

CREATION D'UNE FAMILLE REVIT

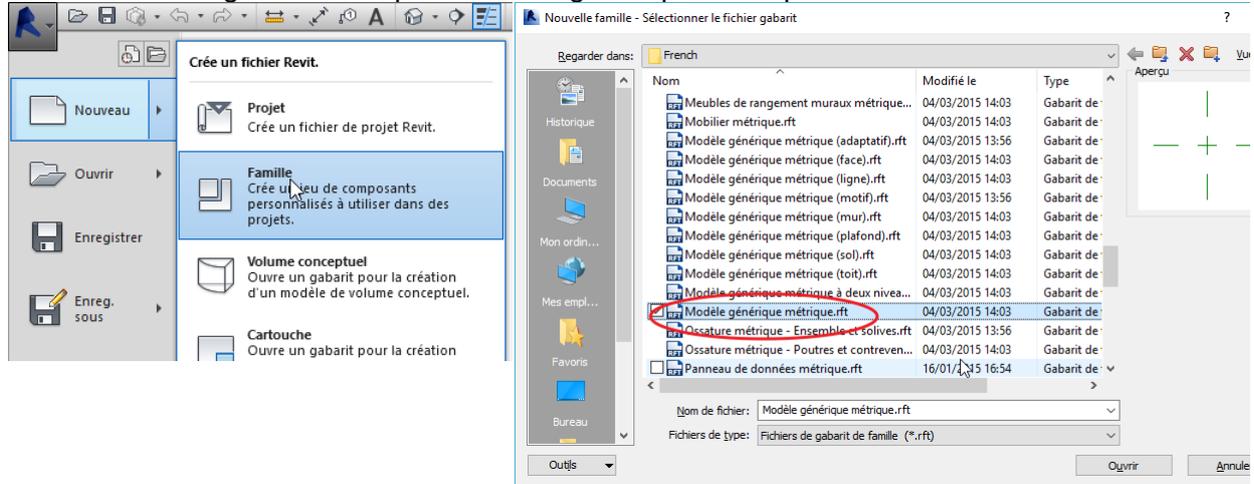
Nous allons voir comment créer une famille Revit à partir d'un dessin au format .dwg issu d'un catalogue fournisseur.

Nous avons choisi de créer un panneau de bardage mais la méthodologie proposée peut être utilisée pour d'autres composants.

Partie 1. Création de la géométrie 3D de l'objet

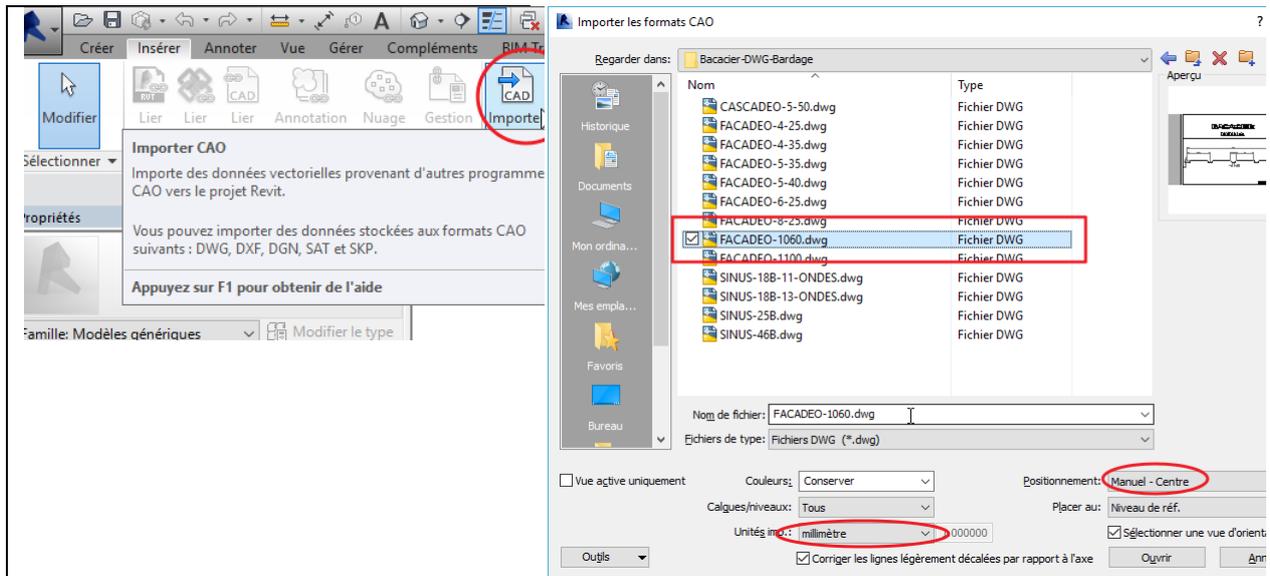
1. Ouvrir Revit

Choisir le fichier gabarit de départ "Modèle générique métrique".



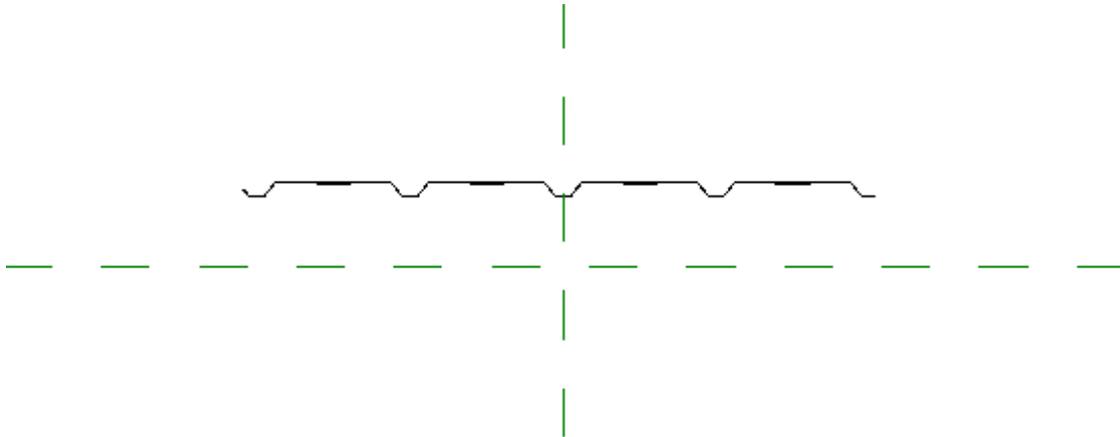
2. Insertion du dessin dwg :

Naviguer jusqu'à l'emplacement du fichier et dans la boîte de dialogue faites les réglages suivants :



3. Ouvrir le fichier.

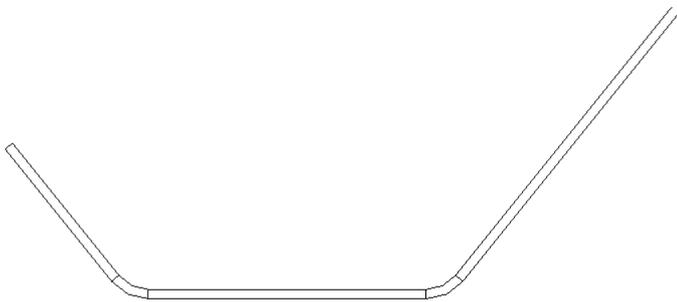
Résultat ci-dessous.



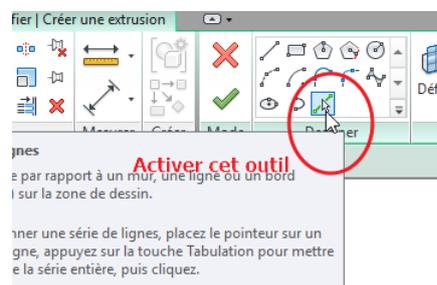
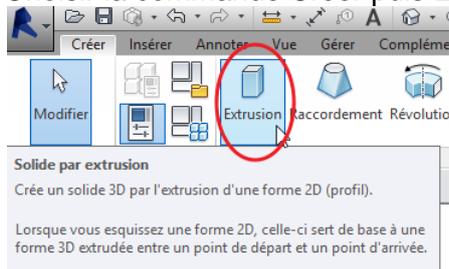
Remarque : le dessin pourrait également être inséré dans une vue d'élévation. A décider suivant si bardage vertical ou horizontal afin de faciliter l'insertion dans un projet.

4. Modélisation

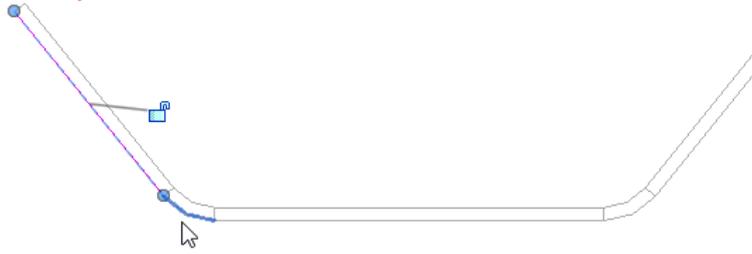
Zoomer suffisamment pour voir les lignes :



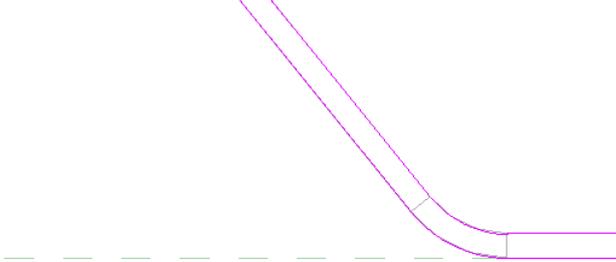
Choisir la commande Créer puis Extrusion



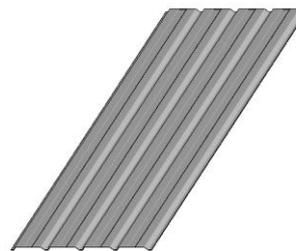
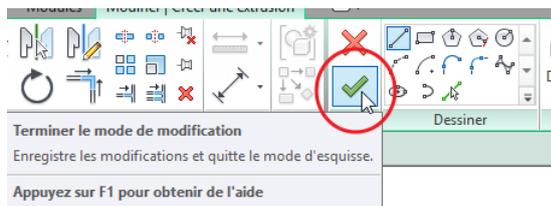
Faire le contour complet
en cliquant successivement sur chaque segment du
dessin du profil.



Tricher un peu pour fermer le contour complètement.



Lorsque le contour est terminé, cliquer sur la coche verte :

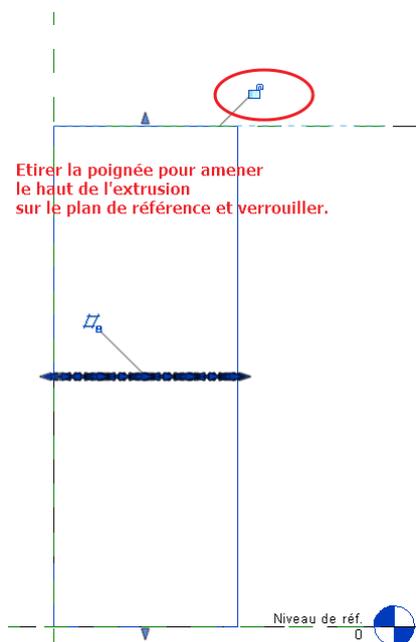
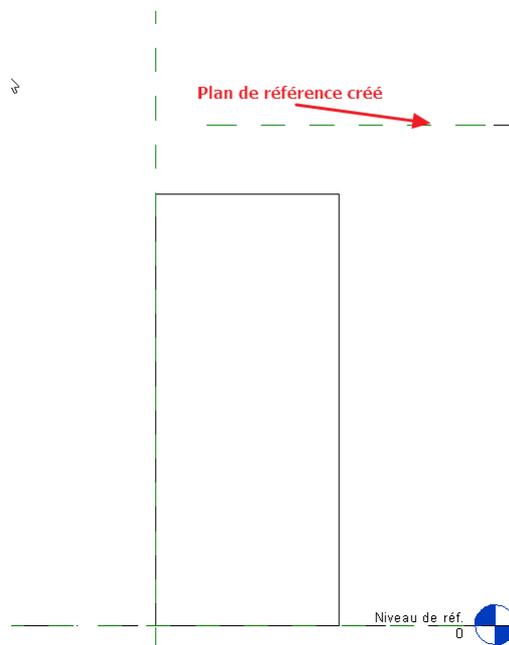
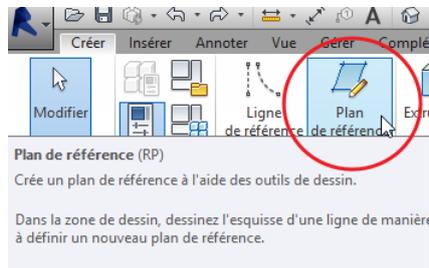


Résultat

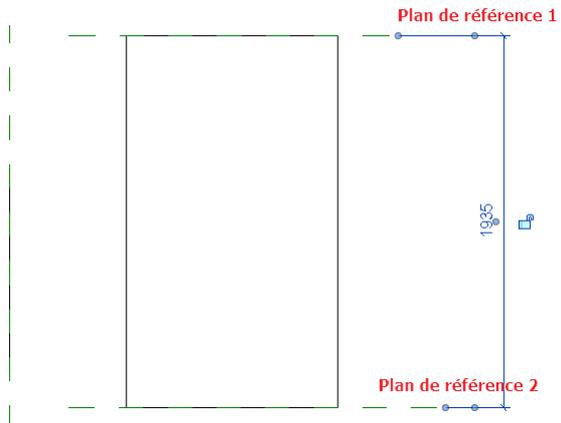
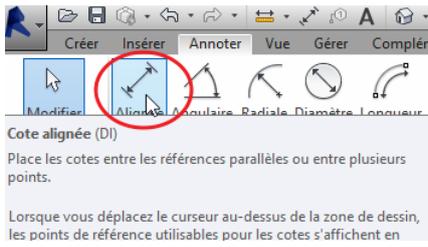
Partie 2. Ajout de paramètres

Pour faire varier la longueur de l'élément avec précision et l'adapter à sa situation dans un projet, nous allons créer un paramètre de cotes.

1. Créer des plans de référence

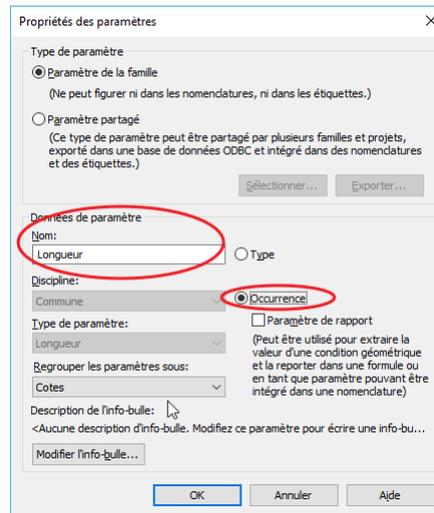
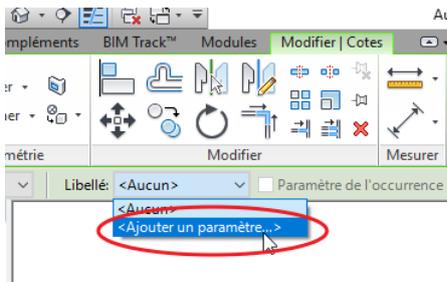


4. Créer la cotation pour le paramètre de longueur

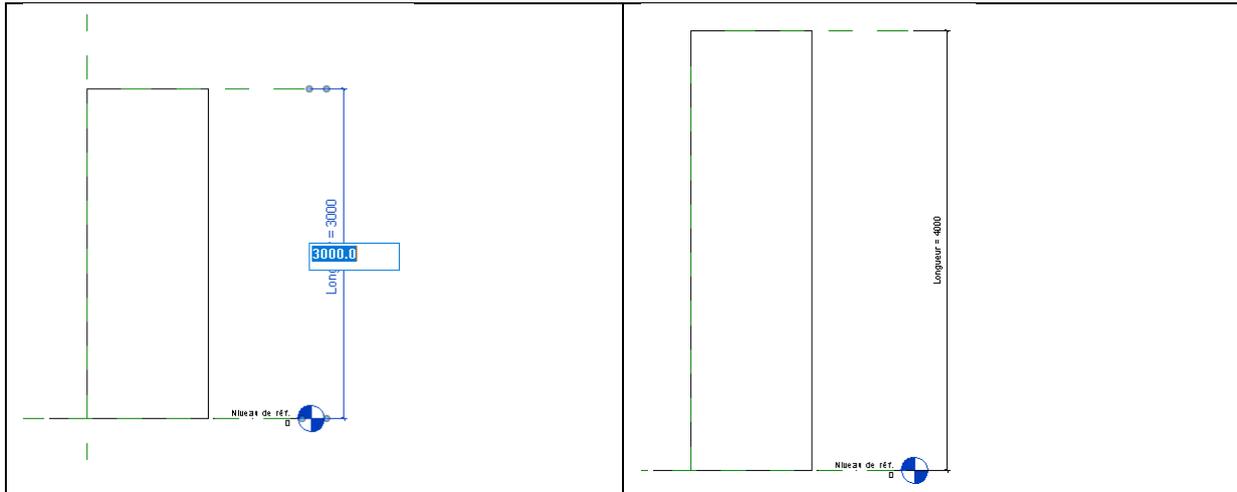


5. Libeller la cote

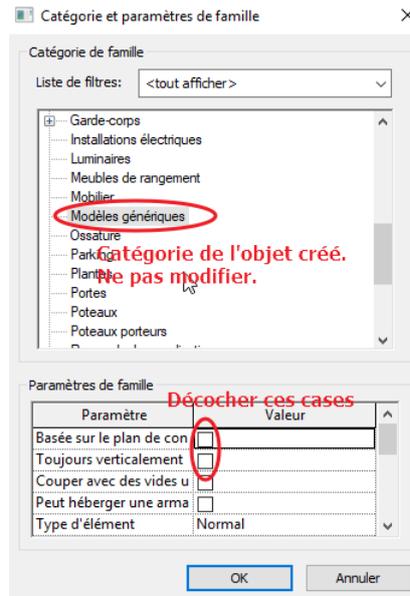
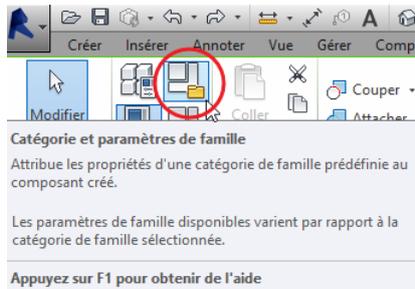
Sélectionner la cote et créer le libellé



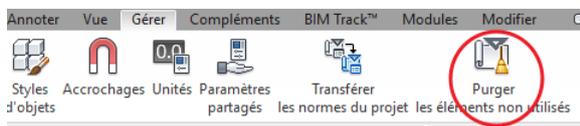
Faire varier la dimension pour tester le comportement.



6. Adaptation des paramètres de la famille



7. Supprimer de la famille le dessin .dwg qui a permis la modélisation et purger.



8. Charger la famille dans un projet afin de vérifier son comportement et éventuellement de l'améliorer