

Nom : _____

Prénom : _____

Classe : _____

Groupe ou îlot : _____

Thème de séquence : **Créer des applications nomades**

Problématique : **Comment programmer une application pour smartphone ?(4 séances + 1 évaluation)**

Durée de la séquence : 5 Séances

Activités des élèves :

Avec des millions d'applications disponibles sur les différents stores, développeur est devenu un métier d'avenir. Ces dernières années, ce nouveau marché en plein boom a permis de créer près de 200.000 emplois en France. Lors de la séquence précédente vous avez imaginé une application. Vous allez maintenant :

- Décrire le fonctionnement souhaité de votre application (l'algorithme)
- Réaliser une représentation graphique du fonctionnement de votre application (l'algorithme)
- Réaliser l'interface graphique puis la programmation de votre application.

Il ne restera plus qu'à l'installer sur un smartphone ou une tablette !

Compétences travaillées :

► Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées).

► Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.

► Modifier ou paramétrer le fonctionnement d'un objet communicant.

EPI travaillé lors de cette séquence :

ENT :

Professeur :