

## PRESENTATION

Toutes les séquences répertoriées dans le tableau utilisent des animations numériques ou des jeux sérieux.

Certaines animations (identification par fond coloré) sont disponibles en version tablette-smartphone sur les stores et posent moins de problème pour leur mise à disposition.

Il est très facile de trouver ces applications dans les stores avec les mots clés donnés.

Les téléchargements de l'ensemble des documents de la séquence pour le professeur sont possibles avec le lien donné.

il n'est pas souhaitable de donner le lien du tableau aux élèves.

Pour mettre à disposition l'animation ou le jeu en version PC/Mac il faut déposer le dossier zippé sur les ENT pour que les élèves les téléchargent.

Pour la mise à disposition, le professeur peut créer et donner un lien de téléchargement du jeu aux élèves.

Classe	Nom de la séquence	Nom de l'animation numérique associée	PC / Mac	Apple store	Google Play	Mots clés pour la recherche sur les stores	Présentation du jeu ou de l'animation	lien utile pour télécharger la séquence et l'animation
2nde	Découverte des métiers d'un chantier de ligne à grande vitesse	Team Builder	X	X		LGV	LGV Team Builder est un jeu de gestion pour découvrir la diversité des métiers intervenant sur la construction d'une ligne LGV. La mission : gérer une équipe tout au long d'une étape de construction d'une ligne à grande vitesse (LGV). Il s'agit de recruter son équipe, gérer le chantier et résoudre les différents incidents qui peuvent survenir à tout moment.	<a href="http://lgv.asco-tp.fr/spip.php?article81">http://lgv.asco-tp.fr/spip.php?article81</a>
1ere SI	Comportement de la caténaire	Chevaucher l'onde	X	X	X	Onde LGV	Cette animation numérique traite de l'onde de la caténaire d'une ligne LGV produite par le contact du pantographe d'une motrice de TGV. Cette onde dépend de la vitesse du train et de la force de contact du pantographe et peut conduire à des ruptures de contact électrique influant sur l'efficacité de l'alimentation électrique.	<a href="http://lgv.asco-tp.fr/spip.php?article59">http://lgv.asco-tp.fr/spip.php?article59</a>
1ere STI2D	Acteurs et contraintes d'un projet	Des territoires une voie	X	X		Tracé LGV	Ce Jeu a pour objectif de déterminer un tracé de la Ligne à Grande Vitesse (LGV) prenant en compte les souhaits et les oppositions des acteurs concernés par la réalisation de la LGV. Le joueur modifie le tracé LGV et dialogue avec les acteurs pour trouver des solutions qui répondent au mieux aux objectifs et contraintes de toute nature.	<a href="http://lgv.asco-tp.fr/spip.php?article54">http://lgv.asco-tp.fr/spip.php?article54</a>
Term S-SI	Attention ça tremble !	Vibrations	X	X	X	Vibre LGV	Cette animation numérique traite des vibrations produites par le passage d'une rame de TGV, de leur effet sur la stabilité des voies et des impacts sur les ouvrages riverains. Dans son module le plus évolué, l'utilisateur peut apprécier l'influence de l'épaisseur du ballast et de la nature des matériaux qui le constituent. Cette séquence est à destination des élèves de la Filière "S Sciences de l'Ingénieur" au niveau de la classe de terminale.	<a href="http://lgv.asco-tp.fr/spip.php?article62">http://lgv.asco-tp.fr/spip.php?article62</a>
Term S-SI	On ne s'entend plus ici !	Son	X	X		Son LGV	Les principaux objectifs sont de : Comprendre les phénomènes acoustiques ; Comprendre l'analyse fréquentielle ; Identifier les paramètres importants ; Analyser les résultats de mesure.	<a href="http://lgv.asco-tp.fr/spip.php?article80">http://lgv.asco-tp.fr/spip.php?article80</a>