****

**Concours Général des Métiers**

**MELEC 2021**

**Épreuve finale**

**STUDIO CONNECTÉ**

**DOSSIER TECHNIQUE**

**Nom du Candidat : Poste N° : 7**

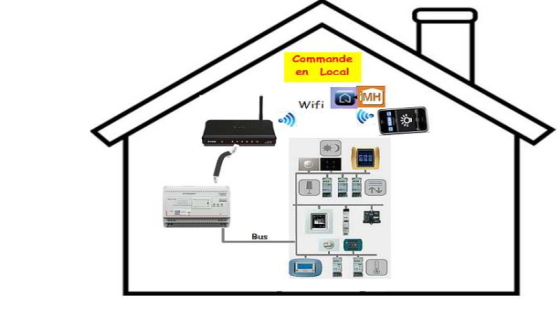
- L'usage de calculatrice avec mode examen actif est autorisé.

- L’usage de la calculatrice sans mémoire, « type collège » est autorisé.

- Le dossier se compose de 17 pages numérotées de DT1 à DT17.

- Les candidats doivent rendre l’intégralité des documents de ce dossier à l’issue de l’épreuve.

STUDIO CONNECTÉ



**Qu’est-ce que MyHOME\_Up ?**

MyHOME\_Up est la nouvelle solution en matière de domotique intelligente qui ne nécessite plus aucune programmation.

La configuration de tous les appareils ne se fait plus à l’aide d’un logiciel, mais d’une application intuitive grâce à laquelle la mise en service du système domotique se révèle très simple.

MYHOMESERVER1 adresse automatiquement tous les actionneurs dès que l’installation est mise sous tension. Si les actionneurs disposaient déjà d’une configuration (par le biais de MyHOME\_Suite), celle-ci est alors simplement reprise.

Le nombre maximal de circuits s’élève à 175. Toutes les commandes peuvent être associées à l’actionneur / les actionneurs en question par le biais de l’application.

Cette méthode de travail est extrêmement simple.

Après l’association de tous les circuits, l’installateur peut également créer des groupes et des commandes générales pour l’éclairage ou les volets roulants.

**LES TROIS PROFILS DE L’APPLICATION**

L’application MyHOME\_Up est utilisée tant par l’installateur que par l’utilisateur final.

Afin de garantir le confort d’utilisation, différents profils ont été prévus avec des possibilités et limitations spécifiques.

Il y a trois profils, à savoir :

* installateur : pour la mise en place d’une installation complète et l’association de tous les

Appareils,

* administrateur : pour la création de tous les utilisateurs et l’octroi d’un accès au service

Cloud,

* utilisateur : pour le contrôle des installations et la création de scénarios personnels.

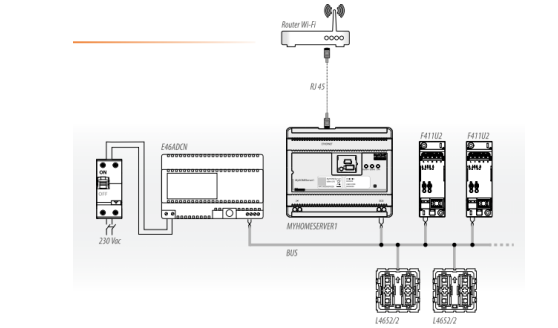
1. **Paramétrage de l’installation :**

1) Vérifier au préalable qu’il n’y a aucun cavalier sur les actionneurs et les commandes.

2) Connecter tous les appareils au BUS ainsi que le MYHOMESERVER1.

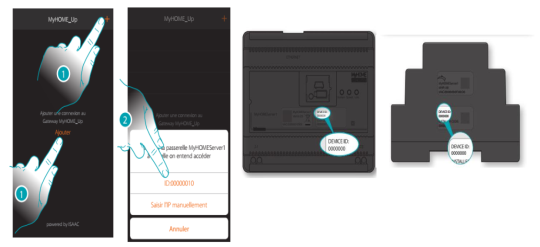
Après avoir branché tous les dispositifs et après avoir ensuite alimenté l’installation, attendre que les voyants des actionneurs cessent de clignoter. Les commandes continuent de clignoter jusqu’à ce que l’association soit effectuée, le MYHOMESERVER1 scanne l’ensemble des participants connectés sur le bus et les identifie selon leurs identifiants (ID).

3) Relier la passerelle MYHOMESERVER1 au réseau (box) par le biais du connecteur RJ45.



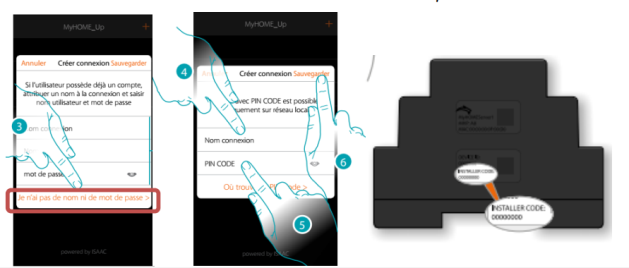
4) Ouvrir l’application « MyHOME\_Up » et ajouter une installation. L’application reconnaît automatiquement la passerelle sur le réseau. Sélectionner la passerelle à l’aide du code indiqué sur l’appareil (DEVICE ID).

La tablette et MYHOMESERVER1 doivent se trouver sur le même réseau, si ce n’est pas le cas vérifier le paramétrage de la tablette en rentrant dans les paramètres réseaux.



5) Connectez-vous à l’aide du code INSTALLATEUR qui se trouve sur la passerelle.

MYHOMESERVER1 et attribuer le nom Studio connecté à la nouvelle installation.



3. Toucher, je n’ai pas de nom ni de mot de passe.

4. Saisir le nom pour identifier la nouvelle connexion en cours de création.

5. Saisir l'INSTALLER CODE (Code Installateur) présent sur la partie latérale du dispositif.

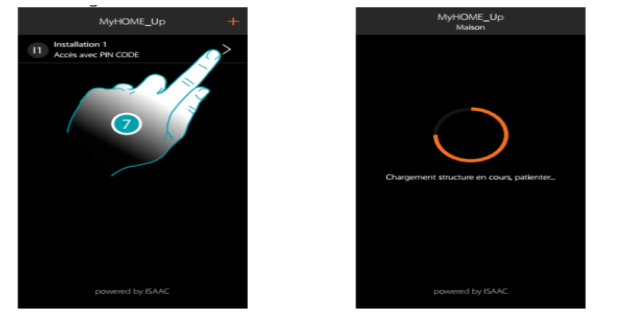
6. Toucher pour sauvegarder la connexion de l’installation.

6) L’installation est à présent connectée, toucher pour y accéder.

Un scan et la détection automatique des dispositifs connectés s’activent automatiquement.

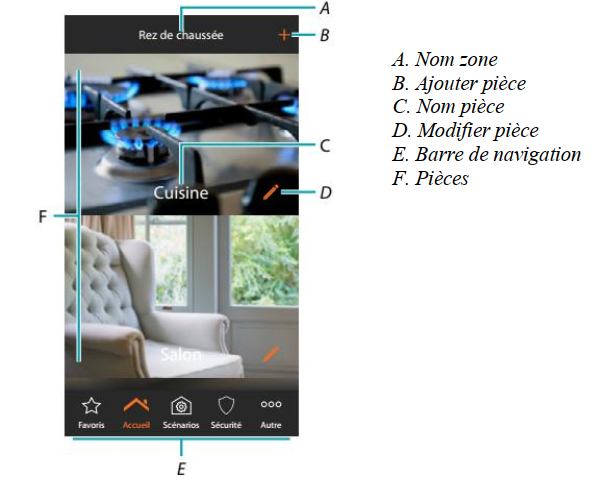
Au terme de la procédure, la page d’accueil s’affiche.

Automatiquement, une zone et quelques pièces sont créées auxquelles il est possible d’accéder depuis la page d’accueil.



À la première connexion, on vous demande de changer le mot de passe et l’identifiant de l’installation.

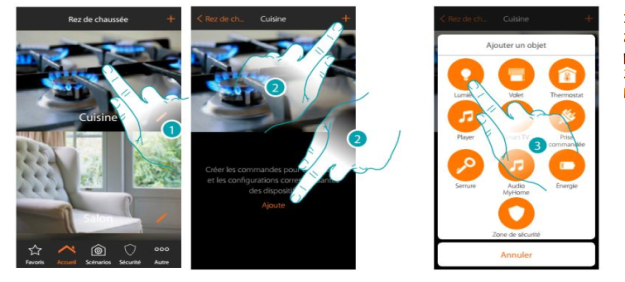
Identification d’une application vue à l’écran.





1. **Procédure pour la commande des éclairages**

1) Sélectionner la cuisine et choisissez la fonction éclairage qui doit être créée.



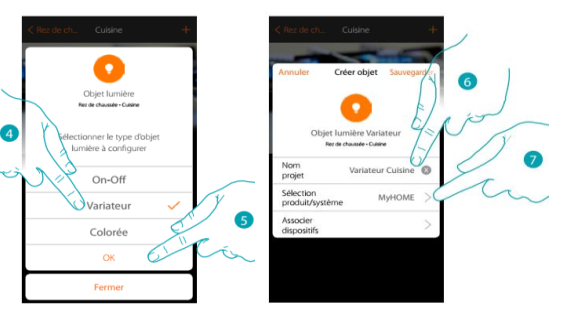
1 .Toucher pour sélectionner la pièce.

2 .Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine.

3 .Toucher pour sélectionner l’objet lumière.

2) Sélectionner le type d’éclairage et donner un nom au circuit.

L’application est désormais prête à associer l’actionneur et le bouton poussoir pour ce circuit d’éclairage spécifique.

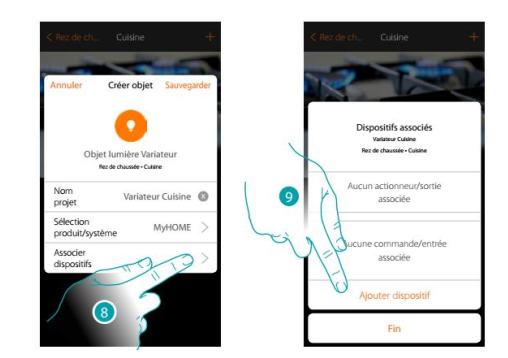


4. Toucher pour sélectionner le type de lumière On-Off ou variateur.

5. Toucher pour confirmer.

6. Toucher pour modifier le nom de l’objet.

7. Toucher pour sélectionner le système d’appartenance.

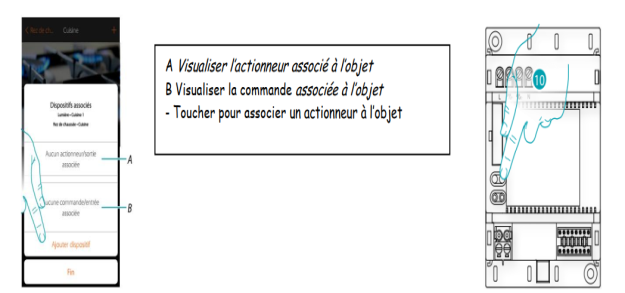


8. Toucher pour associer à l’objet graphique l’installation lors du scan initiale.

9. Toucher pour associer un actionneur à l’objet.

3) Choisissez ensuite l’actionneur qui doit effectuer cette fonction.

Pour ce faire, appuyez sur le bouton-poussoir de l’actionneur à l’aide du stylé orange fourni dans la boite des cavaliers ou choisissez-le dans une liste par rapport à son ID (identifiant).



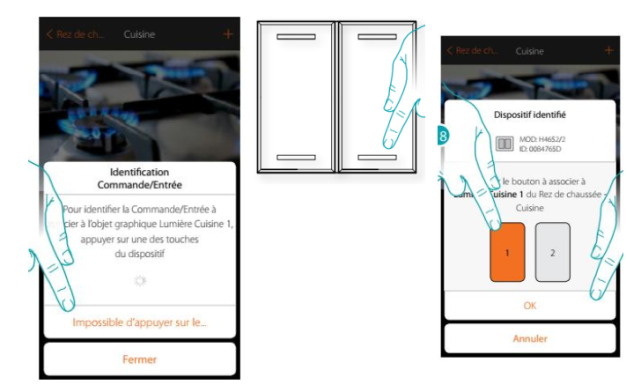
Remarque : une procédure est possible s’il n’y a pas la possibilité d’accéder au tableau électrique.

La liste des actionneurs est proposée :

L’actionneur peut être identifié à travers le code ID. S’il n’est pas connu, il est possible d’exécuter un test qui permet d’activer en séquence les charges branchées à l’actionneur.

4) Choisissez enfin la commande à associer à cet actionneur.

À nouveau, vous pouvez le faire en appuyant sur un bouton-poussoir ou en le sélectionnant dans une liste par rapport à son ID (identifiant) si vous n’avez pas accès au BP.



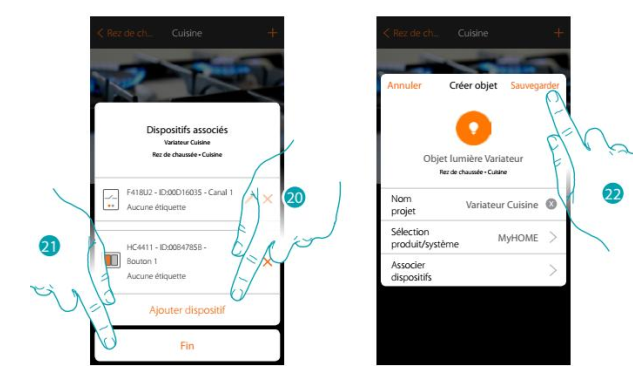
- Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l’installation.

« Ou si vous n’avez pas accès au BP ».

- Toucher « impossible d’appuyer sur le bouton » dans le cas où il ne serait pas possible d’accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l’installation s’affiche

- Sélectionner le bouton de la commande parmi ceux disponibles.

- Toucher pour confirmer.



20. Toucher éventuellement pour ajouter une autre commande (pour commander plusieurs lumières simultanément,).

21. Toucher pour arrêter la procédure.

22. Toucher pour sauvegarder l’objet.

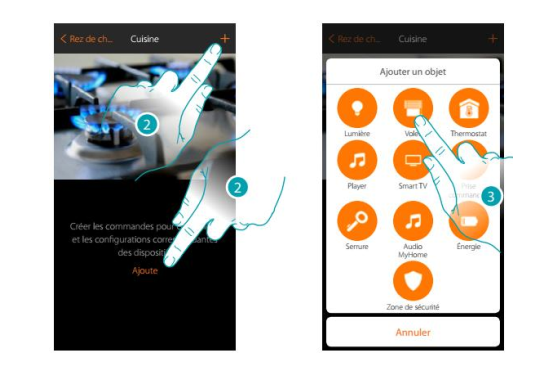
L’association de l’objet lumière est complète.

Vous pouvez à présent commander la lumière de la cuisine au moyen de la commande physique ou de l’objet graphique de l’Application.



1. **Procédure pour la commande des volets roulants**

1) Sélectionner la cuisine et choisissez la fonction volet qui doit être créée.

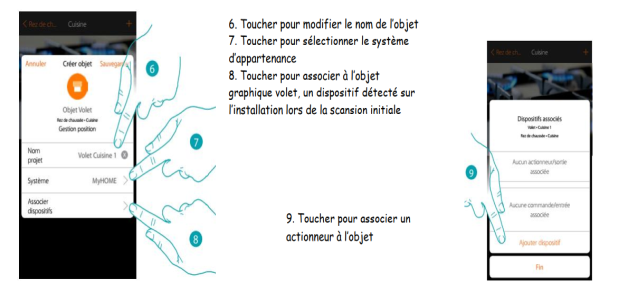


2. Toucher pour ajouter un objet à la pièce cuisine.

3. Toucher pour sélectionner un objet volet.

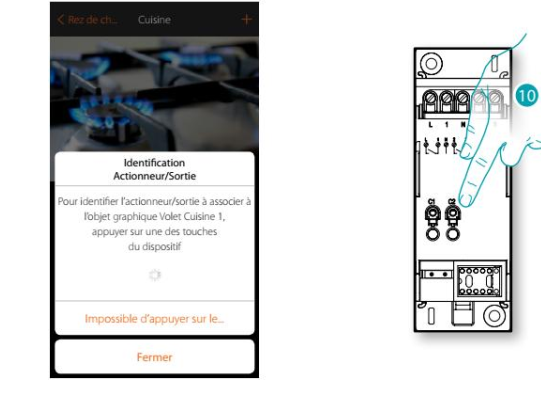
2) Sélectionner le volet et donner un nom au circuit.

L’application est désormais prête à associer l’actionneur et le bouton poussoir pour ce circuit d’éclairage spécifique.



3) Choisissez ensuite l’actionneur qui doit effectuer cette fonction.

Pour ce faire, appuyez sur le bouton-poussoir de l’actionneur à l’aide du stylé orange fourni dans la boite des cavaliers ou choisissez-le dans une liste par rapport à son ID (identifiant).

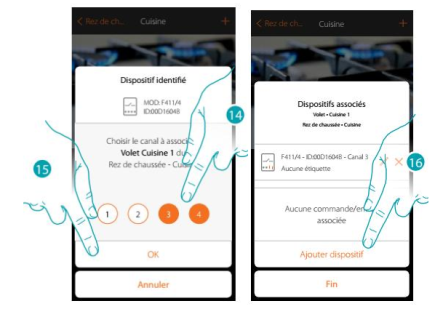


10. Toucher un des boutons sur l’actionneur présent sur l’installation.

Remarque : une procédure est possible s’il n’y a pas la possibilité d’accéder au tableau électrique.

La liste des actionneurs est proposée :

L’actionneur peut être identifié à travers le code ID. S’il n’est pas connu, il est possible d’exécuter un test qui permet d’activer en séquence les charges branchées à l’actionneur.



14. Sélectionner le canal ; le système utilise deux canaux contigus pour la fonction volet

(montée/descente).

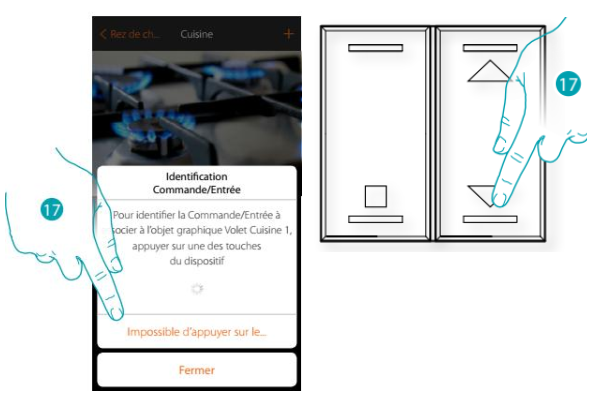
15. Toucher pour confirmer.

16. Toucher pour associer la commande.

Après avoir associé l’actionneur branché à la charge, il est à présent nécessaire d’associer la commande correspondante.

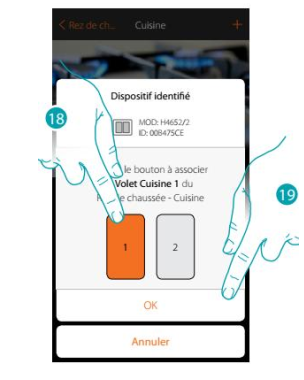
4) Choisissez enfin la commande à associer à cet actionneur.

À nouveau, vous pouvez le faire en appuyant sur un bouton-poussoir ou en le sélectionnant dans une liste par rapport à son ID (identifiant) si vous n’avez pas accès au BP.



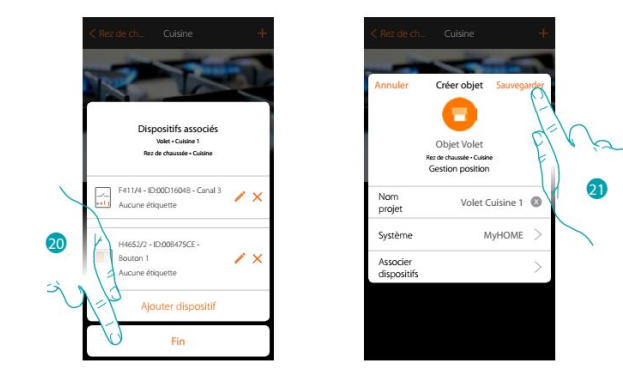
17. Appuyer sur un des boutons sur la commande présente sur l’installation.

17. Toucher « impossible d’appuyer sur le bouton » dans le cas où il ne serait pas possible d’accéder au dispositif ; ensuite, une liste des commandes présentes sur l’installation occupée s’affiche.



18. Sélectionner le bouton de la commande parmi ceux disponibles.

19. Toucher pour confirmer.



20. Toucher pour arrêter la procédure.

21. Toucher pour sauvegarder l’objet.

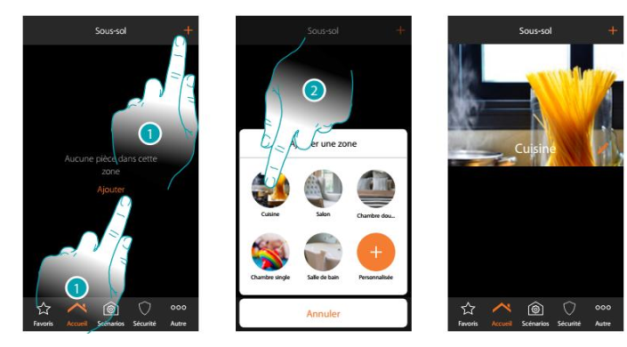
L’association de l’objet volet est complète.

Vous pouvez à présent commander le volet de la cuisine au moyen de la commande physique ou de l’objet graphique de l’Application.

1. **Procédure pour ajouter une pièce**

Il vous faut créer la pièce couloir.

Pour ajouter une pièce :



1. Toucher pour ajouter une pièce à la zone.

2. Toucher pour ajouter la pièce.

Suivre les instructions pour modifier le nom.

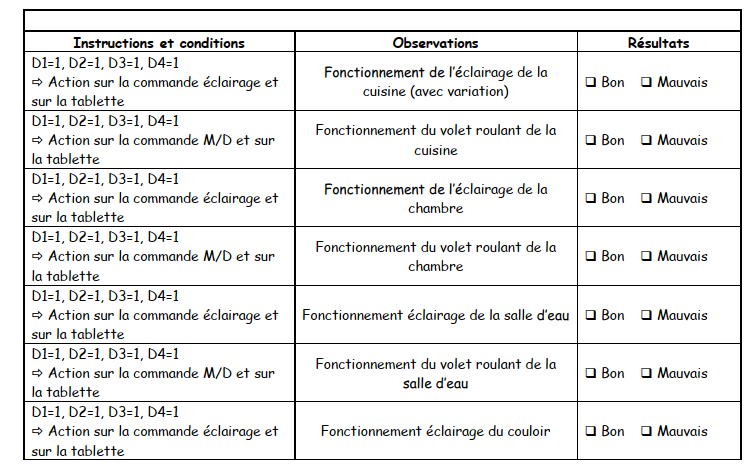
1. **En suivant le cahier des charges, ajouter les autres fonctions attribuées à chaque** pièce en effectuant la même démarche.

- éclairage,

- les volets roulants, (attention à la fonction de la commande).

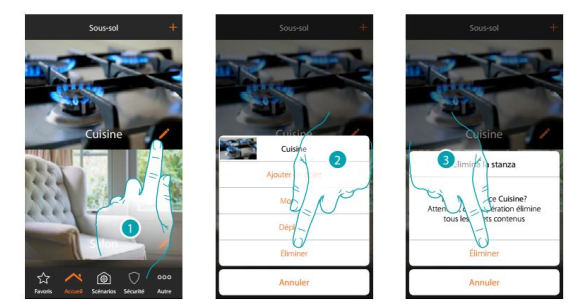


Contrôler la conformité de l’équipement par rapport aux spécifications fonctionnelles du cahier des charges et remplissez le tableau suivant.



1. **Finaliser l’installation :**

1) Effacer la pièce qui n’est pas concernée et qui a été attribuée au démarrage.

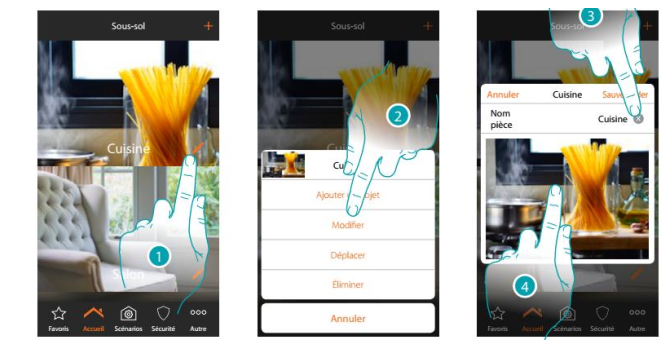


1. Toucher pour éliminer une pièce d’une zone.

2. Toucher pour éliminer la pièce.

3. Toucher pour confirmer l’élimination de la pièce.

2) Modifier l’image du fond qui la représente et en modifier son nom :

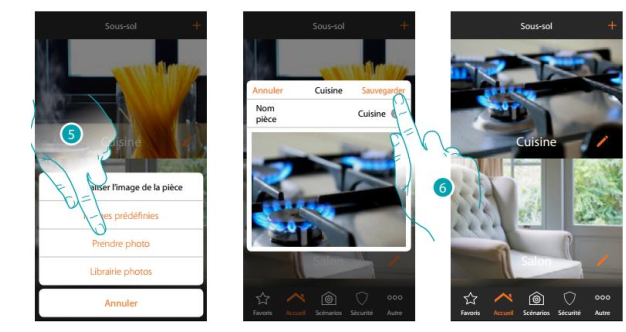


1. Toucher pour modifier le nom et/ou l’image de fond.

2. Toucher pour ouvrir le panneau de modification.

3. Toucher pour modifier le nom de la pièce.

4. Toucher pour modifier l’image de fond.



5. Sélectionner l’image de fond dans les images prédéfinies mises à disposition par l’Appli, dans la librairie des photos de la tablette.

6. Toucher pour sauvegarder la modification.

**Annexe 1 : Extraits du catalogue Legrand**

**Le contrôle à distance d’une installation MyHome par Smartphone, tablette et**

**PC ordinateur Portable.**

