Les objets connectés sont souvent programmés pour fonctionner automatiquement

|  |  |
| --- | --- |
| **Description du programme** | |
| **Algorithme** | **Algorigramme ou logigramme** |
| **Un algorithme** est une description d’une suite ordonnée d’instructions permettant d’atteindre un objectif. | **Un algorigramme ou logigramme** est la représentation normalisée graphique d’un algorithme. |
| Si le capteur à ultrason du robot détecte un obstacle à moins de 5cm, les LED doivent s’allumer en rouge, sinon elles s’allument en vert. | A partir de cette représentation graphique nous allons pouvoir réaliser le programme du système. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Le programme** | |
| **Langage graphique** | **Le code** |
| **Langage graphique** est utilisé pour une meilleure visualisation des différentes actions du programme. | Le code est une suite d’instructions simples permettant la création du programme et utilisable par la machine.  Remarque : dans l’exemple, le code a été généré à partir du programme en langage graphique. |
|  |  |