

Baccalauréat Professionnel Technicien d'Usinage		Epreuve E3 Sous-épreuve E32 Lancement et suivi d'une production qualifiée		DS 7/7		
Session :						
Temps Alloué : 5H00 (Coefficient : 3)						
FICHE D'EVALUATION						
		Niveau de maîtrise				
Compétences		D	C	B	A	Barème
						pts
C.3.1 Installer l'environnement de production (porte-pièces, outils et porte-outils)						
1.1 Le candidat positionne et nomme sur le schéma les axes						/1
1.2 Le candidat positionne et nomme les décalages						/1
1.3 Calcul des valeurs des décalages et report						/1
1.4 installe le porte pièce et la pièce						/1
2.1 Choisir les outils appropriés pour l'usinage						/1
2.2 Jauger les outils						/1
3.1 Introduction des données, test, réglages						/1
						.. / 7
C.3.3 Contrôler une pièce.						
5.1 Contrôle la 1er pièce (Cote obtenue, Cote moyenne)						/0,5
5.2 Contrôle (choix des instruments)						/0,5
5.3 Corrections (Numéros du correcteur, axes, signes, valeurs)						/2
8.1 mise en route MMT						/0,5
8.2 suivi de la gamme						/0,5
8.3 Interpretation du résultat						/1
8.4 Corrections (Numéros du correcteur, axes, signes, valeurs)						/1
						.. / 6
C.3.4 Contrôler et suivre la production.						
4.1 et 9.1 Conduire l'usinage (1 ^{ère} et 2 ^{ème} pièce)						/0,5
6.1 Construire le poste d'autocontrôle						/1
6.2 Calculer la valeur d'étalonnage (L1)						/1
6.3 Etablir la procédure d'étalonnage de contrôle						/1
7.1 Effectuer le(s) mesurage(s) et interpréter les résultats						/1
7.2: Identifier la ou les actions correctives à apporter sur la machine						/0,5
9.2 Contrôler la 2 ^{ème} pièce.						/1
9.3 Validation (valeur, validation) / continuité production						/ 0.5
9.4 Remise en état, organisation des postes (CN, MMT, auto-contrôle)						/0,5
						.. / 7
		A : Totalemment maîtrisé B : Partiellement maîtrisé C : Insuffisamment maîtrisé D : Non maîtrisé				
Observations sur le déroulement :						
Heure de Début :	Correcteurs : Noms, signatures		Proposition de note : . . . /20			
Heure de Fin :			Candidat :			