



# R@mène ta science

Collège du Vallon, Autun, Saône-et-Loire

## Parcours d'apprentissage et coopération pédagogique



### PRÉSENTATION DU PROJET

Les équipes du collège proposent aux élèves de participer à la construction pendant trois années d'un parcours pédagogique ludiques sous la forme d'un escape game autour des sciences.

Donnant lieu à l'élaboration de cartes mentales, de création d'énigmes, de pratique d'expériences et prévoyant des rencontres avec des scientifiques, cette méthode active de pédagogie permet un apprentissage plus ludique des sciences dans leur globalité. Les élèves développeront également des compétences de coopération, de prise d'initiative et de gestion de projet.



### OBJECTIFS

- Améliorer les techniques d'apprentissage, de mémorisation.
- Améliorer les pratiques et connaissances d'outils numériques.
- Enrichir le parcours d'éducation artistique et culturelle (PEAC) des élèves.
- Enrichir le « parcours avenir » des élèves.



## **PARTENAIRES ASSOCIÉS AU PROJET**

Conseil de vie des collégiens

Centre d'information local sur l'emploi et les formations

Cinéma Arletty

Société d'histoire naturelle d'Autun

Écoles et établissements (liaison école-collège-lycée)

Réseau culturel des bibliothèques de l'Autunois Morvan

Département : Centre Eden, FABLab Autun, institut universitaire technologique du Creusot

Région : pavillon des sciences

Communauté de communes du Grand Autunois Morvan

Partenaires associatifs : Bourgogne énergies renouvelables, Experimentarium, Fete (Femmes égalité emploi)



## **FINANCEMENT ACCORDÉ AU PROJET**

Montant total alloué par l'Éducation nationale dans le cadre du FIP : 15 392 €, dont :

- 9 774 € de matériel pour une salle de sciences flexible ;
- 5 618 € de matériel pour une salle des Ulis flexible.

Montant alloué par les collectivités territoriales : 2 465 €, dont :

- 1 965 € de subventions du conseil départemental de Saône-et-Loire ;
- 500 € d'aide au transport de la région.