

## Proposition de synthèse

### L'Informatique et la Programmation

Compétence : Écrire un programme dans lequel des actions sont déclenchées par des événements extérieurs.

Connaissance(s) associée(s) : Notion de variable informatique.

La variable en informatique est un élément qui peut changer de valeur au cours d'un programme. Elle est caractérisée par un nom et une valeur.

#### Exemple pour illustrer cette notion

Un robot avance jusqu'à détecter un obstacle à 5 cm, il tourne sur sa gauche, repart jusqu'à détecter un obstacle à nouveau à 10 cm puis s'arrête.

Pour cela, nous allons créer une variable nommée « action », cette variable va changer de valeur pour chaque étape du programme.

Pour chaque valeur de la variable, nous allons effectuer une action différente.

