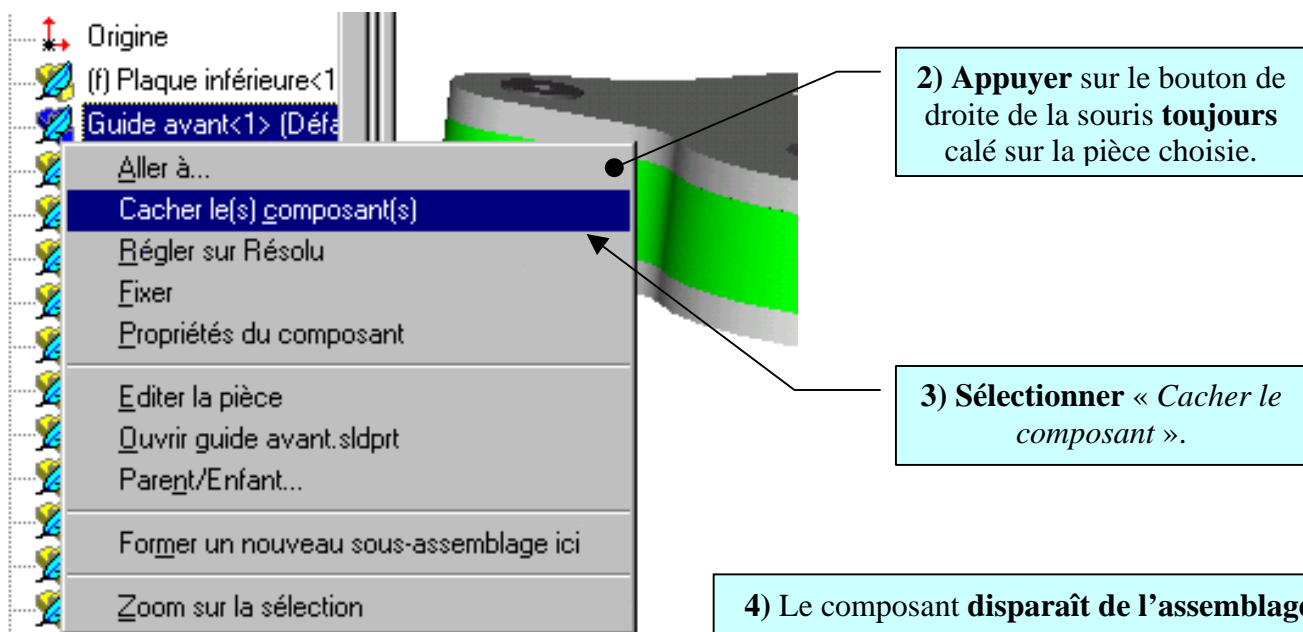
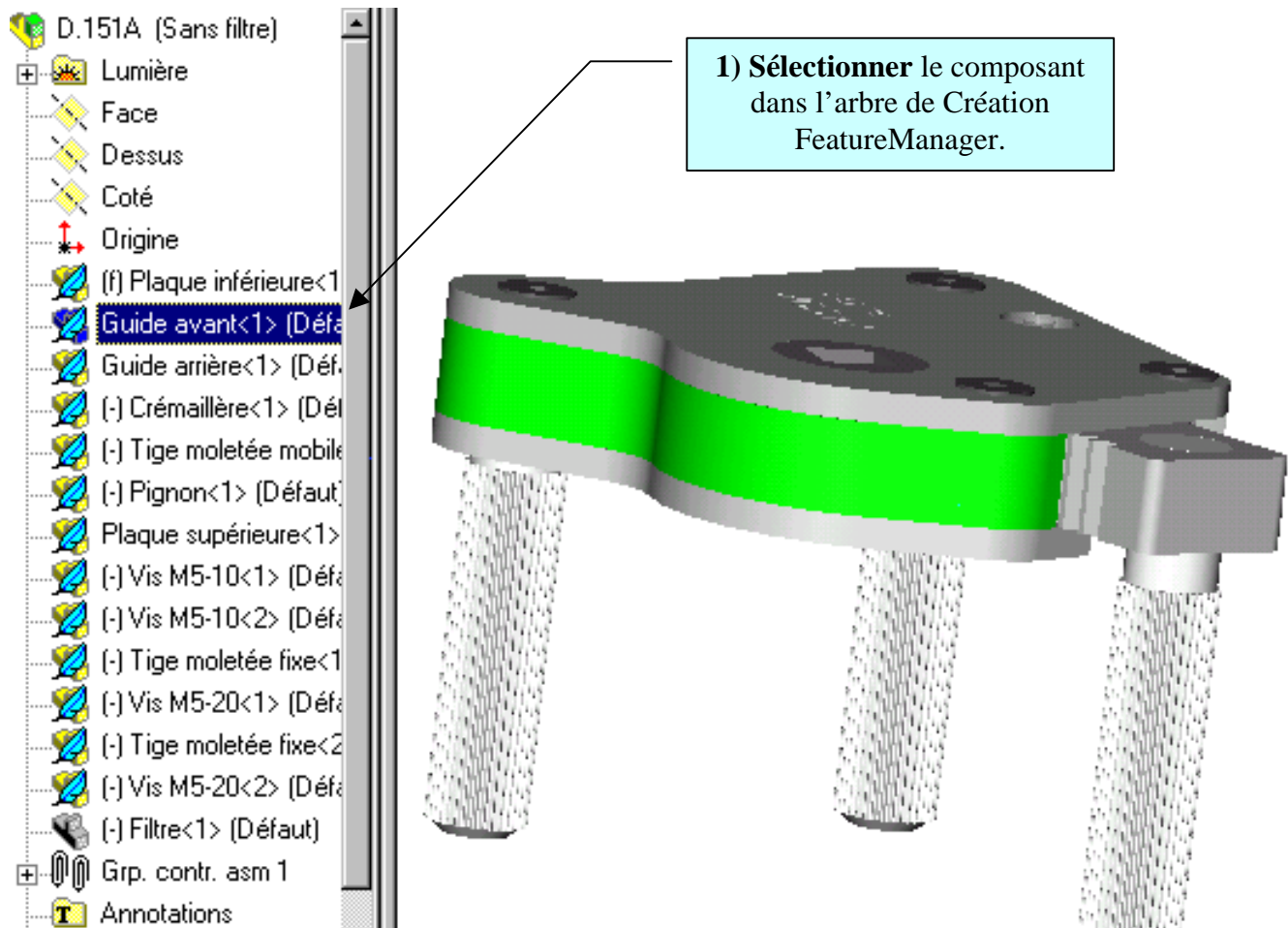


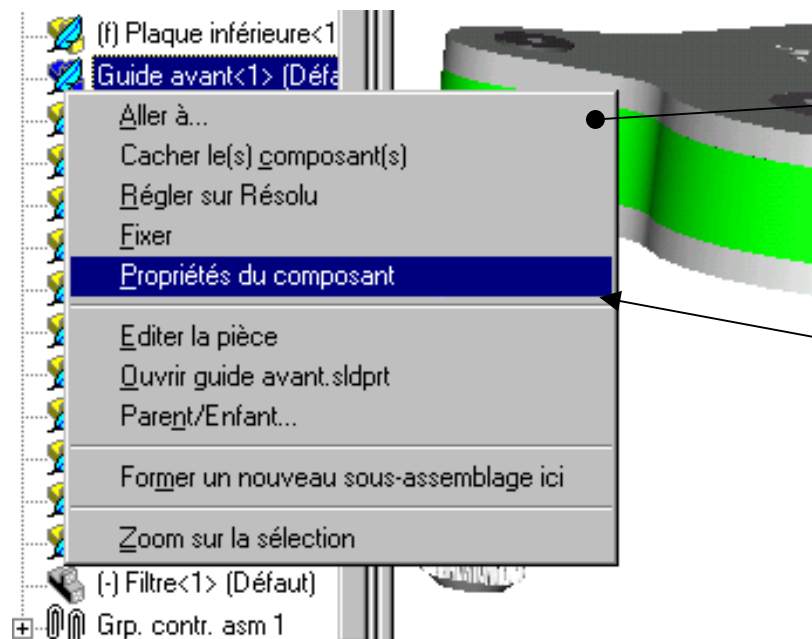


1) Cacher une pièce



2) Changer l'apparence d'une pièce

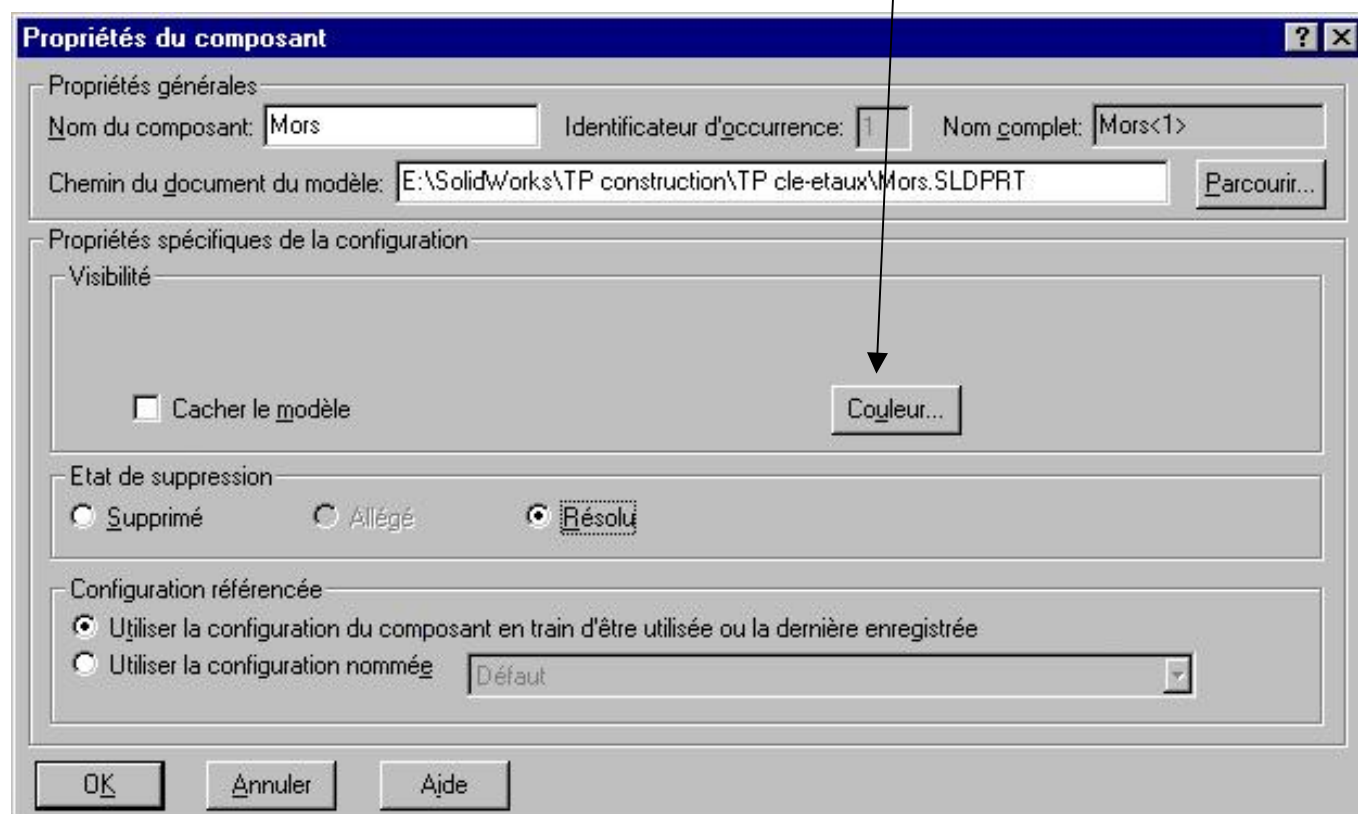
1) Sélectionner le composant dans l'arbre (voir précédemment).

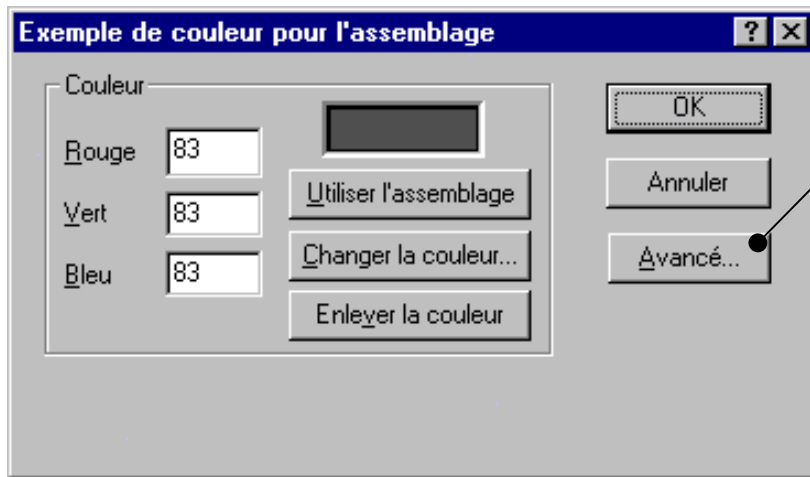


2) Appuyer sur le bouton de droite de la souris **toujours** calé sur la pièce choisie.

3) Sélectionner « *Propriétés du composant* ».

4) Cliquer « couleur... ».

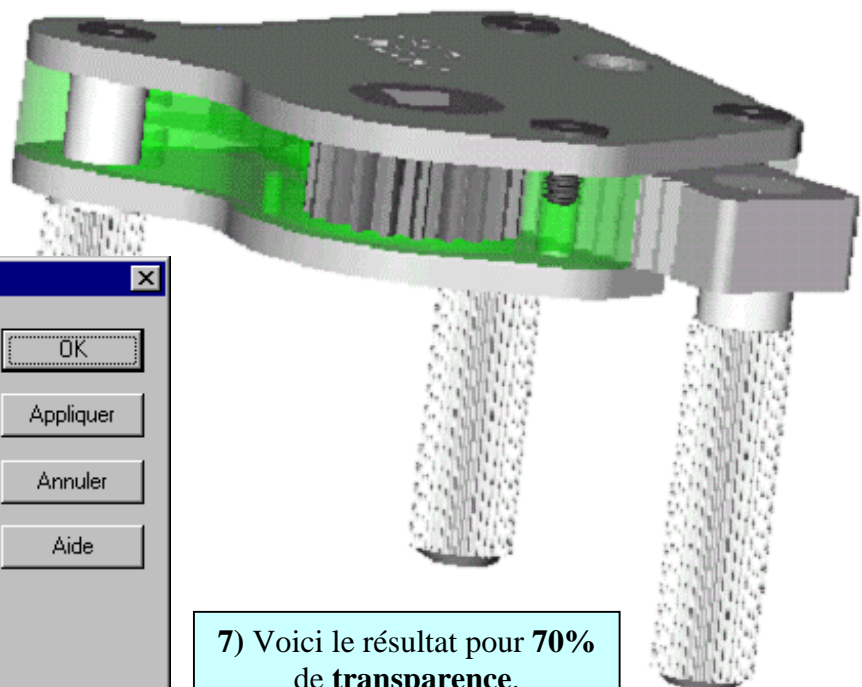
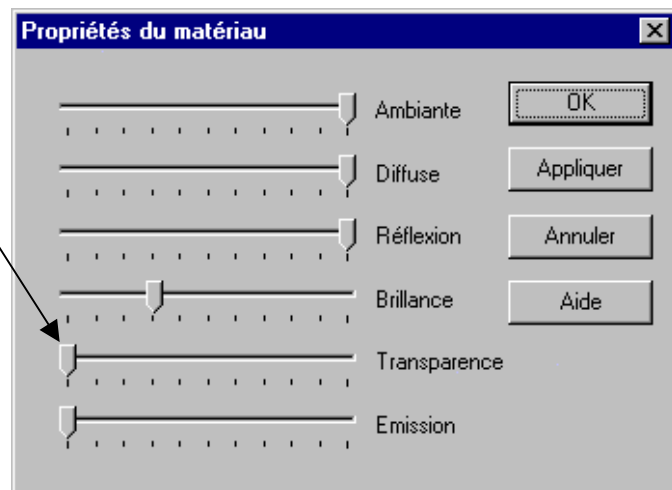




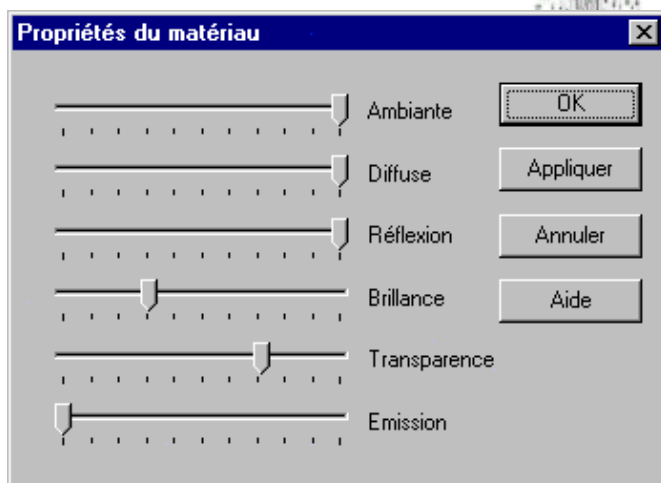
5) Cliquer « Avancé... ».

6) Déplacer le curseur de la gauche vers la droite (0 à 100% de transparence).


- C'est la capacité à laisser passer la lumière au travers d'une pièce. -
Puis cliquer **OK**.




7) Voici le résultat pour **70% de transparence**.




3) Déplacer un composant

1. Cliquez **Déplacer le composant**  sur la barre d'outils d'assemblage.
2. Sélectionnez et faites glisser le composant pour le déplacer.

Remarque : vous pouvez déplacer un composant à partir de l'arbre de création.


Rappel : L'icône **Translater**  sur la barre d'outils d'affichage déplace l'assemblage tout entier.


4) Faire pivoter un composant autour d'un axe

1. Cliquez un axe, une arête linéaire ou une ligne d'esquisse autour duquel le composant va faire sa rotation.
2. Maintenez la touche **Ctrl** enfoncée et cliquez sur le composant à pivoter.
3. Cliquez **Rotation du composant autour d'un axe**  sur la barre d'outils d'assemblage.
4. Faites glisser pour faire pivoter le composant autour de l'axe.

5) Faire pivoter librement un composant

Attention : seules les pièces qui n'ont pas encore été assemblées peuvent pivoter librement.

1. Cliquez **Rotation du composant autour de son point central**  sur la barre d'outils d'assemblage.
2. Faites glisser le composant pour le faire pivoter.

Rappel : L'icône **Rotation de la vue**  sur la barre d'outils d'affichage fait pivoter l'assemblage tout entier.