**RENCONTRE ROBOTIQUE inter-degré CM2 - 6ème.**

**Proposer une problématique qui permettra de réaliser des défis en programmant des robots.**

***Exemple de problématique :***

*Comment exploiter le robot pour réaliser des missions sous forme de défis ?*

**Scénarios :**

Chaque équipe sera confronté à une mission avec un scénario qui l’explique. On attend que l’équipe réalise les programmes nécessaires pour répondre aux missions.

***Exemple de scénario :***

*Vous devez réaliser les programmes pour télécommander un robot et le déplacer le plus rapidement possible entre un point A et un point B sur une piste.*



**Proposition d’organisation :**

Une classe de 6ème sera sélectionnée pour accueillir une classe de CM2.

Les épreuves se déroulent par équipe mixte de 4 élèves *(2 élèves de CM2 + 2 élèves de 6ème)*.

Chaque équipe pourra se choisir un nom d’équipe.

La rencontre pourra se dérouler dans les salles de technologie.

Les professeurs ne doivent pas intervenir dans la réalisation des programmes.

**Objectif de ce challenge :**

Ce challenge permet à une équipe mixte :

* De mettre en œuvre un robot.
* De mettre en valeur leurs capacités de programmation et d’imagination.
* De permettre le lien entre le premier degré et le collège tout en étant ludique.

**Conditions d’épreuves :**

Deux défis seront proposés.

**Exemples d’épreuves :**

Voir fiches COURSE et LE LABYRINTHE dans la banque d’exemple.

**Lieu du challenge :**

Le challenge pourra se dérouler dans les salles de technologie ou dans une salle du collège.

**Date du challenge :**

A l’issu des séquences de programmation réalisées en classe.

**Le robot :**

Les robots utilisés peuvent être des robots Thymio.

**Le logiciel :**

Le logiciel utilisé est Scratch ou un autre adapté au robot.