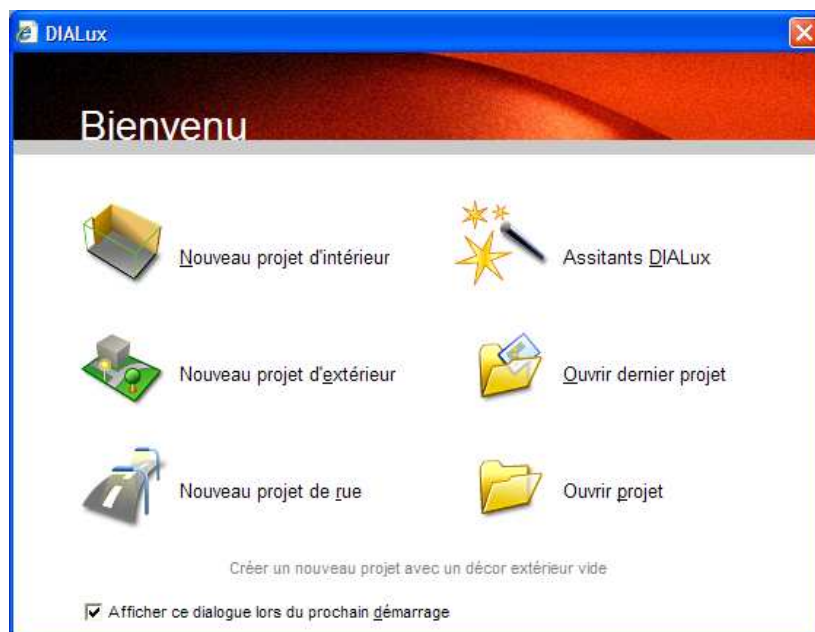
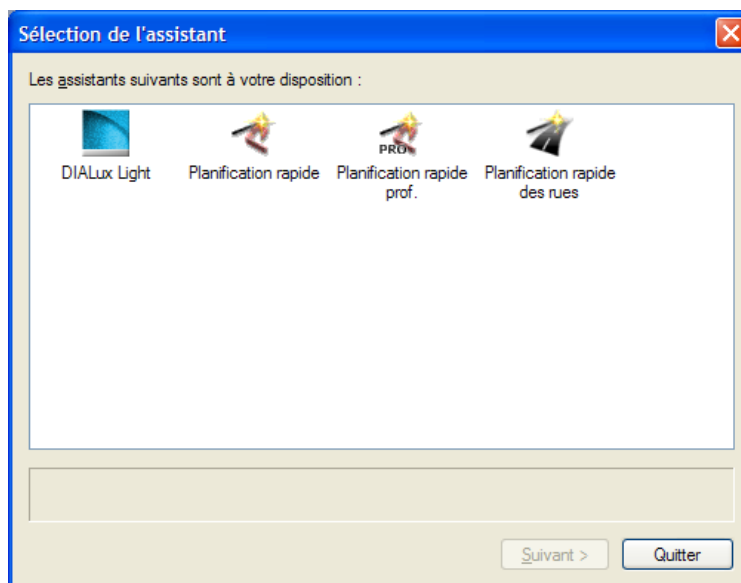


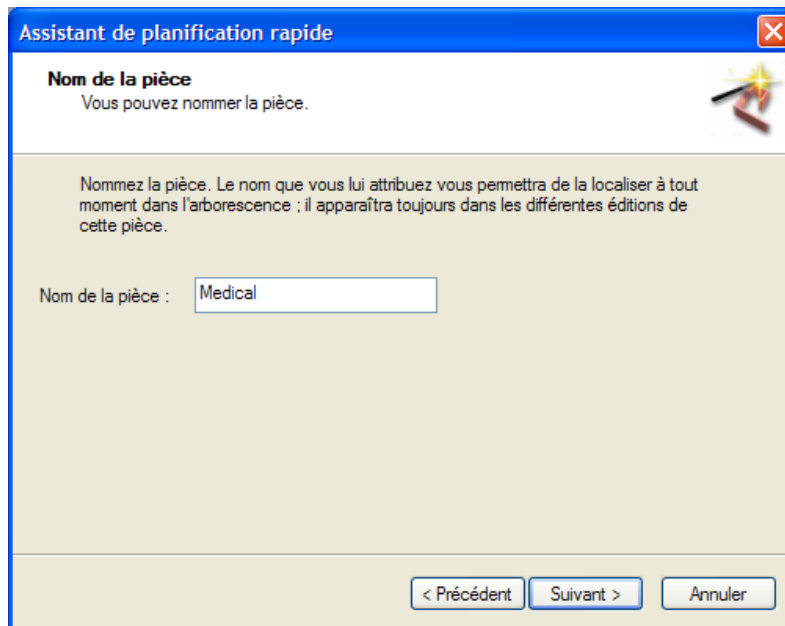
Cliquer sur l'icône **DIALux 4.9**



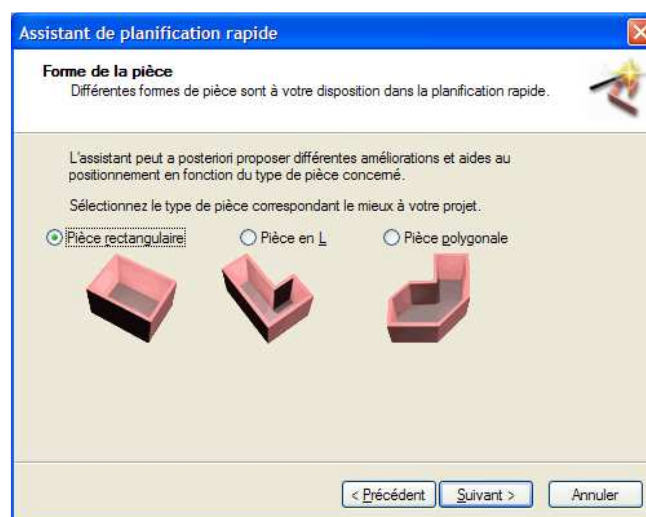
Dans Bienvenue, choisir "**Assistants DIALux**" puis "**Planification rapide**" puis suivant



et de nouveau suivant



Forme de la pièce, choisir "**Pièce rectangulaire**" puis suivant



Dimensions de pièce Longueur (a) : **4.000** m

Largeur (b): **5.000** m

Hauteur: **2.650** m puis suivant

Assistant de planification rapide

Dimensions de la pièce
 Cette rubrique vous permet de définir les dimensions de la pièce.

Quelles sont les dimensions de la pièce ?

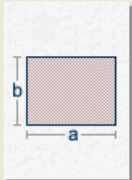
Longueur (a) : m

Largeur (b) : m


Quelle est la hauteur de la pièce ?

Hauteur : m

Schéma :



Présentation :



< Précédent Suivant > Annuler

Propriétés des matériaux (laisser les valeurs par défaut) puis suivant

Assistant de planification rapide


Propriétés des matériaux
 Les propriétés des matériaux des parois, du sol et du plafond influencent la distribution de la lumière dans la pièce.


Quels sont les degrés de réflexion des surfaces ?

	Degré de réflexion	Matériau	Couleur :
Plafond :	<input type="text" value="70"/> %	<input type="text" value="Plafond standard"/>	<input type="text" value=""/>
Murs :	<input type="text" value="50"/> %	<input type="text" value="Paroi standard"/>	<input type="text" value=""/>
Sol :	<input type="text" value="20"/> %	<input type="text" value="Sol standard"/>	<input type="text" value=""/>

< Précédent Suivant > Annuler

Plan utile (laisser les valeurs par défaut) puis suivant

Assistant de planification rapide 

Plan utile 

Le plan utile est une surface imaginaire qui s'étend parallèlement au sol, à une certaine hauteur.

A quelle hauteur du sol se trouve le niveau d'utilisation ?


Hauteur : m


Quelle taille doit avoir la marge, l'écart entre le niveau utile et les murs ?

Marge : m

< Précédent Suivant > Annuler

Facteur de maintenance (laisser la valeur par défaut) puis suivant

Assistant de planification rapide 

Facteur de maintenance 

Définissez le facteur de réduction ou le cas échéant le facteur de planification.

Avec quel facteur d'entretien voulez-vous procéder ?

Facteur de maintenance:

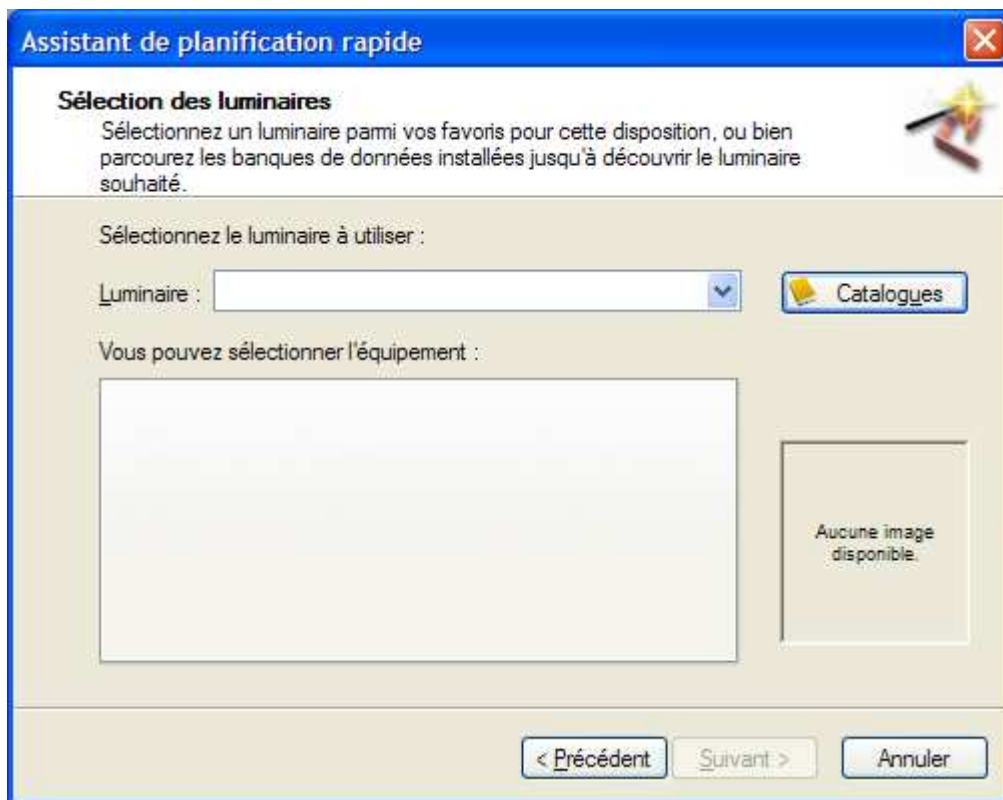
Les valeurs de facteur d'entretien admises se situent entre 0.1 et 1.0.

Valeurs de référence : ▼

< Précédent Suivant > Annuler

Sélection des luminaires

Cliquer sur "Catalogues" puis "catalogues DIALux" et choisir Philips



Choisir :

Catégorie Luminaire: **Suspended (suspendu)**

Caisson: **TPS 498 1 x36W WH**

Optique : **T M6 H**

Puis cliquer sur **Ajouter** (en bas du cadre)

Fermer le **catalogue Philips** puis suivant

Hauteur de montage (**laisser la valeur par défaut**) puis suivant

Sélection de Luminaire - Philips Concern Photometric Database 2011-04-05

Importer à partir de la Database | Ajout Fichier

Groupe Marché
☒ Intérieur
☐ Extérieur

Catégorie Luminaire
 Suspended

Nb. de Luminaires 2722

Filtre

Caisson	Optique	Nb. de Lampes + Nom lampe
TPS498 1x36W WH	T M6-H	1 X TL-D36W

Réinitialiser

Lampe
 Ballast
 HFP
 Couleur
 840
 Flux
 3350


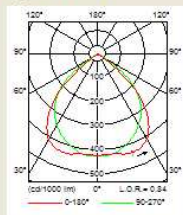
Photo


Diagramme Polaire
 Rend. 0.84

Luminaire Sélectionné
 Nom de Référence
 TPS498 WH 1xTL-D36W HFP T M6-H

☐ Intégrer Model M3D
☐ Ajouter un luminaire en tant que source ponctuelle

Propos | Ajouter | Export Fichi | Fermer

Assistant de planification rapide

Sélection des luminaires

Sélectionnez un luminaire parmi vos favoris pour cette disposition, ou bien parcourez les banques de données installées jusqu'à découvrir le luminaire souhaité.

Sélectionnez le luminaire à utiliser :

Luminaire : Philips TPS498 WH 1xTL-D36W HFP T M6-H

Catalogues


Vous pouvez sélectionner l'équipement :

Philips

Emission de lumière 1

Lampes : TL-D36W/840

Courant photoélectrique : 3350 lm



< Précédent | Suivant > | Annuler

Assistant de planification rapide

Hauteur de montage
Définissez la hauteur à laquelle les luminaires sont posés.

Sélectionnez le type de montage du luminaire concerné :

Type montage :

Modifier la hauteur de montage à l'aide d'un des paramètres suivants :

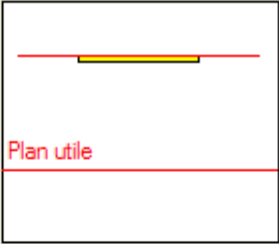
Longueur de suspension : m

Hauteur du point d'éclairage : m

Hauteur de montage : m

Hauteur de plan utile : 0.800 m
Hauteur de la pièce : 2.650 m

Présentation :



< Précédent Suivant > Annuler

Nombre: $E_m = 300 \text{ lx}$

Assistant de planification rapide

Nombre
Faites calculer le nombre de luminaires nécessaire pour obtenir une intensité moyenne de l'éclairage, ou entrez vous-même des valeurs.

Entrez l'intensité de l'éclairage moyenne souhaitée :

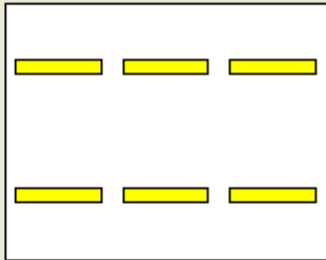
E_m : lx

Ou bien le nombre souhaité de lignes de luminaires et leur nombre par ligne :

Lignes :

Colonnes :

Présentation :



< Précédent Suivant > Annuler

Orientation (laisser les valeurs par défaut) puis suivant

Assistant de planification rapide

Orientation

Définissez l'orientation des luminaires dans la pièce.

Entrez l'orientation souhaitée des luminaires dans la pièce :

☐ en long

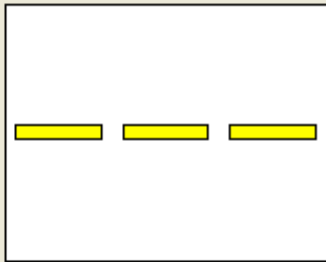
☒ en large

Des options non actives empêchent les luminaires de se chevaucher.

Modifiez éventuellement l'espace entre la première ligne et le mur gauche (en long) ou entre la première ligne verticale et le mur inférieur (en large) :

Espace : m

Présentation :



< Précédent

Suivant >

Annuler

Bandes lumineuses (laisser le choix par défaut) puis suivant


Assistant de planification rapide

Bandes lumineuses

Disposez les luminaires dans les bandes lumineuses.


Choisissez l'option suivante si vous souhaitez positionner les luminaires en bandes lumineuses.

☐ Bandes lumineuses

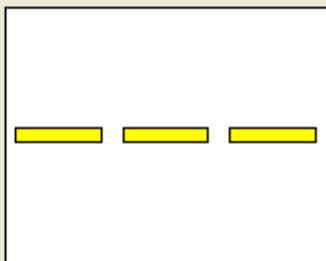


Sélectionner en plus l'option suivante, seulement si un élément sur deux des bandes, est un luminaire.

☐ Chaque deuxième



Présentation :



< Précédent

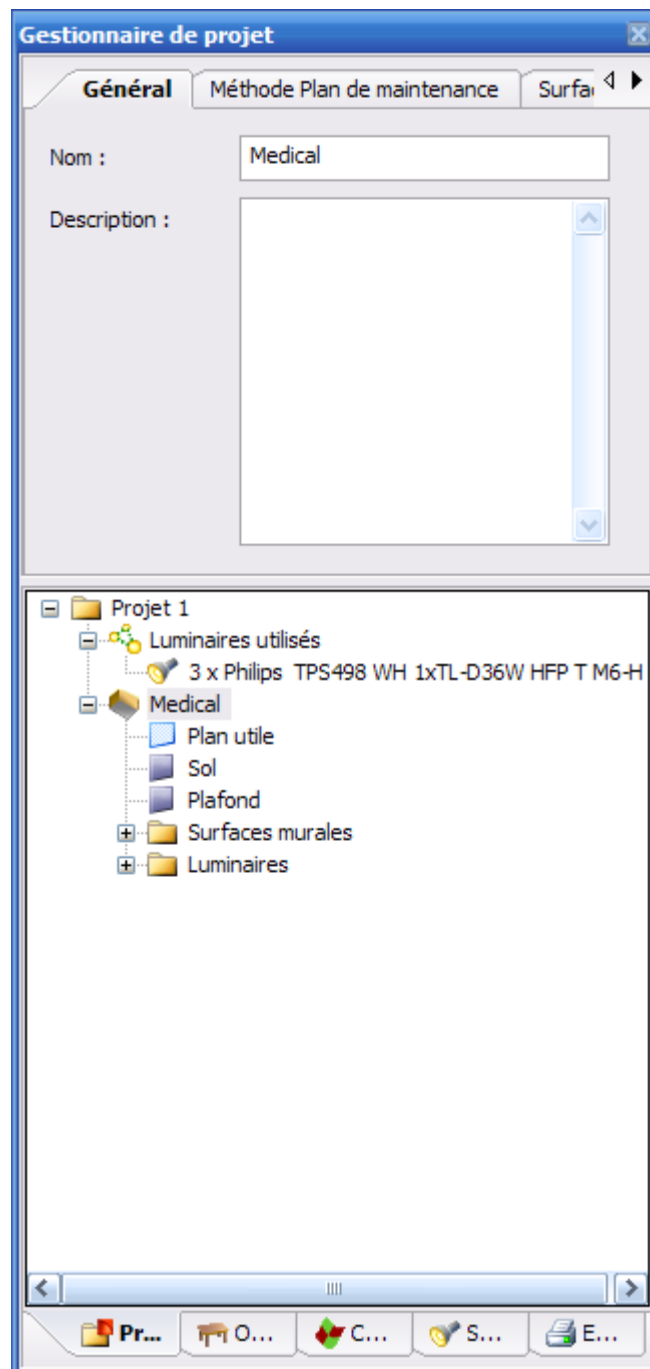
Suivant >

Annuler

Fin de la planification rapide puis terminer



Dans Gestionnaire de projet :
Clic droit sur **Medical** puis choisir "**Insérer décor lumineux**"



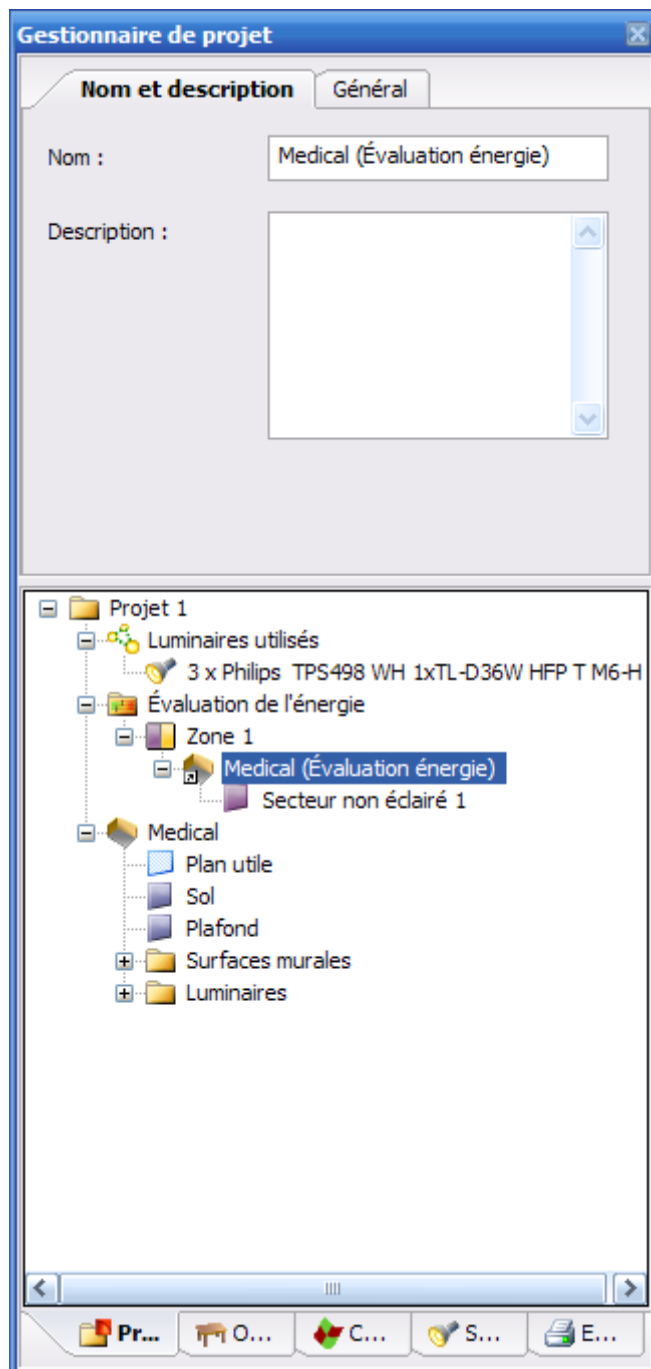
Dans Gestionnaire de projet :

Clic droit sur **Projet 1** puis choisir "**Insérer évaluation de l'énergie**" avec norme : **EN 15193***

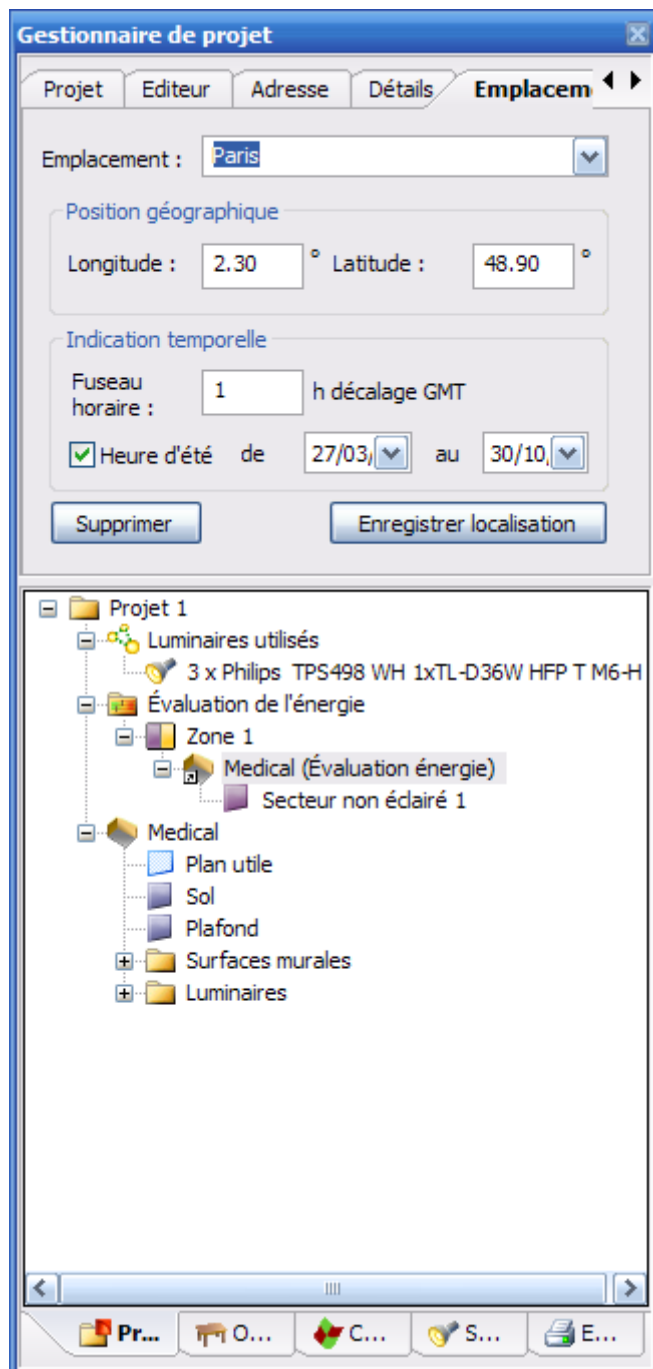
*La norme NF EN 15 193 publiée en novembre 2007 traite de la performance énergétique des bâtiments et des exigences énergétique pour l'éclairage.

Dans Gestionnaire de projet :

Clic droit sur "**Evaluation de l'énergie**" puis choisir "**Créer un espace d'évaluation de l'énergie par pièce dans le projet DIALux**"

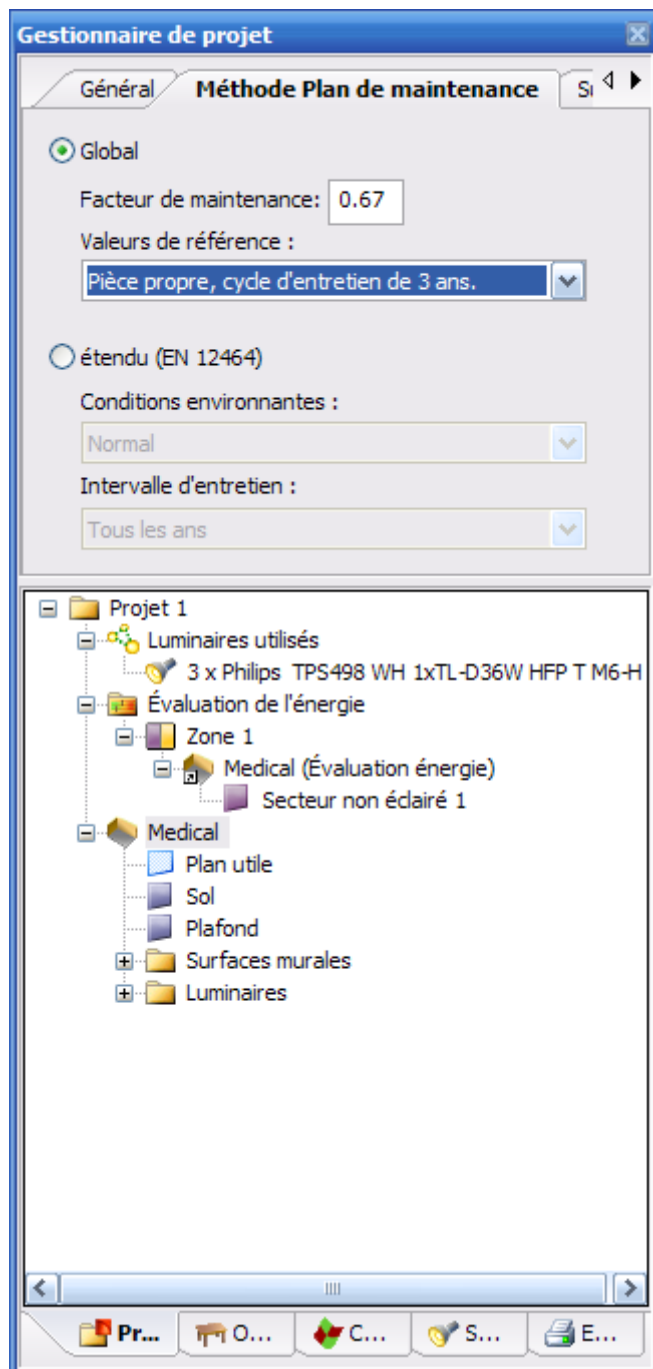


Dans *Gestionnaire de projet* :
 Clic droit sur **Projet 1** puis dans l'onglet **Emplacement**, sélectionner **Paris** (ville proposée la plus proche de Tours)



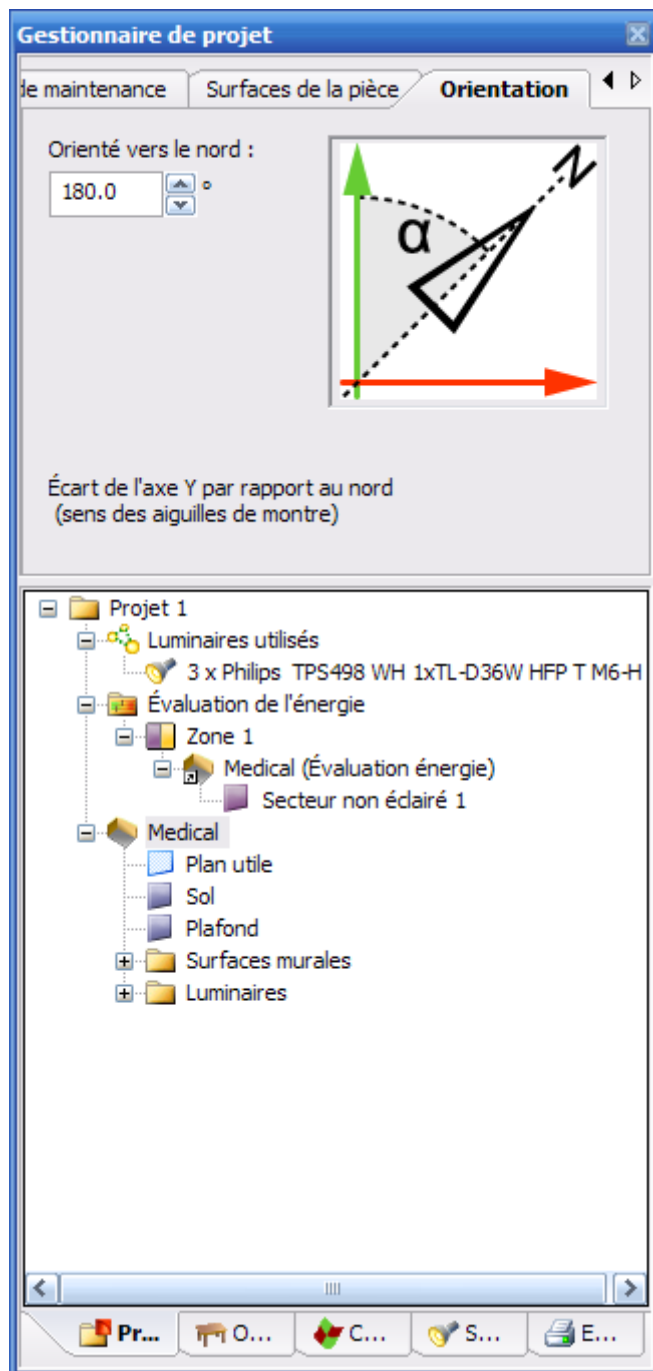
Dans *Gestionnaire de projet* :

Clic droit sur **Medical** puis dans l'onglet "**Méthode Plan de maintenance**", choisir comme valeurs de référence: **Pièce propre, cycle d'entretien de 3 ans**.

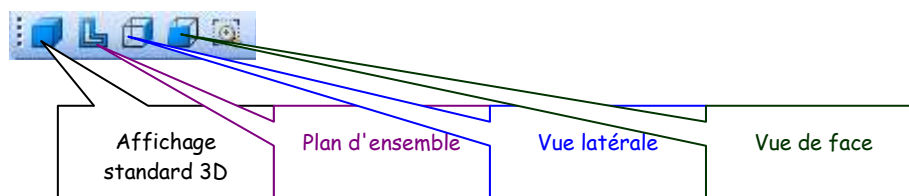


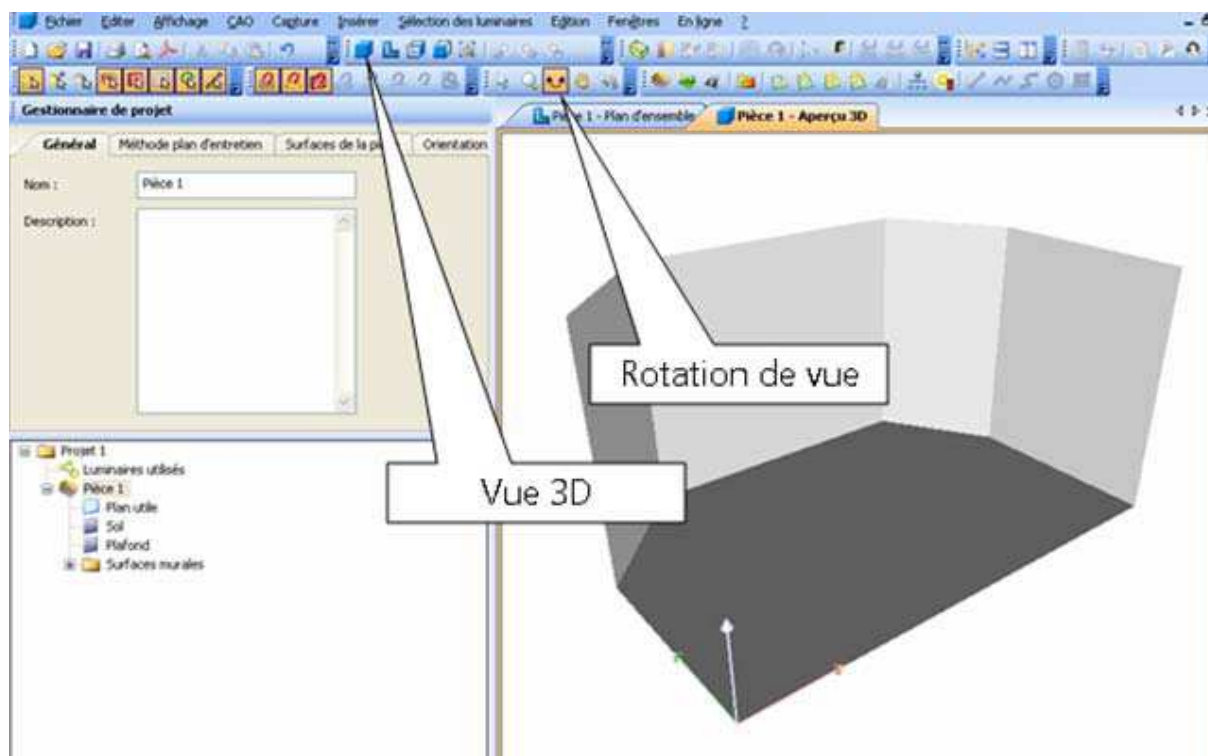
Dans *Gestionnaire de projet* :

Clic droit sur **Medical** puis dans l'onglet **Orientation**, choisir comme angle par rapport au nord:
180.0 (orientation vers le sud)



Pour les différentes vues, vous avez la possibilité entre:

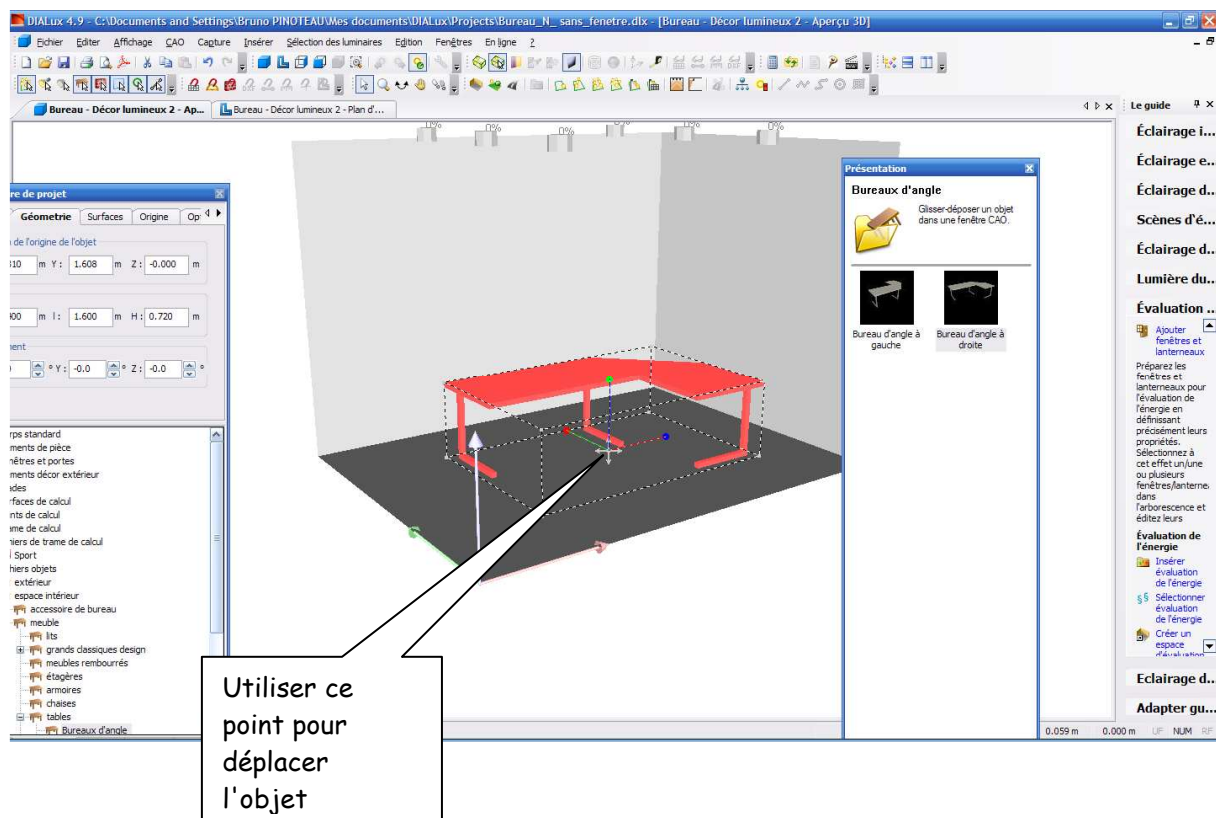




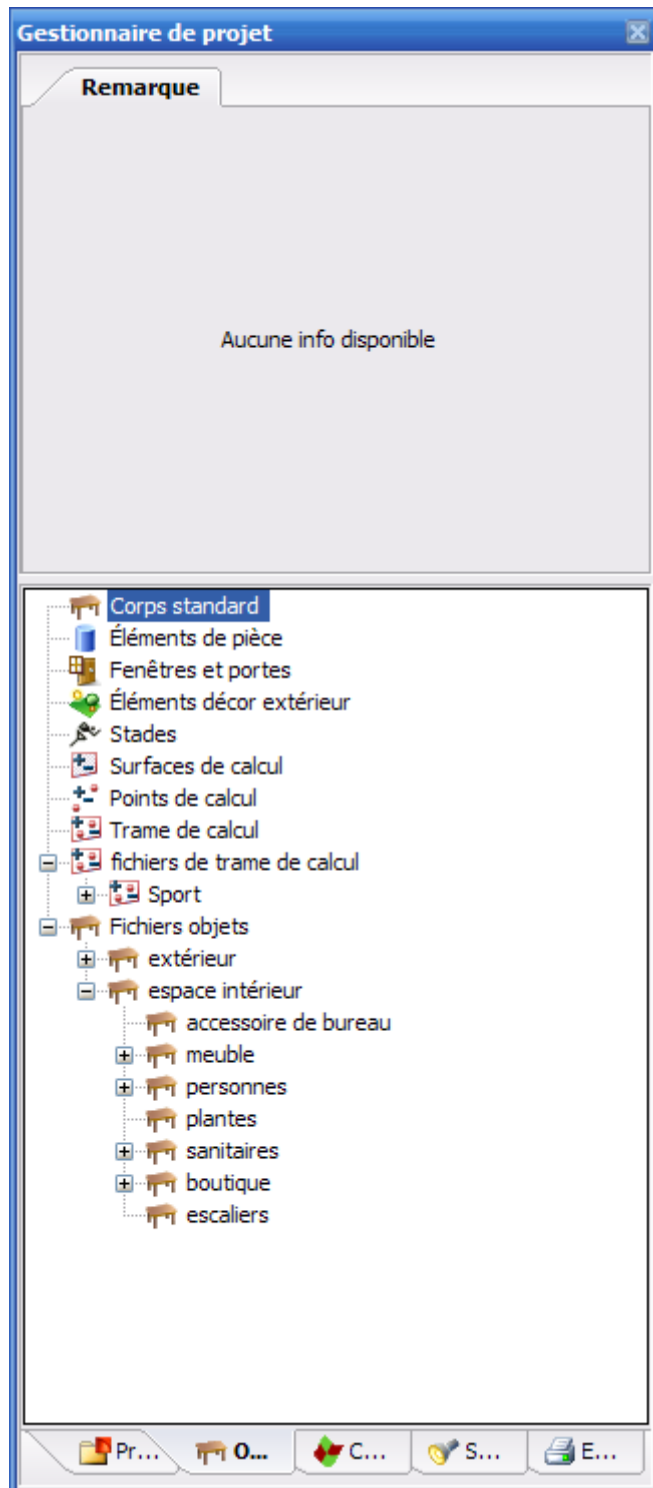
Choisir l'affichage standard par exemple.

Pour insérer des **objets** dans la pièce, aller dans le gestionnaire de projet, choisir en bas le 2^{ème} onglet à partir de la gauche puis insérer les objets souhaités (choisir l'objet puis glisser à l'endroit voulu).

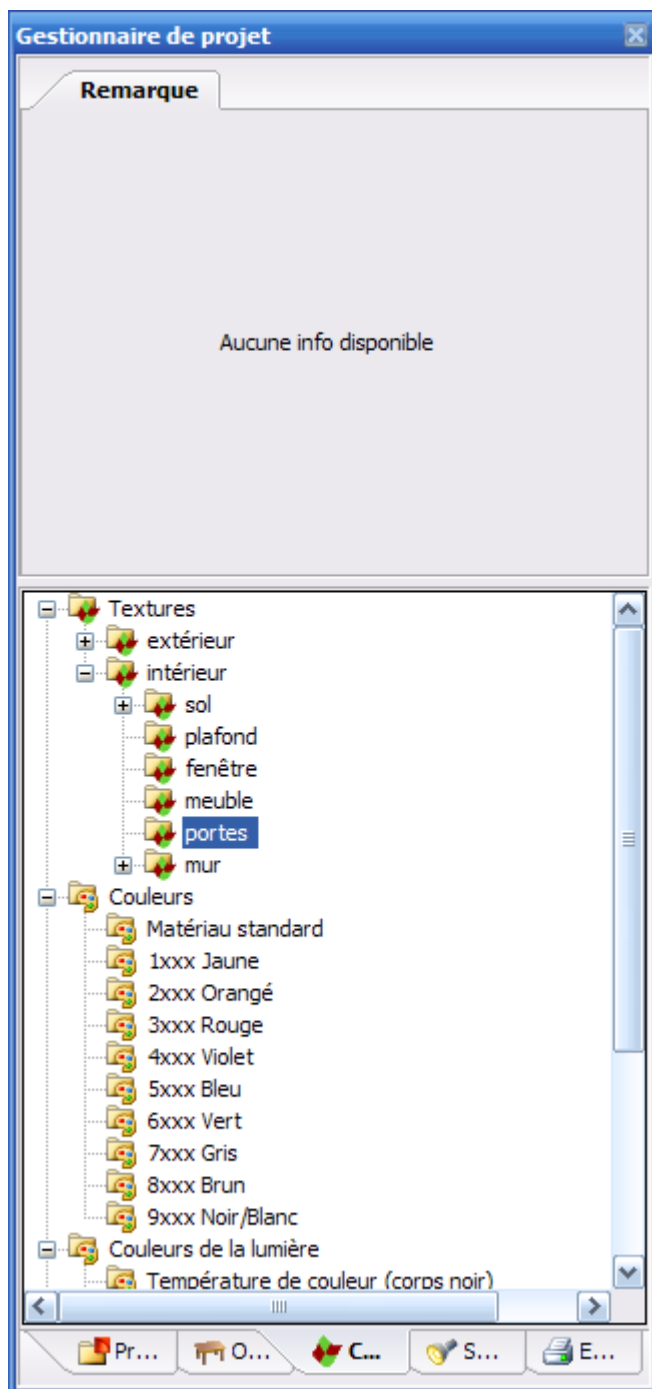
Il est parfois nécessaire d'utiliser plusieurs vues pour bien positionner l'objet.



Pour la porte d'accès, dans *Gestionnaire de projet* (onglet objet), choisir dans l'arborescence "[Fenêtres et portes](#)"
Choisir la vue d'ensemble et déposer la porte.



Pour les couleurs ou textures de la porte, dans *Gestionnaire de projet*, choisir l'onglet "[Couleurs](#)"
puis textures puis cliquer sur portes



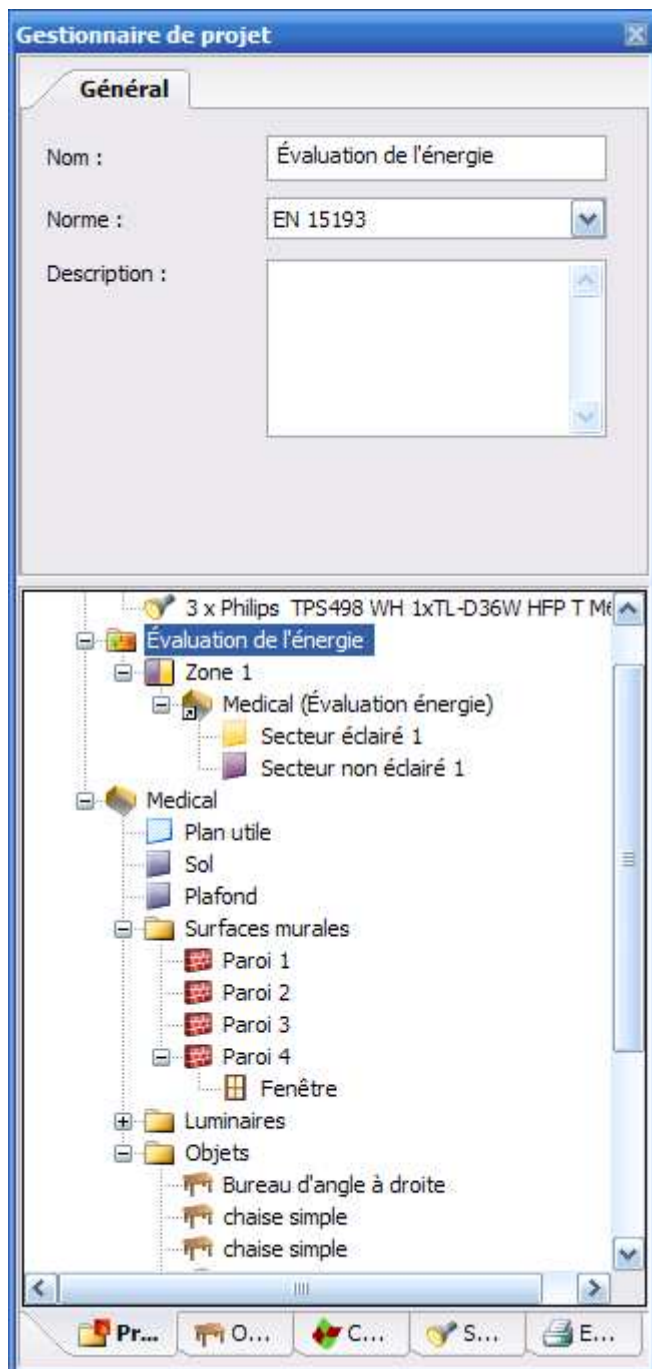
Dans *Gestionnaire de projet*, cliquer sur **Zone 1 non éclairé**
 (Evaluation de l'énergie -Zone 1- Bureau (évaluation de l'énergie))

Dans l'onglet du haut "Temps" définir:

Heures de service de jour: **1400**

Heures de service de nuit: **1000**

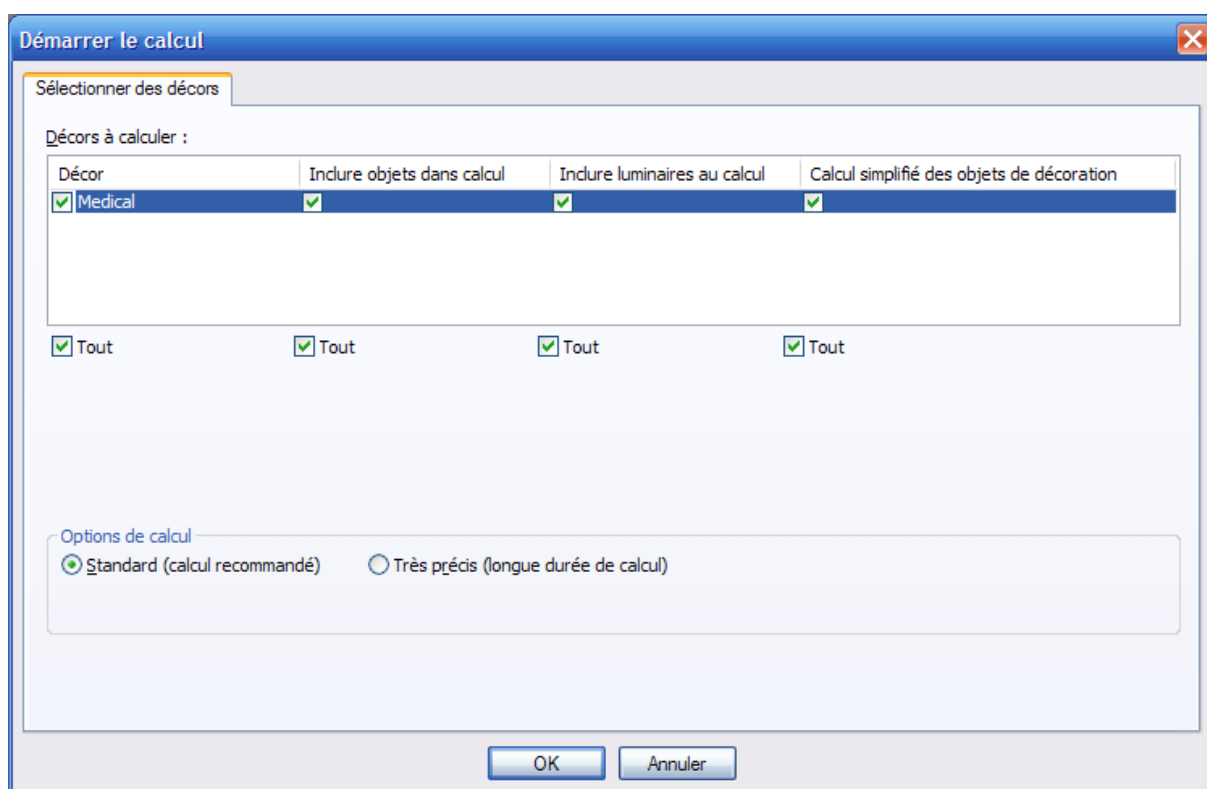
Heures de service pour chargement des lampes de secours: **0**



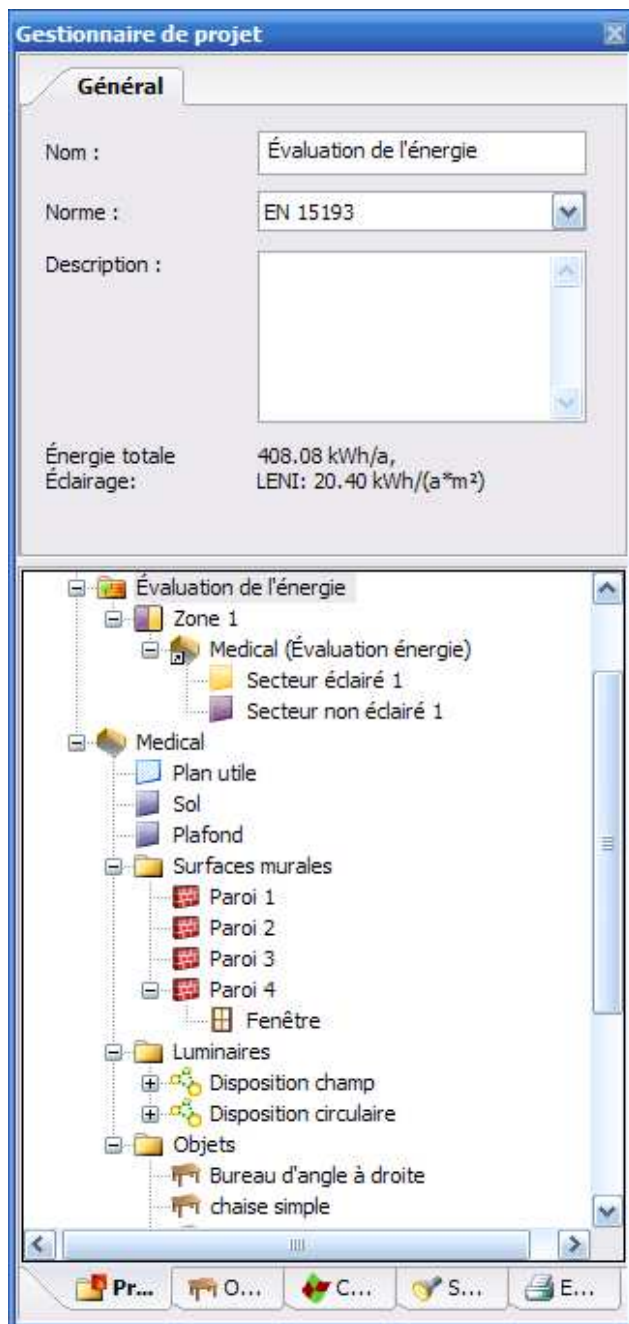
Pour mesurer l'éclairement sur le plan de travail ou au sol, sélectionner "[Edition](#)" sur le bandeau du haut puis "[Démarrer le calcul](#)"

Toutes les cases doivent être cochées et option de calcul : [Standard](#)

Calcul en cours....puis vérifier les valeurs trouvées



Pour l'évaluation de l'énergie, cliquer sur [Evaluation...](#) sur le bandeau vertical de droite nommé "Le guide" puis [Evaluation de l'énergie](#) puis cliquer "[Sélectionner l'évaluation d'énergie](#)". Enfin dans le bandeau du haut "[Edition](#)" puis cliquer "[Procéder à l'évaluation de l'énergie](#)". Vous verrez ensuite l'énergie consommée en 1 an.

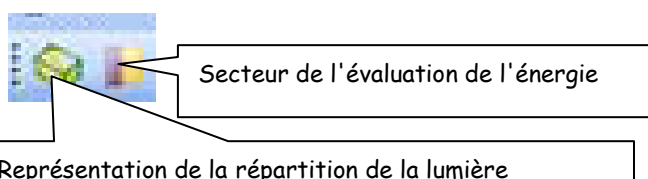


Pour obtenir un résumé, cliquer sur **Edition** (bandeau du haut) puis configurer **les éditions...**

Cliquer les cases concernées par l'évaluation de l'énergie.

Cliquer ensuite sur **Résumé** (annuelle et mensuelle) sous Evaluation dans la Configuration de l'édition.

Avec l'affichage en 3D, on peut représenter la répartition de la lumière en 3D et visualiser les secteurs d'évaluation de l'énergie



Insérer une fenêtre et recommencer les calculs d'éclairement et de l'évaluation de l'énergie.

Choisir une texture

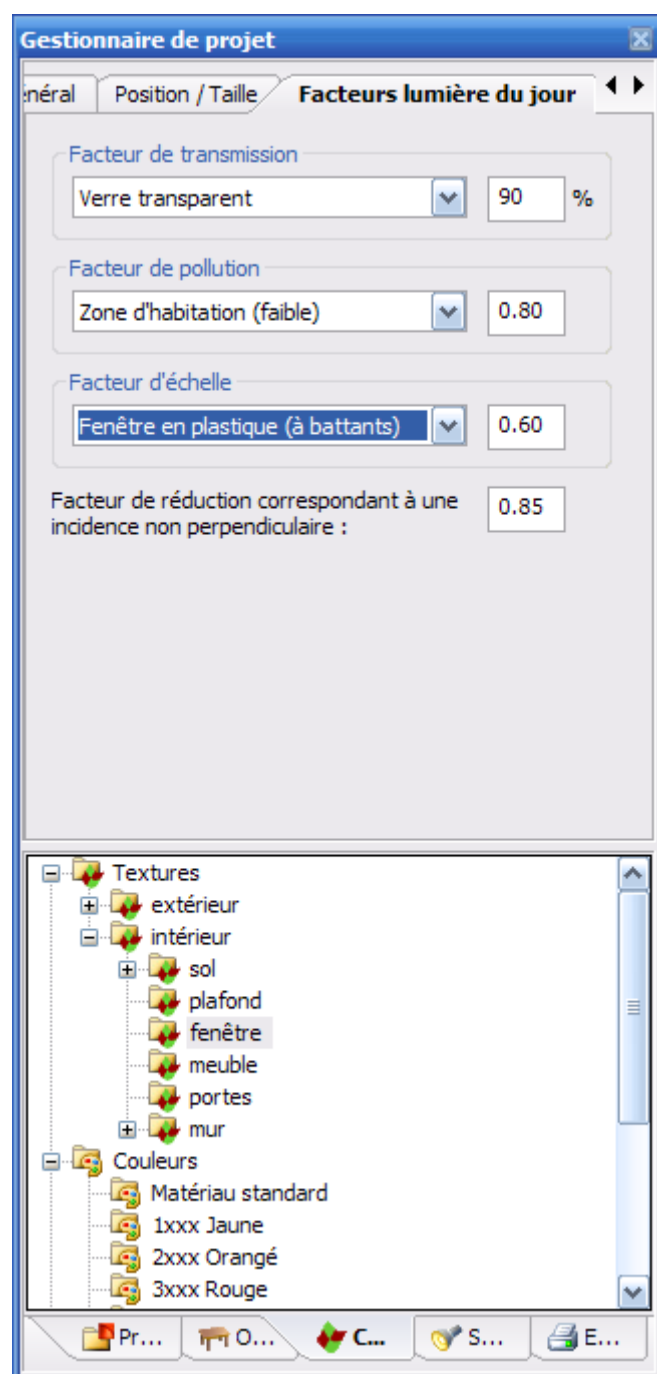
Cliquer sur la fenêtre.

Dans gestionnaire de projet, choisir l'onglet "facteurs lumière de jour" :

Facteur de transmission: **Verre transparent**

Facteur de pollution: **Zone d'habitation (faible)**

Facteur d'échelle: **Fenêtre en plastique (à battants)**



Un décor lumineux doit exister dans une pièce pour pouvoir calculer la lumière du jour

Dans le gestionnaire de projet, clic droit sur [Medical](#) puis cliquer sur "Insérer un décor lumineux"

Cliquer sur Décor lumineux.

Dans l'onglet "Facteurs de lumière du jour"

-Cocher la case "Tenir compte de la lumière du jour lors des calculs"

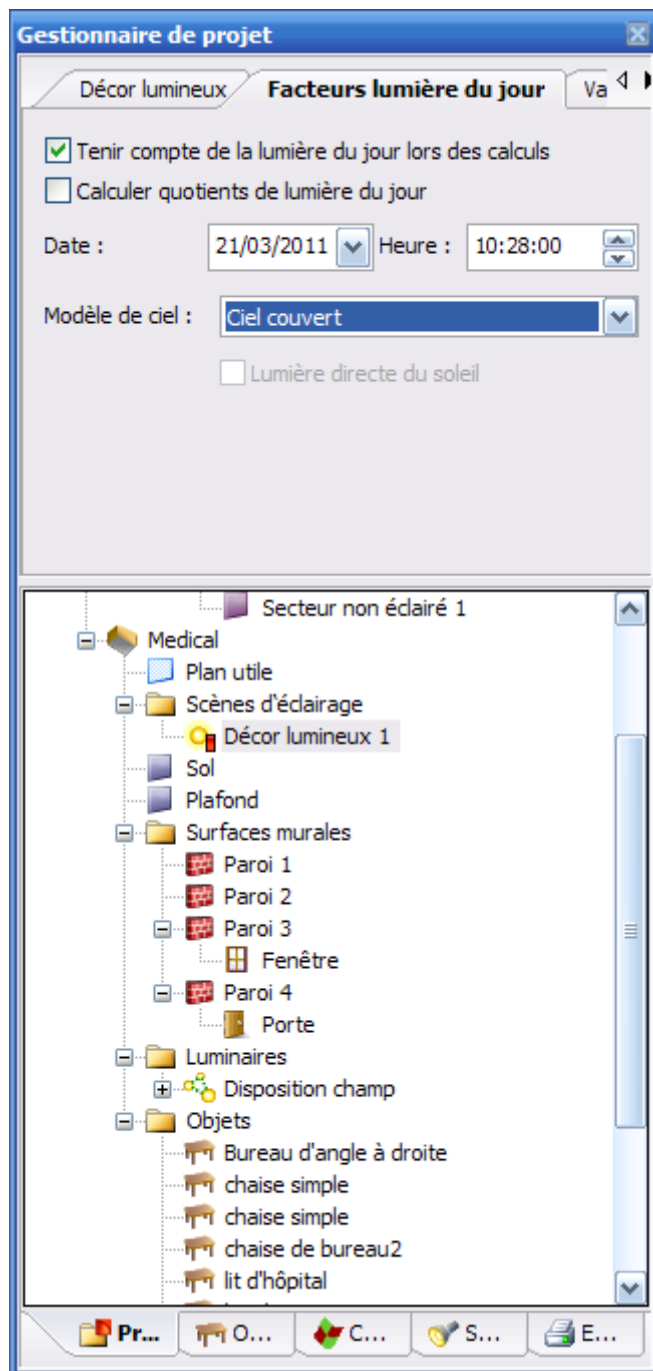
-Décocher la case "calculer quotients de lumière du jour"

3 modèles de ciel sont proposés: Ciel dégagé, ciel couvert et ciel partiellement couvert

Choisir **Ciel couvert**

Si la case *Calculer quotients de lumière du jour* est cochée, les réglages correspondants ont lieu :

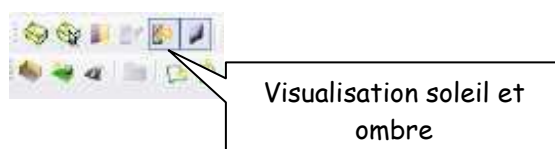
- Modèle de ciel "[Ciel couvert](#)"
- Pas de soleil
- Luminaires éventuels non pris en compte



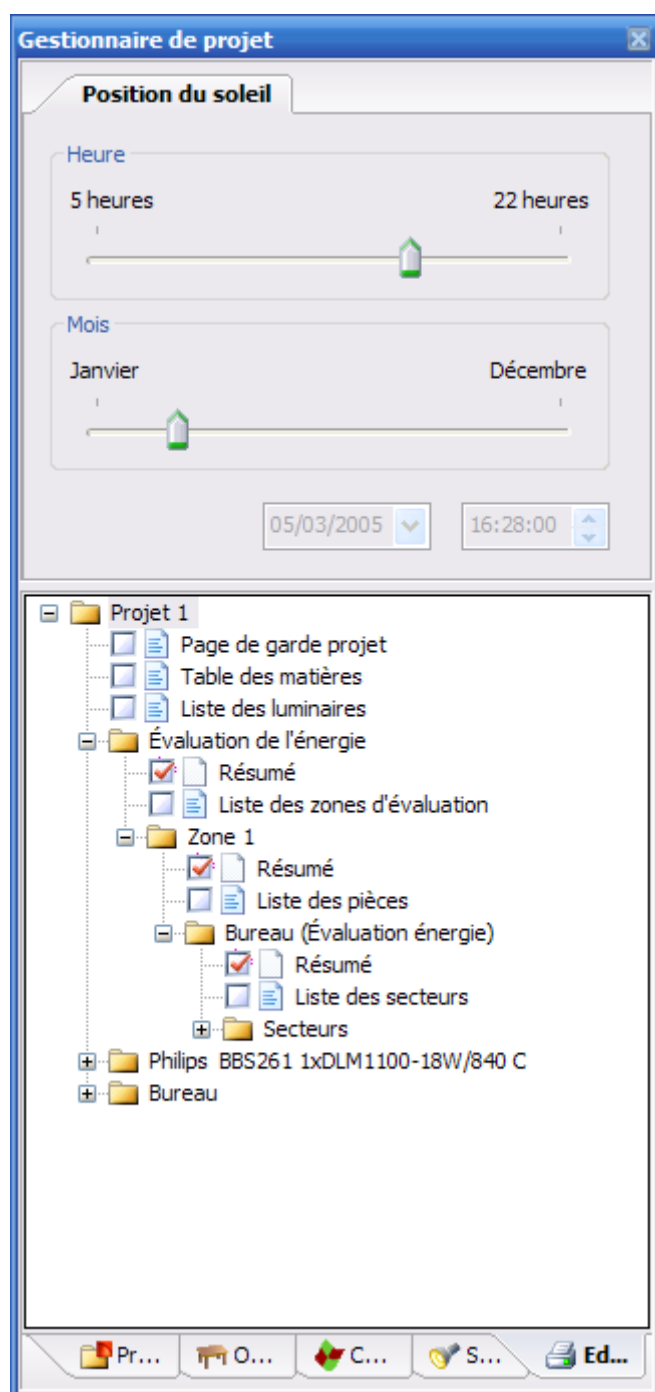
On peut comparer l'évaluation de l'énergie d'un secteur non éclairé naturellement et un secteur éclairé naturellement.

Edition puis Configurer les éditions puis résumé pour chaque zone.

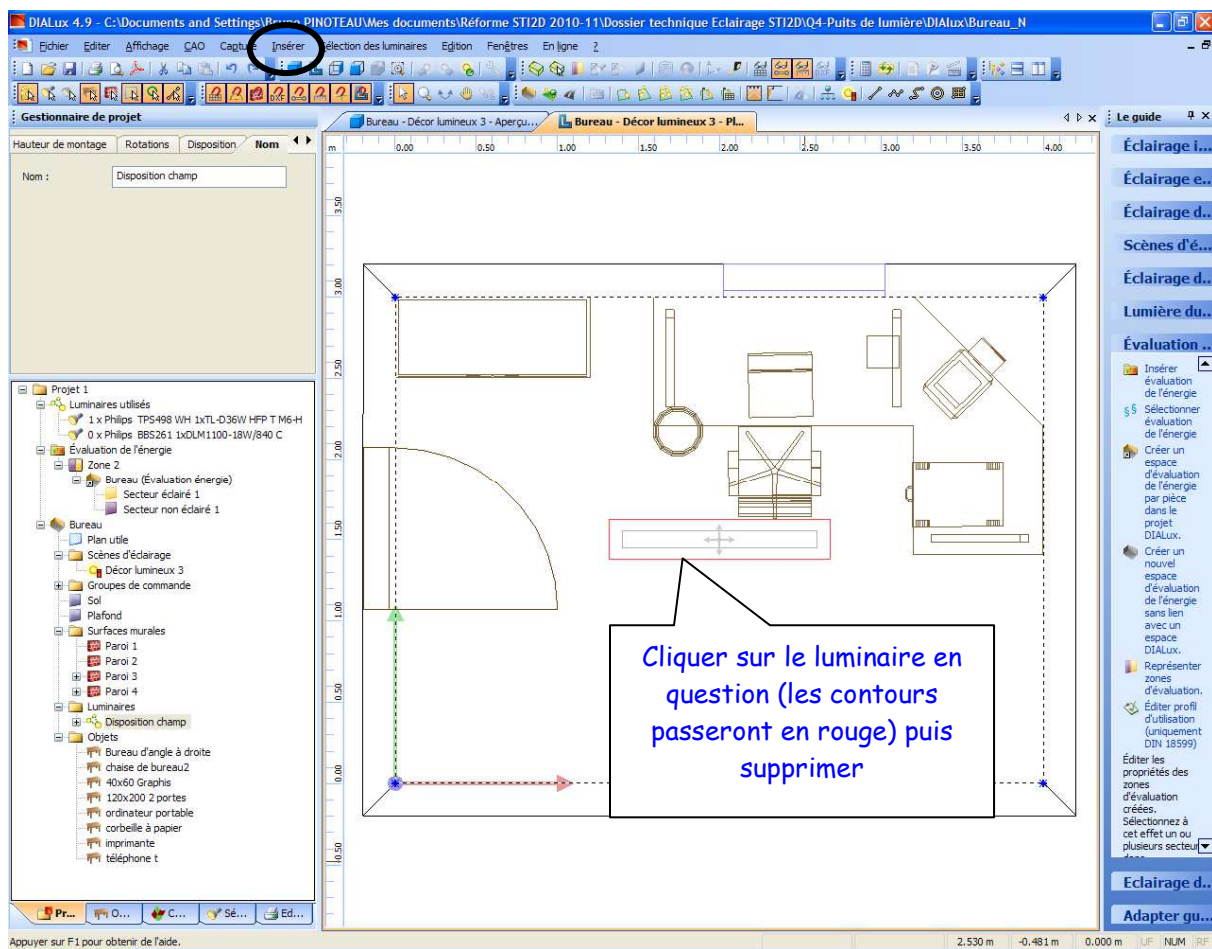
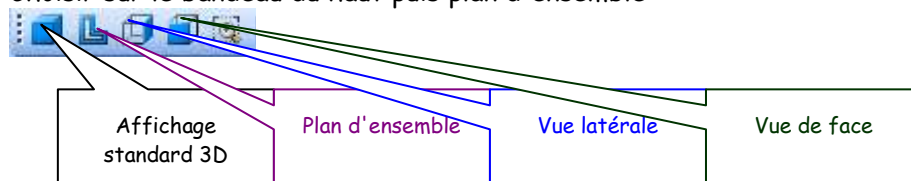
Pour vérifier l'influence du soleil dans la pièce, sélectionner dans le bandeau du haut de l'écran "Visualisation du soleil et de l'ombre"



Dans Gestionnaire de projet et Position du soleil, déplacer les curseurs de l'heure et du mois. Constater les effets obtenus.



Pour remplacer un luminaire par un autre
Choisir sur le bandeau du haut puis plan d'ensemble



Clic gauche sur Insérer puis choisir Disposition luminaires puis assistant luminaires puis Assistant disposition champ...

Suivre la procédure identique à celle présentée à partir de la page 5