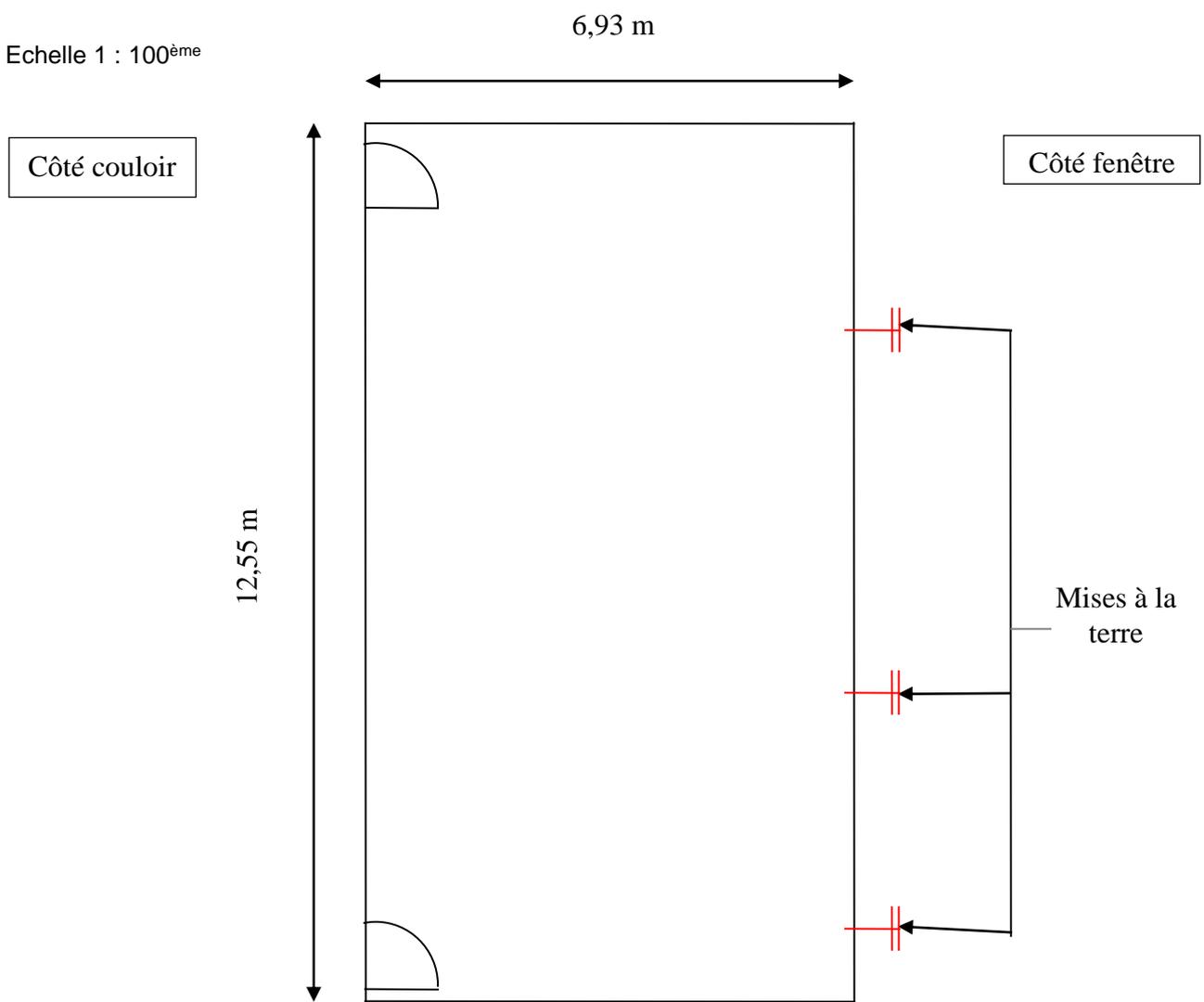


DR1 :

Echelle 1 : 100<sup>ème</sup>

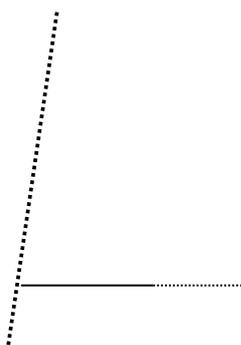
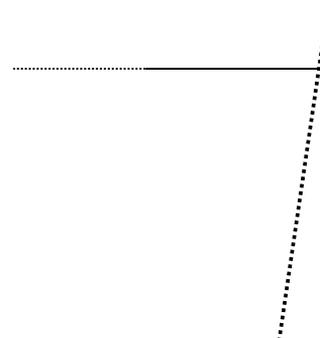


Légende :

DR2 :

Echelle  $\approx 1 : 4$

Côté salle de musique



Côté dépôt

Légende :

DR3 :

Élément	Surface en m <sup>2</sup> ou nombre	$\alpha$ à 500 Hz	A à 500 Hz	$\alpha$ à 1000 Hz	A à 1000 Hz	$\alpha$ à 2000 Hz	A à 2000 Hz
<b>A total</b>							

Vos calculs relatifs au temps de réverbération :