

MISE EN PLAN

1- CHOISIR UN FORMAT DE FEUILLE

Lancer une nouvelle mise en plan en cliquant sur

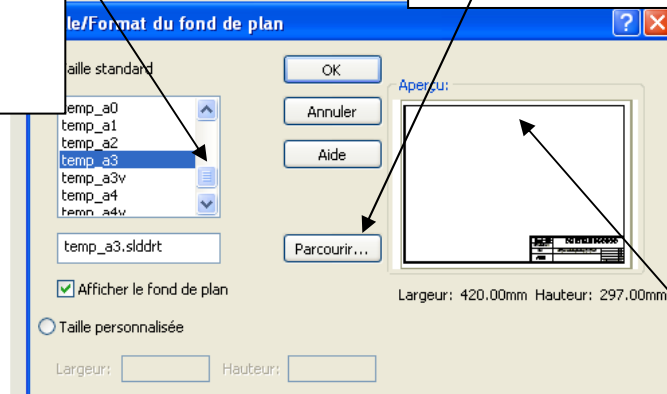


Sélectionner le modèle voulu :

A4 ; A3 ...Horizontal ou vertical.
(Sélectionner les fichiers « temp » car le cartouche est simplifié)

OU

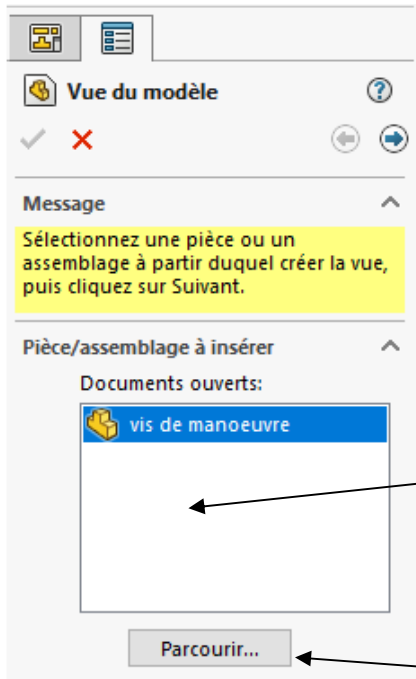
Rechercher un modèle spécifique dans vos dossiers en passant par « Parcourir »



Aperçu du modèle sélectionné.

Nota : Pour modifier le cartouche, prendre la fiche : « **Modifier**, un cartouche ». Pour Insérer des vues, prendre la fiche : « **Insérer** des vues sur une feuille ».

2- INSERER DES VUES



← Si cette fenêtre n'apparaît pas, cliquez sur l'icône :
« Vue du modèle » (En haut, à gauche de l'écran)

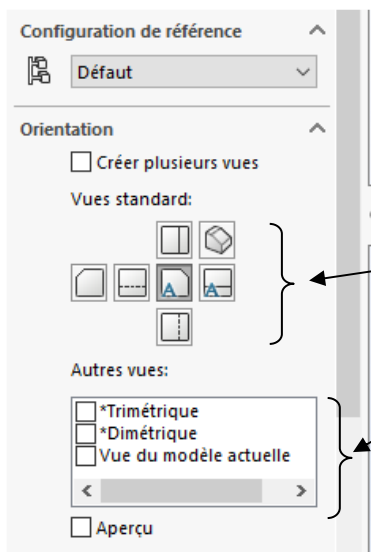


Sélectionner, la pièce ou l'ensemble de pièce que vous souhaitez insérer.

Pour cela, cliquez sur son nom (Si l'élément est ouvert), ou recherchez là en cliquant sur « Parcourir ».



Valider votre sélection.

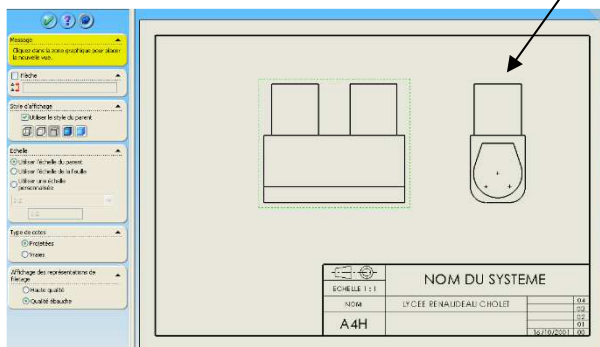


Sélectionner la vue que vous désirez

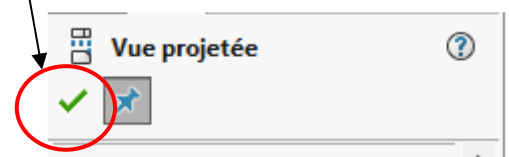
(En général la vue de face)

Ou une vue un 3D.

Insérer votre vue en glissant et cliquant sur votre feuille. **Insérer** des vues supplémentaires en glissant votre souris sur la droite (pour la vue de droite, sur la gauche pour la vue de gauche etc..)

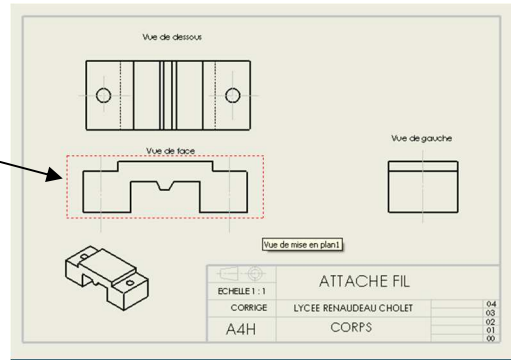


Valider



3- AFFICHER LES ARETES CAHEES

Cliquer sur le cadre de la vue de face de votre dessin.



Vue de mise en plan1



Dans la colonne à votre gauche : **Cliquer** sur le style d'affichage désiré.

Vue de mise en plan1

Valider

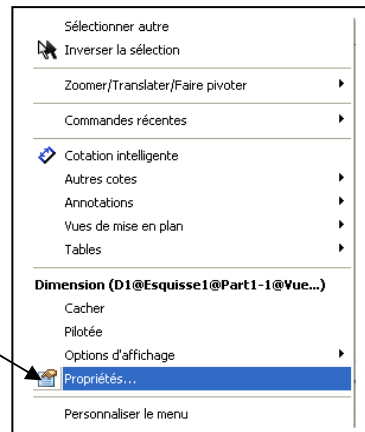


4- MODIFIER, RAJOUTER UNE / DES COTATIONS

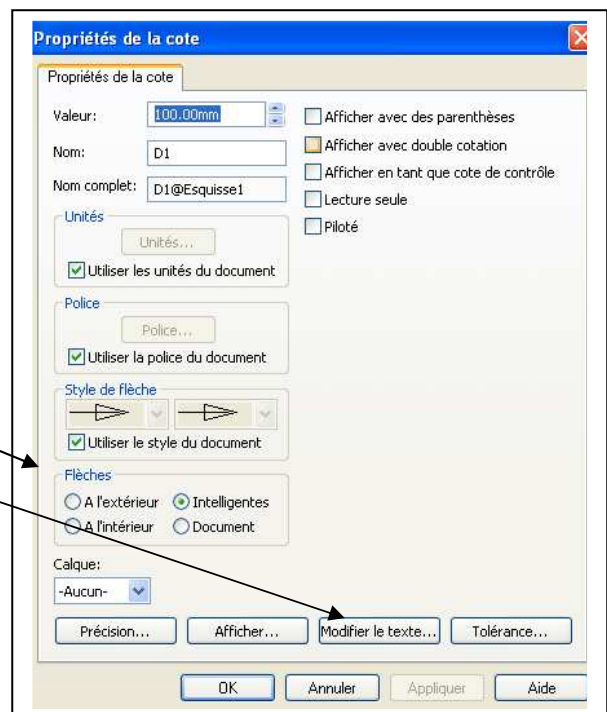
4.1 - POUR MODIFIER

Cliquer droit sur la valeur de la cote à modifier.

Cliquer sur « propriété ».



Vous pouvez ainsi, modifier :
Le sens des flèches,
Le texte, Etc.....



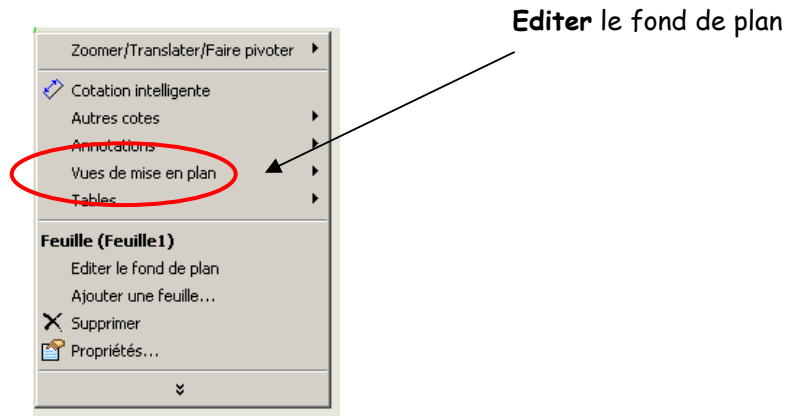
4.2 - POUR RAJOUTER

Utiliser simplement l'outil « Cotation ».

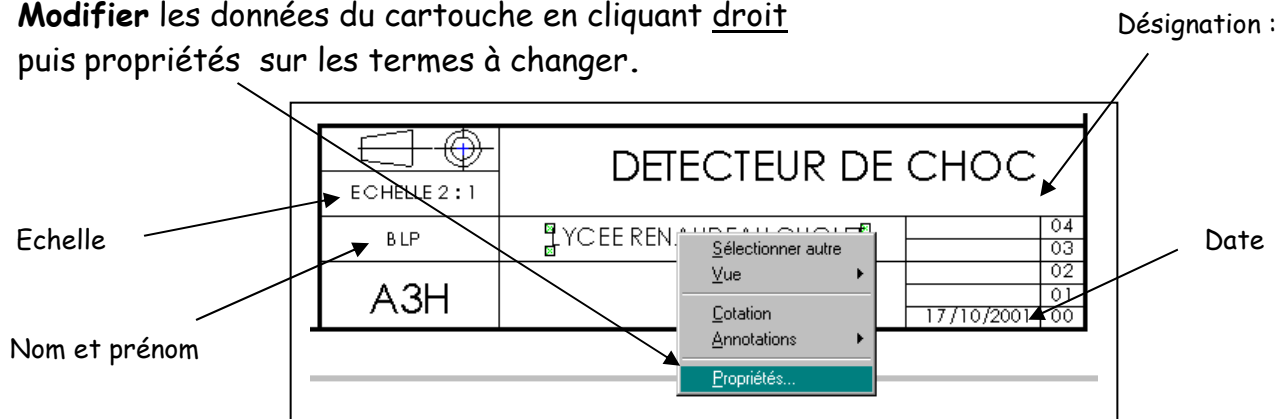


5- MODIFIER LES DONNEES DU CARTOUCHE

Cliquer droit au centre de votre format (dans une partie blanche).



Modifier les données du cartouche en cliquant droit puis propriétés sur les termes à changer.



6- REVENIR A VOTRE PLAN

Sortir du cartouche en cliquant droit hors du cartouche.

Editer la feuille

