



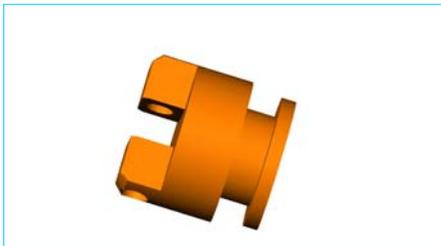
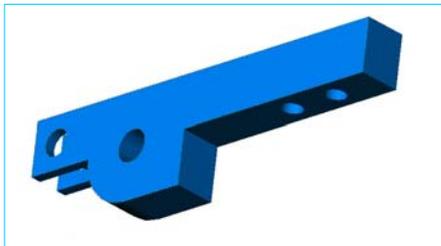
# Concevoir par assemblage

## Méthode:

- Connaître ou étudier précisément le mécanisme à concevoir;
- Construire chaque pièce
- Assembler les pièces du mécanisme selon des contraintes fonctionnelles
- Vérifier le fonctionnement par animation....
- Editer les documents techniques associés (plans 2D, écorchés, éclatés....)

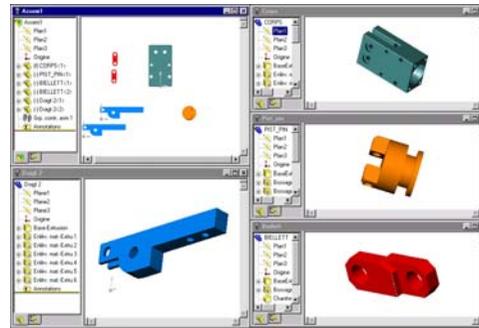


# Pince pneumatique

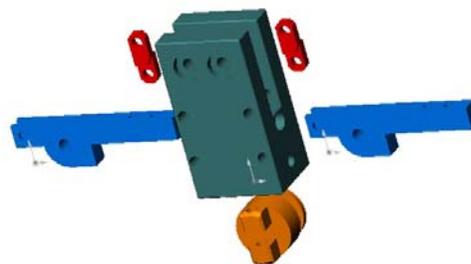


*Définition des Pièces une à une*

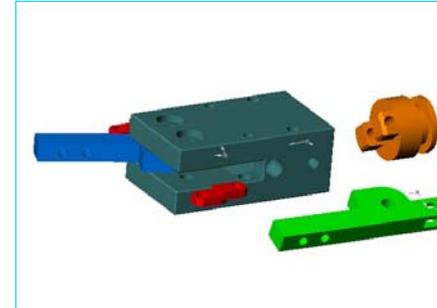
*Assemblage dans un fichier*



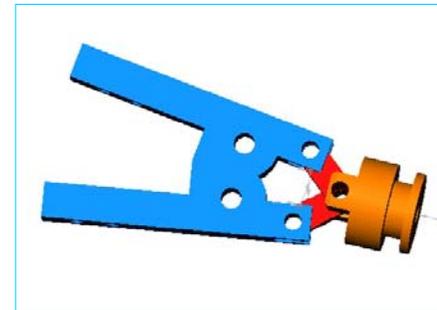
*Assemblage de la pince*



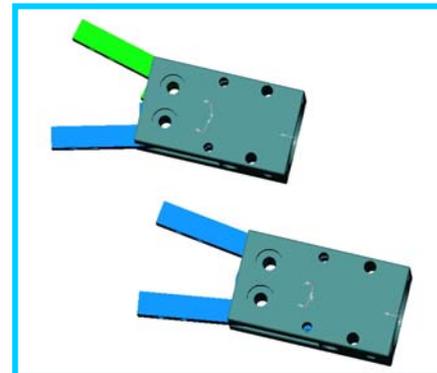
*Table d'assemblage « virtuelle »*



*Pré positionnement des pièces*



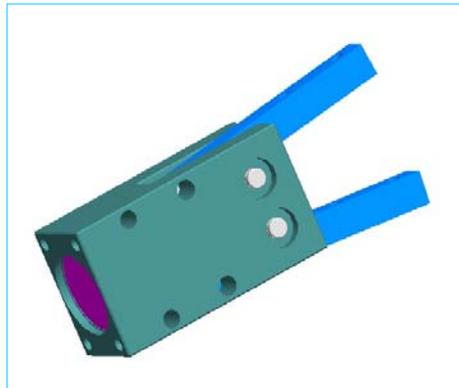
*Corps transparent*



*Simulation cinématique*



# Exploitations techniques

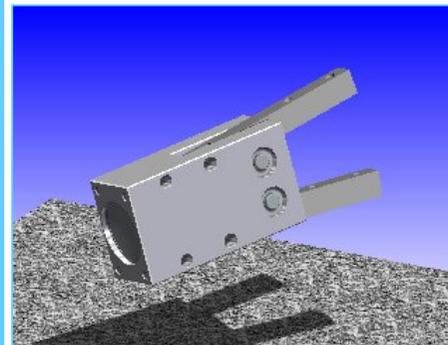
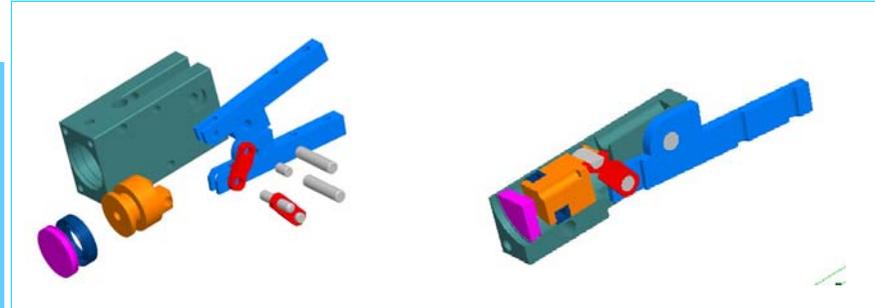


*Maquette numérique virtuelle*

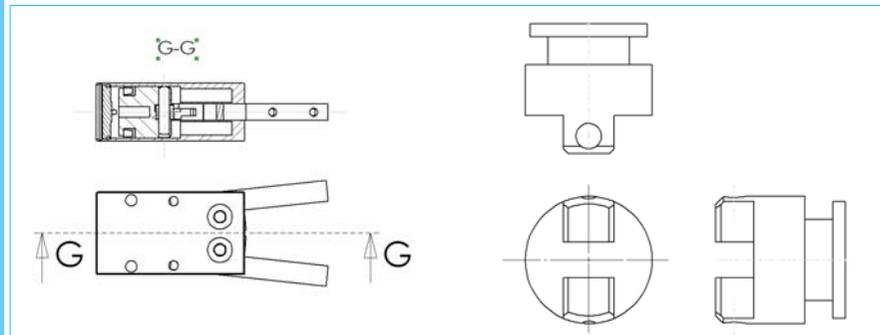
Exploitations techniques

*Plans 2 D*

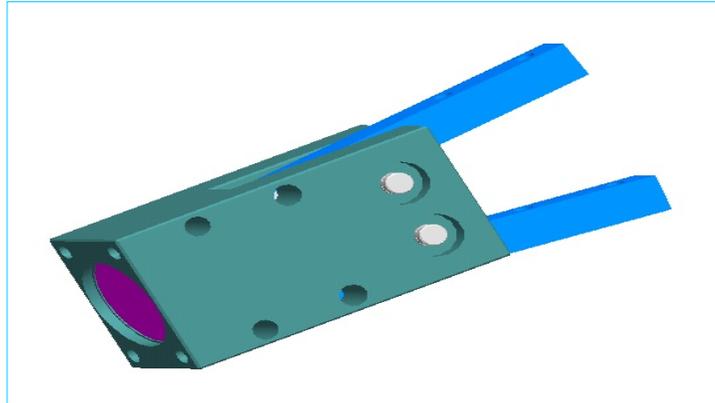
*Éclatés, écorchés*



*Imagerie*



# Utilisations



Point de vue  
technologique



- *Sans doute peu utilisée en conception pure (hors création de maquettes virtuelles de systèmes existants)*
- *Peut être utile lors de modifications de systèmes déjà numérisés*