

ARINC 429

Corrigé des exercices



Solutions des exercices

1- Distance To Go (Label 001 - Eqpt ID002) --- > +2750.4 NM

2- Time To Go (Label 002 - Eqpt ID002) --- > +145.3 Min.

3- Selected Altitude (Label 102 - Eqpt ID002) --- > 41000 Ft

4- Cross Track Distance (Label 003 - Eqpt ID002) --- > 225.6 NM

5- Selected Airspeed (Label 103 - Eqpt ID001) --- > 423.0 Knots

Les corrigés des exercices suivants sont disponibles depuis le logiciel.

Note des auteurs :

De l'exercice 1 à 5 les étudiants disposent d'une guidance permettant un apprentissage pas à pas intégral. Ensuite les exercices sont de difficulté progressive. (Voir page suivante)

A partir de l'exercice 31 on ne peut plus avoir d'aperçu de trame:

Il faut donc utiliser le mode 2 (simu sur Proteus) ...

ou le mode 3 (Signaux réels sur Arduino).

DE 1 A 5 ' Mode apprentissage intégral

DE 6 A 8 ' Toutes infos présentes

DE 9 A 11

Afficheur 'Info transmise' désactivé, à vous de terminer le calcul

DE 12 A 13

Afficheurs 'Info transmise' et 'Résolution' désactivés, à vous de terminer le calcul

DE 14 A 15

Afficheurs 'Info transmise', 'Résolution' et 'Sig Bits' désactivés, à vous de terminer le calcul

DE 16 A 17

Afficheurs 'Info transmise', 'Résolution' , 'Sig Bits' et 'Range' désactivés, à vous de terminer le calcul

DE 18 A 19

Afficheurs 'Info transmise', 'Résolution' , 'Sig Bits' , 'Range' et 'Val décimale' désactivés, à vous de terminer le calcul

DE 20 A 21

Afficheurs 'Info transmise', 'Résolution' , 'Sig Bits' , 'Range' ,Val décimale' et 'Valeur binaire' désactivés, à vous de terminer le calcul

DE 22 A 23

Afficheurs 'Info transmise', 'Résolution' , 'Sig Bits' , 'Range' ,Val décimale' , 'Valeur binaire' et 'Encodage' désactivés, à vous de terminer le calcul

DE 24 A 25

Afficheurs 'Info transmise', 'Résolution' , 'Sig Bits' , 'Range' ,Val décimale' , 'Valeur binaire' , 'Encodage' et labels désactivés, à vous de terminer le calcul

DE 26 A 30

Aucune aide, aucune valeur fournie, décodage uniquement à partir de la trame (mode 2 et 3 conseillés)

DE 31 A 41

Aucune aide, aucune valeur fournie, décodage uniquement à partir de la trame (Pas d'aperçu => mode 2 ou 3 obligatoire)

DE 42 A 43

C'est l'activité proposée : Aucune aide, aucune valeur fournie, décodage uniquement à partir de la trame (aperçu de trame néanmoins disponible) => mode 2 ou 3 fortement conseillés