

## Créer et utiliser des jeux de sélection

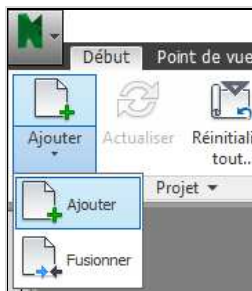
Dans Navisworks, les jeux de sélections regroupent des éléments de la maquette numérique. Leur utilisation facilite la gestion de la maquette dans différentes applications du logiciel.

### 0. Sommaire :

1. Pour charger une maquette numérique .....	p. 1
2. Pour régler les paramètres d'affichage de la maquette .....	p. 2
3. Pour créer un jeu de sélection .....	p. 3
4. Pour modifier un jeu de sélection .....	p. 5
5. Pour masquer / afficher un jeu de sélection .....	p. 7

### 1. Pour charger une maquette numérique :

→ Dans l'onglet **Début** :  
Cliquer **Ajouter**



→ Dans la fenêtre **Ajouter** :

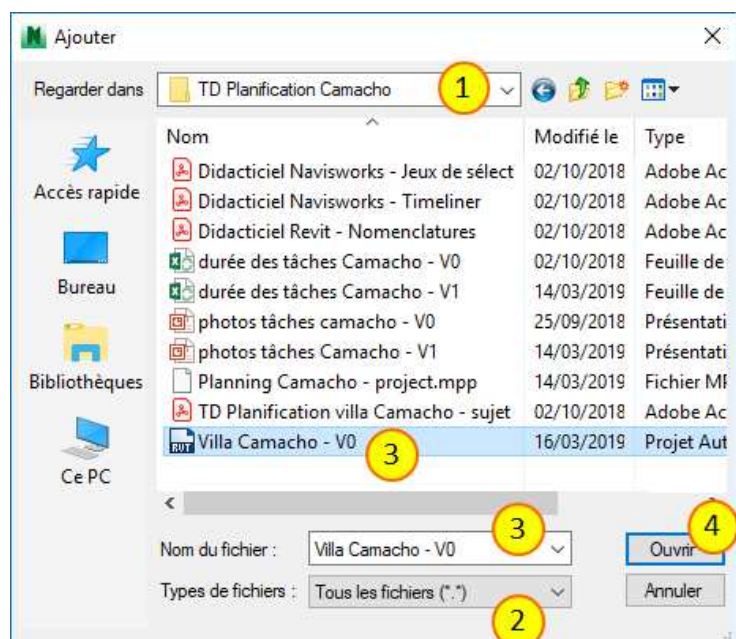
Indiquer le chemin d'accès (1)

Choisir le type de fichier à ouvrir  
*ou bien*

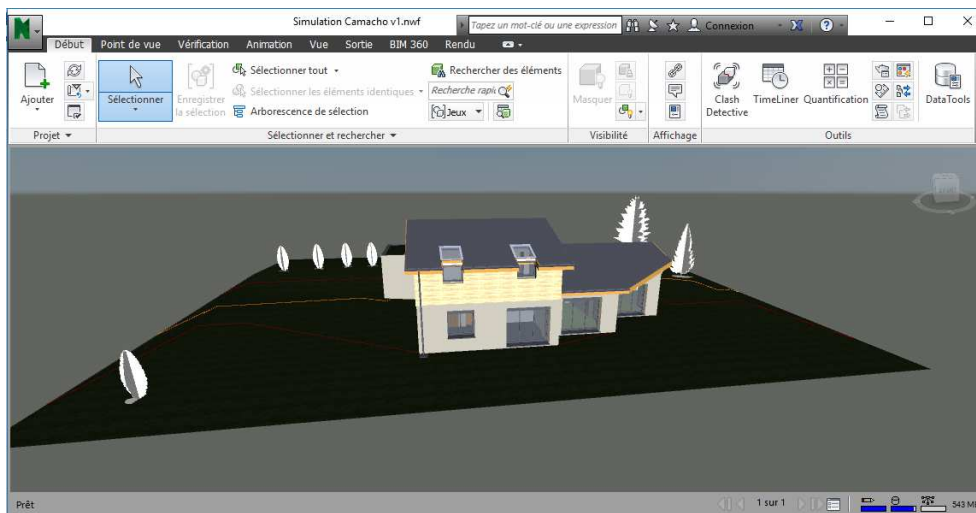
Choisir "**Tous les fichiers (\*.\*)**" (2)

Choisir le fichier à ouvrir (3)

Valider en cliquant **Ouvrir** (4)

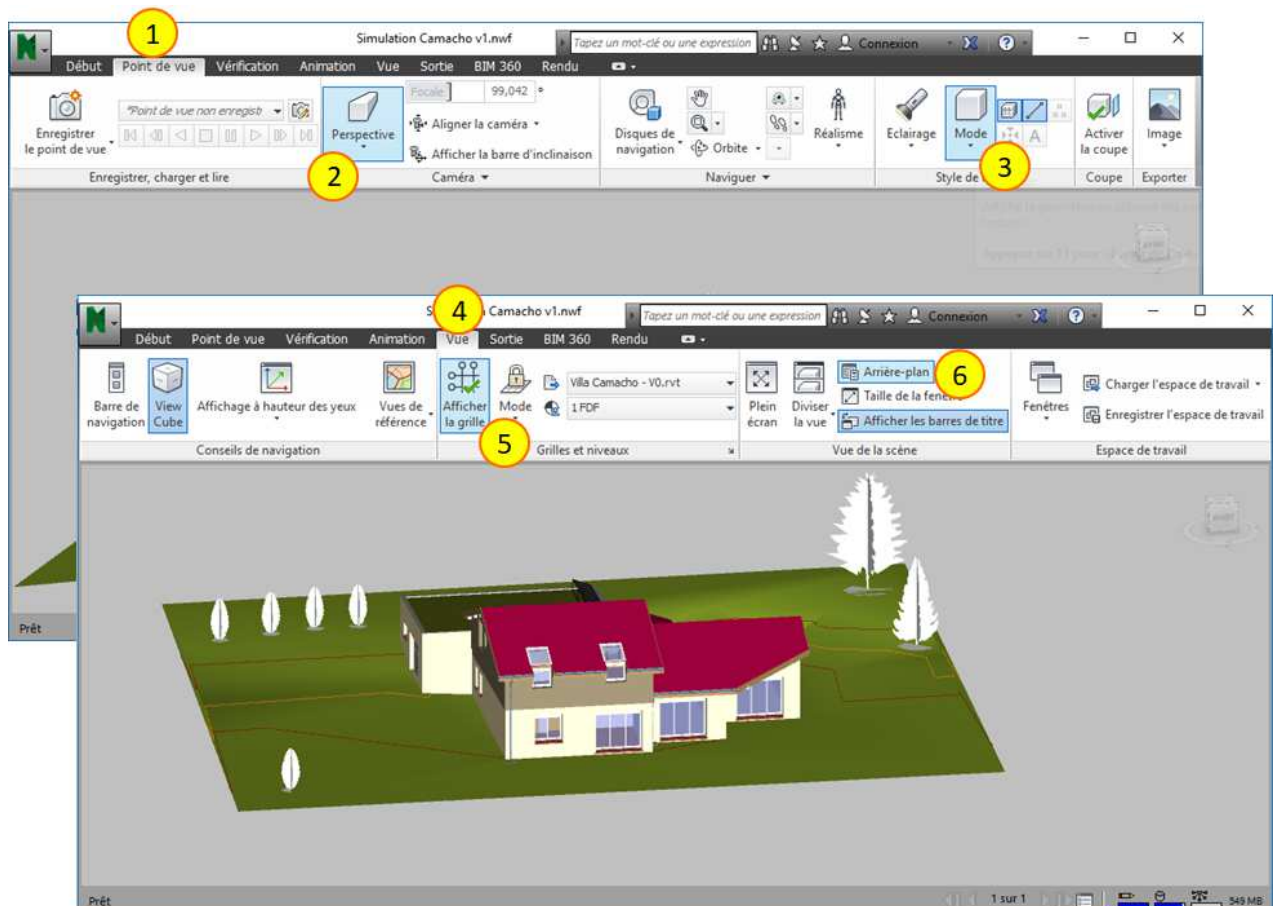


... la maquette se charge ... puis s'affiche dans l'espace de travail ...



## 2. Pour régler les paramètres d'affichage de la maquette :

- Dans l'onglet **Point de vue** (1) (ci-dessous) :  
Choisir le mode de **perspective** préféré (2)  
Choisir le mode de **rendu** préféré (3)
- Dans l'onglet **Vue** (4)  
Choisir d'afficher la grille ou non (5)  
Choisir le mode d'**arrière plan** préféré (6)



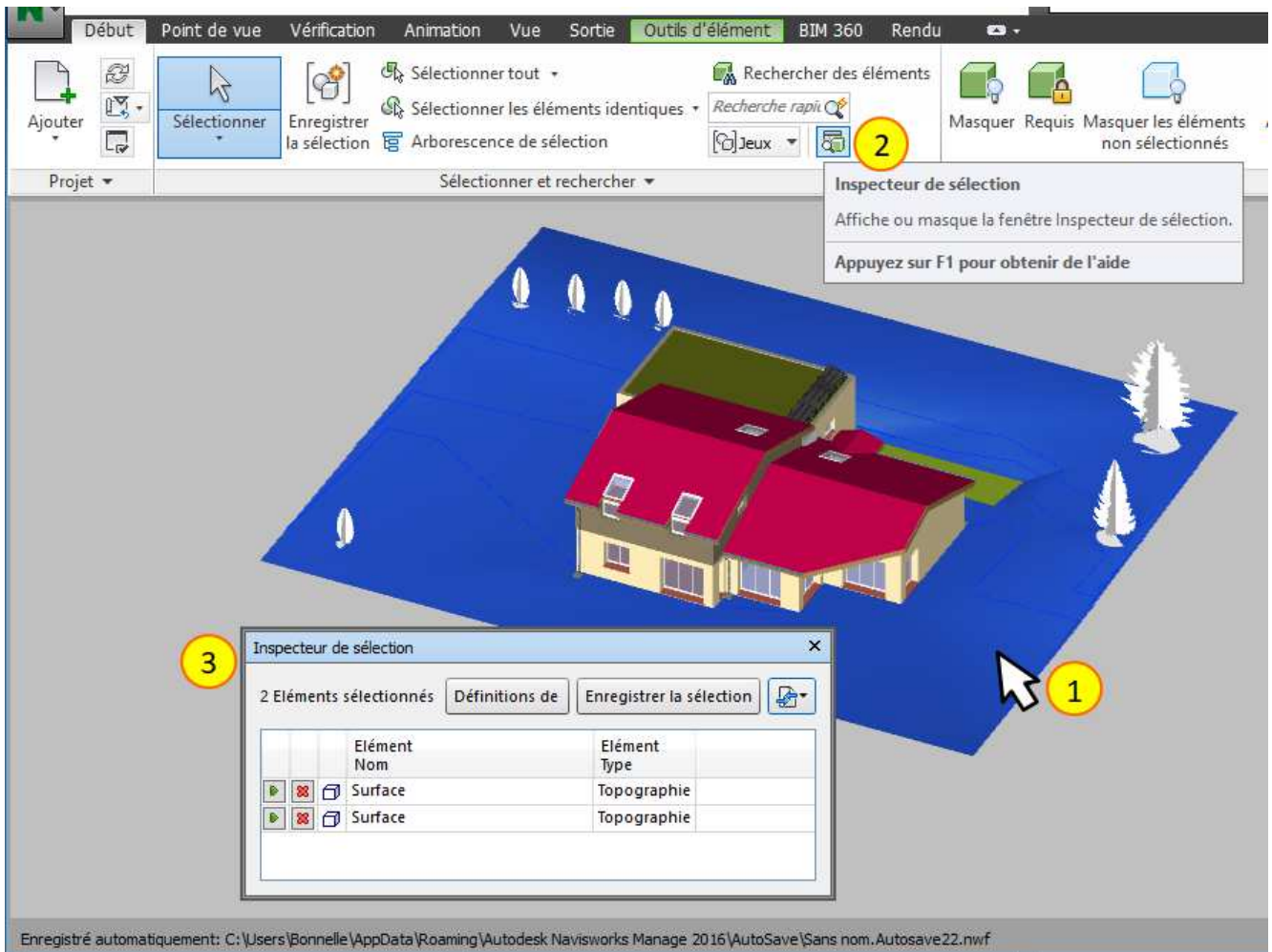
### 3. Pour créer un jeu de sélection :

- Sur la **vue 3D**, cliquer sur les **objets** pour les sélectionner (1) (ci-dessous)  
Pour une sélection multiple, utiliser la touche **CTRL**

... Les objets sélectionnés s'affichent en bleu ...

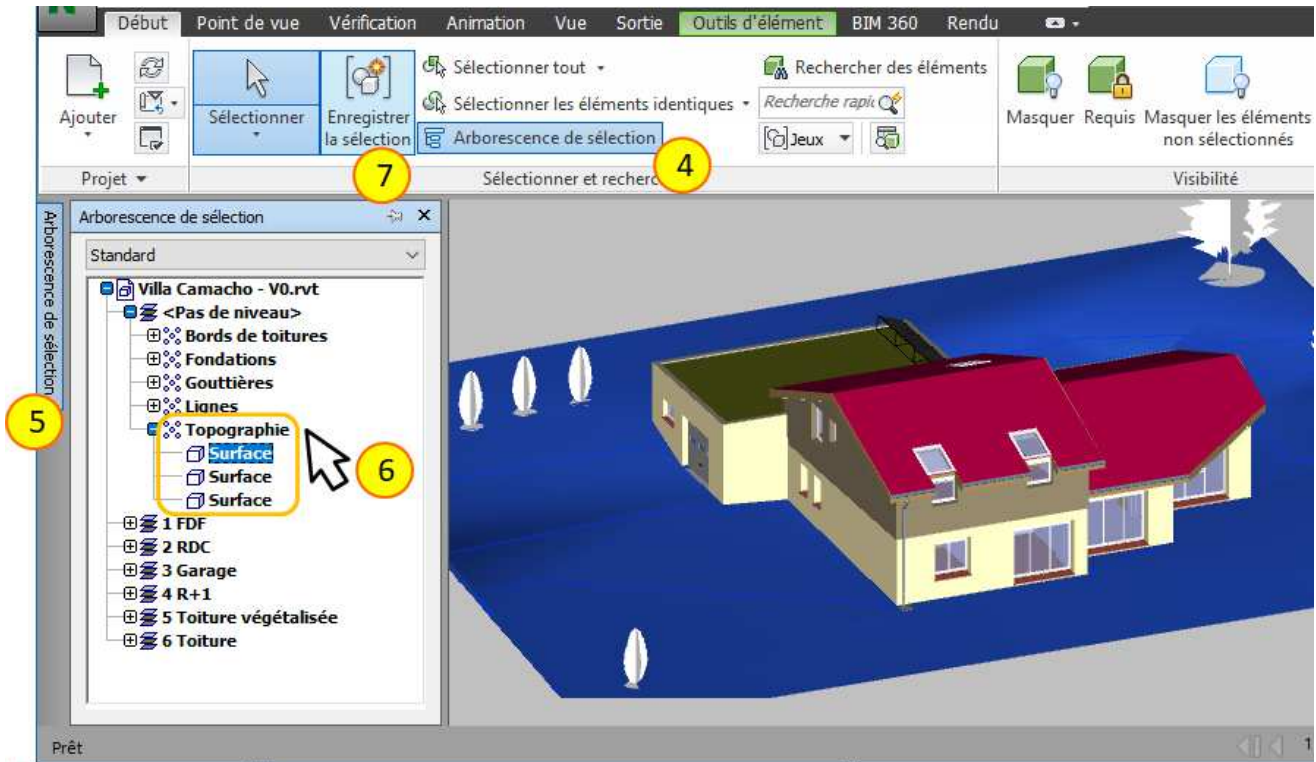
- Dans l'onglet **Début**, cliquer sur l'outil **Inspecteur de sélection** (2).

... La fenêtre *Inspecteur de sélection* s'affiche (3) ; elle permet de connaître en détail tous les éléments sélectionnés ...



→ Afficher l'**Arborescence de sélection** depuis l'onglet **Début (4)** ou bien depuis le volet latéral **(5)**

... L'*arborescence de sélection* permet de visualiser tous les objets constituant la maquette, classés par niveau, puis par familles et par type. Elle permet aussi de sélectionner des groupes d'objets (ex : tous les objets d'un même type) ...



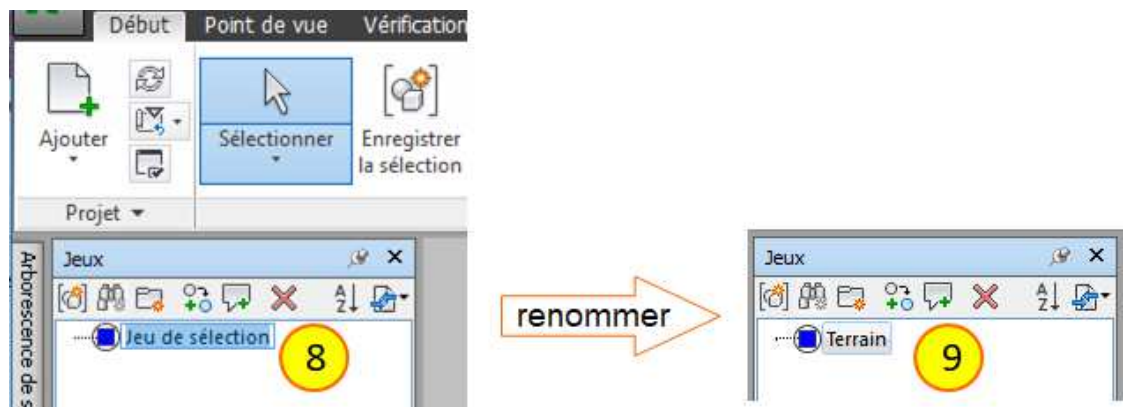
→ Compléter la sélection en cliquant sur des objets, ou **des groupements d'objets (6)**, depuis l'**Arborescence de sélection**, en utilisant la touche **CTRL**.

→ Dans l'onglet **Début**, valider en cliquant **Enregistrer la sélection (7)** ;  
ou bien

Dans la fenêtre **Inspecteur de sélection**, valider en cliquant **Enregistrer la sélection**.

... Le nouveau jeu de sélection s'affiche dans la **liste des Jeux (8)** ...

→ **Renommer** le nouveau Jeu de sélection (ex : "Terrain") **(9)**



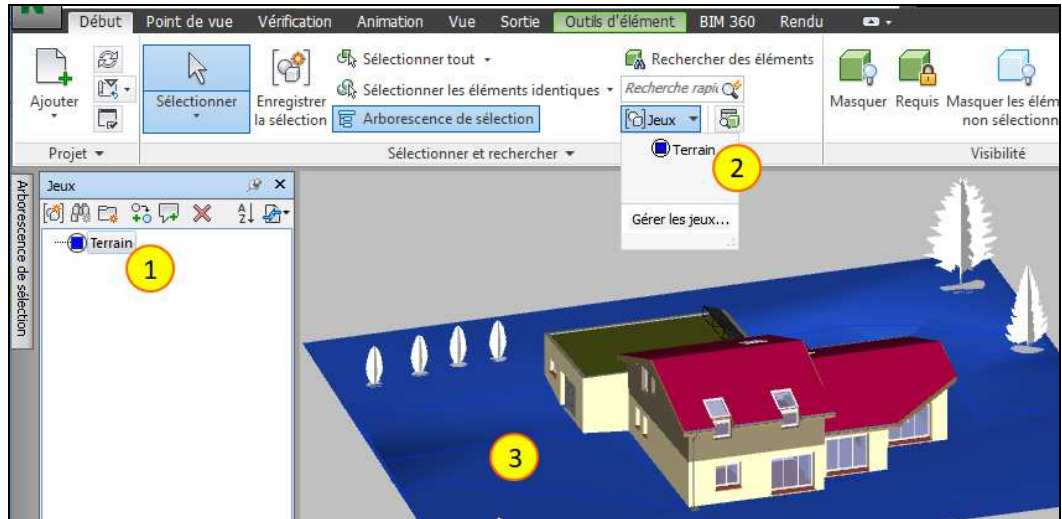
## 4. Pour modifier un jeu de sélection :

→ Dans la fenêtre **Jeux (1)** (ci-dessous) :  
*ou bien*

Dans l'onglet **Début**, cliquer sur **Jeux (2)**

Sélectionner le jeu de sélection à modifier (ex ci-dessous : "Terrain") **(1)** ou **(2)**

... Dans la vue 3D, le jeu de sélection apparaît en surbrillance ... **(3)**



→ Maintenir la touche **CTRL** enfoncée

Dans la **vue 3D** : cliquer sur les éléments à rajouter ou à retirer de la sélection **(4)** (ci-dessous)  
*ou bien*

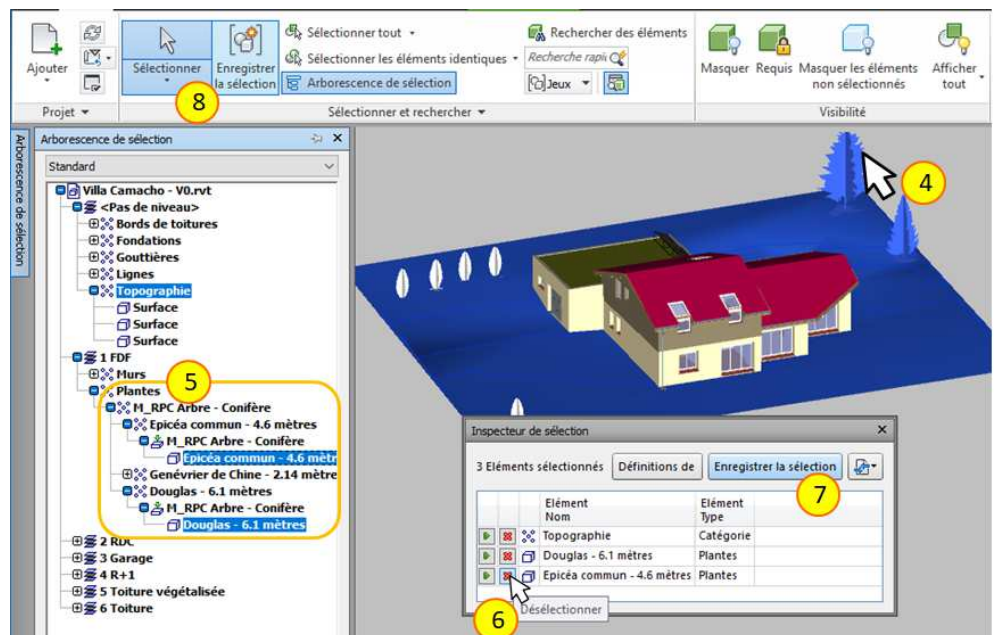
Dans l'**Arborescence de sélection** : cliquer sur les éléments ou groupes à rajouter ou à retirer de la sélection **(5)**

*ou bien*

Dans la fenêtre **Inspecteur de sélection** : cliquer sur  pour désélectionner un élément **(6)**

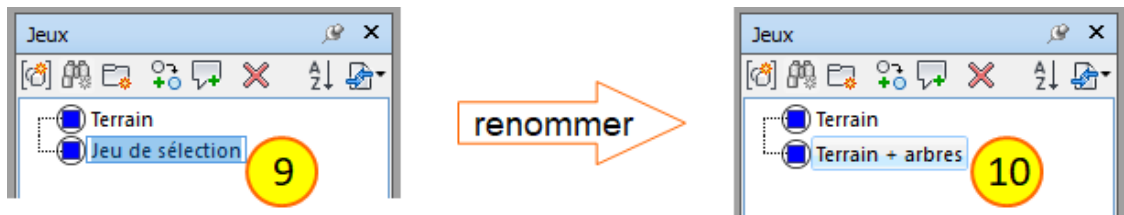
→ Dans la fenêtre **Inspecteur de sélection**, valider en cliquant **Enregistrer la sélection (7)**  
*ou bien*

Dans l'onglet **Début**, valider en cliquant **Enregistrer la sélection (8)**



... Un nouveau jeu de sélection s'affiche dans la **liste des Jeux (9)** ...

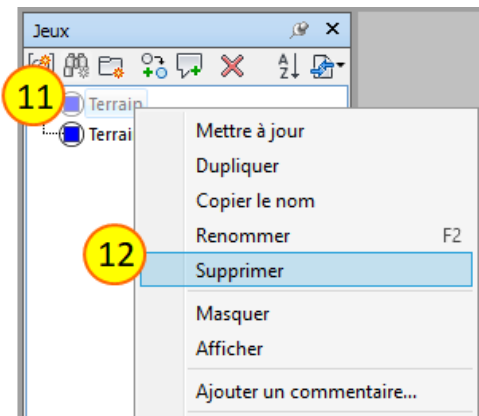
→ **Renommer** le nouveau Jeu de sélection (ex : "Terrain + arbres") (10)



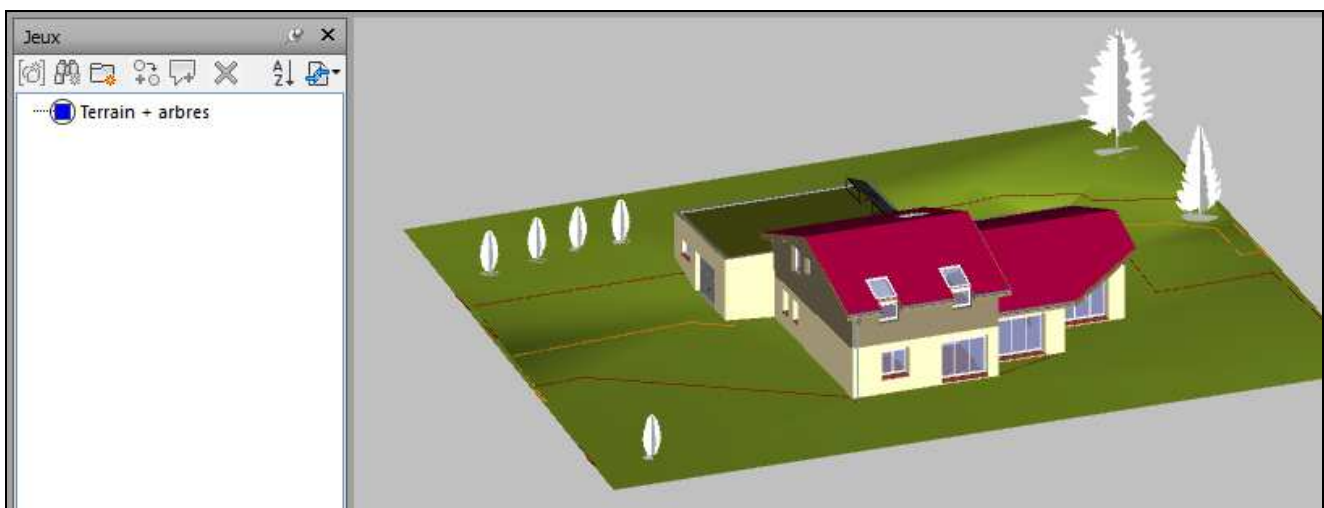
... Attention ! Le jeu de sélection "Terrain" n'a pas été modifié ; un nouveau jeu de sélection a été créé en plus du jeu de sélection "Terrain" existant ...

Si on ne souhaite pas garder les deux jeux simultanément :

→ **Clic droit** sur le jeu initialement créé (ex : "Terrain") (11)  
Cliquer **Supprimer** (12)



... La suppression du jeu de sélection "Terrain" n'a pas supprimé les objets de la maquette ...



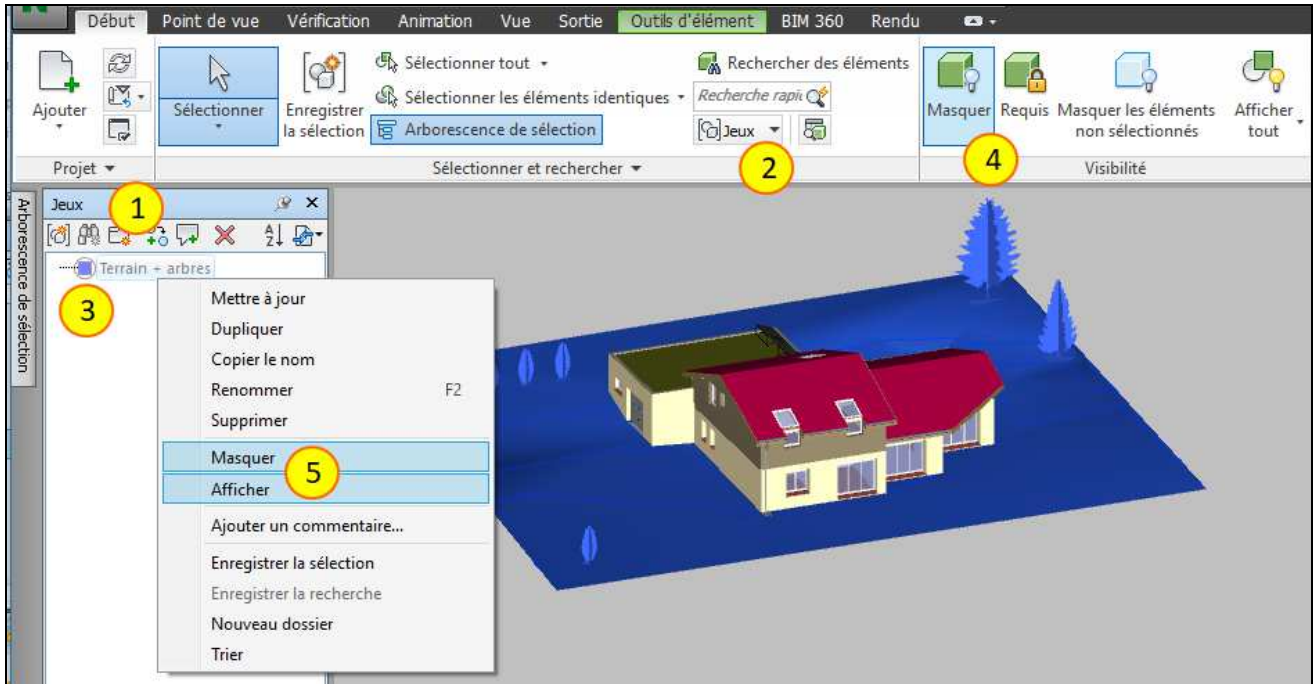
## 5. Pour masquer / afficher un jeu de sélection :

→ Dans la fenêtre Jeux (1) ou (2) (ci-dessous) :  
Sélectionner le jeu de sélection (3)

→ Dans l'onglet **Début**, Cliquer **Masquer** (4)

ou bien

Dans la liste de jeu de sélection, **Clic-droit** sur le jeu de sélection (3)  
Cliquer **Masquer** ou **Afficher** dans le menu (5)



... Le jeu de sélection "Terrain + arbres" est masqué ...

