ACADEMIE
DE DIJON

LYCEE FOURIER - AUXERRE

RENDUS INFOGRAPHIQUES et VISITE enVR

AA - Savoirs associés :
S 1 - Environnement professionnel
S 8 - Modes de représentation

Dossier Aménagement de garage

NOM et PRÉNOM ::

1ere BAC PRO T.E.B. option B

ETRE CAPABLE

Compténces visées :

- C 1.2 Collecter et gérer des informations
- C 2.1 Analyser un dossier
- C 3.4 Traduire graphiquement une solution technique et architecturale
- C 3.6 Élaborer des éléments de présentation architecturale

SITUATION PROFESSIONNELLE

Vous êtes assistant(e) dans une entreprise d'architecture.

Mme. XX veut rendre son garage habitable. Elle a contacté votre entreprise pour préparer les démarches administratives. L'architecte de votre entreprise a été faire le relevé de l'existant. A partir de son relevé, ses notes et ses prises de photos, vous avez réalisé en 1ère partie la modélisation de l'existant (ETL = état des lieux) et du projet (PRO) que vous avez exporté en fichier .fbx et .skp. Vous êtes chargé·e maintenant de réaliser les images de rendus infographiques de l'ETL et du PRO pour préparer une visite en VR du projet.

RENUS INFOGRAPHIQUES ET VISITE EN VR

ON DEMANDE de	ON DONNE	ON EXIGE	NOTE
1°) Prendre connaissance de l'ensemble du dossier	✔ *Photos de l'existant* ✔ *Relevé de l'architecte* ✔ *ETL en .ifc, .skp et .fbx* ✔ *PRO en .ifc, .skp et .fbx*		
2°) Préparation de l'ETL, avec votre logiciel de rendu TWINMOTION : - Importer l'ETL en .fbx ou en .skp		Un rendu conforme à l'ETL	
- Texturer le bâtiment conformément à l'existant en vous servant des photos - Texturer l'extérieur conformément à l'existant en vous servant des photos - Depuis les photos et la vue satellite, positionner depuis la bibliothèque les éléments extérieurs comme les végétaux, arbres, allées… - Créer une phase ou "état de scène" ETL	✔ *Matériaux* *Murs en BBMC 20cm* *Isolation de 10 cm pour la partie habitation* *Toit existant en fibro-ciment* *Menuiserie en PVC* *Volet en bois* *Enduit monocouche 1,5 cm* *Toit projeté en bac acier 7016*	Des images en full HD	
3°) Préparation du projet, avec votre logiciel de rendu TWINMOTION : - Rendre invisible les conteneurs la partie modifiée du garage (murs, porte, fenetre, poutres...) - Trouver et renommer le conteneur du toit en "toit ETL" et le rendre invisible - Copier le conteneur "toit ETL" et renommer celui-ci en "toit PRO" - Importer uniquement la partie projet du garage en .fbx ou en .skp et la nouvelle toiture - Texturer le bâtiment, le nouveau toit et l'intérieur du nouvel aménagement - Mettre en situation le nouvel aménagement en positionant des éléments de la bibiliothèque - Créer une phase PRO ou "état de scène"			
4°) Préparation des rendus et de la visite VR - En vous servant des phases ETL et PRO, préparer 2 images avant/après depuis le même point de vue de l'extérieur - En vous servant des phases ETL et PRO, préparer 2 images avant/après depuis le même point de vue de l'intérieur - Après avoir branché le casque, vérifier et essayer la future visite en VR pour la cliente	✔ *Occulus Rift ou Occulus Quest si celui est debogué avec le cable link*		/40 *temps imparti : 4h02*

AUTO-EVALUATION

Activités 1°) à 4°)	Performances 1	2	3	4
C1.2				
C2.1				
C3.4				
C3.6				

EXEMPLE d'auto-évaluation des performances

	1	2	3	4
Compétence non acquise =				
Compétence en voie d'acquisition =				
Compétence acquise =				
Compétence maîtrisée =				

BILAN