

DÉVELOPPER UN MODÈLE DE TYPE BESACE



ACTIVITÉ A1 : CONCEVOIR, DÉVELOPPER LES PRODUITS

| | |
|-------|---|
| A1-T5 | Concevoir et réaliser les plans et les gabarits |
|-------|---|

COMPÉTENCES ET SAVOIRS

| Compétences | Savoirs |
|---|-------------------------|
| C1.511 Développer numériquement le plan d'un modèle. Utiliser les fonctionnalités d'un logiciel 2D/3D dans le but d'optimiser la démarche de développement de plan. | S3.1 ; S4.1b, S4.1c |
| C1.513 Extraire et concevoir tous ses éléments constitutifs du modèle (gabarits) en vue de leur exploitation industrielle, notamment pour la découpe numérique. | S3 ; S4.1 ; S5.1 ; S5.2 |
| C1.512 Archiver le plan du modèle et les documents associés en vue de son exploitation | S6.6 |

UNITÉS

| | | | | | | | | | |
|-----|--|-----|---|-----|---|----|--|----|--|
| E41 | | E42 | ✓ | E43 | ✓ | E5 | | E6 | |
|-----|--|-----|---|-----|---|----|--|----|--|

PRÉREQUIS

- Le développement du dessus du sac besace (montage à l'allemande).

RESSOURCES

| Ressources matériels | Ressources documentaires et numériques |
|----------------------|---|
| Logiciel de CAO 2D | Carte heuristique TPN°2 : Développement du de la doublure du sac Besace (montage à l'allemande) |

LA DURÉE DE LA SÉQUENCE

2 séances de 2 heures.

PRÉSENTATION DE L'ACTIVITÉ

L'activité propose le développement d'un modèle de type besace monté à l'allemande.
Pour mener cette activité on dispose :

1. Du logiciel de CAO 2D.
2. Des tutoriels vidéo du développement de la doublure.
3. Du produit.

TRAVAIL DEMANDÉ

1. Développer le plan de la doublure
2. Extraire les pièces de la doublure.
3. Sauvegarder votre travail.

CAHIER DES CHARGES

Avant-propos :

Le développement du modèle de type besace est réalisé suivant les tutoriels vidéo du développement de la doublure et doit comporter :

1. Toutes les lignes de la doublure du modèle.
2. Les matières pour chaque pièce correctement renseignées.
3. Les valeurs des marges d'assemblage et de finition définies dans les tutoriels vidéo.
4. Les quantités pour chaque pièce correctement renseignées.
5. Toutes les pièces de la doublure correctement extraites.

TRAVAIL À RENDRE

1. Le fichier numérique **DOUBLURE SAC BESACE + VOTRE NOM**

FICHE D'ÉVALUATION

BTS METIERS DE LA MODE - Chaussure et Maroquinerie

| | |
|------------------------|--|
| Nom Prénom : | |
| Date de l'évaluation : | |
| Devoir /TP | TP N°2: Développement de la doublure du sac |

| |
|---|
| BTS MMCM ÉVALUATION DE L'UNITÉ U.42 conception des modèles en 2D et 3D |
|---|

| Compétences évaluées | | Indicateurs de performance | O/N | 0 | 1 | 2 | 3 |
|----------------------|--|---|-----------|---|---|---|---|
| C1.51 | Concevoir le plan du modèle | | | | | | |
| C1.511 | Développer numériquement le plan d'un modèle. Utiliser les fonctionnalités d'un logiciel 2D et/ou 3D dans le but d'optimiser la démarche de développement de plan. | Le plan est développé et exploitable pour l'extraction des gabarits. Le fichier numérique est optimisé en vue d'une exploitation ultérieure pour le développement d'autres produits. | | | | | |
| | | Le développement du dessus est conforme | 8 | | | | |
| | | Les marges sont conformes | 8 | | | | |
| C1.512 | Archiver le plan du modèle et les documents associés en vue de son exploitation. | Les données sont correctement mémorisées et exploitables | | | | | |
| | | Les différents projets sont bien nommés et bien structurés dans des dossiers. | 3 | | | | |
| C1.513 | Extraire et concevoir tous ses éléments constitutifs du modèle (gabarits) en vue de leur exploitation industrielle, notamment pour la découpe numérique. | Les caractéristiques (surface, longueur, taille, identification) sont reportées sans erreur sur les gabarits. Les gabarits sont exploitables | | | | | |
| | | Les pièces sont correctement extraites | 8 | | | | |
| | | | 27 | | | | |

Note brute de la partie obtenue par calcul automatique 0,00 /20

| | | |
|-------------------------------------|-------------|------------|
| Note sur 20 | 0,00 | /20 |
| coefficient : | 4,00 | |
| Points obtenus à l'épreuve : | 0,00 | /80 |