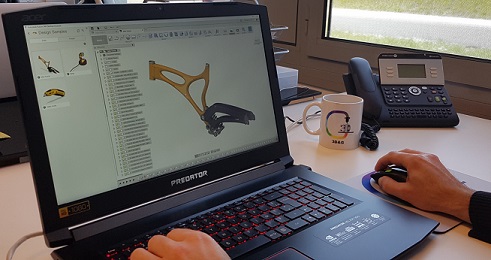
Vous avez imaginé le design de la boite à musique et maintenant…

**Comment représenter les solutions techniques choisies ?**



Vos idées peuvent être représentées avec un **logiciel de modélisation** pour vérifier que les différentes pièces s’imbriquent correctement et que les dimensions sont correctes

**1 – J’apprends à utiliser le logiciel Tinkercad**

Réaliser le dessin du porte clé à l’aide du Tutoriel Pas à Pas

**2 – Je réinvestis ce que j’ai appris**

En utilisant les connaissances précédentes, modéliser la boite à musique imaginée avec ton groupe (partager le travail si il y a plusieurs pièces à dessiner)

Utilise la carte Micro :bit disponible dans la bibliothèque

**Evaluation de mon travail**

**Traduire, à l’aide d’outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de croquis, de dessins ou de schémas.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Non Atteint*** | ***Partiellement Atteint*** | ***Atteint*** | ***Dépassé*** |
| Je n’ai pas dessiné la boite à musique | J’ai eu besoin de l’aide du professeur ou d’autres élèves  J’ai dessiné partiellement la boite à musique | J’ai utilisé Tinkercad en autonomie pour dessiner une pièce (le support ou la boite à musique) | Niveau A +  J’ai assemblé des pièces (les composants et la carte Arduino le support et boite à musique) |

**Ma synthèse : ce que j’ai fait, ce que j’ai appris** …,

……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

*Coller ici une copie d’écran de la représentation 3D réalisée*