



Comment communiquer les informations à distances ?

CYCLE 4

Technologie

SÉQUENCE

04

Compétences

- | | |
|--|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques
<input checked="" type="checkbox"/> Concevoir, créer, réaliser
<input checked="" type="checkbox"/> S'approprier des outils et des méthodes
<input checked="" type="checkbox"/> Pratiquer des langages | <input checked="" type="checkbox"/> Mobiliser des outils numériques
<input type="checkbox"/> Adopter un comportement éthique et responsable
<input type="checkbox"/> Se situer dans l'espace et dans le temps |
|--|---|

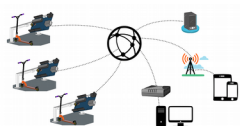
CT 2.7 Imaginer, concevoir et programmer des applications informatiques nomades

CT 5.4 Piloter un système connecté localement ou à distance

CT 5.5 Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant.

CS5.6 Composants d'un réseau, architecture d'un réseau local, moyens de connexion d'un moyen informatique.

Comment structurer les communications et quelles solutions retenir ?



Travail à faire

- Analyse du système réel :
 - Proposer différentes solutions pour communiquer les informations en indiquant les avantages et inconvénients ;
 - Justifier la solution à privilégier en justifiant le choix ;
 - A l'aide de la fiche de travail, structurer l'architecture du réseau en indiquant les équipements.
- Au niveau du réseau en classe :
 - Scanner le réseau WiFi à disposition en classe et indiquer : l'adresse IP, le masque de sous réseau du routeur et du smartphone ;
 - Indiquer l'adresse IP et les caractéristiques réseau du garage trott de votre îlot.

Critères de réussites

- J'ai proposé des solutions techniques pour communiquer les informations ;
- J'ai proposé une architecture de réseau cohérente ;
- J'ai indiqué des adresses IP cohérentes.

Comment communiquer à distance le nombre de places disponibles ?



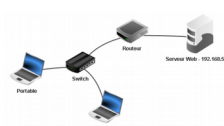
Travail à faire

- Compléter en fonction des paramètres réseau, le programme votre feuille ;
- Télécharger, ouvrir et compléter le programme du garage à trott ;
- Valider le bon fonctionnement sur maquette.

Critères de réussite

- J'ai correctement programmé l'adressage IP ;
- Le système connecté est fonctionnel.

Valider le fonctionnement sur la maquette



Travail à faire

- Télécharger le fichier de simulation et indiquer les paramètres réseau permettant son bon fonctionnement.

Critères de réussite

- J'ai compris d'un appareil connecté possède une adresse IP ;
- J'ai compris le rôle d'un routeur ;
- J'ai compris comment accéder à un serveur de données