# Concevoir une pièce cylindrique VIS

******

****

## Créer un volume de base

### Tracer le contour du volume de base



 Outil "***line***"

 Outil "line" "construction" 

### Coter le contour



### Créer la base révolution

 Outil "***revolv" ***

 Vous obtenez

### Nommer la fonction

**Nommez** la fonction volumique : ***volume de base***

## Créer une dépouille

### Sélectionner le plan neutre et la face à dépouiller

 Outil "***draft***" 

**Sélectionnez** le plan neutre



**Sélectionnez** la face à dépouiller

**Entrez** la valeur de dépouille : 5°

**Inversez** le plan neutre si nécessaire 

**Validez **

### Nommer la fonction

**Nommez** la fonction volumique : ***face dépouillée***

## Créer un congé

### Sélectionner l’arête

Outil "***fillet*** " 

**Entrez** la valeur du congé : **0,5** mm

### Nommer la fonction

**Nommez** la fonction volumique : ***congé tête***

## Créer une rainure par plan milieu

### Sélectionner le plan du sketch

**Sélectionnez** le ***plan*** ***"front"***

###  Ouvrir un

**Orientez** l’esquisse face à vous

### Tracer le contour dans le sketch



 Outil "***center point rectangle***"



**Point 2**

**2**

**Aligner** le point 1 sur l'origine

**Point 1**

### Coter le contour

**Placez** les cotes de forme 2 et 1,5

### Créer l’enlèvement de matière par plan milieu



 Outil "***extrude*** " 

**Validez **

### Nommer la fonction



**Nommez** la fonction volumique : ***saignée***

## Renommer la pièce

 **Effectuez** un clic droit

 "Rename"

 **Nommez** la pièce : VIS

#

FIN de l’activité