



Comment acquérir les compétences en informatique nécessaires pour quitter la planète ?

Nom : – Prénom : – Classe : – Equipe :

Ouvrir la porte de la fusée

Le code binaire du mot de passe pour ouvrir la porte est suivant la norme ASCII sur 7 bits :

10101001100101111001011100101100101

Nota : utiliser le document ressource « *Code binaire.pdf* »

Le mot de passe pour ouvrir la porte en clair.

Terre

Nombre de bits nécessaires pour définir un mot de passe utilisant les lettres de l'alphabet et les nombres décimaux

6 bits

Définir les instructions à exécuter pour décoller

Nota : utiliser le document ressource « *Instruction-programme-decollage.pdf* »

Pseudo-code

DEBUT

Mettre « Temps » à 5

DEBUT REPETER

SI touche « Espace » pressée

ALORS

REPETER JUSQU'A « Temps » = 0

Enlever 1 à « Temps »

Attendre 1 seconde

FIN REPETER

Envoyer commande « Decollage »

Mettre costume « voyant allumé »

Attendre 2 secondes

Mettre costume « voyant éteint »

FIN SI

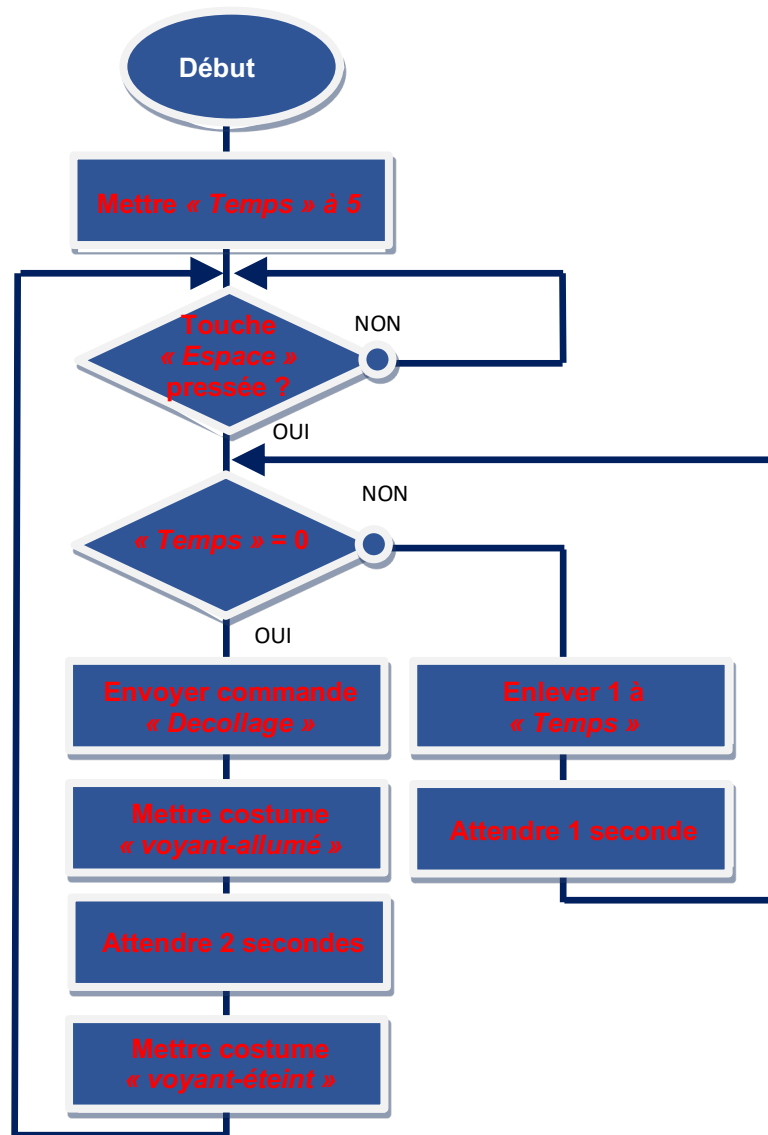
RETOUR A REPETER

ASCII TABLE

Decimal	Hexadecimal	Binary	Octal	Char	Decimal	Hexadecimal	Binary	Octal	Char	Decimal	Hexadecimal	Binary	Octal	Char
0	0	0	0		48	30	110000	60	@	96	60	1100000	140	
1	1	1	1	START OF MESSAGE	49	31	110001	61	A	97	61	1100001	141	a
2	2	10	2	START OF TEXT	50	32	110010	62	B	98	62	1100010	142	b
3	3	11	3	END OF TEXT	51	33	110011	63	C	99	63	1100011	143	c
4	4	100	4	END OF TRANSMISSION	52	34	110100	64	D	100	64	1100100	144	d
5	5	101	5	ACKNOWLEDGE	53	35	110101	65	E	101	65	1100101	145	e
6	6	110	6	NOT RECORDED	54	36	110110	66	F	102	66	1100110	146	f
7	7	111	7		55	37	110111	67	G	103	67	1100111	147	g
8	8	1000	10	BACKSPACE	56	38	111000	70	H	104	68	1101000	148	h
9	9	1001	11		57	39	111001	71	I	105	69	1101001	149	i
10	A	1010	12	LINE FEED	58	3A	111010	72	J	106	6A	1101010	150	j
11	B	1011	13		59	3B	111011	73	K	107	6B	1101011	151	k
12	C	1100	14		60	3C	111100	74	L	108	6C	1101100	152	l
13	D	1101	15		61	3D	111101	75	M	109	6D	1101101	153	m
14	E	1110	16		62	3E	111110	76	N	110	6E	1101110	154	n
15	F	1111	17		63	3F	111111	77	O	111	6F	1101111	155	o
16	10	10000	20		64	40	1000000	100	P	112	70	1110000	160	p
17	11	10001	21		65	41	1000001	101	A	113	71	1110001	161	A
18	12	10010	22		66	42	1000010	102	B	114	72	1110010	162	B
19	13	10011	23		67	43	1000011	103	C	115	73	1110011	163	C
20	14	10100	24		68	44	1000100	104	D	116	74	1110100	164	D
21	15	10101	25		69	45	1000101	105	E	117	75	1110101	165	E
22	16	10110	26		70	46	1000110	106	F	118	76	1110110	166	F
23	17	10111	27		71	47	1000111	107	G	119	77	1110111	167	G
24	18	11000	30		72	48	1001000	110	H	120	78	1111000	168	H
25	19	11001	31		73	49	1001001	111	I	121	79	1111001	169	I
26	1A	11010	32		74	4A	1001010	112	J	122	7A	1111010	170	J
27	1B	11011	33		75	4B	1001011	113	K	123	7B	1111011	171	K

Définir les instructions à exécuter pour décoller (Suite)

Algorithme



Programmer le décollage de la fusée

