

# Teachable machine – Premiers pas



Ce document présente l'application en ligne Teachable Machine qui permet de créer et d'utiliser des modèles entraînés d'intelligence artificielle. Elle est utile pour produire des modèles à partir d'images, de sons ou encore de postures physiques.

## Accéder à l'application en Teachable Machine

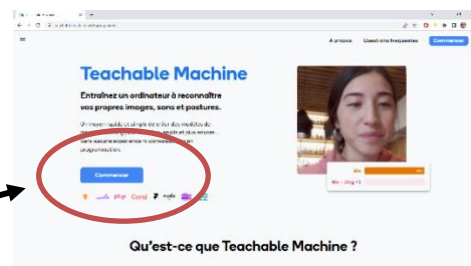
1

Saisir l'adresse du site [teachablemachine.withgoogle](https://teachablemachine.withgoogle.com/) dans un navigateur.

2

Cliquer ensuite sur le bouton **Commencer**.

Commencer



## Créer et entraîner son premier modèle IA

Objectif du modèle IA → Reconnaître une image de chien ou de chat.

3

Sélectionner **Projet Images** parmi les 3 types de projet proposés.

4

Sélectionner ensuite **Modèle d'image standard**.

5

Renommer la **Class 1** « Chiens » et la **Class 2** « Chats » et y **importer** respectivement des images de chiens et de chats.

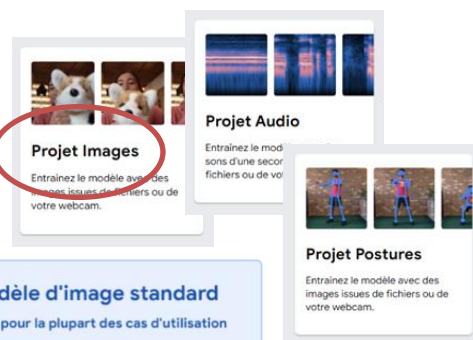
Renommer une classe :



Importer les images d'entraînement :



Importer



### Modèle d'image standard

Idéal pour la plupart des cas d'utilisation

Images en couleur de 224 x 224 px  
Export vers TensorFlow, TensorFlow Lite et TF.js  
Taille du modèle : environ 5 Mo

6

Cliquer sur **entraîner le modèle** et attendre la fin de l'entraînement.



## Utiliser le modèle IA

7

Sélectionner l'entrée **Fichier**.

Entrée ☒ Activé

Fichier

8

**Sélectionner** une nouvelle image de chien ou de chat à partir d'un fichier.

Sélectionnez des images de vos fichiers ou faites-les glisser et déposez-les ici



Résultat

Chiens

Chats

94%

Le résultat ci-dessous indique que l'image correspond à un chat avec un indice de confiance de 94%.