

Quitter planète

Chaîne d'information

- Schéma pour décrire la circulation des informations
- 3 parties (fonctions) : Acquérir - Traiter - Communiquer
- Acquérir : c'est les capteurs ici le bouton poussoir
- Traiter : c'est le programme de la carte de commande ici arduino + mBlock
- Communiquer : ici c'est la DEL pour informer du décollage

Grandeur physique

- C'est ce que je peux mesurer
- Il y a une unité de mesure
- Le bouton poussoir mesure une pression (Pa) celle exercée par le doigt

Capteur

- Il mesure une grandeur physique pour acquérir des informations
- Le bouton poussoir est un capteur

Comptage binaire

Nombre de bits

- 1 bit = 2 codes
- 2 bits = 4 codes
- 3 bits = 8 codes
- Je multiplie par deux les possibilités à chaque bit en plus

Conversion binaire décimal

Octet = 8 bits

- 00000000 = 0
- 00000001 = 1
- 00000010 = 2
- .....
- 11111111 = 255

Exemple de comptage sur un octet :

$128 \times 0 + 64 \times 0 + 32 \times 1 + 16 \times 0 + 8 \times 1 + 4 \times 0 + 2 \times 1 + 0 \times 1 = 32 + 8 + 2 = 42$

128	64	32	16	8	4	2	1
0	0	1	0	1	0	1	0

Programme

"Temps" =Variable informatique

Caractéristiques d'une variable informatique

- Elle porte un nom ici "Temps"
- Elle change de valeur ici de 5 à zéro
- Elle est stockée ici dans la mémoire de l'ordinateur