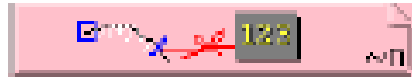


LIER A UNE MESURE CONSTANTE du TABLEAU DYNAMIQUE

F3 → « Lier à une mesure »



Permet de lier les points développés, les parallèles et les obliques à une « mesure constante » du tableau dynamique, en cm, mm ou %.

La mesure constante peut être définie pour chaque taille directement sur le bureau ou bien dans le tableau dynamique.

Le nom de la mesure constante à laquelle est lié l'objet apparaît dans la zone information en haut à gauche de l'écran.

Ligne 27 [largeur bande] -20.00 mm;

Dans le tableau dynamique, la mesure est symbolisée sur un fond rouge.



Exemple de positionnement d'un zip sur un milieu dos

Dans le tableau dynamique,

- Activer



Une mesure SANS NOM est créée.

| Type | Id. MCM | Nom | 36 | 38 | 40 | 42 | 44 | 46 |
|------|----------|-----|------|------|------|------|------|------|
| 123 | SANS_NOM | | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 |
| | | | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 0.00 |

- Nommer la mesure (ex : hauteur zip)
- Indiquer les valeurs souhaitées par taille

| Type | Id. MCM | Nom | 36 | 38 | 40 | 42 | 44 | 46 |
|------|-------------|-------------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 123 | Hauteur_zip | Hauteur zip | 20.00 | 20.00 | 20.00 | 22.00 | 22.00 | 22.00 |
| | | | 0.00 | 0.00 | 0.00 | 2.00 | 0.00 | 0.00 |

Sur le bureau

- F1 « développé »



sur la ligne de milieu dos à une distance imprécise.

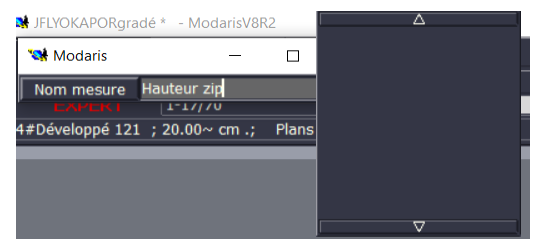
- Activer F3 « lier à une mesure »



- T1 sur le point développé à lier

- TAB ↔ la liste des mesures constantes apparaît

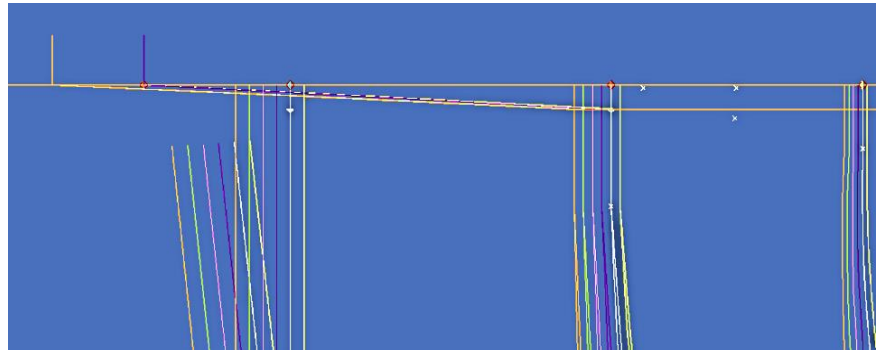
- Choisir la mesure et valider



Le point développé lié est épais, blanc ou bleu en fonction de la gradation.

Le point développé lié à la mesure constante (ici la hauteur zip) prend les valeurs du tableau dynamique. Les valeurs peuvent être modifiées :

- . soit avec la souris,
- . soit par la gradation,
- . soit directement dans le tableau dynamique, ce qui représente le principal intérêt.



La même procédure s'applique aux parallèles et aux obliques créées avec contrainte

Pour annuler tous les liens

T1 sur la fonction qui a créé le lien
T1 sur l'objet
T3 dans le vide

Pour annuler un seul lien

T1 sur la fonction qui a créé le lien
SHIFT + T1 sur l'objet
T3 dans le vide