

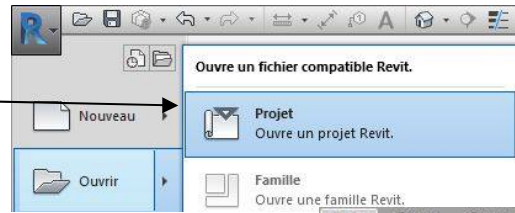
Didacticiel de réalisation de visite virtuelle avec REVIT.

Avec le dossier vestiaire nous allons créer une visite virtuelle.

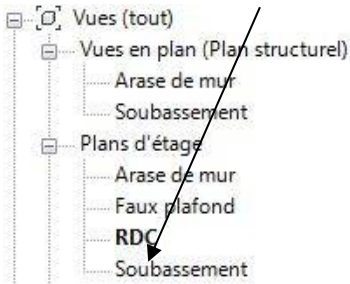
1. Création de la visite virtuelle

Ouvrir le fichier vestiaire.

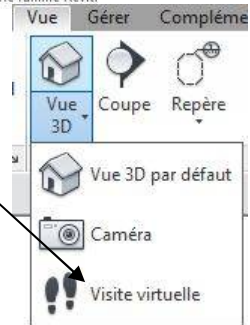
REVIT / Ouvrir/ Projet



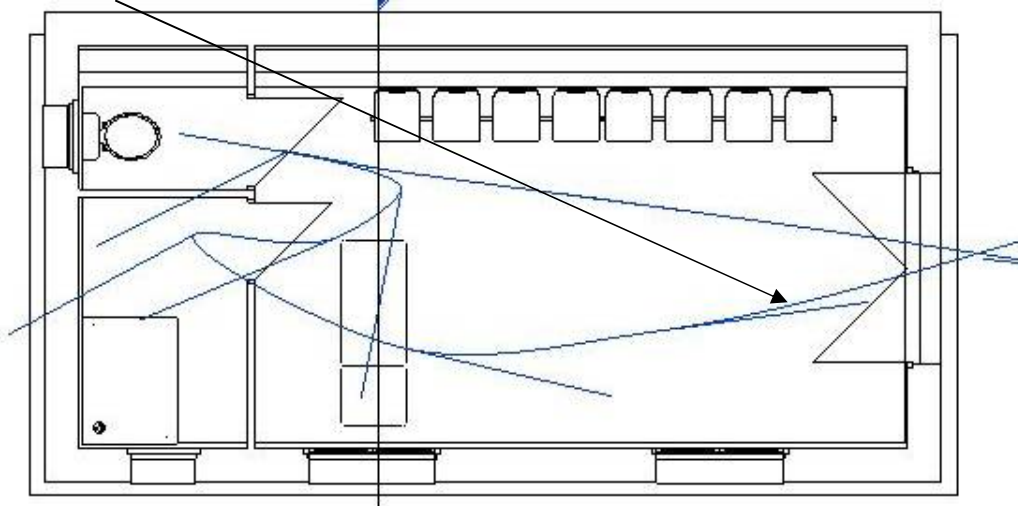
Ouvrir dans l'arborescence du projet le plan d'étage :



Menu Vue / Vue 3D/ Visite virtuelle

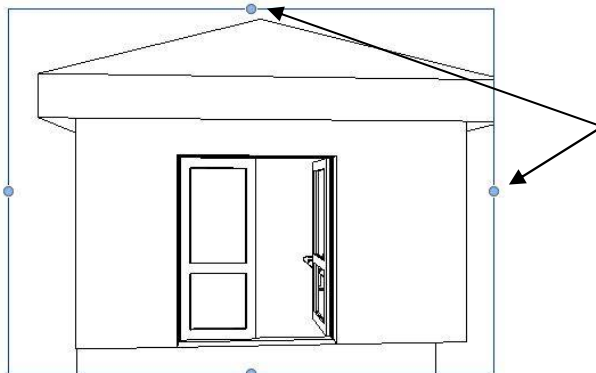
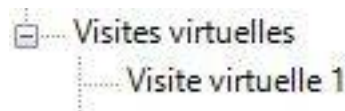


Créer un cheminement dans le plan du RDC en cliquant sur le plan, chaque clique représente *une image clé*.



Dans l'arborescence du projet une visite virtuelle est créée, cliquer pour l'ouvrir.

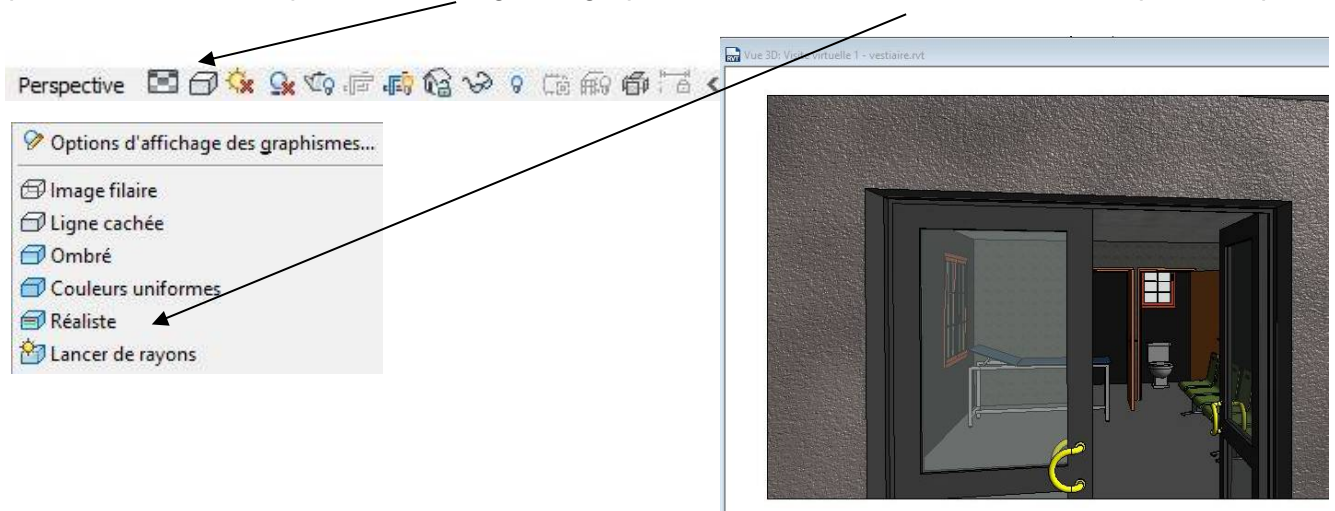
La visite virtuelle est ouverte



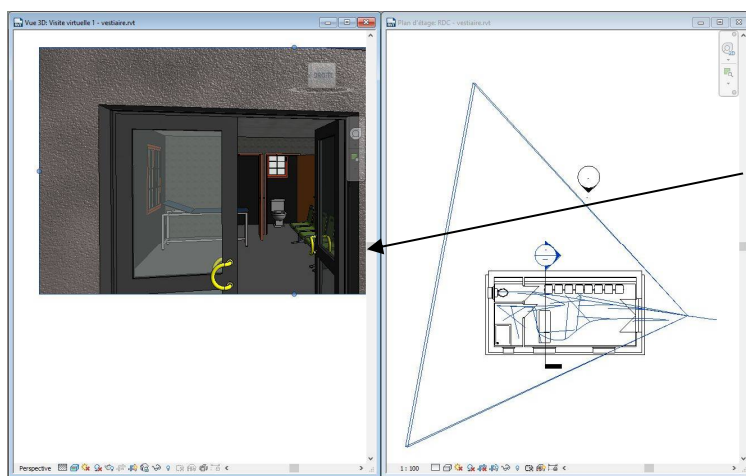
Vous pouvez agrandir ou rétrécir la fenêtre avec les points bleus. Attention cependant de ne pas déformer l'image. Dans ce cas vous pouvez utiliser les outils suivant :



Vous pouvez modifier les *Options d'affichage des graphismes* de la fenêtre en mode *réaliste* par exemple



Avec la commande clavier *WT* vous pouvez organiser le bureau pour que les deux fenêtres soient visibles.



En cliquant deux fois sur la bordure de la fenêtre de la visite virtuelle, le cheminement apparaît sur la vue du RDC et la commande *Modifier la visite virtuelle* apparaît dans le menu : cliquer dessus.



2. Modification de la visite virtuelle

Le menu des modifications apparaît :

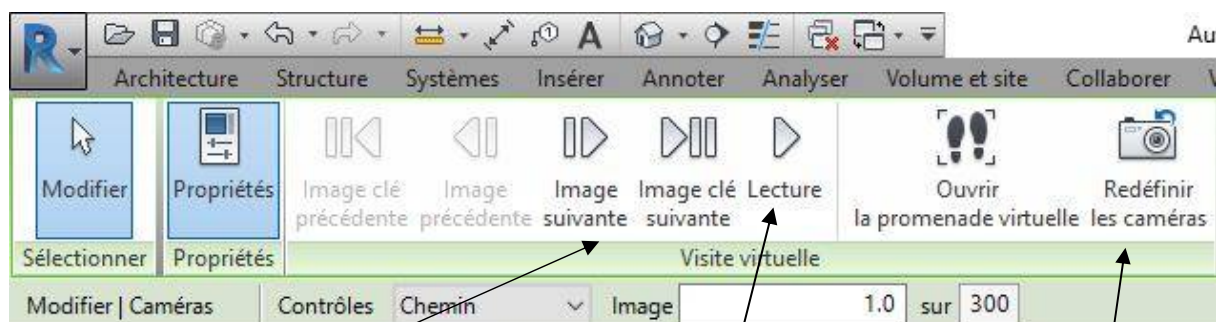


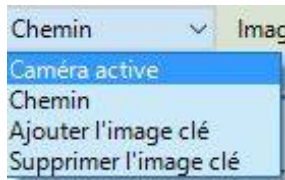
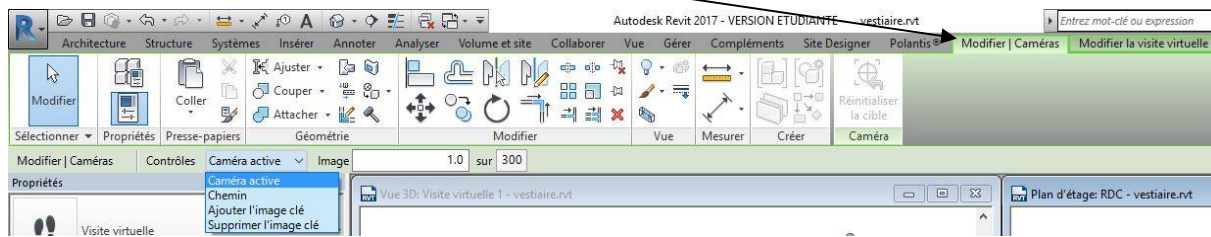
Image et image clé permet de se déplacer d'image en image pour un aperçu pas à pas

Lecteur : avoir un aperçu de la visite virtuelle.

Redéfinir les caméras permet de réinitialiser les caméras après modification.

3. Modification du positionnement des caméras

Si vous cliquez sur *modifier caméra* vous avez accès aux modifications des caméras dans la vue



Menu Contrôle :

Caméra active : permet de modifier la prise de vue

Chemin : permet de modifier le cheminement

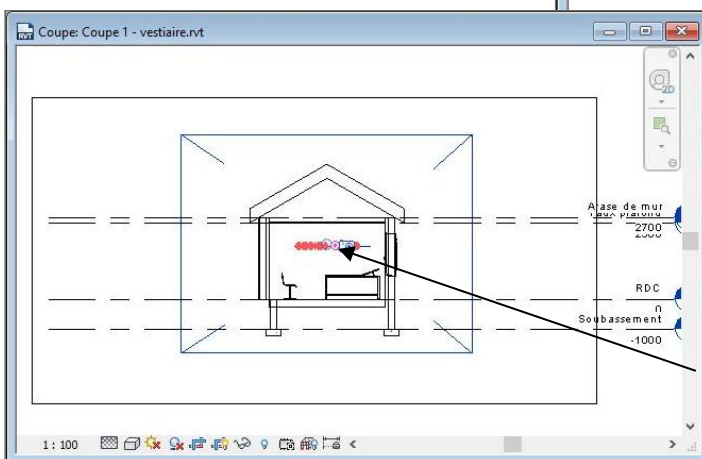
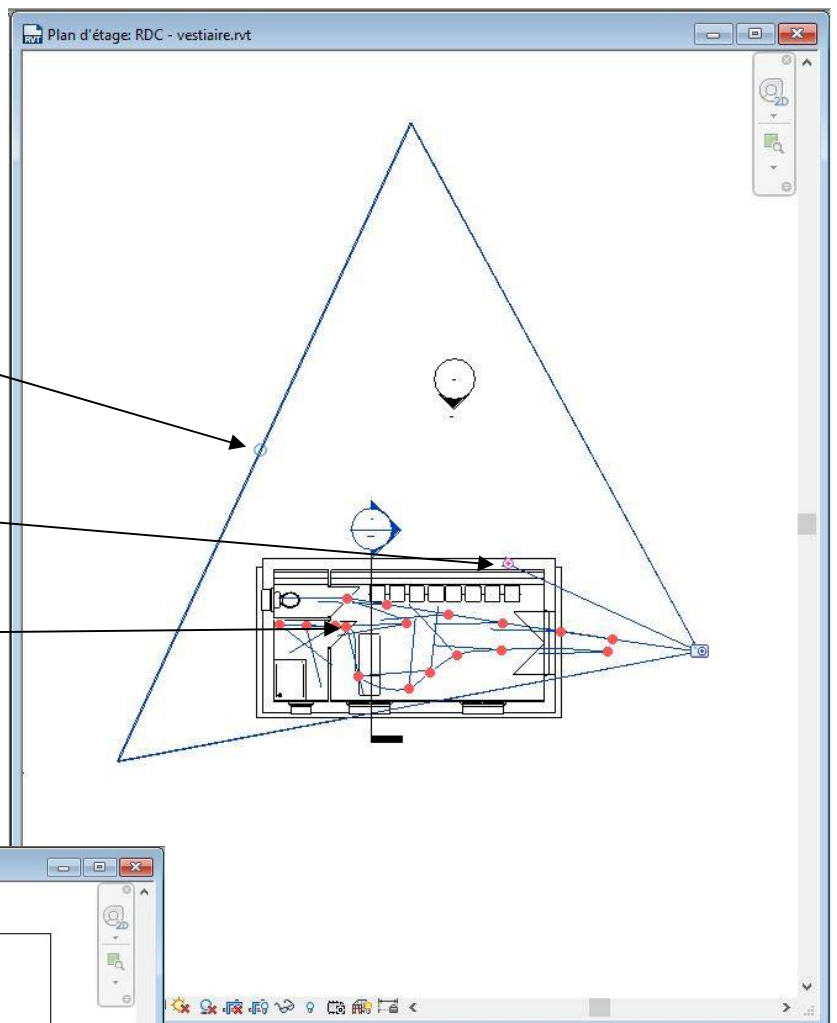
Ajouter ou supprimer image clé : permet d'ajouter ou de supprimer au chemin des prises de vue.

Si vous cliquez sur le plan du RDC, le cheminement apparait, et dans le menu *contrôle* en laissant *caméra active* sélectionné vous pouvez vous déplacer dans la visite virtuelle tout en voyant le résultat dans la fenêtre visite virtuelle.

Le cercle bleu permet de diminuer ou d'augmenter la profondeur de prise de vue.

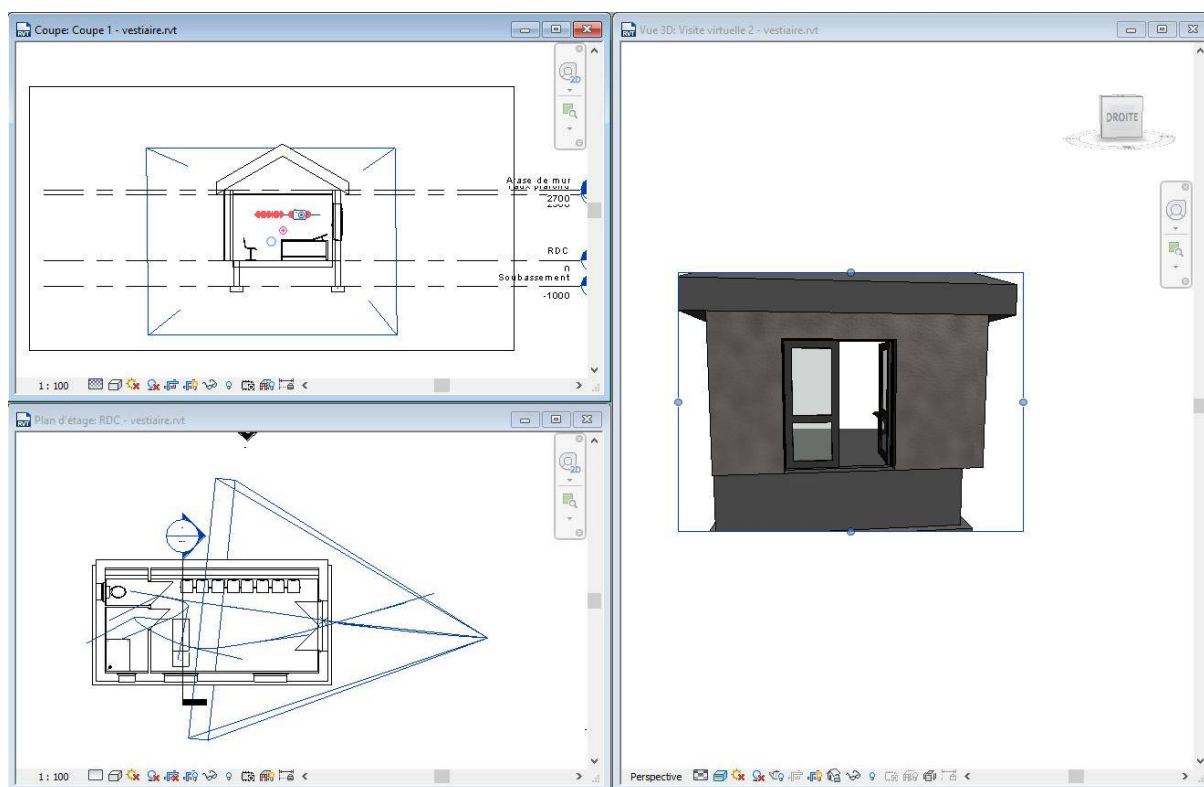
Le point rose avec une croix permet d'orienter l'angle de la caméra.

Les points rouges correspondent aux différents arrêts opérés lors de la mise en place de la visite.



Si vous vous rendez compte que l'angle de prise de vue est trop horizontal, vous pouvez le modifier en ouvrant une coupe, ou une vue 3D et en faisant varier la croix rose le rectangle de prise de vue change de position.

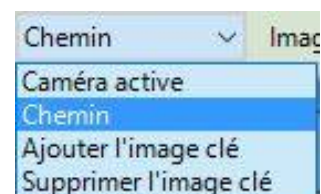
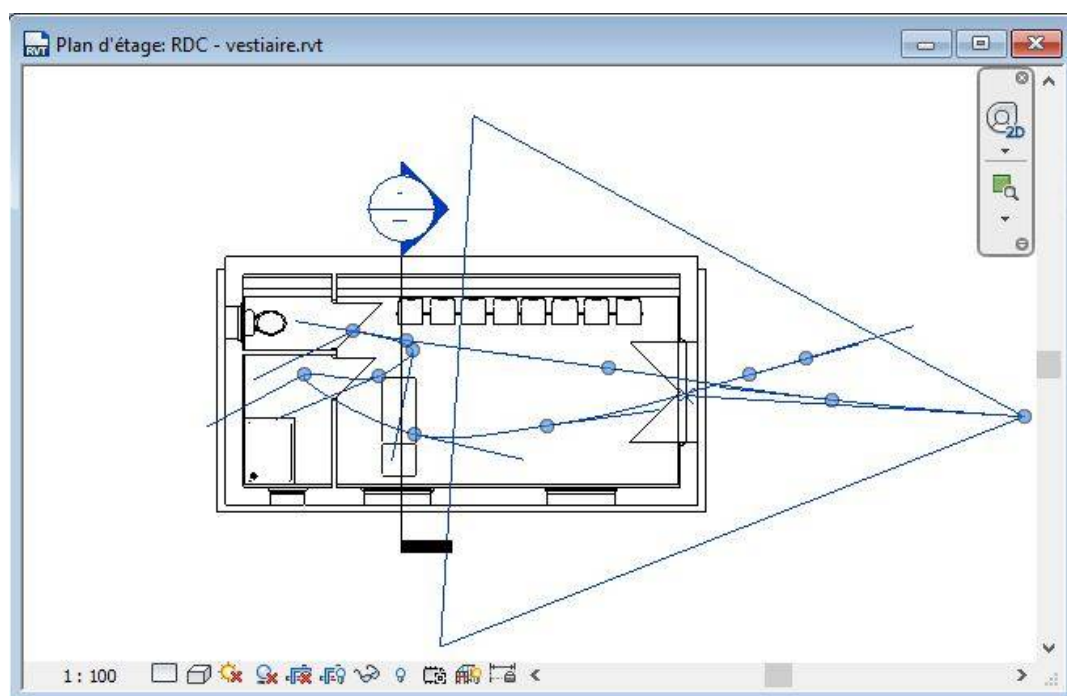
Vous pouvez observer le résultat sur la visite virtuelle.
(Commande WT pour mettre en place les trois vues dans la même fenêtre).



Vous pouvez poursuivre ainsi en cheminant dans l'ouvrage et régler chaque caméra active.

4. Modification du chemin

Vous pouvez aussi modifier le chemin, vous pouvez déplacer les points bleus.



5. Vitesse de défilement

Si vous vous rendez compte que le cheminement à certain endroit est trop rapide, vous pouvez modifier le *chemin* et l'intervalle entre chaque *image clé*

L'autre solution est le réglage la vitesse entre chaque prise de vue.

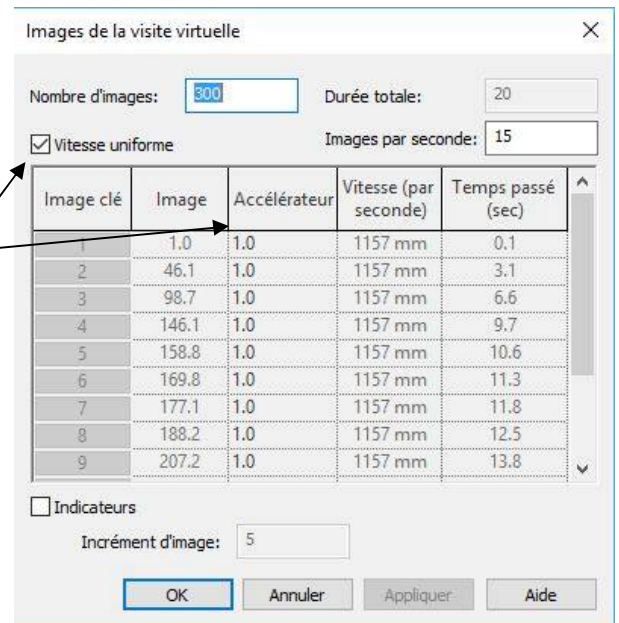
Clique sur 300 et la fenêtre suivante vous permettra de faire varier la vitesse.



La valeur par défaut de 300 images peut être modifié pour de longues visites virtuelles.

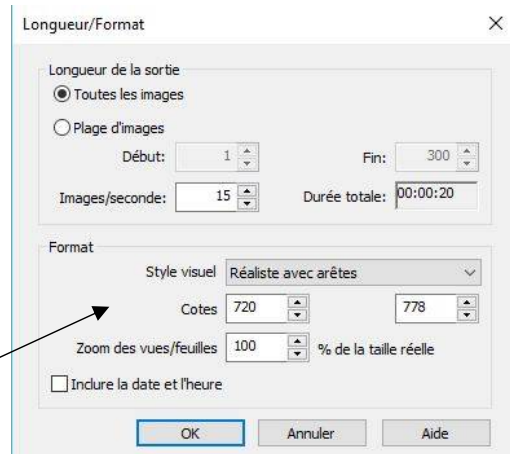
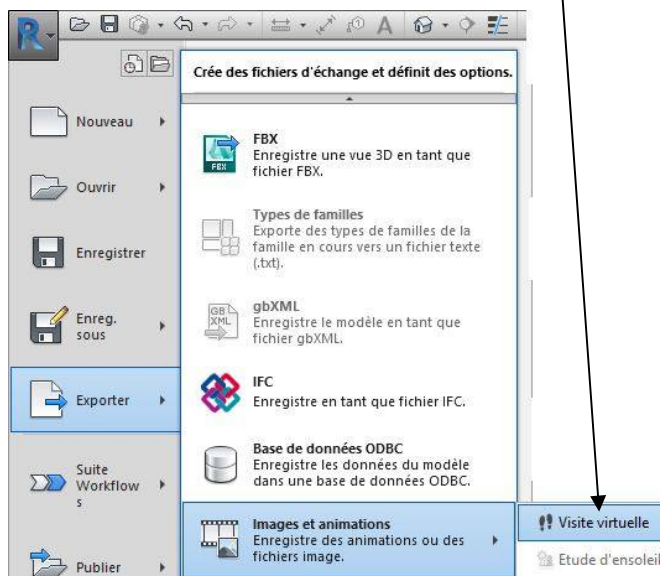
Décochez *vitesse uniforme* et modifiez les valeurs de la colonne *Accélérateur*.

(> 1 pour accélérer et < 1 pour ralentir)



6. Exporter la visite virtuelle

Une fois votre visite virtuelle terminée, Revit / exporter/image et animation/visite virtuelle



Modifier les paramètres si nécessaires

Choisissez le chemin d'enregistrement et *Trames complètes* dans la boite de menu.

