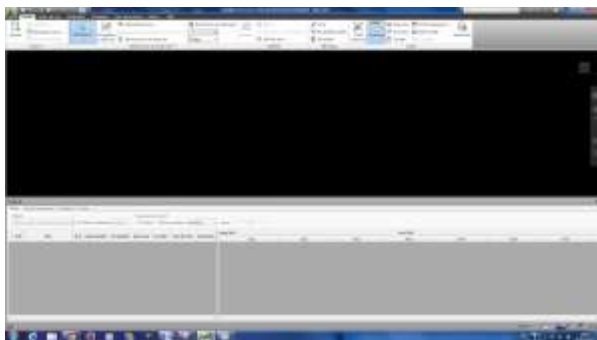


**COMPILATION DE PLUSIEURS FICHIERS AU FORMAT IFC
ET DETECTION DES CLASHS A L'AIDE DE NAVISWORKS MANAGE**



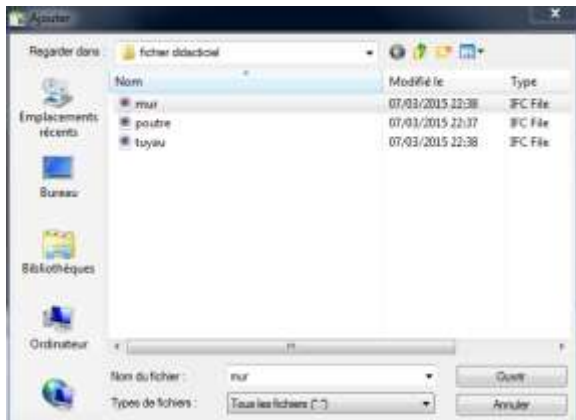
Ouvrir **Navisworks Manage**



L'interface Navisworks Manage s'affiche



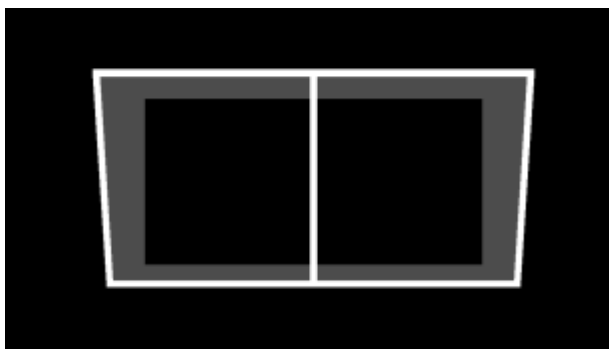
Dans le menu déroulant **Ajouter**,
sélectionner **Ajouter**



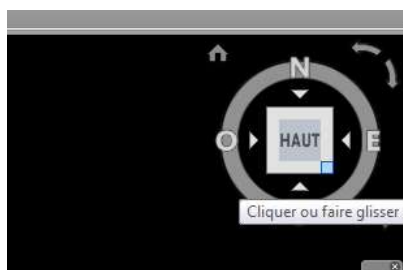
La fenêtre *Ajouter* s'affiche

Choisir le fichier **mur.IFC**

Puis **Ouvrir**



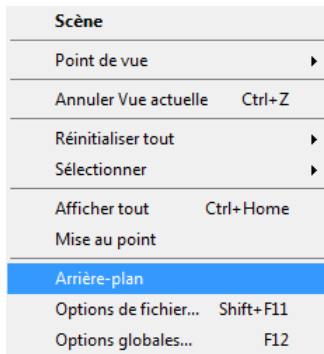
Les murs s'affichent



A l'aide du **ViewCube**, mettre les murs en perspective isométrique

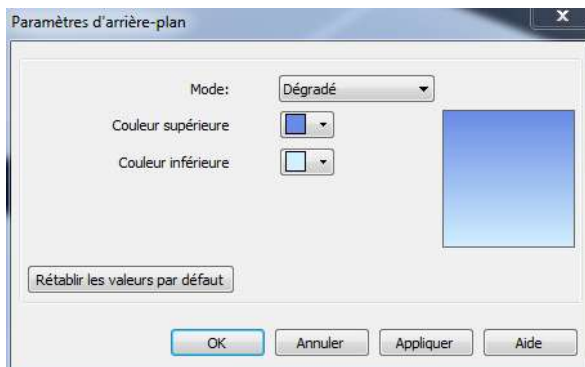


Les murs s'affichent en perspective



Clic droit sur l'arrière plan

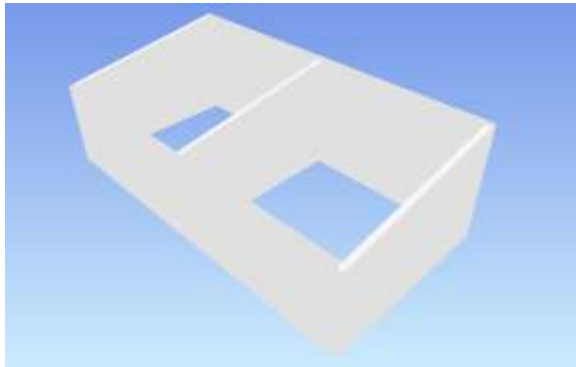
Sélectionner **Arrière-plan**



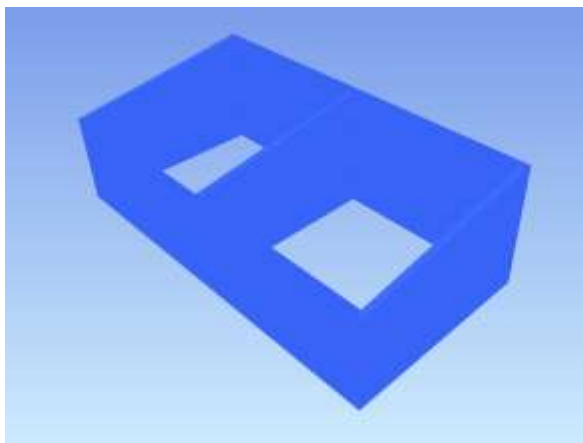
La fenêtre *Paramètre d'arrière-plan* s'affiche

Choisir le mode **Dégradé**

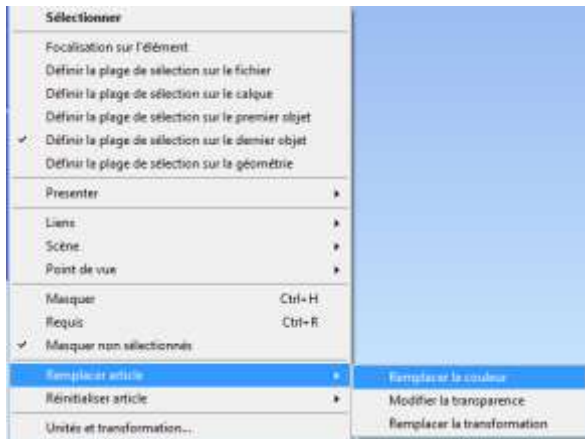
Puis **OK**



L'arrière plan dégradé s'affiche, ce qui facilite la lecture du dessin



A l'aide de la touche **Ctrl**, sélectionner l'ensemble des murs

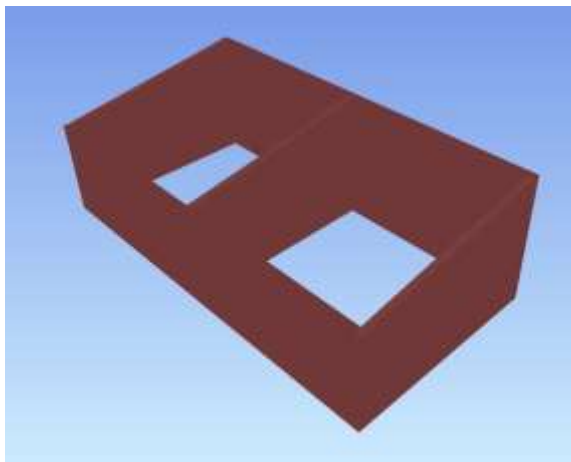


Clic droit puis choisir **Remplacer la couleur** dans le menu déroulant **Remplacer article**



La fenêtre *Couleurs* s'affiche

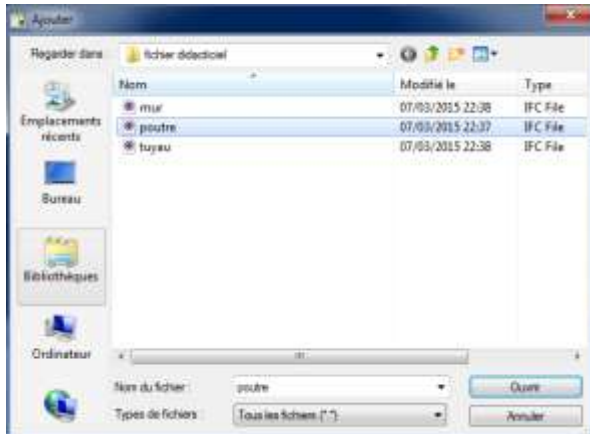
Choisir une couleur sombre type marron



Les murs prennent la couleur définie



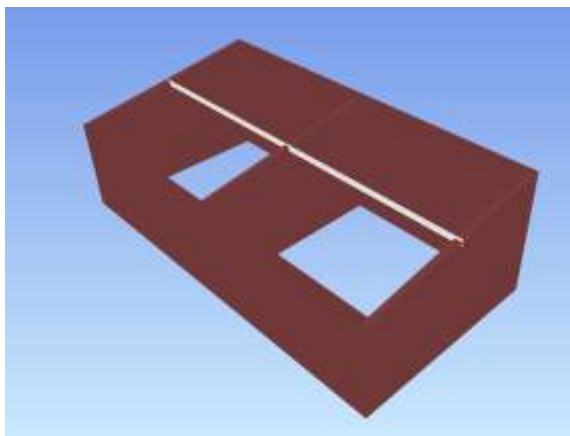
Dans le menu déroulant **Ajouter**, sélectionner **Ajouter**



La fenêtre *Ajouter* s'affiche

Choisir le fichier **poutre.ifc**

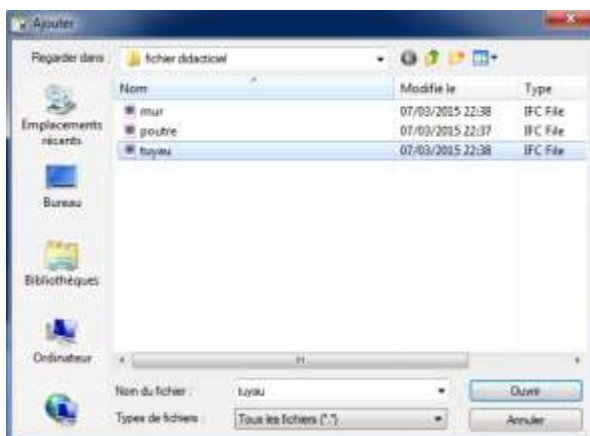
Puis **Ouvrir**



La poutre s'insère dans le dessin



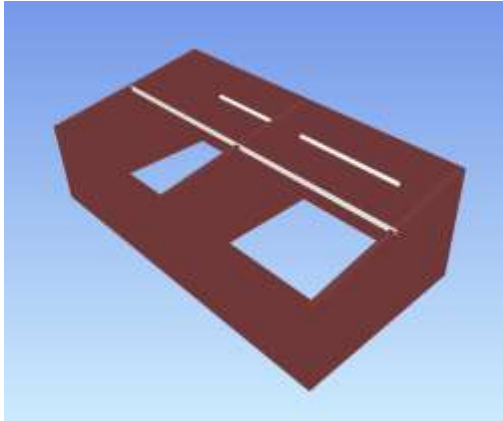
Dans le menu déroulant **Ajouter**, sélectionner **Ajouter**



La fenêtre **Ajouter** s'affiche

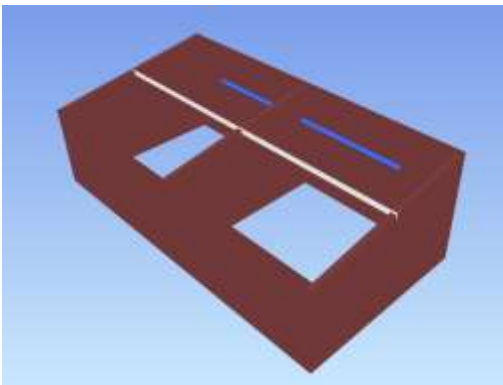
Choisir le fichier **tuyau.ifc**

Puis **Ouvrir**

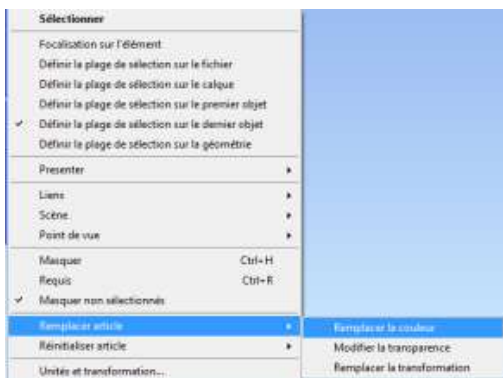


Le tuyau s'insère dans le dessin.

Cette méthode permet de compiler les fichiers des différents corps d'état



Sélectionner le tuyau

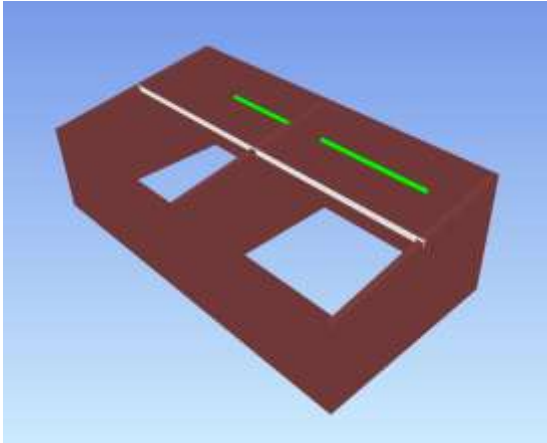


Clic droit puis choisir **Remplacer la couleur** dans le menu déroulant **Remplacer article**

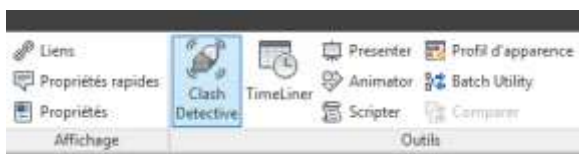


La fenêtre *Couleurs* s'affiche

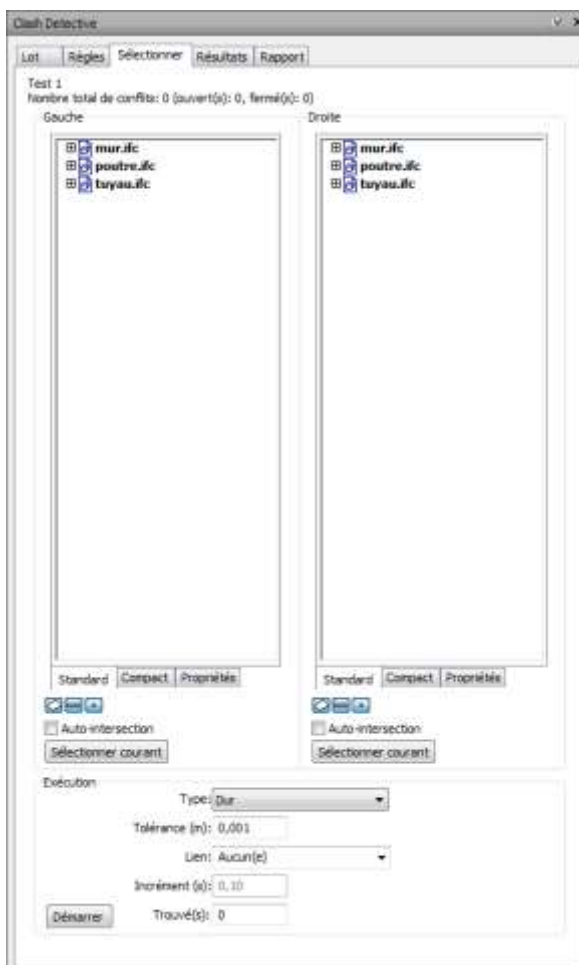
Choisir une couleur verte



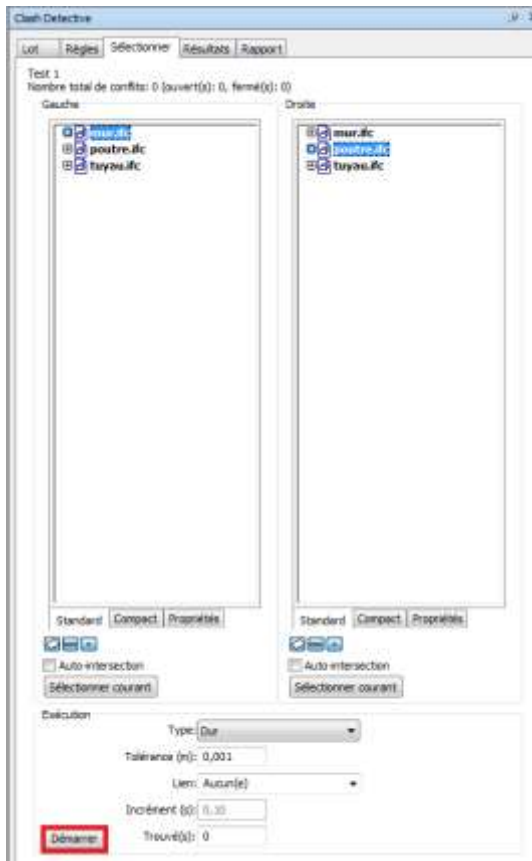
Le tuyau s'affiche en vert pour plus de lisibilité



Sélectionner l'icône **Clash Detective**



La fenêtre *Clash Detective* s'affiche



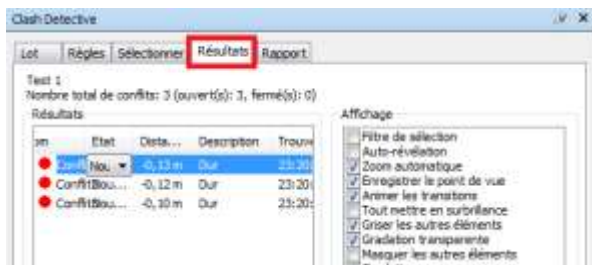
Sélectionner **mur.ifc** dans le tableau de gauche et **poutre.ifc** dans le tableau de droite

Puis **Démarrer**



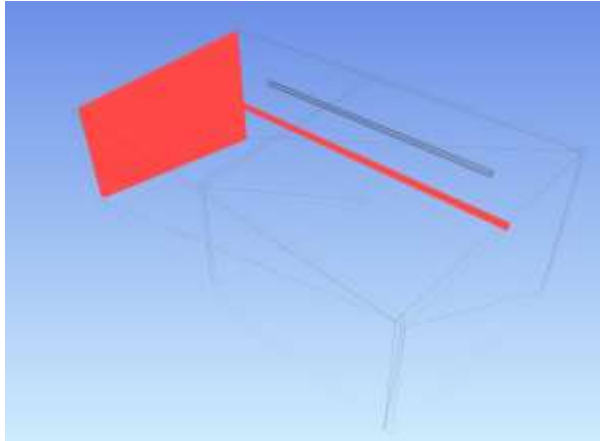
Le nombre de conflits trouvé s'affiche:

Ici 3



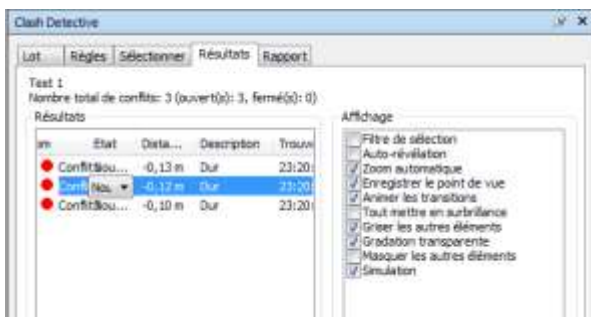
Sélectionner l'onglet **Résultats**

Les 3 conflits s'affichent

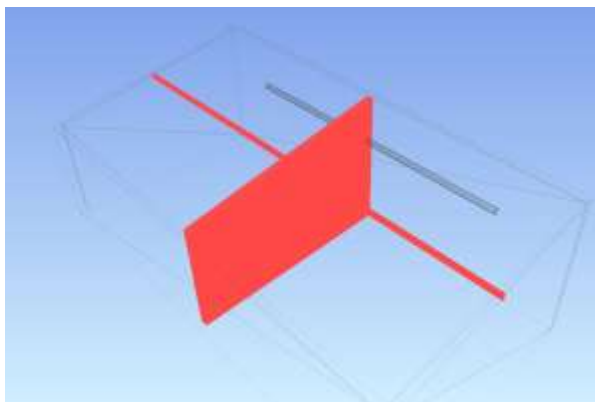


1^{er} conflit:

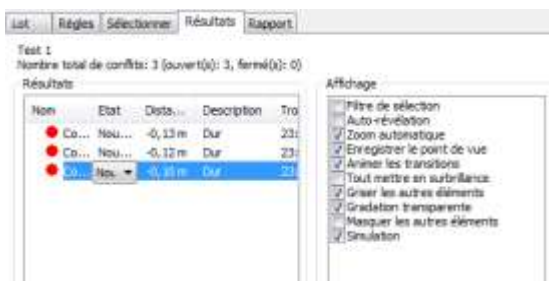
Entre le mur pignon gauche et la poutre



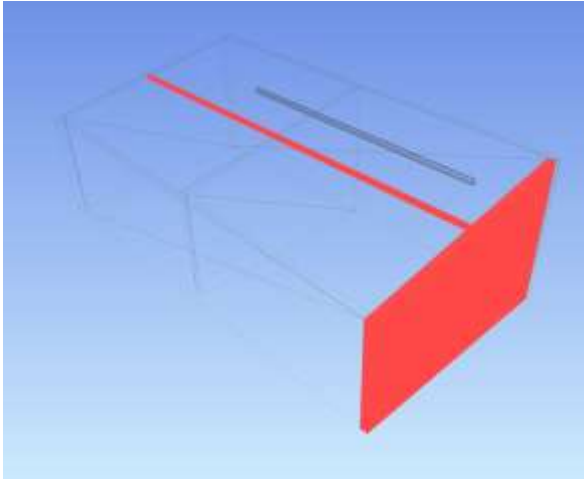
Sélectionner le 2^{ème} conflit



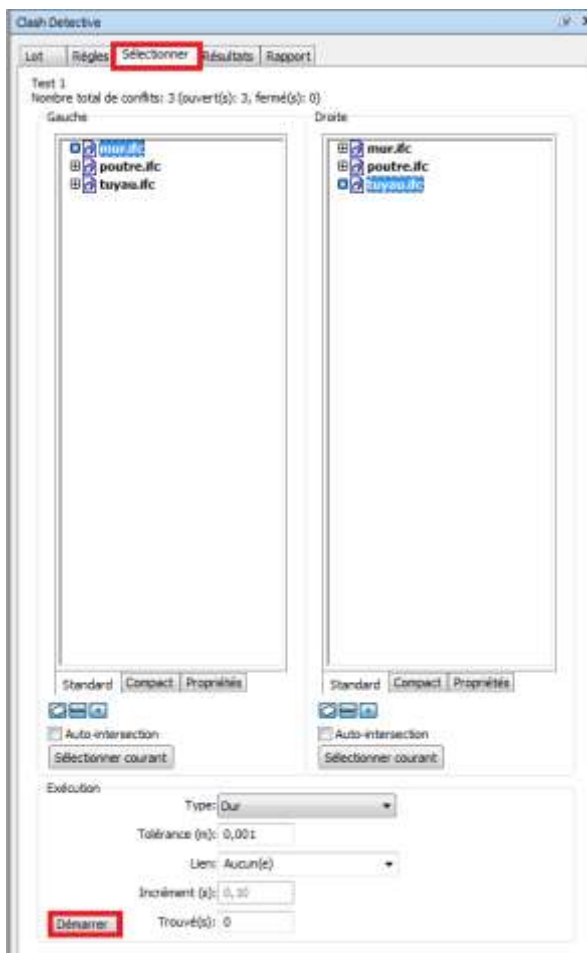
Conflit entre le mur de refend et la poutre



Sélectionner le 3^{ème} conflit



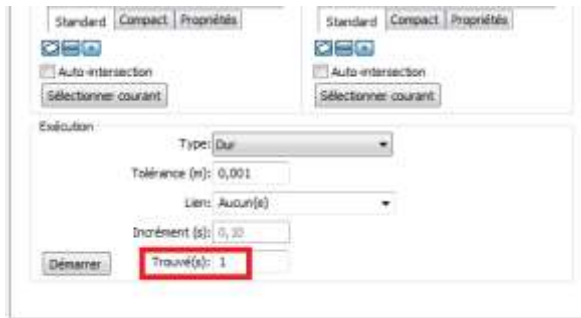
Conflit entre le mur pignon droit et la poutre



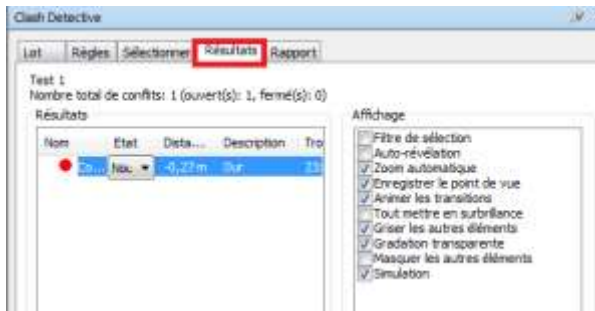
Revenir dans l'onglet **Sélectionner**

Choisir **mur.ifc** dans le tableau de gauche et **tuyau.ifc** dans le tableau de droite

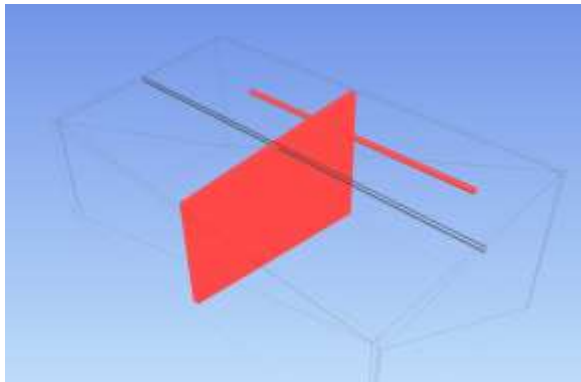
Puis **Démarrer**



Cette fois, un seul conflit est détecté



Sélectionner l'onglet Résultats



Le conflit entre le mur de refend et le tuyau s'affiche

Remarque: la détection des "clashes" permet les corrections dans les fichiers sources.

Exemple: réaliser une réservation dans le mur de refend pour laisser passer le tuyau, décaler la poutre sur le chaînage des murs.