

# **CAP MÉTIERS DE LA MODE**

## **Option CHAPELIER MODISTE**

**Épreuve EP1 :  
Analyse et exploitation de données esthétiques et techniques**

**6 heures  
Coefficient 5**

**SESSION 2019**

# CORRIGÉ

**Le dossier corrigé comporte 7 pages, numérotées de 1/7 à 7/7.**

<b>CAP MÉTIERS DE LA MODE Option Chapelier-Modiste</b>	<b>C1906-CAP MMCM EP1</b>	<b>CORRIGÉ</b>	<b>2019</b>
<b>EP 1 : Analyse et exploitation de données esthétiques et techniques</b>	<b>Durée : 06H00</b>	<b>Coef. : 5</b>	<b>Page 1/7</b>

# ÉVALUATION

Les cases - -, -, +, ++ permettent de quantifier le niveau d'acquisition de chacune des compétences évaluées.

- - - signifie aucune réponse ;
- - ou + signifie la présence d'erreur(s) dans la réponse (à l'appréciation du correcteur) ;
- ++ signifie une réponse juste.

PROPOSITION DE BARÈME						
Questions	Compétences	Performance du candidat				
		non traitée	- -	-	+	++
QUESTION 1	C1.1.3		0	0.2	0.3	0.5
QUESTION 2	C2.1.2		0.5	0.75	1	1.5
QUESTION 3.1	C2.4.2		0.5	0.75	1	1.5
QUESTION 3.2			0.5	0.75	1	1.5
QUESTION 4.1	C2.3.1		0.75	1.5	2	2.5
QUESTION 4.2	C2.3.6		0.75	1.5	2	2.5
QUESTION 5.1	C2.3.1		0.75	1.5	2	2.5
QUESTION 5.2	C2.3.6		0.75	1.5	2	2.5
QUESTION 6.1 ; 6.2 ; 6.3	C1.2.3		0.75	1.5	2	2.5
QUESTION 7	C2.2.2		0.25	0.5	0.75	1
QUESTION 8.1 ; 8.2 ; 8.3	C2.1.1		0.5	0.75	1	1.5
	<b>TOTAL</b>		<b>6</b>	<b>11.2</b>	<b>15.05</b>	<b>20</b>

## DOSSIER QUESTIONNAIRE

<b>Question 1</b>	Collecter les données DT1	<b>C1.1.3</b>			
		--	-	+	++

**Sélectionner**, à partir du dossier techniques, un cheval et son jockey ou un groupe de chevaux et leurs jockeys, en les décalquant dans l'encadré ci-dessous. **Retracer** la forme au feutre fin noir.

- ++ pour deux relevés graphiques et de qualité ;
- + pour deux relevés graphiques et de qualité moyenne ;
- pour un relevé graphique et de qualité ;
- pour aucun relevé graphique.

<b>Question 2</b>	Identifier les caractéristiques d'un modèle	<b>C2.1.2</b>			
		--	-	+	++

**Simplifier** la forme sélectionnée jusqu'à sa géométrisation pour obtenir un motif. **Effectuer** cette simplification en deux étapes : épurer / géométriser, dans les cadres prévus ci-dessous, au feutre fin noir.

- ++ pour deux relevés graphiques et de qualité ;
- + pour deux relevés graphiques et de qualité moyenne ;
- pour un relevé graphique et de qualité ;
- pour un relevé graphique et de qualité moyenne.

<b>Question 3</b>	Participer aux choix esthétiques	<b>C2.4.2</b>			
		--	-	+	++

**3.1 Reprendre** la forme géométrisée obtenue à la question 2. **Proposer** des principes de répétition en miroir du motif, à l'aide de calque au feutre fin noir, dans les cadres ci-dessous.

- ++ pour deux relevés graphiques et de qualité ;
- + pour deux relevés graphiques et de qualité moyenne ;
- pour un relevé graphique et de qualité ;
- pour un relevé graphique et de qualité moyenne.

**3.2 : Reproduire** sur le mannequin de tête ci-dessous, le modèle de bombe d'équitation à 6 tranches, dans une gamme colorée bleue et noire, dans une technique au choix. **Traduire** correctement les effets de volume et de lumière, ainsi que les raccords des motifs entre une tranche et une autre.

Accompagner le modèle d'annotations utiles à la compréhension du projet.

- ++ pour un relevé graphique coloré et de qualité (effet de volume et de lumière, raccord des motifs) ;
- + pour un relevé graphique avec au moins trois critères de qualité ;
- pour un relevé graphique avec au moins deux critères de qualité ;
- pour un relevé graphique avec un critère de qualité.

<b>CAP MÉTIERS DE LA MODE option : CHAPELIER MODISTE</b>	<b>C1906-CAP MMCM EP1</b>	<b>SUJET</b>	<b>2019</b>
<b>EP 1 : Analyse et exploitation de données esthétiques et techniques</b>	<b>Durée : 6 heures</b>	<b>Coef. : 5</b>	<b>Page 3 sur 7</b>

<b>Question 4 - Concevoir un patronnage DT3 DT 2</b>	<b>C2.3.1</b>				<b>C2.3.6</b>			
	--	-	+	++	--	-	+	++

**4.1 - Concevoir** le patron de la tranche de la calotte de la casquette, en taille 56.

**4.2 - Réaliser** le patronnage de la tranche de la calotte de la casquette en précisant les indications et repères nécessaires à la coupe et au montage.

Voir calque de contrôle

### C2.3.1

++ respect des mesures et proportions, d'un tracé précis et propre;

+ respect pour au moins des  $\frac{3}{4}$  des critères ;

- respect pour au moins la moitié des critères ;

-- respect d'un seul critère.

### C2.3.6

++ respect : des valeurs de coutures, des indications et repères mentionnés ;

+ respect pour au moins des  $\frac{3}{4}$  des critères ;

- respect pour au moins la moitié des critères ;

-- respect d'un seul critère.

<b>Question 5 - Concevoir un patronnage DT2 DT4</b>	<b>C2.3.1</b>				<b>C2.3.6</b>			
	--	-	+	++	--	-	+	++

**5.1 - Concevoir** le patron de la visière de la casquette.

**5.2 - Réaliser** le patronnage de la visière de la casquette en précisant les indications et repères nécessaires à la coupe et au montage.

Voir calque de contrôle

### C2.3.1

++ respect des mesures et proportions, d'un tracé précis et propre;

+ respect pour au moins des  $\frac{3}{4}$  des critères ;

- respect pour au moins la moitié des critères ;

-- respect d'un seul critère.

### C2.3.6

++ respect : des valeurs de coutures, des indications et repères mentionner ;

+ respect pour au moins des  $\frac{3}{4}$  des critères ;

- respect pour au moins la moitié des critères ;

-- respect d'un seul critère.

<b>Question 6 - Calculer le devis pour le modèle « Chantilly »</b>	<b>C1.2.3</b>			
	--	-	+	++

- ++ pour toutes les réponses justes avec calcul détaillés ;  
+ pour les ¾ des réponses justes ;  
- pour la moitié des réponses justes ;  
-- pour une réponse juste.

**6.1 - Compléter** le tableau ci-dessous pour **déterminer** le coût de la matière d'œuvre pour une casquette.

Matériaux	Métrage	Prix au mètre ou à la pièce HT	Prix total HT	TVA 20%	Prix total TTC
Velours de soie noir	15 cm	26 € /m	3€90	0 € 78	4€68
Velours de soie bleu	15 cm	30 € /m	4 € 50	0€90	5 € 40
Satinette de coton noir	12 cm	11€50/ m	1 € 38	0 € 27	1€65
Toile double noire	12 cm	8 € /m	0 € 96	0€19	1 € 15
Ruban de g-grain n°5	65 cm	1 € 65 /m	1€07	0 € 21	1€28
Bobine de fil noir	½ bobine	1€	0 € 50	0 € 10	0€60
Bouton plastique	1	0 € 20	0 € 20	0 € 04	0€24
Rodhoïde	10 cm	0 € 50	0 € 05	0€01	0 € 06
		<b>Total</b>	12€56	2 € 51	15€07

**6.2 - Calculer** le coût de la main d'œuvre pour réaliser 1 casquette :

Temps d'exécution / 1 casquette	Taux horaire de l'ouvrière	Prix total main d'œuvre HT / 1 casquette
2 h 10	11 €	2H10=130 mn 130 X 11 = 1430 1430/60= 23€83 HT

**6.3 - Donner** le coût total pour 1 casquette :

Prix total TTC matières premières / 1 casquette	Prix total HT main d'œuvre / casquette	PRIX TOTAL pour 1 casquette
15€07	23€83 HT	38€90

<b>Question 7- Mettre à jour une fiche de stock</b>	<b>DT 5</b>	<b>C2.2.2</b>			
		--	-	+	++

++ pour toutes les réponses justes;  
+ pour les  $\frac{3}{4}$  des réponses justes ;  
- pour la moitié des réponses justes ;  
-- pour une réponse juste.

**Compléter** la fiche de stock ci-contre :

<b>FICHE DE STOCK</b>			<b>Renseignements</b>			
Fournisseur : Sté Tissus-Modes 3bis impasse Clara 75019 PARIS			Produits : tissus divers Stock minimum/catégorie : 5m Stock maximum/catégorie : 100m Délai de livraison : 5 jours			
Désignation de l'article	Référence	Coloris	Quantités Stock existant en mètres	Quantités Entrées en mètres	Quantités Sorties en mètres	Solde Stock en mètres
Velours coton	Vc0011	noir	10	20	4	26
Velours coton	Vc0013	rouge bordeaux	25m	0	0	25
Velours coton	Vc0015	bleu royal	8m	20	2m	26
Velours coton	Vc0017	camel	22m	0	11m	11
Velours coton	Vc0019	kaki	17m	0	11m	6
Velours de soie	Vs0021	noir	15m	25	4m	36
Velours de soie	Vs0023	rouge hermès	14m	0	9m	5
Velours de soie	Vs0025	bleu Klein	7m	25	0	32
Velours de soie	Vs0027	safran	16m	0	11m	5
Velours de soie	Vs0029	bronze	22m	0	12m	10
Satinette de coton	Sc00021	noir	10m	50	6m	54
Satinette de coton	Sc00022	blanc	15m	30	5m	40
Toile double	TD001	noir	5m	50	5m	50
Toile double	TD002	blanc	9m	0	4m	5

<b>Question 8-</b> Identifier les matériaux : origine, traitement	<b>DT6</b>	<b>C2.1.1</b>			
		--	-	+	++

- ++ pour toutes les réponses justes ;
- + pour les ¾ des réponses justes ;
- pour la moitié des réponses justes ;
- pour une réponse juste.

Afin d'entretenir au mieux les casquettes en soie, les organisateurs souhaiteraient connaître leurs propriétés et le code d'entretien.

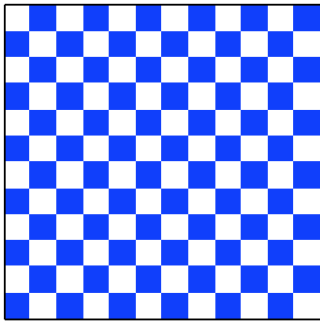
**8.1 – Choisir** 3 propriétés de la soie :

Aspect lisse et brillant, grande finesse, fibre très résistante, bonne élasticité, agréable à porter, bon pouvoir absorbant, bonne valeur thermique, facile à teindre.  
Entretien délicat, sensible à la lumière (jaunit), prix de élevé.

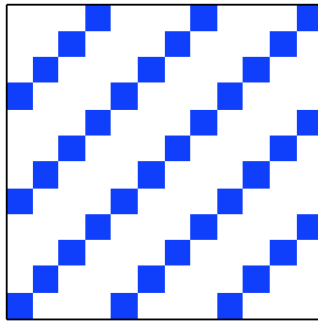
**8.2 - Donner** le code d'entretien de la soie :

- Lavage à 30°
- Repassage à faible température ;
- Pas de chlore ;
- Nettoyage à sec solvant autorisé perchloréthylène

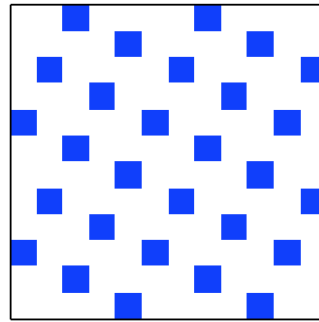
**8.3 - Identifier** chacune des armures ci-dessous :



Armure toile.....



Armure sergé.....



Armure satin.....

**8.4 - Déterminer** le sens chaîne, le sens trame, ainsi que le sens biais, dans le schéma ci-dessous :

