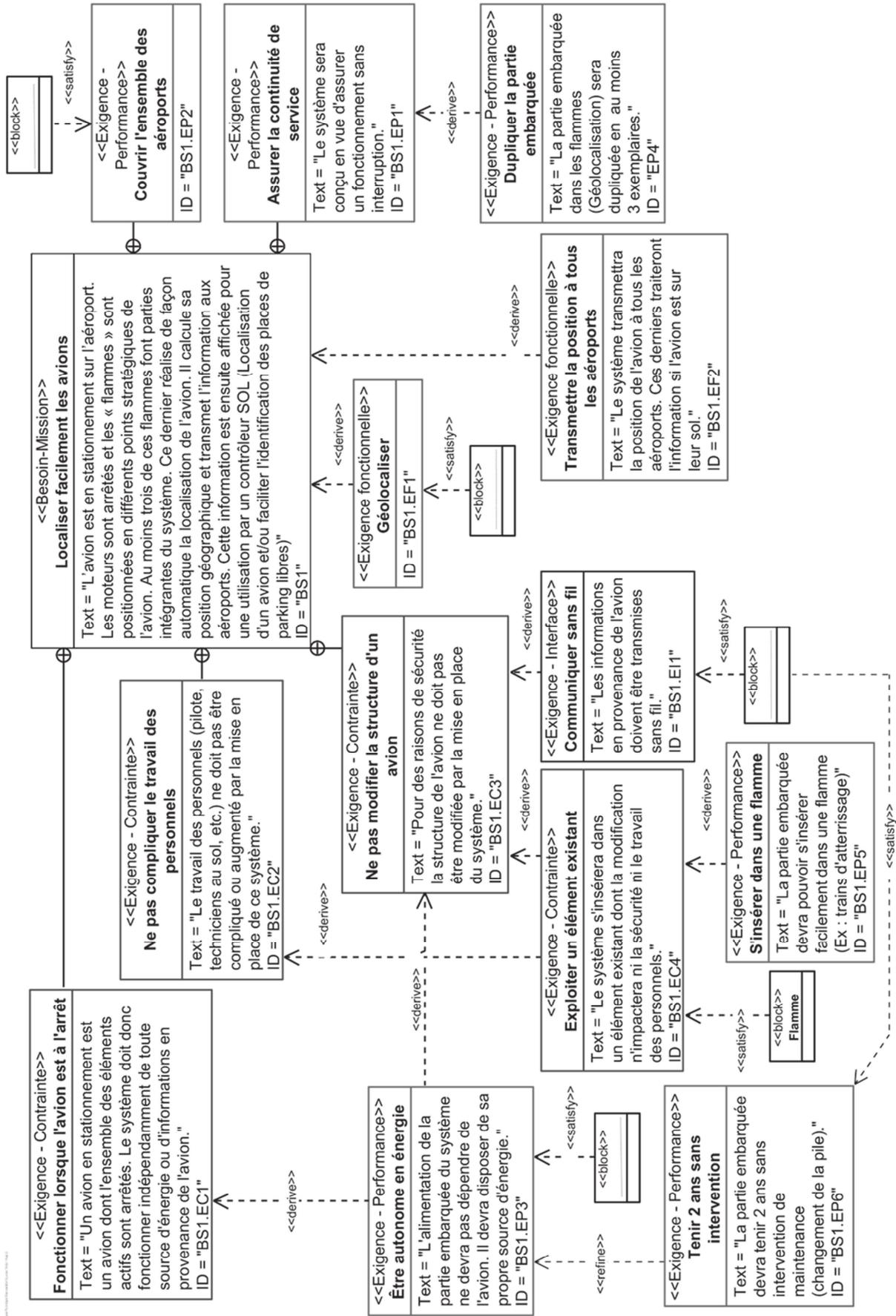
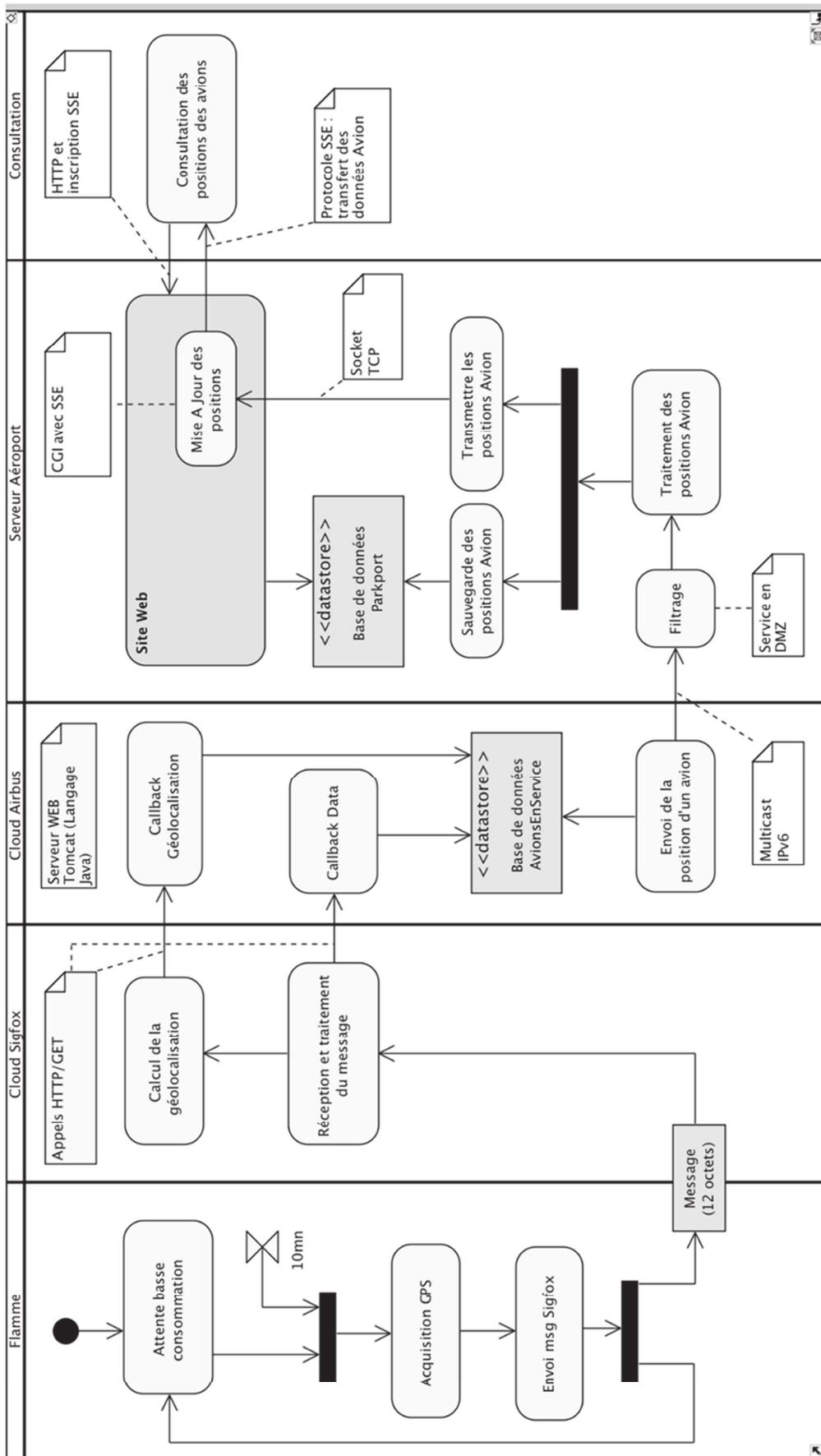


# DOCUMENTATION

<b>DOCUMENTATION PP 1 : DIAGRAMME D'EXIGENCES</b>	<b>2</b>
<b>DOCUMENTATION PP 2 : DIAGRAMME D'ACTIVITES</b>	<b>3</b>
<b>DOCUMENTATION PP 3 : MODULE GPS FGMMOPA6H (EXTRAITS)</b>	<b>4</b>
<b>DOCUMENTATION PP 4 : MTK PACKET FORMAT (EXTRAITS)</b>	<b>6</b>
<b>DOCUMENTATION PP 5 : SIGFOX</b>	<b>7</b>
<b>DOCUMENTATION PP 6 : DIAGRAMME DE CLASSES DE LA FLAMME</b>	<b>9</b>
<b>DOCUMENTATION PP 7 : DIAGRAMMES ENTITES/RELATIONS</b>	<b>10</b>
<b>DOCUMENTATION PP 8 : PRINCIPALES REQUETES SQL</b>	<b>11</b>
<b>DOCUMENTATION PP 9 : DIAGRAMME DES CLASSES PERSISTANTES</b>	<b>12</b>
<b>DOCUMENTATION PP 10 : ADRESSAGE IPV6</b>	<b>13</b>
<b>DOCUMENTATION PP 11 : ÉLÉMENTS DU MANUEL IP6TABLES</b>	<b>15</b>
<b>DOCUMENTATION PP 12 : DIAGRAMME DE CLASSE - APPLICATION</b>	<b>17</b>
<b>DOCUMENTATION PP 13 : EXTRAIT DU FICHIER BUFFERMESSAGE.CPP</b>	<b>18</b>
<b>DOCUMENTATION PP 14 : OUTILS DE SYNCHRONISATION ENTRE THREADS</b>	<b>19</b>
<b>DOCUMENTATION PP 15 : SERVER-SENT EVENTS (SSE)</b>	<b>22</b>
<b>DOCUMENTATION SP 1 : POINT DE GIVRAGE</b>	<b>23</b>
<b>DOCUMENTATION SP 2 : CAPTEURS</b>	<b>24</b>





## DOCUMENTATION PP 3 : module GPS FGMMOPA6H (Extraits)

### Specification List

	Description
GPS Solution	MTK MT3339
Frequency	L1, 1575.42 MHz
Sensitivity	Acquisition: -148 dBm, cold start Reacquisition: -163 dBm, Hot start Tracking: -165d Bm
Channel	66 channels
TTF = Time-To-First FIX	Hot start: 1 second typical Warm start: 33 seconds typical Cold start: 35 seconds typical
Position Accuracy	Without aid :3.0 m (50 % CEP)
Velocity Accuracy	Without aid : 0.1 m/s
Altitude	Maximum 18 000 m (60,000 feet)
Velocity	Maximum 515 m/s (1000 knots)
Acceleration	Maximum 4 G
Update Rate	1 Hz (default), maximum 10 Hz
Baud Rate	9600 bps (default)
Current Consumption	25 mA acquisition, 20 mA tracking

### NMEA Output Sentences

Table-1 lists each of the NMEA output sentences specifically developed and defined by MTK for use within MTK products

Table-1 : NMEA Output Sentence	
Option	Description
GGA	Time, position and fix type data.
GSA	GPS receiver operating mode, active satellites used in the position solution and
GSV	The number of GPS satellites in view satellite ID numbers, elevation, azimuth, and
RMC	Time, date, position, course and speed data. Recommended Minimum Navigation
VTG	Course and speed information relative to the ground.

### GGA—Global Positioning System Fixed Data. Time, Position and fix related data

Table-2 contains the values for the following example :

\$GPGGA,064951.000,2307.1256,N,12016.4438,E,1,8,0.95,39.9,M,17.8,M,,\*65

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 4 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

Table-2 : GGA Data Format			
Name	Example	Units	Description
Message ID	\$GPGGA		GGA protocol header
UTC Time	064951.000		hhmmss.sss
Latitude	2307.1256		ddmm.mmmm
N/S Indicator	N		N=north or S=south
Longitude	12016.4438		dddmm.mmmm
E/W Indicator	E		E=east or W=west
Position Fix Indicator	1		See Table-3
Satellites Used	8		Range 0 to 14
HDOP	0.95		Horizontal Dilution of Precision
MSL Altitude	39.9	m	Antenna Altitude above/below mean-sea-level
Units	M	m	Units of antenna altitude
Geoidal Separation	17.8	m	
Units	M	m	Units of geoids separation
Age of Diff. Corr.		s	Null fields when DGPS is not used
Checksum + <CR> + <LF>	*65		Error control + End of message termination

Table-3 : Position Fix Indicator			
Value	0	1	2
Description	Fix not available	GPS fix	Differential GPS fix

...

## DOCUMENTATION PP 4 : MTK Packet Format (Extraits)

PMTK command is MediaTek proprietary data transfer protocol for GNSS. It enables configuring the parameters of the GNSS chipset, aiding assistance position information and receive notifications from the GNSS chip.

The PMTK commands are all send in a specific packet format which is shown below.

Preamble	Talker ID	Pkt Type	Data Field	*	CHK1	CHK2	CR	LF
----------	-----------	----------	------------	---	------	------	----	----

Field	Length	Type	Description
Preamble	1 byte	Character	"\$"
Talker ID	4 byte	Character string	"PMTK"
Pkt Type	3 byte	Character string	From "000" to "999", an identifier used to tell the decoder how to decode the packet
Data Field	variable	-	A "," must be inserted before each data field to help decoder process the Data Field
*	1 byte	Character	The star symbol is used make the end of Data Field
CHK1, CHK2	2 byte	Character string	Checksum of the data between preamble "\$" and "*"
CR, LF	2 byte	Binary data	Used to identify the end of a packet

### Packet Type : 314 PMTK\_API\_SET\_NMEA\_OUTPUT

*Packet Meaning* : This command sets NMEA sentence output frequencies

*Data Field* : This packet contains 19 data fields used to set the output frequencies for the 19 supported NMEA sentences individually.

Supported NMEA Sentences :

data field position	Sentence	Supported Frequency Setting
0	NMEA_SEN_GLL, // GLL interval - Geographic Position - Latitude longitude	0 = Disabled or not supported 1 = Output once every one position fix 2 = Output once every two position fixes 3 = Output once every three position fixes 4 = Output once every four position fixes 5 = Output once every five position fixes
1	NMEA_SEN_RMC, // RMC interval - Recommended Minimum Specific GNSS Sentence	
2	NMEA_SEN_VTG, // VTG interval -	
3	NMEA_SEN_GGA, // GGA interval - GPS Fix Data	
4	NMEA_SEN_GSA, // GSA interval - GNSS DOPS and Active Satellites	
5	NMEA_SEN_GSV, // GSV interval - GNSS	
6 à 16	//Reserved	
17	NMEA_SEN_ZDA, // ZDA interval - Time & Date	
18	NMEA_SEN_MCHN, // PMTKCHN interval - GPS channel status	

*Example* : \$PMTK314,0,1,1,1,1,5,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0\*2C<CR><LF>

Note : This command set NMEA sentences' outputs as the following :

At 1 update rate (default 1s) : RMC, VTG, GGA, GSA ;

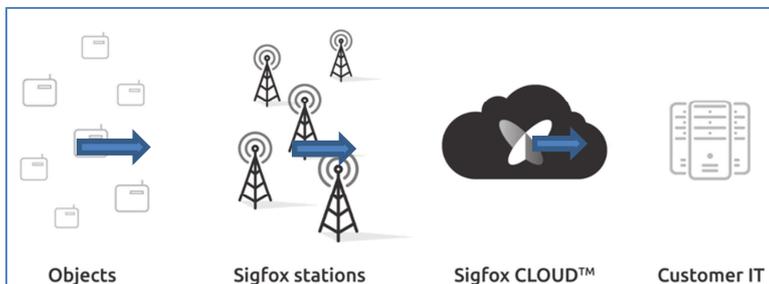
At 5 update rate (default 1s) : GSV.

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 6 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

# DOCUMENTATION PP 5 : SIGFOX

Sigfox, société Toulousaine, propose des services IoT (internet des objets) autour d'un réseau longue portée, très faible consommation, bas débit et faible coût, qui permet la communication de données de taille réduite entre des objets connectés et des serveurs, sans passer par la téléphonie mobile.

Le service coûte moins de 1€ par mois et par objet avec des prix dégressifs en quantité.



Le réseau SIGFOX permet la transmission de messages de 12 octets à raison de 140 messages par jour. Les messages sont disponibles en lecture **et en hexadécimal** sur le serveur Web du Cloud SIGFOX.

Time	Data / Decoding	Location	Link quality	Callbacks
2018-06-20 15:12:47	d1011e002a00af57381c5c46			
2018-06-20 15:11:46	d1011e002a00af57381c5c46			
2018-06-20 15:10:23	d1011e002a00af57381c5c45			
2018-06-20 15:08:35	d1011e002a00af57381c5c45			
2018-06-20 14:54:01	d1011e002a00af57381c5c45			
2018-06-20 14:49:32	d1011e002a00af57381c5c45			
2018-06-20 14:14:18	d1011e002a00af57381c5c44			
2018-06-20 14:03:57	d1011e002a00af57381c5c43			
2018-06-20 14:01:23	d1011e002a00af57381c5c43			
2018-06-20 13:56:52	d1011e002a00af57381c5c43			
2018-06-20 13:42:49	d1011e002a00af57381c5c43			
2018-06-20 13:30:51	d1011e002a00af57381c5c43			
2018-06-20 13:27:35	d1011e002a00af57381c5c43			

2018-05-22 13:41:02	d1011e002a00af57381c5c45
2018-05-22 13:36:02	d1011e002a00af57381c5c44
2018-05-22 13:19:27	d1011e002a00af57381c5c43

SIGFOX propose en option (sans utilisation de GPS) un service de géolocalisation (nommé Spot'it) de l'objet ayant émis le message. Cette géolocalisation se fait à 5 km près.

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 7 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

Pour le développement d'une application intégrée chez le client, le Serveur SIGFOX peut être paramétré pour lui demander de transmettre ces informations à un serveur applicatif (Customer IT), par requête http de type GET à des 'callback'.

Le Cloud SIGFOX appellera à chaque réception d'un message :

1. Une Callback pour transmettre le message reçu et des informations sur le message : date de l'envoi, ID du modem, numéro du message, etc ;
2. Avec l'option de géolocalisation, une autre Callback pour transmettre la position calculée à partir des antennes SIGFOX et des informations système : date de l'envoi, ID du modem, numéro du message, etc.

### Configuration d'un message DATA sur le serveur SIGFOX :

<http://www.aes.airbus.com/callback1.jsp?id={device}&numsg={seqNumber}&time={time}&data={data}>

Le dernier champ contient la trame des données (data).

### Configuration d'un message GEOLOC sur le serveur SIGFOX :

<http://www.aes.airbus.com/callback2.jsp?id={device}&numsg={seqNumber}&time={time}&lat={lat}&lng={lng}>

Appels du serveur SIGFOX vers le serveur applicatif :

1. Du message DATA :

<http://www.aes.airport.airbus.com/callback1.jsp?id=1D2289&seqNumber=222&time=1529587167&data=d1011e002a00af57381c5c43>

Données transmises par la requête :

id=1D2289 : l'identifiant **unique** du modem SIGFOX ;  
seqNumber=222 : le numéro du message envoyé par ce modem ;  
time=1529587167 : la date de l'envoi en secondes depuis le 1 Janvier 1970 ;  
data=d1011e002a00af57381c5c43 : la trame envoyée par le modem.

On remarque que la data du message, exprimée en hexadécimal sur 12 octets, n'est pas visuellement déchiffrable.

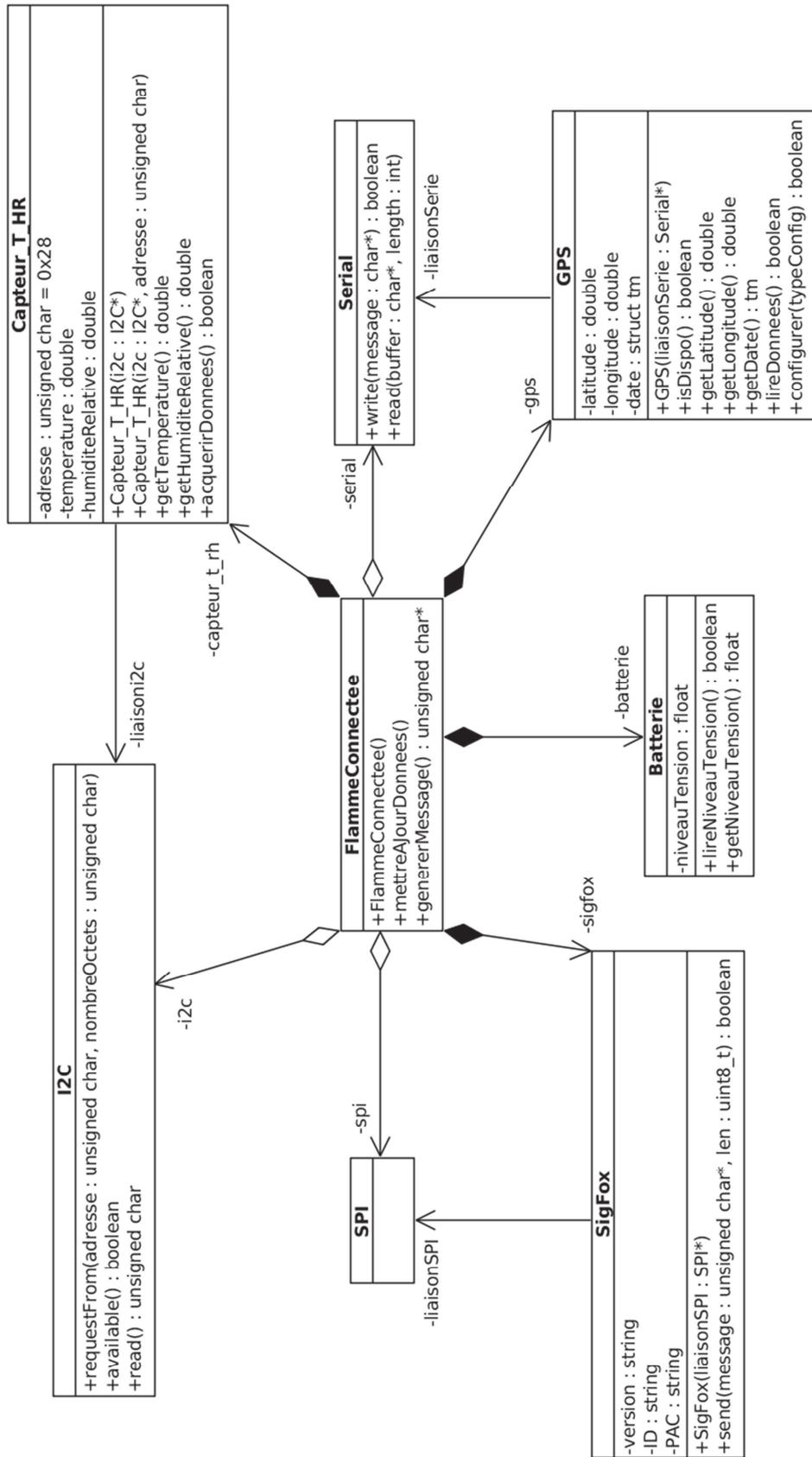
1. Du message GEOLOC :

<http://www.aes.airport.airbus.com/callback2.jsp?id=1D2289&seqNumber=222&time=1529587167&lat=43.623676&lng=1.359716>

Données transmises par la requête :

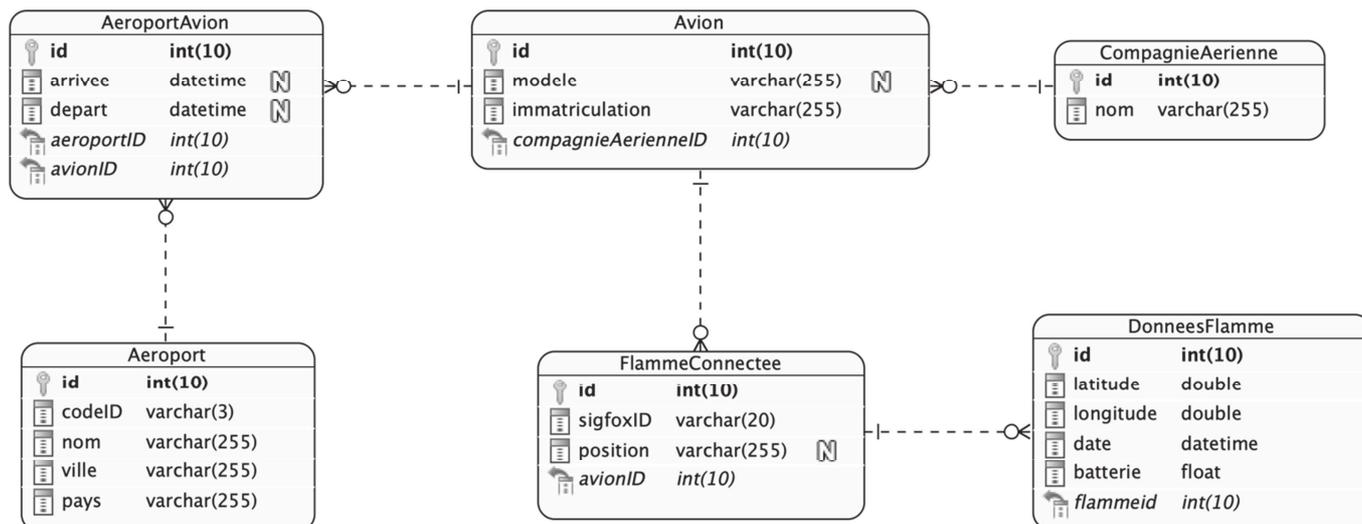
id=1D2289 : l'identifiant **unique** du modem SIGFOX ;  
seqNumber=222 : le numéro du message envoyé par ce modem ;  
time=1529587167 : la date de l'envoi en secondes depuis le 1 Janvier 1970 ;  
lat=43.623676 : la latitude approximative calculée par SIGFOX ;  
lng=1.359716 : la longitude approximative calculée par SIGFOX.

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 8 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

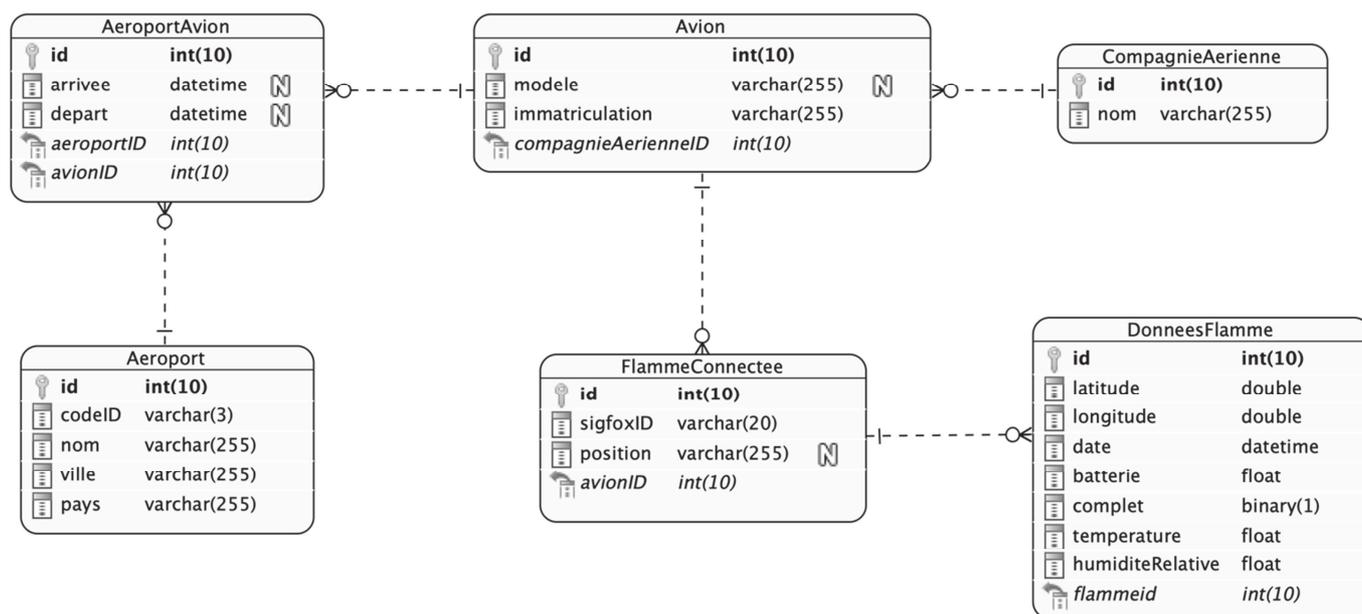


# DOCUMENTATION PP 7 : Diagrammes entités/rerelations

- Base de données avionsEnService avant l'amélioration du système :



- Base de données avionsEnService suite à l'amélioration du système :



Notation « crow's foot »	Equivalence UML

## DOCUMENTATION PP 8 : Principales requêtes SQL

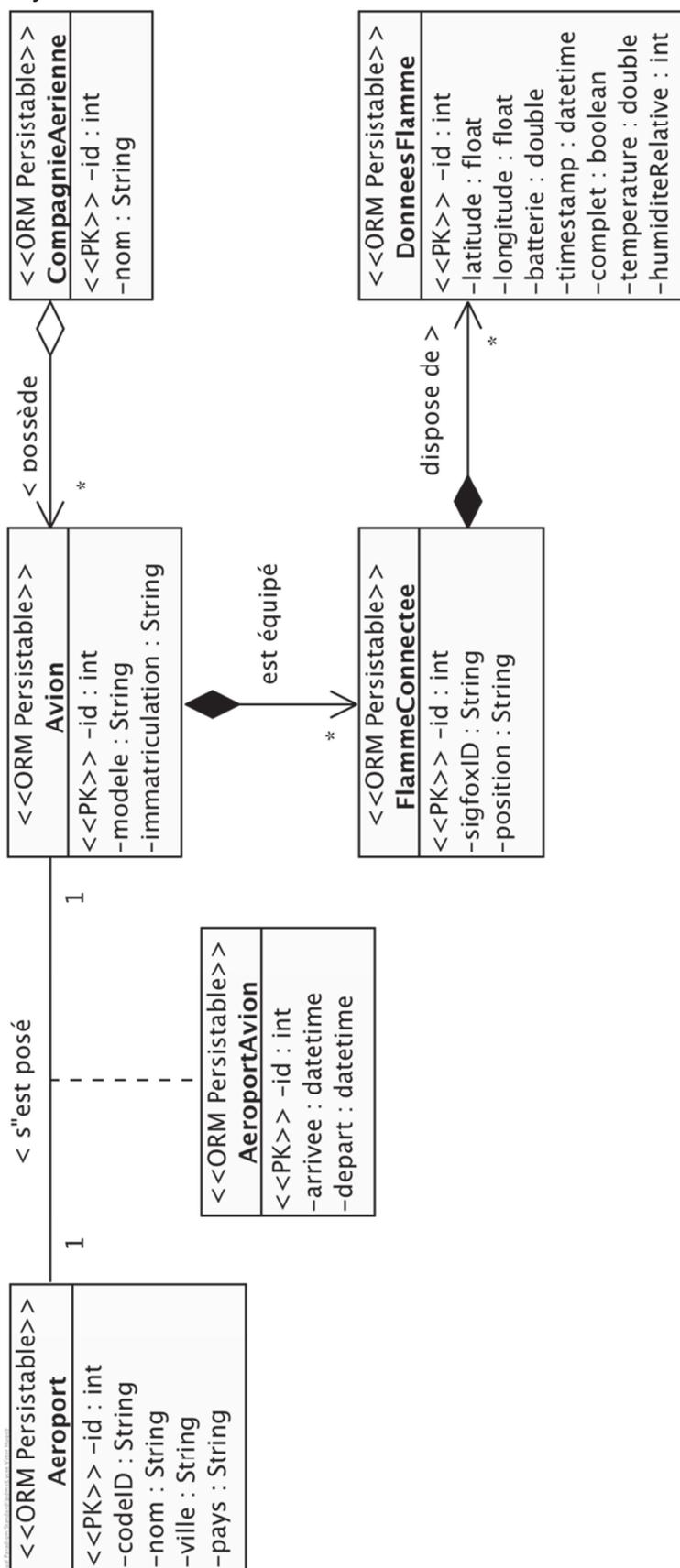
<b>Utiliser</b> (rendre active) une base de données existante :	<b>use</b> nom_de_la_base;
<b>Créer</b> une base de données :	<b>create database</b> nom_de_la_base;
<b>Supprimer</b> une base de données	<b>drop database</b> nom_de_la_base;
<b>Créer</b> une table dans la base de données active	<b>create table</b> nomTable ( id <b>int auto_increment</b> , champ1 <b>double</b> , champ2 <b>float</b> , champ3 <b>varchar</b> , champ4 <b>timestamp not null</b> , champ5 <b>boolean default false</b> , ..., <b>primary key(id)</b> );
<b>Lister</b> la structure d'une table	<b>describe</b> nomTable;
<b>Sélectionner</b> toutes les informations de la table	<b>select * from</b> nomTable;
<b>Sélectionner</b> seulement les informations d'un champ	<b>select</b> nomChamp <b>from</b> nomTable;
<b>Sélectionner</b> tous les champs de la table nomTable correspondant à deux critères.	<b>select * from</b> nomTable <b>where</b> nomChamp1 = 'poste' <b>and</b> nomChamp3 < 12;
<b>Sélectionner</b> sur plusieurs tables (jointure) nomTable1.nomChamp1 est clé primaire. nomTable2.nomChamp4 est une clé étrangère vers nomTable1.	<b>select * from</b> nomTable1, nomTable2 <b>where</b> nom_table1.nomChamp1 = nom_table2.nomChamp4;
<b>Écrire</b> une nouvelle entrée dans une table	<b>insert into</b> nomTable(champ1,champ2) <b>values</b> (32.327432, 'un texte');
<b>Modifier</b> les informations d'un enregistrement dont le champ date = '2018/07/21 0:28:12';	<b>update</b> nomTable <b>set</b> nomChamp1 = 10, valeur2 = 32 <b>where</b> date = '2018/07/21 0:28:12';
<b>Ajouter</b> des nouveaux champs (colonnes) dans une table	<b>alter table</b> nomTable <b>add</b> champ1 <b>double</b> , <b>add</b> champ2 <b>boolean default false</b> ;

Remarque : Dans la colonne de droite les mots en gras sont des mots réservés par le langage SQL.

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 11 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

# DOCUMENTATION PP 9 : Diagramme des classes persistantes

Après amélioration du système :



## Format des adresses IPv6

Les adresses IPv6 contiennent 16 octets soit 8 mots (1 mot = 1 groupe de 2 octets) présentés en hexadécimale. Les 8 groupes de 2 octets (soit 16 bits par groupe) sont séparés par un signe deux-points :

**2001:0db8:0000:fea3:0000:0000:ac1f:5b01**

Il est permis d'omettre de 1 à 3 chiffres zéros non significatifs dans chaque groupe de 4 chiffres hexadécimaux. Ainsi, l'adresse IPv6 ci-dessus est équivalente à :

**2001:db8:0:fea3:0:0:ac1f:5b01**

De plus, une unique suite de un ou plusieurs groupes consécutifs de 16 bits tous nuls peut être omise, en conservant toutefois les signe deux-points de chaque côté de la suite de chiffres omise, c'est-à-dire une (seule) paire de deux-points (::) . Ainsi, l'adresse IPv6 ci-dessus peut être abrégée en :

**2001:db8:0:fea3::ac1f:5b01**

En revanche l'écriture suivante n'est pas valide car elle peut avoir plusieurs solutions possibles :

~~**2001:db8::fea3::ac1f:5b01**~~

## Adresses IPv6 Multicast

Tableau 11–1 Format d'adresse IPv6 multicast (128 bits)

8 bits	4 bits	4 bits	8 bits	8 bits	64 bits	32 bits
11111111	<i>FLGS</i>	<i>SCOP</i>	<i>Réservé 0x00</i>	<i>P-len</i>	<i>Préfixe réseau</i>	<i>ID de groupe de diffusion</i>

Les adresses multicast IPv6 sont dérivées du préfixe **FF00::/8**.

Le champ drapeaux *FLGS* de 4 bits (0,0,P,T) est défini de la manière suivante : le bit *T* (*Temporaire*) a valeur 0 indique une adresse multicast bien connue gérée par une autorité. La valeur 1 indique une valeur temporaire. *P* =0 signifie que l'adresse multicast n'est pas assignée en fonction d'un préfixe réseau. Les autres bits de ce champ ne sont pas considérés et mis à 0.

Le champ *SCOP* de l'adresse multicast IPv6 permet d'en limiter la portée (*scope* en anglais). En IPv4, la portée d'un paquet est limitée par le champ TTL (*Time To Live*). En IPv6, les préfixes peuvent être définis pour identifier des adresses à portée réduite. Les valeurs suivantes du champ *SCOP* sont définies :

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 13 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

- 1 - node-local
- 2 - link-local
- 3 - subnet-local
- 4 - admin-local
- 5 - site-local
- 8 - organisation-local
- E - global

Les portées 0 et F sont réservées.

***P-len*** indique le nombre de bits du champ ***Préfixe réseau*** à prendre en considération pour une trame multicast à portée limitée.

***Préfixe réseau*** identifie le réseau de la portée du multicast.

***ID de groupe de diffusion*** identifie le groupe de diffusion. Sa valeur est en général une transcription d'une adresse IPv4 multicast

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 14 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

## NOM

ip6tables - outil d'administration pour le filtrage de paquets IPv6

## DESCRIPTION

ip6tables est utilisé pour mettre en place, maintenir et inspecter les tables des règles de filtrage des paquets IPv6 du noyau Linux. Différentes tables peuvent être définies. La table par défaut est la table de filtrage 'filter' présentée succinctement ci-dessous :

### filter :

C'est la table par défaut (si l'option -t est omise). Elle contient les chaînes prédéfinies INPUT (pour les paquets entrants dans la machine), FORWARD (pour les paquets routés à travers la machine) et OUTPUT (pour les paquets générés localement).

## les principales COMMANDES

Ces options précisent une action particulière à accomplir. Une seule option peut être indiquée sur la ligne de commande, sauf indication contraire. Pour tous les noms en version longue des commandes et des options, vous avez le droit d'utiliser un nombre restreint de lettres du moment qu' ip6tables peut identifier chaque commande sans ambiguïté.

### -A, --append *chaîne règle*

Ajoute une ou plusieurs règles à la fin de la chaîne sélectionnée. Lorsque les noms source et/ou destination désignent plus d'une adresse, une règle sera ajoutée pour chaque combinaison d'adresses possible.

### -D, --delete *chaîne règle*

Efface une ou plusieurs règles de la chaîne sélectionnée. Il y a deux versions de cette commande : on peut désigner la règle par sa position dans la chaîne avec un numéro (commençant à 1 pour la première règle) ou bien par une règle de correspondance avec sa syntaxe exacte.

## les CHAINES standards :

**FORWARD** : chaîne désignant les paquets désirant traverser le pare-feu

**INPUT** : chaîne désignant les paquets s'adressant au pare-feu lui-même

**OUTPUT** : chaîne désignant les paquets expédiés par le pare-feu lui-même

**PREROUTING** : chaîne des paquets attendant t'être routés

**POSTROUTING** : chaîne des paquets venant t'être routés

## les principaux PARAMÈTRES

Les paramètres suivants composent une spécification de règle (quand ils sont utilisés dans les commandes **add**, **delete**, **insert**, **replace** et **append**).

### -p, --protocol [!] *protocole*

Protocole de la règle ou du paquet à vérifier. Le protocole spécifié est l'un des suivants : *tcp*, *udp*, *ipv6-icmp*/*icmpv6*, ou *all*, ou bien sous forme d'une valeur numérique, représentant un de ces protocoles ou un protocole différent. Un nom de protocole issu du fichier */etc/protocols* est aussi autorisé. Un «!» avant le protocole inverse le test. La valeur zéro est équivalente à *all*. Le protocole *all* correspond à tous les protocoles ; c'est aussi la valeur par défaut lorsque cette option est omise.

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 15 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

**-s, --source** [!] *adresse[/masque]*

Spécification de la source. L'*adresse* peut être un nom d'hôte (attention : spécifier un nom à résoudre avec une requête distante de type DNS est vraiment une mauvaise idée), une adresse de réseau IPv6 (avec /masque) ou une simple adresse IPv6 (un nom de réseau n'est pas encore pris en charge). Le *masque* peut être un masque de réseau ou un nombre entier spécifiant le nombre de bits égaux à 1 dans la partie gauche du masque de réseau (bits de poids fort). Par conséquent, un masque de 64 est équivalent à **fff:fff:fff:fff:0000:0000:0000:0000**. Un «!» avant la spécification d'adresse inverse la sélection d'adresse. L'option --src est un synonyme de --source.

**-d, --destination** [!] *adresse[/masque]*

Spécification de la destination. Voir la description du paramètre -s (source) pour une description détaillée de la syntaxe. L'option --dst est un synonyme de --destination.

**-i, --in-interface** [!] [*nom*]

Nom de l'interface qui reçoit les paquets (seulement pour les paquets passant par les chaînes INPUT, FORWARD et PREROUTING). Lorsqu'un «!» est utilisé avant le nom d'interface, la sélection est inversée. Si le nom de l'interface se termine par un «+», il désigne toutes les interfaces commençant par ce nom. Si cette option est omise, toutes les interfaces réseau sont désignées.

**-o, --out-interface** [!] [*nom*]

Nom de l'interface qui envoie les paquets (seulement pour les paquets passant par les chaînes FORWARD et OUTPUT). Lorsqu'un «!» est utilisé avant le nom d'interface, la sélection est inversée. Si le nom de l'interface se termine par un «+», il désigne toutes les interfaces commençant par ce nom. Si cette option est omise, toutes les interface réseau sont désignées.

**-j, --jump** *cible*

Ceci détermine la cible de la règle ; c'est-à-dire ce qu'il faut faire si le paquet correspond à la règle.

## CIBLES

Une règle de pare-feu spécifie des critères de correspondance pour un paquet, et une cible. Si le paquet correspond, la règle suivante est déterminée par la valeur de la cible, qui peut être une des valeurs spéciales suivantes : *ACCEPT*, *DROP*,...

*ACCEPT* signifie que le paquet est autorisé à passer.

*DROP* signifie que le paquet est détruit.

...

## Exemples :

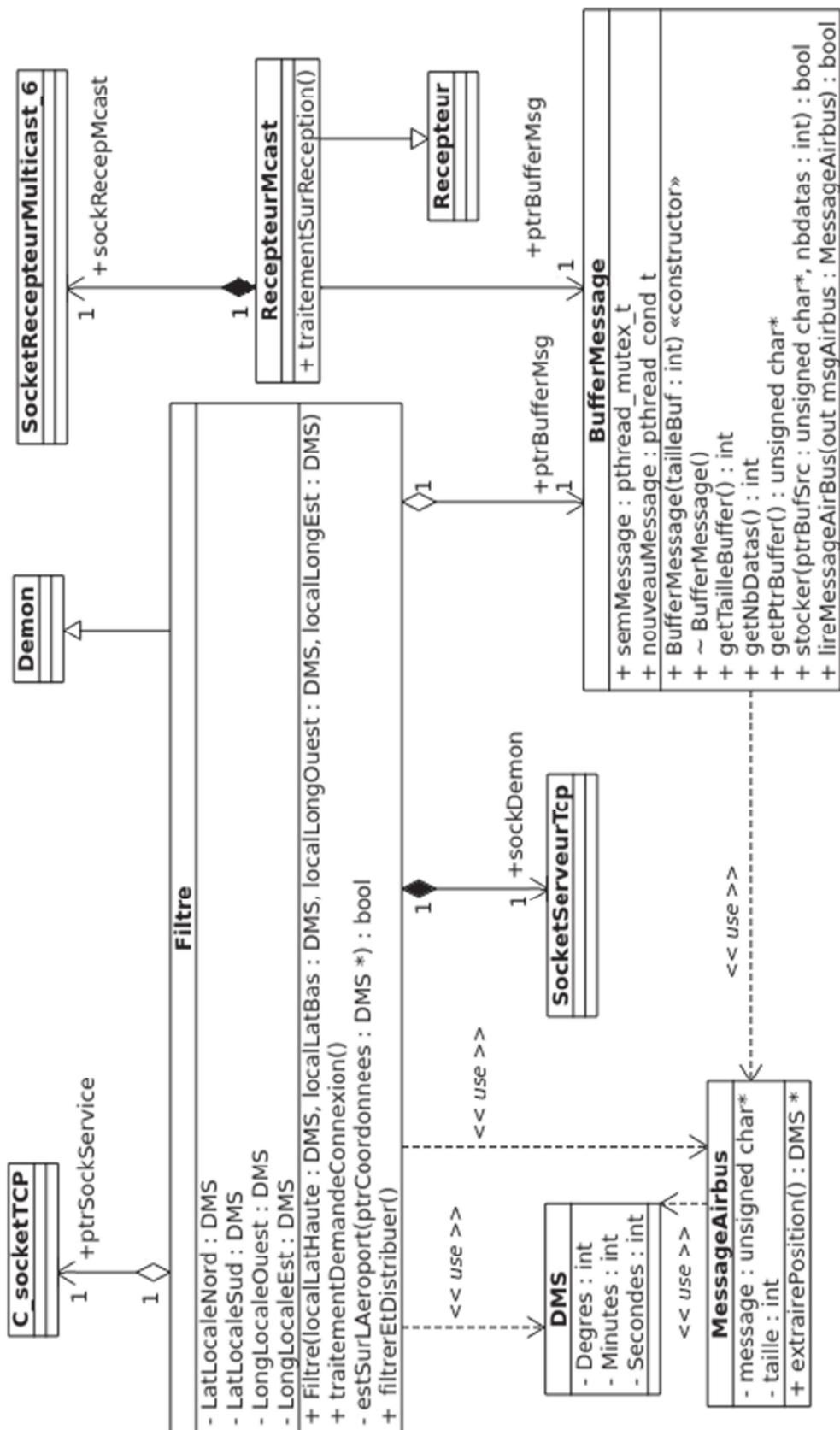
### **ip6tables -A FORWARD -i eth0 -o eth1 -p icmp -j ACCEPT**

ajoute une règle qui autorise les paquets icmp à traverser la machine s'il rentre par l'interface réseau eth0 et sort par l'interface réseau eth1.

### **ip6tables -A INPUT -s 20a2::/16 -i eth0 -j DROP**

ajoute une règle qui jette tous les paquets IPv6 dont les 16 bits de poids forts de l'adresse de l'expéditeur sont identiques à **0x20a2**, entrant par l'interface **eth0** et destinés à cette machine

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 16 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	



```
10 BufferMessage::BufferMessage()
11 {
12     nbDdatas =0;
13     int tailleBuffer = MAX_MSG;
14     // MAX_MSG est la taille maximale d'un message de
15     // positionnement d'avion
16     buffer = new unsigned char[tailleBuffer];
17     pthread_mutex_init(&semMessage, NULL); //initialisation du mutex
18 }
19
20
21 bool BufferMessage::stocker (unsigned char* msg, int taille)
22 {
23     if( nbDdatas >0) return false;
24     pthread_mutex_lock(&semMessage);
25     nbDdatas = taille;
26     memcpy(buffer ,msg , nbDdatas);
27     pthread_mutex_unlock(&semMessage);
28     pthread_cond_signal(&nouveauMessage);
29     return true;
30 }
31
32
33 bool BufferMessage::lireMessageAirbus(MessageAirbus &msgABus)
34 {
35     if( nbDdatas >0) return false;
36     pthread_mutex_lock(&semMessage);
37     msgABus.taille = nbDdatas;
38     memcpy( msgABus.message ,buffer ,msgABus.taille);
39     nbDdatas = 0; // pour signifier que le message a été lu
40     pthread_mutex_unlock(&semMessage);
41     return true;
42 }
```

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 18 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

## I) Les mutex

`pthread_mutex_init`, `pthread_mutex_lock`, `pthread_mutex_trylock`,  
`pthread_mutex_unlock`, `pthread_mutex_destroy`

### SYNOPSIS

```
#include <pthread.h>
int pthread_mutex_lock(pthread_mutex_t *mutex);
int pthread_mutex_unlock(pthread_mutex_t *mutex);
```

### DESCRIPTION

`pthread_mutex_lock()` verrouille le mutex. Si le mutex est déverrouillé, il devient verrouillé et est possédé par le thread appelant et `pthread_mutex_lock()` rend la main immédiatement. Si le mutex est déjà verrouillé par un autre thread, `pthread_mutex_lock` suspend le thread appelant jusqu'à ce que le mutex soit déverrouillé.

`pthread_mutex_lock()` rend la main immédiatement avec un code de retour indiquant le succès, enregistrant le nombre de fois où le thread appelant a verrouillé le mutex. Un nombre égal d'appels à `pthread_mutex_unlock()` doit être réalisé avant que le mutex retourne à l'état déverrouillé.

`pthread_mutex_unlock()` déverrouille le mutex. Celui-ci est supposé verrouillé, et ce par le thread courant en entrant dans `pthread_mutex_unlock()`. Si le mutex est de type « rapide », `pthread_mutex_unlock()` le réinitialise toujours à l'état déverrouillé. S'il est de type « récursif », son compteur de verrouillage est décrémenté (nombre d'opérations `pthread_mutex_lock()` réalisées sur le mutex par le thread appelant), et déverrouillé seulement quand ce compteur atteint 0.

Sur les mutex « vérification d'erreur », `pthread_mutex_unlock()` vérifie lors de l'exécution que le mutex est verrouillé en entrant, et qu'il est verrouillé par le même thread que celui appelant `pthread_mutex_unlock()`. Si ces conditions ne sont pas réunies, un code d'erreur est renvoyé et le mutex n'est pas modifié. Les mutex « rapide » et « récursif » ne réalisent pas de tels tests, permettant à un mutex verrouillé d'être déverrouillé par un thread autre que celui l'ayant verrouillé. Ce comportement n'est pas portable et l'on ne doit pas compter dessus.

### EXEMPLE

Une variable globale partagée `x` peut être protégée par un mutex comme suit :

```
int x;
pthread_mutex_t mut = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
```

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 19 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

Tous les accès et modifications de `x` doivent être entourés de paires d'appels à `pthread_mutex_lock()` et `pthread_mutex_unlock()` comme suit :

```
pthread_mutex_lock(&mut);
/* agir sur x */
pthread_mutex_unlock(&mut);
```

## II ) Les événements internes

`pthread_cond_init`, `pthread_cond_destroy`, `pthread_cond_signal`,  
`pthread_cond_broadcast`, `pthread_cond_wait`, `pthread_cond_timedwait`

### SYNOPSIS

```
#include <pthread.h>
int pthread_cond_signal(pthread_cond_t *cond);
int pthread_cond_wait(pthread_cond_t *cond, pthread_mutex_t *mutex);
```

### DESCRIPTION

Une condition (abréviation pour « variable condition ») est un mécanisme de synchronisation permettant à un thread de suspendre son exécution jusqu'à ce qu'une certaine condition (un prédicat) sur des données partagées soit vérifiée. Les opérations fondamentales sur les conditions sont : signaler la condition (quand le prédicat devient vrai), et attendre la condition en suspendant l'exécution du thread jusqu'à ce qu'un autre thread signale la condition.

**Une variable condition doit toujours être associée à un mutex**, pour éviter les accès concurrents où un thread se prépare à attendre une condition et un autre signale la condition juste avant que le premier n'attende réellement.

`pthread_cond_signal()` relance l'un des threads attendant la variable condition `cond`. S'il n'existe aucun thread répondant à ce critère, rien ne se produit. Si plusieurs threads attendent sur `cond`, seul l'un d'entre eux sera relancé, mais il est impossible de savoir lequel.

`pthread_cond_wait()` déverrouille atomiquement le `mutex` (comme `pthread_mutex_unlock`) et attend que la variable condition `cond` soit signalée. L'exécution du thread est suspendue et ne consomme pas de temps CPU jusqu'à ce que la variable condition soit signalée. Le `mutex` doit être verrouillé par le thread appelant à l'entrée de `pthread_cond_wait()`. Avant de rendre la main au thread appelant, `pthread_cond_wait()` reverrouille `mutex` (comme `pthread_mutex_lock`). Le déverrouillage du mutex et la suspension de l'exécution sur la variable condition sont liés atomiquement. Donc, si tous les threads verrouillent le mutex avant de signaler la condition, il est garanti que la condition ne peut être signalée (et donc ignorée) entre le moment où un thread verrouille le mutex et le moment où il attend sur la variable condition.

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 20 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

## VALEUR RENVOYÉE

Toutes ces fonctions renvoient 0 en cas de succès et un code d'erreur non nul en cas de problème.

## EXEMPLE

Considérons deux variables globales partagées *x* et *y*, protégées par le mutex *mut*, et une variable condition *cond* pour signaler que *x* devient plus grand que *y*.

```
int x, y;
pthread_mutex_t mut = PTHREAD_MUTEX_INITIALIZER;
pthread_cond_t cond = PTHREAD_COND_INITIALIZER;
```

Attendre que *x* devienne plus grand que *y* se réalise de la manière suivante :

```
pthread_mutex_lock(&mut);
while (x <= y) {
    pthread_cond_wait(&cond, &mut);
}
/* agir sur x et y */
pthread_mutex_unlock(&mut);
```

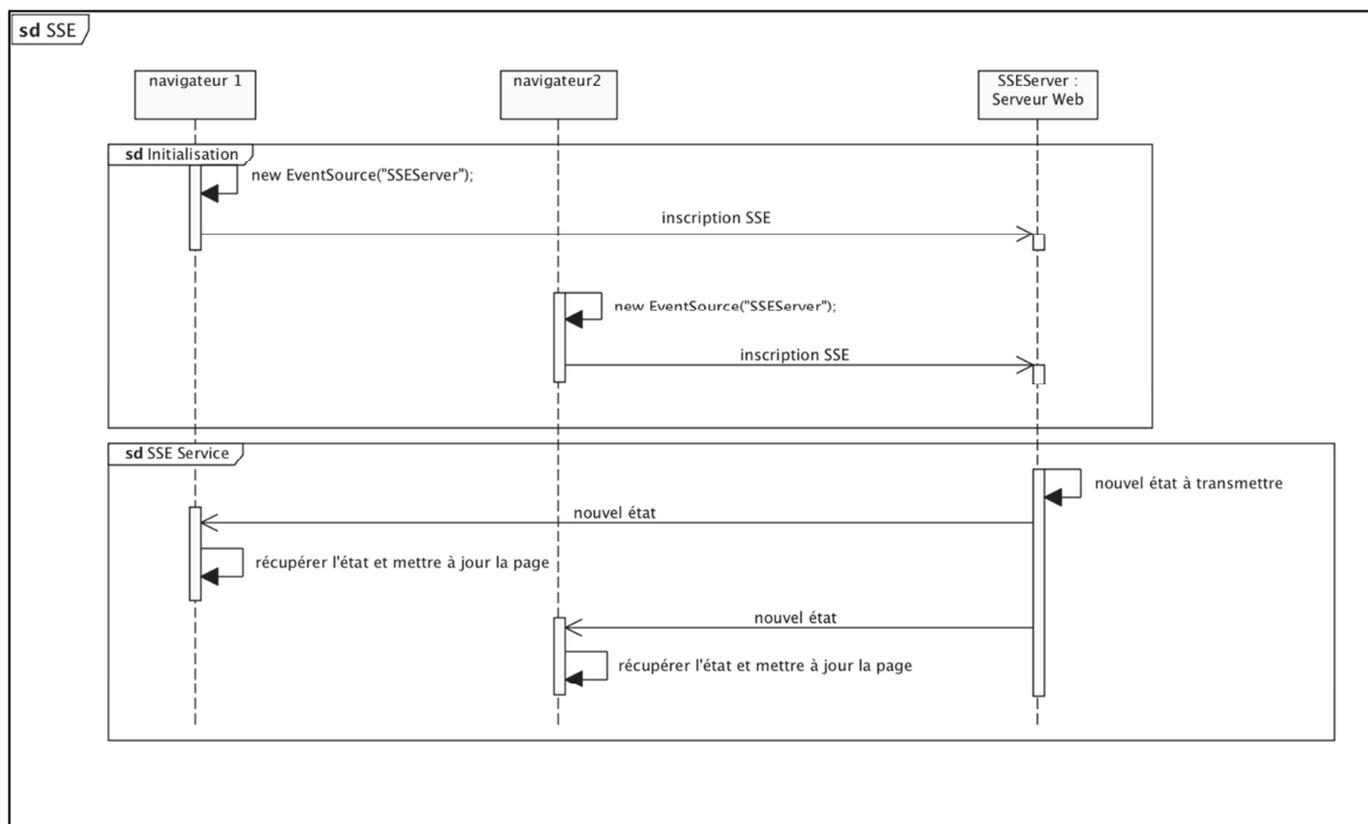
Les modifications de *x* et *y* qui peuvent rendre *x* plus grand que *y* doivent signaler la condition si nécessaire :

```
pthread_mutex_lock(&mut);
/* modifier x et y */
if (x > y) pthread_cond_broadcast(&cond);
pthread_mutex_unlock(&mut)
```

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 21 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

## Description

**Server-sent events** est une norme décrivant la façon dont les serveurs HTTP peuvent initier la transmission de données vers les clients une fois que la connexion initiale du client a été mise en place. Cette technologie est couramment utilisée pour envoyer des mises à jour de messages ou de flux de données en continu à un navigateur client. Elle a été conçue pour améliorer nativement le support du streaming de données multi-navigateurs à l'aide d'une API Javascript **EventSource**, par laquelle un client demande une URL particulière afin de recevoir un flux d'événements (source Wikipedia).

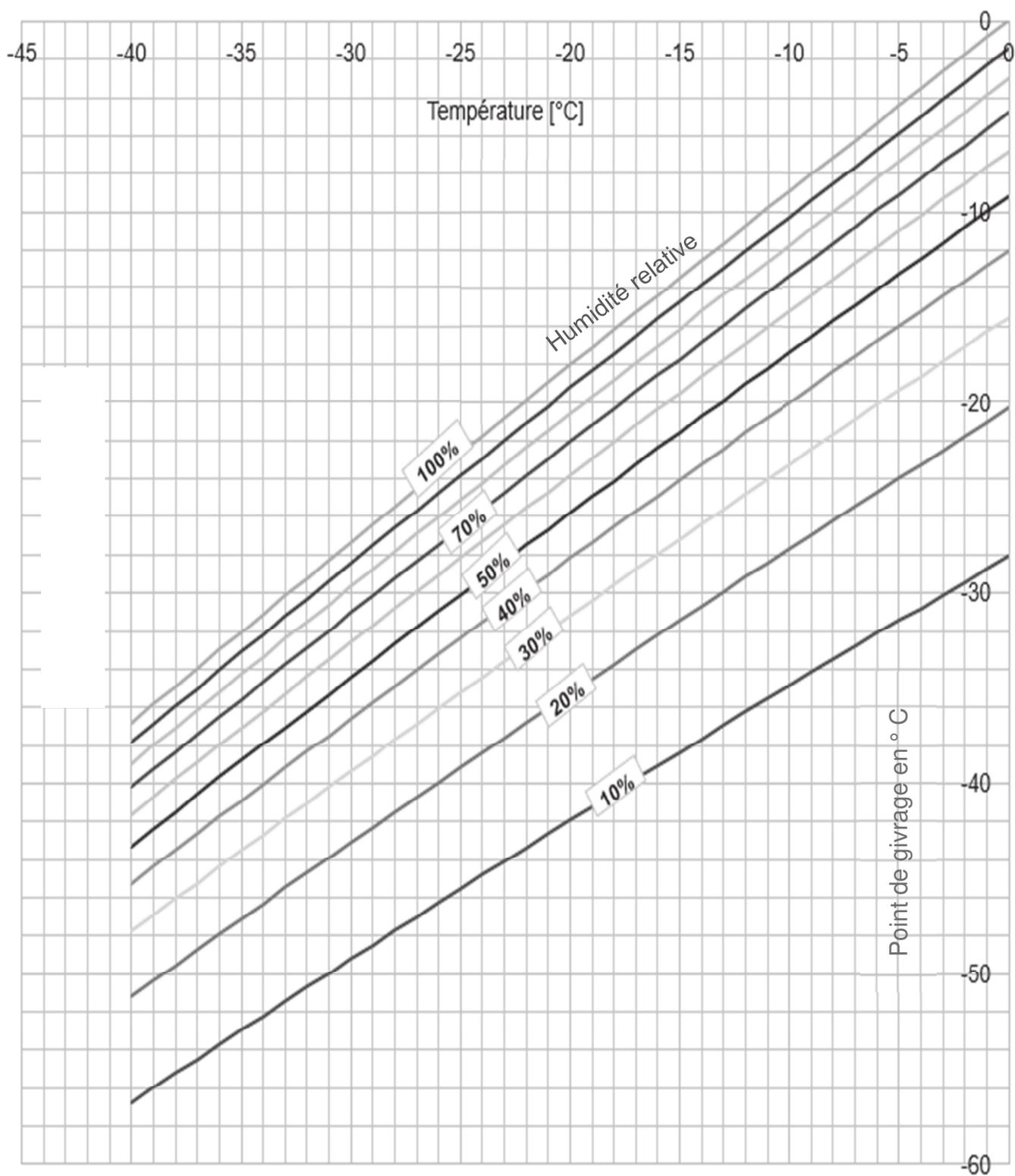


Les navigateurs s'inscrivent auprès du serveur pour être tenu informés par le serveur à chaque fois qu'un nouvel événement (nouvel état) se produira.

À chaque fois qu'un état change sur le serveur, l'événement correspondant est envoyé aux navigateurs inscrits sur cet événement sans que le navigateur n'ait besoin de faire la moindre demande.

Session 2019	BTS Systèmes Numériques Option A Informatique et réseaux Épreuve E4	Page DOC 22 sur 25
19SN4SNIR1	Documentation	

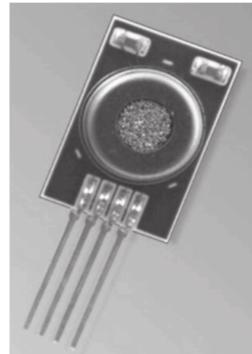
# DOCUMENTATION SP 1 : Point de givrage



**1- HYT-221**

## Typical Areas of Application

- Meteorology
- Industrial frying systems
- Medical devices
- Agriculture



Operating Data	
Operating voltage	2.7 ... 5.5V
Current consumption (Nominal)	< 22 $\mu$ A at 1Hz measuring rate 850 $\mu$ A maximum
Current consumption (Sleep)	< 1 $\mu$ A
Application temperature	-40°C ... 125°C
Humidity application range	0 ... 100% rH
Digital interface	I <sup>2</sup> C, address 0x28 or alternative address

Limits	
Operating voltage	-0.3 ... 6.0V
Storage temperature	-20°C ... 80°C

## 2- Capteur d'humidité SHT-75

### Electrical and General Items

Parameter	Condition	min	typ	max	Units
Source Voltage		2.4	3.3	5.5	V
Power Consumption <sup>5</sup>	sleep		2	5	μW
	measuring		3		mW
	average		150		μW
Communication	digital 2-wire interface, see Communication				
Storage	10 – 50°C (0 – 80°C peak), 20 – 60%RH				



### Sensor Performance

#### Relative Humidity

Parameter	Condition	min	typ	max	Units
Resolution <sup>1</sup>		0.4	0.05	0.05	%RH
		8	12	12	bit
Accuracy <sup>2</sup> SHT71	typ		±3.0		%RH
	max	see Figure 2			
Accuracy <sup>2</sup> SHT75	typ		±1.8		%RH
	max	see Figure 2			
Repeatability			±0.1		%RH
Replacement	fully interchangeable				
Hysteresis			±1		%RH
Nonlinearity	raw data		±3		%RH
	linearized		<<1		%RH
Response time <sup>3</sup>	tau 63%		8		s
Operating Range		0		100	%RH
Long term drift <sup>4</sup>	normal		< 0.5		%RH/yr

#### Temperature

Parameter	Condition	min	typ	max	Units
Resolution <sup>1</sup>		0.04	0.01	0.01	°C
		12	14	14	bit
Accuracy <sup>2</sup> SHT71	typ		±0.4		°C
	max	see Figure 3			
Accuracy <sup>2</sup> SHT75	typ		±0.3		°C
	max	see Figure 3			
Repeatability			±0.1		°C
Replacement	fully interchangeable				
Operating Range		-40		123.8	°C
		-40		254.9	°F
Response Time <sup>6</sup>	tau 63%	5		30	s
Long term drift			< 0.04		°C/yr

<sup>5</sup> Values for VDD=5.5V at 25°C, average value at one 12bit measurement per second.