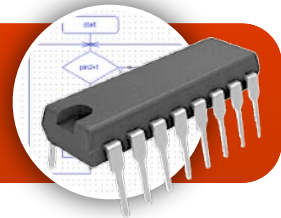
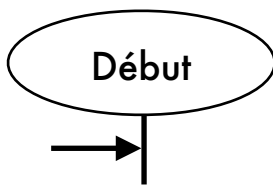


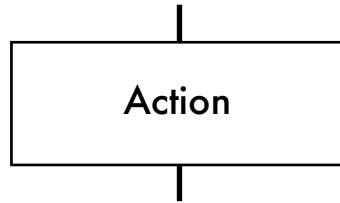
FICHE ALGORIGRAMME



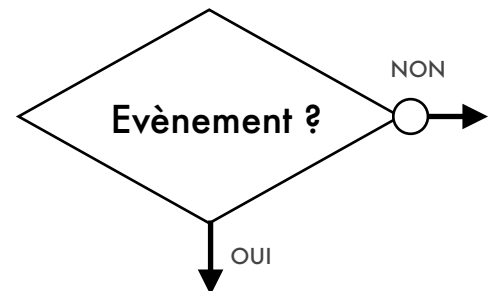
L'algorigramme permet de décrire le déroulement d'un cycle du système automatisé.



Correspond au DEBUT
(et FIN éventuellement)



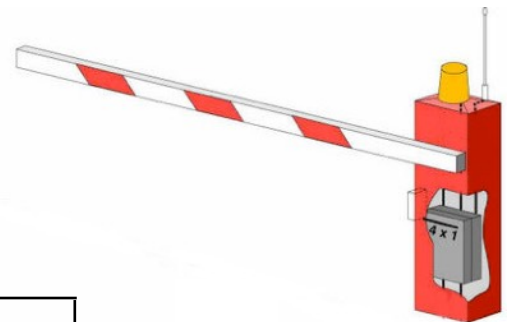
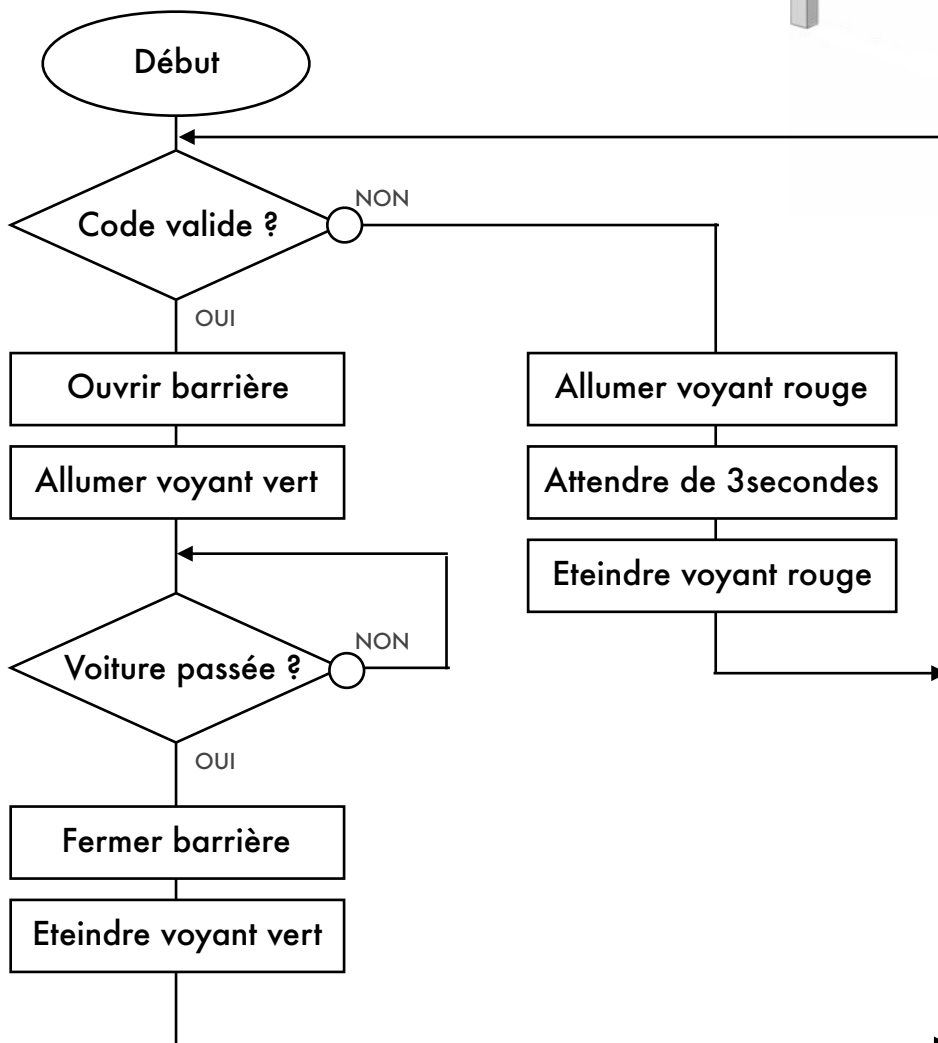
Correspond à une action à
effectuer.
Verbe à l'infinitif



Correspond à une question à
laquelle le système peut
répondre uniquement par :
OUI ou NON

Exemple

Barrière automatisée



Une barrière de sécurité utilise un boîtier codé (digicode). Lorsqu'une voiture arrive, le conducteur doit saisir le bon code.

Si le code est bon, le système ouvre la barrière et allume un voyant vert.

Si le code n'est pas bon, le système allume un voyant rouge pendant 3 secondes. Le conducteur doit ensuite ressaisir son code.

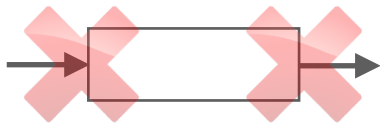
Lorsque le code est bon et après que la barrière se soit ouverte, un capteur indique au système si la voiture est passée.

Lorsque la voiture est passée, le système ferme la barrière et éteint le voyant vert.

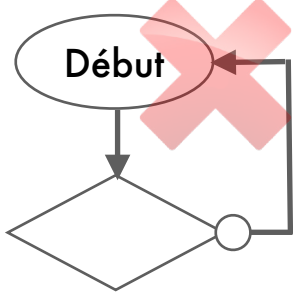
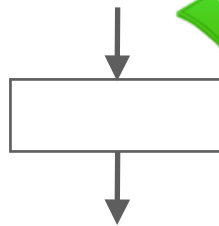
Un autre conducteur peut alors utiliser la barrière automatisée.

Attention

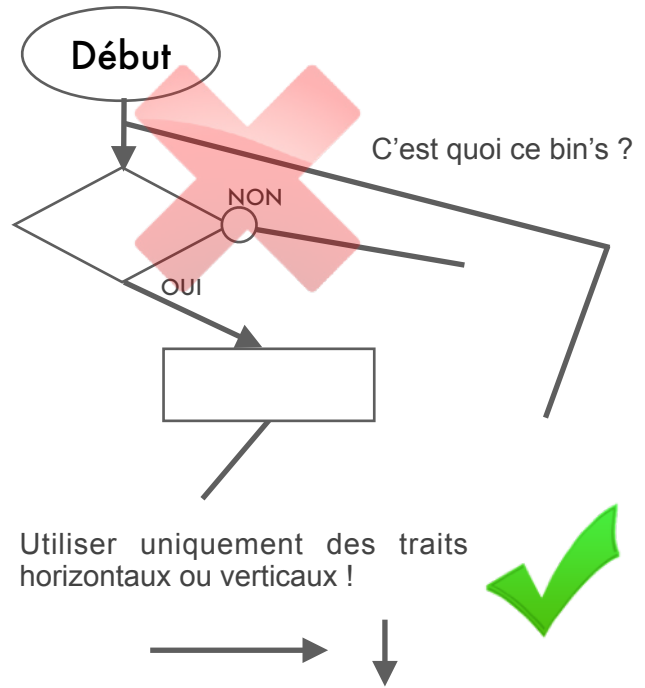
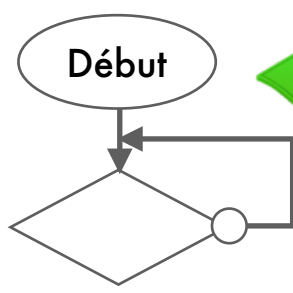
aux erreurs !



J'arrive de dessus, je repars par dessous.

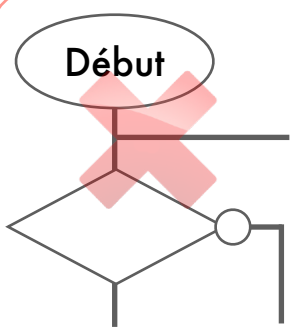


D'une flèche on va ou on retourne à une autre flèche

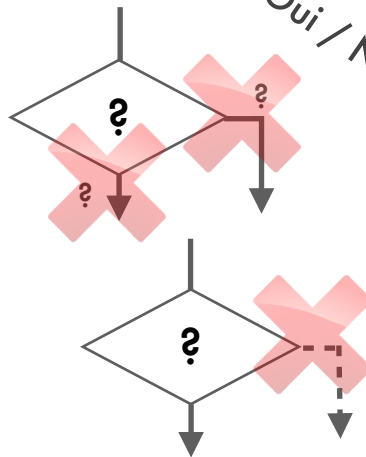
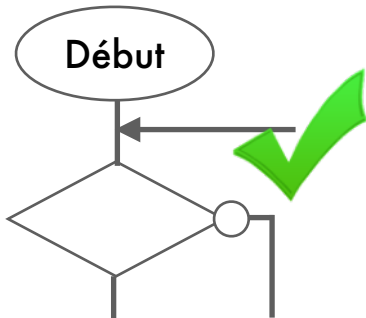


A vérifier

à chaque fois !

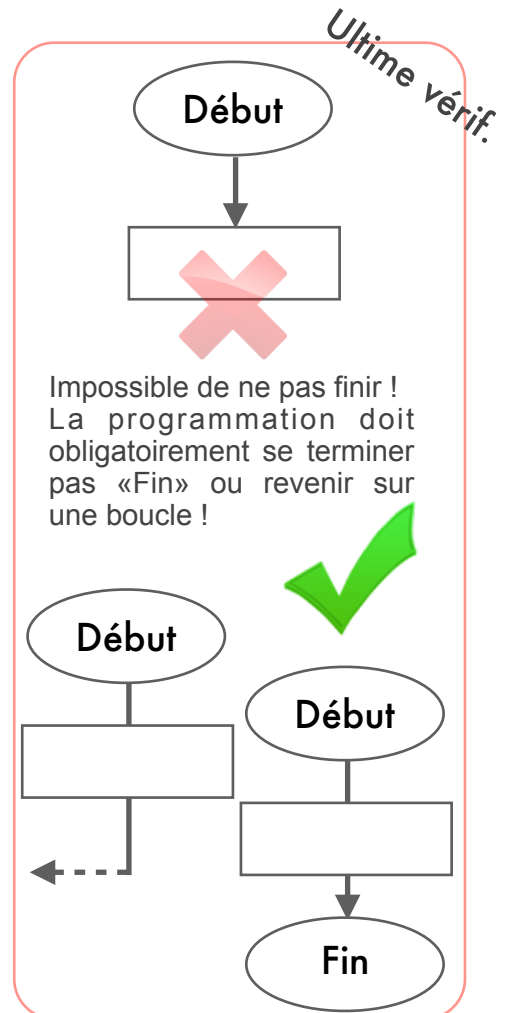
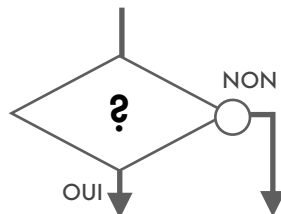


Ne pas oublier le sens des flèches. Sinon impossible de savoir dans quel sens on va ... Les flèches jouent un rôle de «sens interdit».



Ne pas oublier toutes les possibilités :

Si Oui alors ...
Sinon ...



Impossible de ne pas finir !
La programmation doit obligatoirement se terminer pas «Fin» ou revenir sur une boucle !

