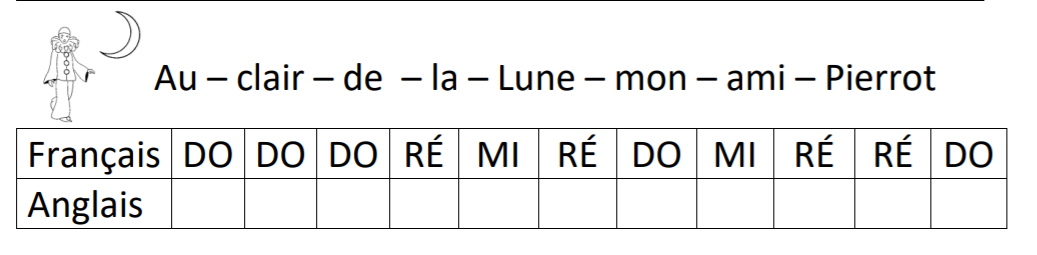
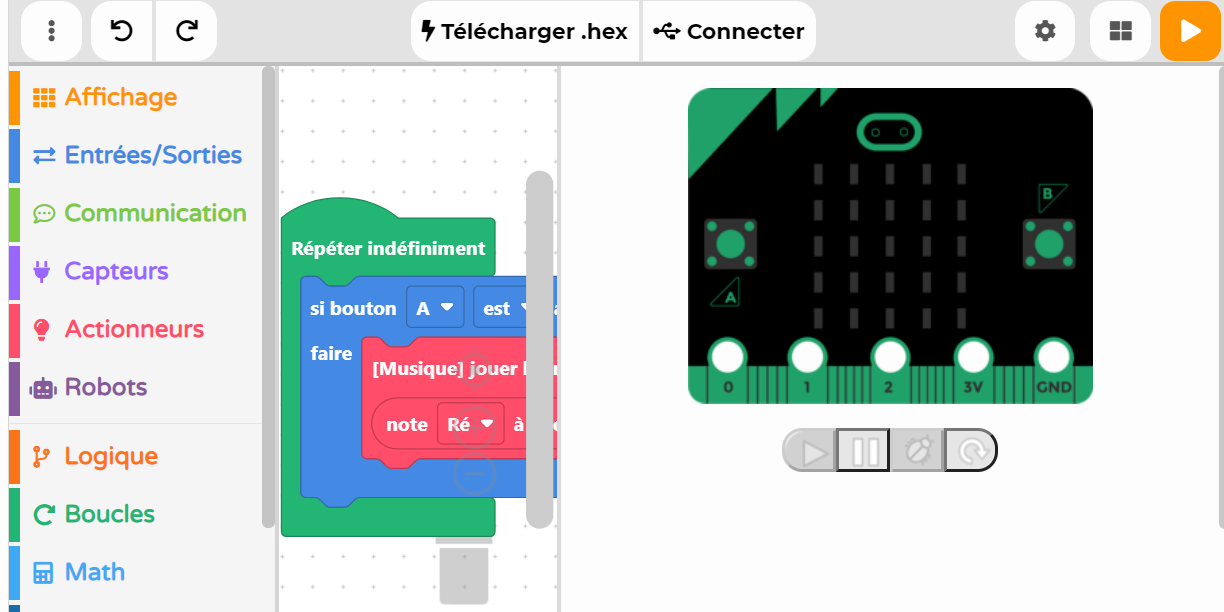
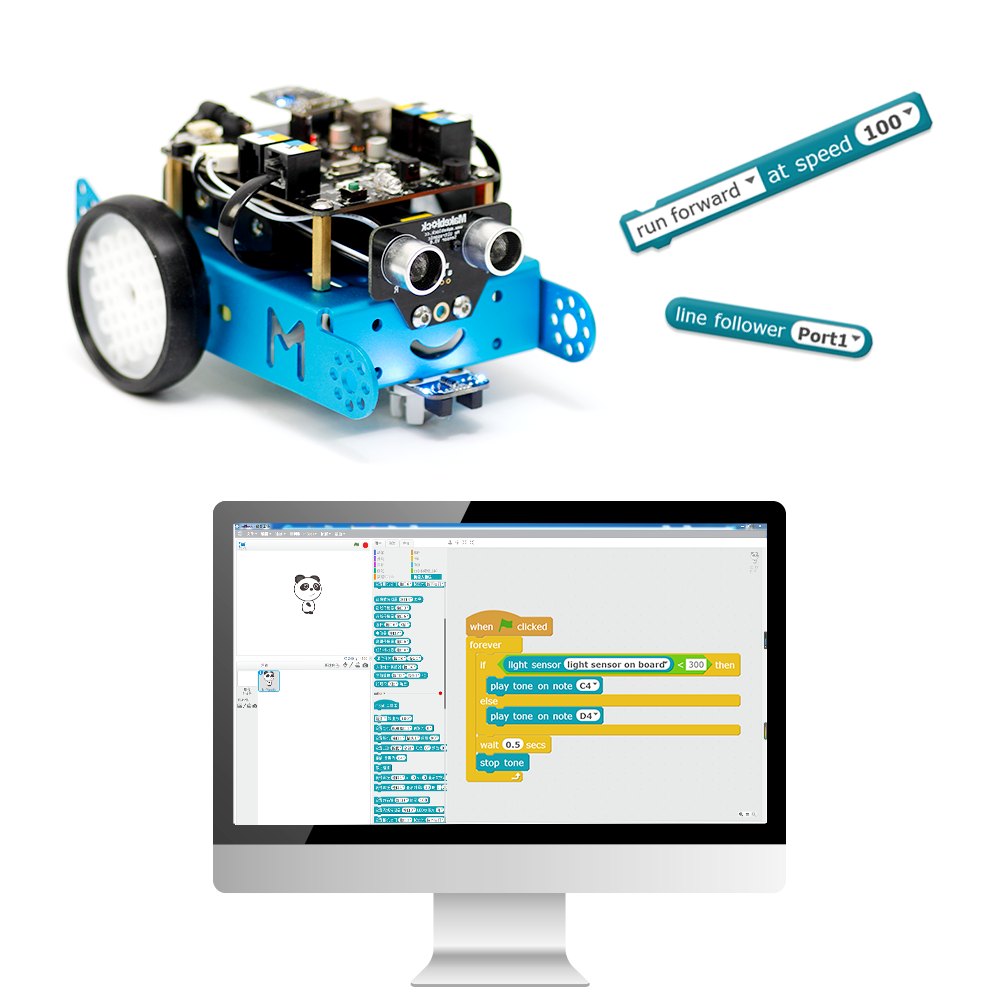
******Comment programmer 3 notes différentes ?**

En anglais C C C D E D C E D D C

**Mon avis :**

*Rédiger sous forme d’un* ***algorithme (SI...ALORS...SINON…)***  *le fonctionnement de l’instrument de musique*

*Si l’accéléromètre est penché sur la droite alors jouer DO*

*Sinon*

*Si l’accéléromètre est penché sur la gauche alors jouer RE*

*Sinon*

*Si l’accéléromètre est penché vers le haut alors jouer MI*

*Sinon jouer aucune note*

Mise en commun dans le groupe

* Comparer les solutions des élèves du groupe, mettre en commun vos solutions pour écrire un nouveau programme

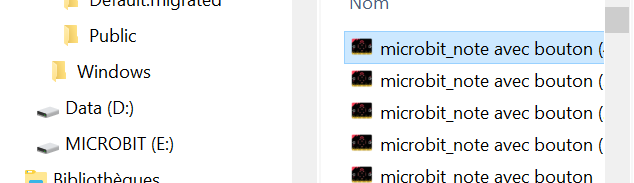
**Résolution du problème**

* Tester votre programme en écrivant le programme sur la plateforme [www.vittascience.com](http://www.vittascience.com)

*Partager votre programme avec le professeur, copier le lien donné sur Vittascience*

………….

* Télécharger le programme dans la carte Micro:bit pour le tester



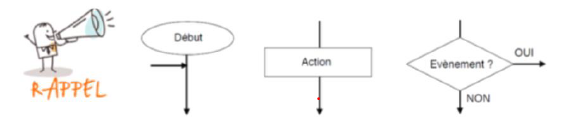
**3**

**2**

**1**



**Pour aller plus loin ….. Présenter votre programme sous la forme d’un logigramme**

****

Carte penchée vers la droite

NON

Jouer aucune note

OUI

NON

Carte penchée vers la gauche

Carte penchée vers le haut

OUI

NON

OUI

Jouer MI

Jouer RE

Jouer DO

**Ma synthèse** : ce que j’ai fait … ce que j’ai appris dans cette séance

*J’ai écrit l’algorithme pour jouer 3 notes de musique sous la forme Si … alors …sinon. Je l’ai représenté sous une forme graphique, l’logigramme.*

**J’évalue mon travail**

***Compétence travaillée :*** *Ecrire et tester un programme pour répondre à un besoin*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NA | PA | A | D |
| Peu de participation | J’ai participé mais  Les 3 notes ne sont pas jouées correctement | J’ai participé au travail du groupe  J’ai écrit, testé, corrigé le programme pour jouer les 3 notes de musique DO RE MI | Niveau A  Le programme joue 3 notes  Des fonctions sont ajoutées (affichage de la note, jeux de lumière ….) |