1.5. Poutres avec retombée du PH Niveau 0

10. La famille "LMO Poutres rectangulaires" est dans la catégorie "Ossature", créer une occurrence.

Plan de placement: Niveau : Niveau 1 🔶 🗸 Utilisation structurelle: <Automatique> 🔶 🗸



# 1.6. Dalles (sols)

11. Pour créer la dalle haute du Niveau 0 (famille sols), créer une occurrence, apparaît le ruban "*Modifier*/*Créer un contour du sol* " ci-dessous. Créer l'esquisse de la dalle d'altitude 2,900 m en dessinant un contour fermé, avec les 2 contours de trémie. Régler les paramètres fléchés. Puis valider. Accepter "Attacher la géométrie".
 Créer la dalle à 2,700 m.

			2)	A utiliser	pour les trémies	
Mod	ifier   Cré	er un contour du sol				
	×	【、Ligne de contour		1) 🕞 🕑 🔺		
L⊔J		🛃 Flèche d'inclinais	on / / , (	~ ~ ~ Ţ		
±¥⊘.		🕼 Sens de portée	<u>ن</u> ک	a 🖬 🖬 🕯	<b>1)</b> Δ utiliser en nri	iorité le long des murs
Ser	Mode	D	essiner		<b>L</b> , A danser en pr	ionte le long des mars.





12. Créer le dallage désolidarisé à l'intérieur du niveau 0. Ne surtout pas l'attacher, il est désolidarisé. Vérifier sa position sur une coupe.

# 2. CRÉATION DU PLAN DE COFFRAGE "SOMMAIRE" DU NIVEAU 0

#### 2.1. Annotation des trémies sur le Niveau 0

Pour les diagonales, utiliser 🗓 Ligne de détail dans le ruban annoter / groupe Détail. Attention au style de ligne.

Pour le pochage situé à 50mm (1mm à l'impression) des bords haut et droit de la trémie, créer une occurrence de la famille Eléments de détails / LMO Symbole d'ouverture grande trémie.

#### 2.2. Annotation des épaisseurs et niveaux de dalle sur le Niveau 0

Créer des occurrences des familles de Symboles d'annotation (LMO Etiquette Dalle Niveau & LMO Etiquette Dalle épaisseur).

#### 2.3. Annotation des Linteaux & Seuil/Allège & Poutres & Poteaux sur le Niveau 0

Créer des occurrences des familles présentes dans Symboles d'annotation.

Pour les linteaux les dimensions ne sont pas automatiques, elles sont saisies "à la main". Certaines dimensions étaient en mémoire dans le gabarit, vérifier leur exactitude.

#### 2.4. Annotation des cotations sur le Niveau 0

Pour la première ligne de cote à l'extérieur du dessin cotant les éléments en façade :

- Faire un trait de 600 (12x50) mm pour positionner la cote à 12 mm du plan à l'impression.
- Ruban annoter / Cote alignée / sélectionner le style LMO Ouverture TNR 2.5 mm attache / Choisin Murs entiers
- Positionner approximativement la ligne de cote, puis la déplacer précisément à 600 mm.

Les autres lignes de cotes sont distantes de 600mm. Créer l'ensemble des cotations linéaires.

Vérifier l'exactitude des cotes créées. Penser à verrouiller les cotes  $\neg$  .

## 2.5. Finitions du plan de coffrage sommaire du Niveau 0

Passer les files en mode 2D (2fois par file). Etirer les axes, leur longueur est 600 de 1200 à 1800 du dessin. Effacer les traits de 600.

Sur le niveau 0, créer la vue en coupe DD. Tracer les 3 traits de l'enveloppe de la coupe dans le style "ligne pointillée".

## 2.6. Finitions de la coupe DD

Arranger la vue de Coupe "D". Attacher les éléments entre eux si besoin (ruban Modifier). Faire les cotes alignées.

Pour les cotes de niveau (Ruban annoter / Cote d'élévation), choisir le style approprié. Les interruptions de vues sont sur la feuille de présentation.

# 2.7. Création de la feuille COFFRAGE "Sommaire" PH N0

Par un clic droit sur Feuilles dans l'arborescence Feuilles (tout), créer une feuille du type "LMO Prés. A3H". Renommer la vue dans l'arborescence.

Compléter le cartouche, les paramètres à modifier sont dans la fenêtre des propriétés

de la feuille ou dans le ruban Gérer / groupe Paramètres : 🛅 .

• Coupe: D

🔚 Vue en plan: Niveau 0 Sommaire

Dans la feuille, ajouter les vues (clic droit, sur la feuille de l'arborescence) pour arriver au modèle papier fourni. Dessiner les interruptions de vues sont à dessiner sur la feuille. Vérifier l'aperçu avant d'imprimer. Conception des Ouvrages du Bâtiment - U42

# 3. CRÉATION DE LA MAQUETTE COMPLÈTE NON STRUCTURÉE

#### 3.1. Création des murs et fenêtres du Niveau 1

Vérifier l'échelle 1/50 de la vue Niveau 1.

Régler les files si besoin.

Pour la vue en plan, la plage de vue est à régler en s'inspirant de celle du niveau 0.

Arrêter les murs au niveau 2.

Penser à affecter NV1 aux murs et aux fenêtres.

Suivre les consignes concernant le Niveau 0 en s'adaptant.

## 3.2. Création de la dalle haute du Niveau 1

Suivre les consignes concernant le Niveau 0 en s'adaptant.

Vérifier le bon positionnement sur une coupe. Penser à verrouiller  $\stackrel{HI}{\longrightarrow}$  . Faire tous les attachements sur la perspective pour les murs et la dalle haute du Niveau 1

## 3.3. Création des fondations

Créer la vue Fondations :

⊡\_[0] Vues (tout) ---- Fondations 

- Ruban Vue / groupe Créer / Vues en plan / Vue en plan/ Choisir le type Fondations ٠ Vous pouvez vérifier le type en cliquant modifier (direction des vues vers le bas). Fermer sans rien modifier.
- Sélectionner le niveau Sup. Fondations.
- Régler la plage de vue comme ci-contre.
- Vérifier l'échelle 1/50 de la vue Fondations.

Créer les types de fondations nécessaires (semelles filantes) en modifiant et copiant dans l'arborescence.

Dans la vue Fondations, créer les occurrences nécessaires placées au bon endroit.

## 3.4. Création des relevés du Niveau 2

Se mettre dans la vue Niveau 2, vérifier l'échelle 1/50 imposée par le gabarit "LMO Coffrage Niveau".

La plage de vue imposée par le gabarit ne permet pas de voir les futurs relevés du Niveau 2. Repasser avec le gabarit de vue "Aucun". Régler la plage de vue afin de voir vos relevés créés.

Créer les relevés du Niveau2.

Pour les relevés du Niveau 2, indiquer NV2 pour le paramètre "Relevé & GC du NiVeau". Une fois les relevés dessinés, vous devez remettre pour la vue Niveau 2, le gabarit "LMO Coffrage Niveau".

> Faire tous les attachements sur la perspective pour les murs et la dalle haute du Niveau 1

## 3.5. Création des garde-corps et relevés du Niveau 1

En s'inspirant de la procédure des relevés du Niveau 2, créer ceux du niveau 1, indiquer NV1 pour le paramètre "Relevé & GC du NiVeau". Pour le garde-corps, file C, de hauteur 1200 et 1000, le dessiner avec un décalage de 200 mm et une hauteur de 1200 sur toute la longueur.

> Faire tous les attachements sur la perspective pour les murs et la dalle haute du Niveau O

## 3.6. Vérifications

Faire une coupe sur toute la longueur du bâtiment. Aller à la vue. Vérifier tous les attachements. Déplacer la coupe et répéter les étapes à chaque particularité. Faire de même dans le sens de la largeur.

Plage principale	
Haut:	Niveau associé (Sup. Fonda 🔻 Décalage: 0.6000
Plan de coupe:	Niveau associé (Sup. Fonda v Décalage: 0.6000
Bas:	Niveau associé (Sup. Fonda 🔻 Décalage: -1.2000
Profondeur de la	nue
Niveau:	Niveau associé (Sup. Fonda 🔹 Décalage: -1.2000
ОК	Annuler Appliquer Aide
	- Fondations

23

Fondations
LMO Semelle isolée
LMO Semelle isolée
Radier
Radier 150 mm
Semelle filante
S500
S600

lage de la vue

# 4. CRÉATION DE LA MAQUETTE STRUCTURÉE avec tous les porteurs horizontaux

Ouvrir le fichier "maquette non structurée.rvt". Enregistrer sous "VotrenomMaquette plans de structures". Le travail est fait sur les plans de structure uniquement.

La structuration se fait en transférant les charges du niveau le plus haut jusqu'aux fondations, on commencera par structurer le plancher haut du Niveau 1. On travaillera sur les plans de structure.

#### 4.1. Création dans le Niveau 1 des impacts du niveau supérieur

Rendre active la vue Niveau 1 ST. Vérifier l'échelle de la vue 1/100. Taper VV, aller dans l'onglet "Filtres".

Le filtre "LMO Impacts relevés & GC NiVeau 2" est absent de la liste. Ajouter le. On veut le programmer. Faire Modifier. Régler les seuls éléments fléchés. Appliquer. OK.

iltres	Catégories	Règles de filtrage	
LMO Impacts voiles NiVeau 2 LMO Impacts voiles NiVeau 1 LMO Impacts relevés & GC NiVeau 2 LMO Impacts relevés & GC NiVeau 1	Selectionnez une ou plusieurs categories a indure dans le filtre. Les paramètres communs à ces catégories seront disponibles pour définir les règles de filtrage.	Filtrer par:	LMO Relevé & GC du NiVeau  contient
LMO Impacts ouvertures NiVeau 1 LMO Apparence PN LMO Apparence PA	Liste de filtres: <multiple> &gt;</multiple>	Puis par:	(aucun)
LMO Apparence VF	Meubles de rangement		
		Puis par:	(aucun) 🗸
° 🗈 🛋 🎦	< > Tout sélectionner Ne rien sélectionner		

On veut remplacer le graphisme des éléments retenus par le filtre "LMO Impacts relevés & GC NiVeau 2". Indiquer les propriétés ci-dessous.

Remplacements visibilité / graphisme pour Vue en plan: Niveau 1 ST

Nom		Article that a		Projection/Surface			Coupe	
		visibilite	Lignes	Motifs	Transparence	Lignes	Motifs	Demi-teinte
10 Impacts voile	es NiVeau 2	✓						
10 Impacts relev	rés & GC NiVeau 2				Remplacer	Remplacer	Remplacer	
10 Apparence P	N	<						
10 Apparence P/	Δ							
10 Apparence V	F							
Graphismes de ligne X					Graphismes de mot	if de remplissage	×	
Lignes				Remplacements de motif				1
Epaisseur:	<pas de="" remplacement=""></pas>		~		Visible			
Couleur: Noir					Couleur:	Noir		
Motif:	Tiret		~		Motif:	Sable	····	

Appliquer, sans faire OK. Regarder l'évolution sur le dessin.

Les impacts ne font pas toute la périphérie du niveau 2. Grâce à une capture appropriée sur une élévation, vérifier que tous les acrotères sont affectés de NV2 pour le paramètre " LMO Relevé & GC du NiVeau". Corriger.

Les voiles fléchis ne se créeront que dans la structuration du Niveau 0.

BTS Bâtiment 1 <sup>ère</sup> année		C		2016/2017				
4.2. Création de	porte	urs horizontaux p	our la repris	se des impacts en haut d	u Nivea	<u>au 1</u>		
Rendre active la vue qu'il n'y a pas de linteau Plen de construction ×	e Nive pour	au 1 ST. Faire une co porter la dalle. Sur le Niveau 1 cr	oupe dans l'ou	verture de la file A, pour voir	Propriétés	LMO Poutres rectai	ngulaires	
Plan de construction actif Nore: - Alucan's Spécifier on nouveau plan de construction @ Nom Nereau : Nereau 2 O'Choiser une ligne et utiliser le plan correspondant OC Annuder Ade	Sur le Niveau 1, créer la poutre Structure / Poutre) de jambage à jamba construction puis en respectant les para Aller voir sur la coupe. Sélectionner Combiné. Identifier la poutre dans les valeurs de paramètres d'occurrence.			Structure Structure	Ossature (A Contraintes Niveau de Plan de co Décalage d Décalage d Orientation & Rotation d Position gée Justificatio Justificatio Valeur de c	Ossature (Autre) (1) Contraintes Niveau de référence Niveau : Pian de construction Niveau : Décalage du niveau de départ Décalage du niveau de départ Ocomo Orientation Normali Rotation de la section Position géométrique Justification YZ Uniform Valeur de décalage Y Ocomo Duatrication Z Bas		Modifier le type
	Com Ident	ifiant PA201			Matériau s Structure	tructurel	Béton	*

Comprendre le fonctionnement du filtre "LMO Apparence PA" et son graphisme sans rien modifier.

Pour rendre le graphisme impeccable de la poutre PA201, une modification sera effectuée ultérieurement.

## 4.3. Création d'appui pour chaque zone de dalle en haut du Niveau 1

La dalle a une forme en L très prononcée, il faut créer la poutre noyée PN101. Créer une poutre de 300x200, comme pour la PA201. Vérifier sur une coupe. Identifier la poutre. Comprendre le fonctionnement du filtre " LMO Apparence PA" et son graphisme sans rien modifier.

La structuration du plancher haut du Niveau 1 est faite : les impacts sont repris, les dalles portent sur des appuis.

## 4.4. Création dans le Niveau 0 des impacts du niveau supérieur

Vérifier que tous les murs du niveau 1 sont affectés de NV1 pour le paramètre "LMO Voile du NiVeau". Vérifier que tous les acrotères du niveau1 sont affectés de NV1 pour le paramètre " LMO Relevé & GC du NiVeau". Aller dans le niveau 0.

Repérer les impacts du Niveau1 qui apparaissent sans porteur en dessous.

## 4.5. Création de porteurs horizontaux pour la reprise des impacts en haut du Niveau 0

Les porteurs horizontaux sont la poutre allège PA101, les voiles fléchis VF101, VF102. Créer les. Vérifier les sur une coupe. Identifier les. Comprendre le fonctionnement des filtres sans rien modifier.

#### 4.6. Création d'appui pour chaque zone de dalle en haut du Niveau 0

Créer la PN001 pour que le panneau adjacent soit sur 4 appuis.

#### 4.7. Annotation des éléments nécessaires au plan de structure du Niveau 1

Rendre active la vue Niveau 1 ST. Vérifier l'échelle de la vue 1/100. Annoter les éléments nécessaires comme sur le papier fourni.

Penser à annoter les voiles fléchis dans le Niveau 1.

Sélectionner l'objet du trait dérangeant de PA201. Taper LW. Choisir lignes invisibles, affecter au trait dérangeant.

La commande LW est à utiliser au minimum et il faut surtout se rappeler où elle a été affectée.

## 4.8. Annotation des éléments nécessaires au plan de structure du Niveau 0

Rendre active la vue Niveau OST. Vérifier l'échelle de la vue 1/100. Annoter les éléments nécessaires comme sur le papier fourni. Procédure pour rendre le trait de la poutre 001 impeccable.



Utilisation structurelle Activer le modèle analytique

Enrobage d'armature -Enrobage d'armature - Face in.

Cotes

Hauteur poutre

Largeur poutre

Longueur Volume

Enrobage d'armature - Autre

0.900

0.2000

## 5. CRÉATION DES FEUILLES DE PLANS DE STRUCTURES SUR LA MAQUETTE STRUCTURÉE

#### 5.1. Création des deux plans de structure

Créer les deux feuilles de plan de structure avec la perspective comme sur les documents donnés. Puis imprimer après vérification de l'aperçu.

La vue en perspective ne sera créée que pour les plus rapides. Elle nécessite de dupliquer la vue {3D} par défaut, de renommer 3DNiveau1 la vue créée, de faire apparaître la zone de coupe (fenêtre propriétés). de découper la perspective avec les flèches, de cacher la zone coupe, puis d'ajouter une vue sur le A4.

# 6. CRÉATION DU PLAN DE COFFRAGE COMPLET DU NIVEAU 0

Ouvrir le fichier "Maquette complète structurée.rvt". Enregistrer sous "Maquette pour plans coffrage". Sur la vue Niveau 0 de coffrage, vérifier l'échelle 1/50.

Utiliser tout étiqueter. Compléter les annotations.

Créer la feuille.

Imprimer après vérification de l'aperçu.

# 7. CRÉATION DU PLAN DE COFFRAGE DES FONDATIONS

Sur la vue Fondations, vérifier l'échelle 1/50. Utiliser tout étiqueter. Compléter les annotations. Créer la feuille. Imprimer après vérification de l'aperçu.