

# Contenu de la séance :

- (0) Fichiers sources
- (1) Doc élèves
- (2) Vidéos d'accompagnement
- (3) Corrections

- (1a) fiche contrat Modélisation\_Aménagement de garage.xlsx
- (2a) fiche contrat REndus et VR Aménagement de garage.xlsx
- ESQ\_Projet Aménagement garage.bpn
- ESQ\_Projet Aménagement garage.ifc
- ESQ\_Projet Aménagement garage.pln

Fichiers natifs pour les fiches contrat et la modélisation de la maquette numérique sous archicad 24

- (1) planCadastralNormalise\_1-500.pdf
- (2) Satellite.jpg
- (3a) Photo Pignon.jpg
- (3b) Relevé Pignon.jpg
- (4a) Photo façade.jpg
- (4b) Photo façade.jpg
- (4c) Relevé Façade.jpg
- (5a) Repérage photos intérieur.png
- (5b) Relevé intérieur du garage.png
- (6) Projet.png

- (1) Relevé & photos
- (2) Maquettes numériques
- (1a) fiche contrat Modélisation\_Aménagement de garage.pdf
- (2a) fiche contrat REndus et VR Aménagement de garage.pdf

La fiche contrat (1a) concerne la modélisation faite auparavant par les élèves mais elle n'est pas obligatoire

- (1) ETL
- (2) PRO

- ESQ\_ETL\_Aménagement garage.fbx
- ESQ\_ETL\_Aménagement garage.ifc
- ESQ\_ETL\_Aménagement garage.skp
- ESQ\_Ensemble Projet Aménagement garage.ifc
- ESQ\_Uniquement Projet Aménagement garage\_v2.fbx
- ESQ\_Uniquement Projet Aménagement garage\_v2.skp

- 1°) Présentation\_aménagement garage.mp4
- 2°) ETL\_aménagement garage.mp4
- 3°) PRO\_aménagement garage.mp4
- 4°) Rendus et VR\_aménagement garage.mp4

Les vidéos d'accompagnement reprennent l'ensemble des manipulations avec explications pour réussir les demandes de 1°) à 4°) de la fiche contrat.

Le sommaire des outils/commandes décrits dans les vidéos sont détaillés ci-dessous

- (0) Aménagement garage ETL et PRO.tm
- (1a) ETL ext-1.png
- (1b) PRO ext-1.png
- (2a) ETL ext-2.png
- (2b) PRO ext-2.png
- (3a) ETL int-1.png
- (3b) PRO int-1.png
- (4a) ETL int-2.png
- (4b) PRO int-2.png

Le fichier .tm de correction est en version 2020.2, il regroupe l'ensemble des manipulations réalisées durant les vidéos

## Sommaire des commandes/outils vu-e-s dans les vidéos :

Commandes/outils	2°) Vidéo ETL	3°) Vidéo PRO	4°) Vidéo rendus et VR
<input type="checkbox"/> Paramètres de navigation	<a href="#">00:00:10 à 00:00:55</a>		
<input type="checkbox"/> Import de maquette en .fbx ou .skp	<a href="#">00:00:55 à 00:02:20</a>	<a href="#">00:05:40 à 00:06:48</a> <a href="#">00:07:55 à 00:09:00</a>	
<input type="checkbox"/> Présentation des menus	<a href="#">00:02:20 à 00:05:00</a>		
<input type="checkbox"/> Texturer bâtiments extérieurs	<a href="#">00:05:00 à 00:13:06</a> <a href="#">00:14:21 à 00:16:50</a> <a href="#">00:22:30 à 00:25:25</a>	<a href="#">00:06:48 à 00:07:55</a>	
<input type="checkbox"/> Géolocaliser	<a href="#">00:13:06 à 00:13:42</a>		
<input type="checkbox"/> Modifier Horizon	<a href="#">00:13:42 à 00:14:21</a>		
<input type="checkbox"/> Texturer aménagement extérieur	<a href="#">00:13:42 à 00:14:21</a> <a href="#">00:39:45 à 00:42:40</a>		
<input type="checkbox"/> Sculpter terrain	<a href="#">00:16:50 à 00:19:20</a> <a href="#">00:46:10 à 00:47:15</a>		
<input type="checkbox"/> Modifier texture	<a href="#">00:19:20 à 00:22:30</a>		
<input type="checkbox"/> Peindre la végétation	<a href="#">00:25:25 à 00:26:30</a> <a href="#">00:29:30 à 00:32:10</a> <a href="#">00:47:20 à 00:48:23</a> <a href="#">00:49:50 à 00:51:28</a>		
<input type="checkbox"/> Répandre la végétation	<a href="#">00:26:30 à 00:27:00</a>		
<input type="checkbox"/> Insérer et modifier objet de bibliothèque	<a href="#">00:27:00 à 00:29:30</a> <a href="#">00:36:09 à 00:39:45</a> <a href="#">00:48:23 à 00:49:50</a>		
<input type="checkbox"/> Copier Dupliquer objet de bibliothèque	<a href="#">00:32:10 à 00:33:40</a>		
<input type="checkbox"/> Utilisation des conteneurs	<a href="#">00:33:40 à 00:35:00</a> <a href="#">00:52:57 à 00:55:00</a>	<a href="#">00:01:40 à 00:04:36</a>	
<input type="checkbox"/> Utilisation des decals (placage de textures objets)	<a href="#">00:42:40 à 00:45:45</a>		
<input type="checkbox"/> Créer des états de scènes (2020.2) /phases	<a href="#">00:51:28 à 00:52:57</a>	<a href="#">00:06:55 à 00:07:15</a>	
<input type="checkbox"/> Créer des sections		<a href="#">00:09:10 à 00:10:40</a>	
<input type="checkbox"/> Animer l'intérieur avec texture, objet et personnages		<a href="#">00:10:40 à 00:21:11</a> <a href="#">00:22:10 à 00:25:04</a>	
<input type="checkbox"/> Création de porte animée (2020.2)		<a href="#">00:21:11 à 00:22:10</a>	
<input type="checkbox"/> Utilisation de formes « primitives » (ex pour miroir)		<a href="#">00:25:04 à 00:26:42</a>	
<input type="checkbox"/> Préparation de vues pour sorties images full HD			<a href="#">00:33:00 à 00:08:44</a>
<input type="checkbox"/> Export d'images full HD (2K)			<a href="#">00:08:44 à 00:10:17</a>
<input type="checkbox"/> Export en 4K ou personnalisé			<a href="#">00:10:17 à 00:10:40</a>
<input type="checkbox"/> Visite en VR			<a href="#">00:11:35 à 00:15:23</a>