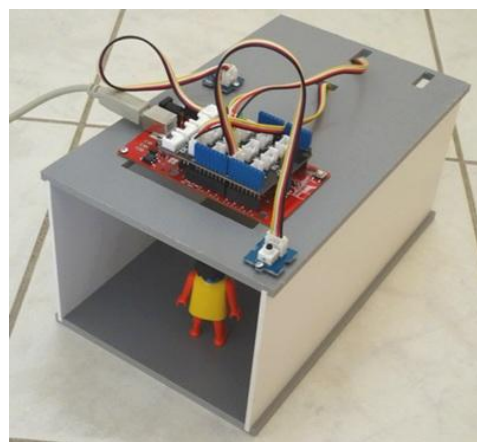
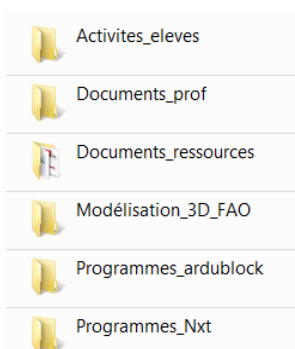


Composition du dossier "Eclairage automatique de couloir - NXT et Arduino"

Des systèmes simples peuvent réaliser la détection de personnes, d'intensité lumineuse, de sons pour éclairer un espace, ils sont autonomes et préprogrammés.

Nous vous proposons un document réalisé dans l'académie de Dijon, à destination des professeurs, qui a pour support l'éclairage automatique d'un couloir à base Educaduino (Arduino français) associé au logiciel Ardublock.

Ainsi que la séquence pédagogique associée à ce système simple et réalisée sur la base de la brique NXT et de l'Educaduino. Nous vous souhaitons une bonne lecture et vous proposons les documents suivants
les auteurs : Jean Christophe Chardigny - Jean Pierre Salvidant et Olivier Vendeme.



Activites_eleves	Progression pédagogique + compilation des 4 activités "élève" <i>Eclairage-automatique-activite-prog-1-2-3-4_.doc</i>
Documents_prof	<i>Guidance_prof_Ardublock_Couloir_v3.docx</i> + correctif ardublock en cas de message d'erreur : <i>Ardublock_que_faire_si_message_d_erreur_java_v2.docx</i> Corrigé du document d'activités "élève" <i>Eclairage-automatique-activite-prog-1-2-3-4_corrigé.doc</i>
Documents_ressources	Compilation des ressources élèves pour les activités 1-2-3 <i>Eclairage-automatique-ressources-act-1-2-3.doc</i>
Modélisation_3D_FAO	Maquettes numériques Sketchup du système didactique <i>modele_couloir.skp</i> Dessin des pièces au format SW et CharlyGraal (<i>fichiers</i>)
Programmes_ardublock	Fichiers des programmes ardublock des différentes activités en format source et complétés
Programmes_NXT	Fichiers des programmes NXT programming des différentes activités

A venir : l'accès à la plateforme M@gistère pour découvrir la programmation NXT

