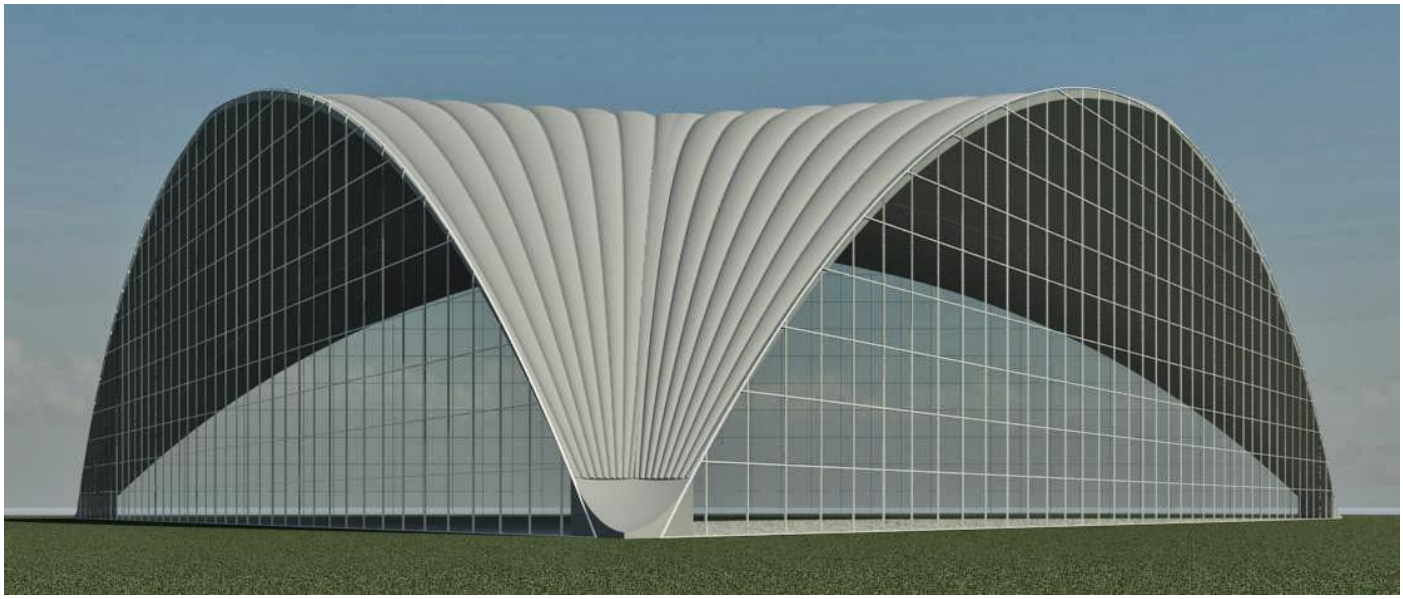
PROJET FINAL - Séquence 1

Modèles Sketchup



Eco quartier

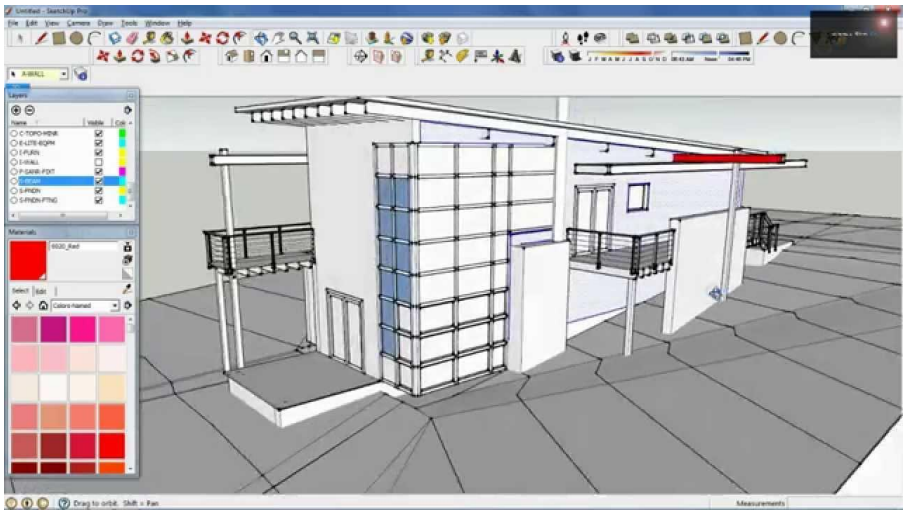
Sommaire

1. Insertion d'un projet Sketchup 2
1.1. Démarrage 2
1.2. Source 2
1.3. Importation en tant que famille 3
1.4. Création du projet 4
1.5. Création des murs et planchers 5
1.6. Sens de transfert 5

1. Insertion d'un projet Sketchup

1.1. Démarrage

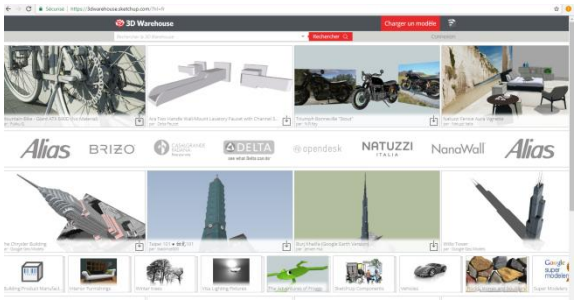
Il est possible de concevoir et/ou de récupérer un projet réalisé avec d'autres logiciels. C'est en tout cas possible avec Sketchup. Voici la procédure à suivre.



1.2. Source

Plusieurs sites sources peuvent servir afin de récupérer un projet déjà bien avancé sur sketchup. En voici un plutôt bien fourni, utilisant des modèles a mots français comme anglais (plus nombreux) :

https://3dwarehouse.sketchup.com/?hl=fr

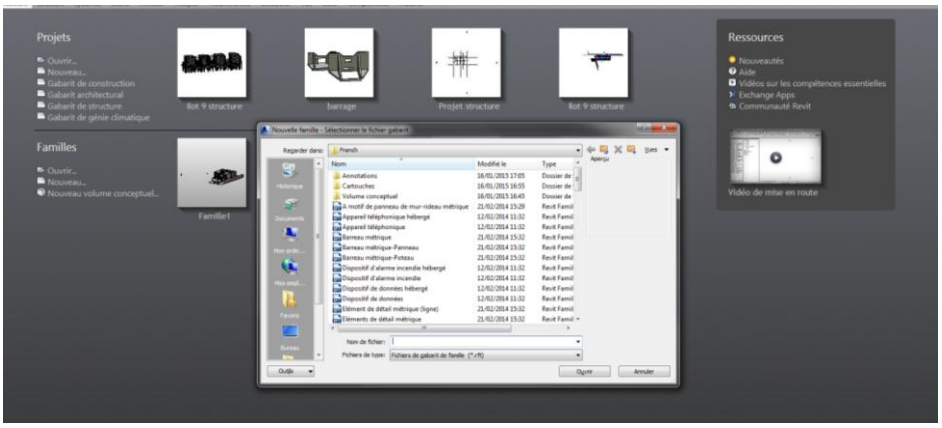


Sur ce site, entrer un mot clé judicieux et choisir le modèle qui vous intéresse.

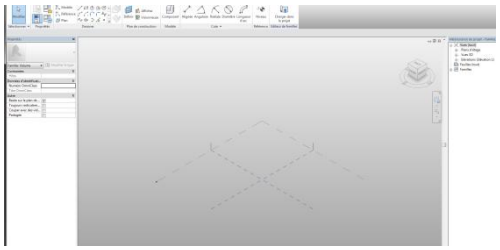
Remarque 1 : Limiter votre recherche à des projets simples avec peu d'arbres, ou autres objets pouvant contenir beaucoup de lignes. Revit bloque l'importation à partir d'une certaine limite. Sinon, il est toujours faisable d'ouvrir le projet dans sketchup afin de supprimer tous les éléments superflus et alléger ainsi le fichier pour l'import. De toute manière seule l'enveloppe nous intéresse.

Remarque 2 : Enregistrer le fichier en version 8 ou inférieur.

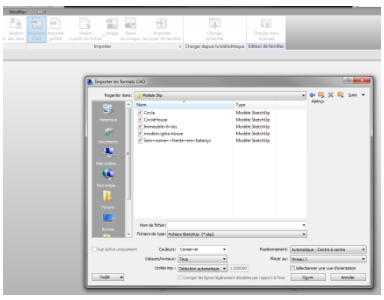
1.3. Importation en tant que famille



Sur la page de garde de revit, ouvrir une nouvelle famille et choisir le répertoire volume conceptuel. Dans ce répertoire cliquer sur Volume métrique.

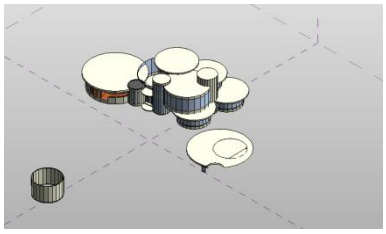


Maintenant, il faut importer un modèle CAO. Choisir par conséquent le fichier que vous aurez sauvegardé et éventuellement modifié.



Penser à bien prendre comme ***<u>référence des fichiers une extension de type *.skp.</u>*** Vérifier les éléments d'insertion en particulier les unités. La détection automatique fonctionne bien.

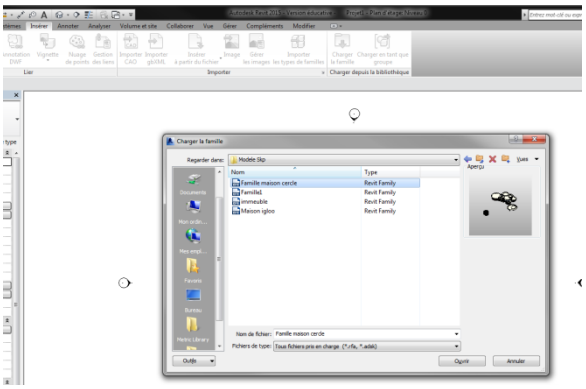
Une fois le modèle apparent, et après avoir éventuellement réaliser les corrections en cas d'erreurs d'import, sauvegarder la FAMILLE avec le nom choisi, dans le répertoire de votre projet.



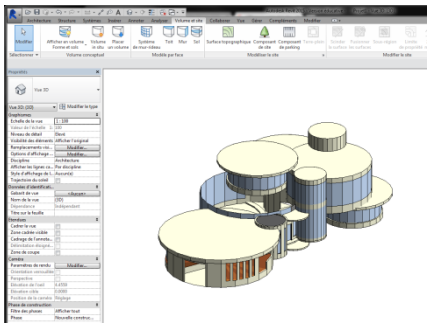
Vous pouvez fermer la famille et revenir à la page de garde de Revit.

1.4. Création du projet

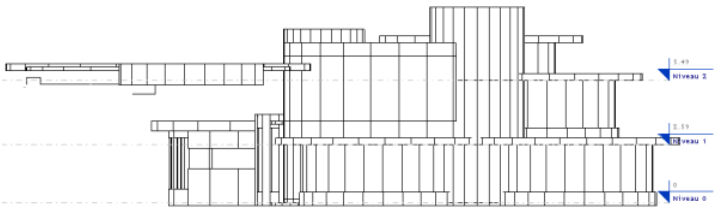
Sur la page de garde, ouvrir un nouveau **projet architectural**.
Aller ensuite dans insérer et choisir le fichier que vous avez créé.



Une fois la famille chargée, aller dans Volume et site, et cliquer sur ***placer un volume***. Normalement, votre famille est choisie par défaut. Il ne reste plus qu'a implanter votre projet sur le site. Eventuellement, vous pouvez l'orienter en fonction du nord et modifier son élévation en fonction de la surface topographique. Penser aussi à réaliser le calage par alignement de vos niveaux de planchers.



Pour ce faire, se placer dans une élévation et lancer la commande d'alignement.



1.5. Création des murs et planchers

Deux possibilités s'offre à vous :

- Soit vous recréez les murs et les planchers sur la base des vue en plan par niveau.
- Soit vous pouvez également créer des planchers sur les volumes et des murs ou des toits par faces grâce aux onglets de la barre volume et site.

Remarque : Suivant le maillage obtenu (plus ou moins décomposé et compliqué, vous choisirez l'une ou l'autre des méthodes.

1.6. Sens de transfert

Evidemment, ce qui peut être transférer de Sketchup vers Revit peut également être réalisé en sens inverse.

2. Insertion d'un élément Sketchup

La commande d'insertion CAO de Revit permet également d'importer n'importe quel volume ou objet produit avec le logiciel Sketchup. Par contre, leur utilisation ne sera que visuel, car il est difficile de les intégrer à une nomenclature ou autre dispositifs de calculs ou de prise en charge de Revit.

Cela peut convenir afin d'enrichir vos aménagements intérieurs et extérieurs. Il est parfois plus simple et plus rapide d'utiliser cette ressource plutôt que rechercher le modèle Revit élaboré par le fabriquant. Cependant. Il est a noté que cette base de données ne cesse de s'agrandir.