

# BACCALAURÉAT TECHNOLOGIQUE

## ÉPREUVE D'ENSEIGNEMENT DE SPÉCIALITÉ

### SESSION 2022

## SCIENCES ET TECHNOLOGIES DU DESIGN ET DES ARTS APPLIQUÉS

### Conception et création en design et métiers d'art

**JEUDI 12 MAI 2022**

Durée de l'épreuve : **4 heures**

L'usage de la calculatrice et du dictionnaire n'est pas autorisé.

Dès que ce sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.

Ce sujet comporte 5 pages numérotées de 1/5 à 5/5 dans la version originale et **8 pages numérotées de 1/8 à 8/8 dans la version en caractères agrandis.**

## **Matériels autorisés**

Feuilles papier dessin 160 g, format A4

Papier layout 90 g, format A4

Une copie double d'examen

Seuls les supports fournis sont autorisés.

La documentation du sujet ne peut être découpée et collée.

Les supports peuvent être assemblés entre eux mais dans ce cas ils doivent obligatoirement être repliés au format A4.

L'ensemble de la production sera inséré dans la copie d'examen pour la restitution finale.

Le matériel graphique (noir-blanc/couleur) personnel au candidat est autorisé à l'exclusion des techniques à séchage lent.

## DOCUMENT 1

### Sensibilité composite

Fis la sévérité fonctionnelle et industrielle ! Le design culinaire construit autour du sensible un patchwork qui confronte tradition et modernité, associe les produits locaux et étrangers ...voire étranges ; marie la nature, la science et la technique ; fédère l'archaïsme et les avant-gardes ; relie l'art et l'industrie. Il couple, combine un travail sur le beau, le bon, le bien manger adapté à l'évolution des comportements alimentaires et des tendances.

Emmanuelle Benoît, designer culinaire, en souligne le caractère polysensoriel : « L'alimentation est le seul domaine créatif dont le sujet, le matériau, l'objet, l'usage, la destination et la jouissance impliquent et exploitent les cinq sens ».

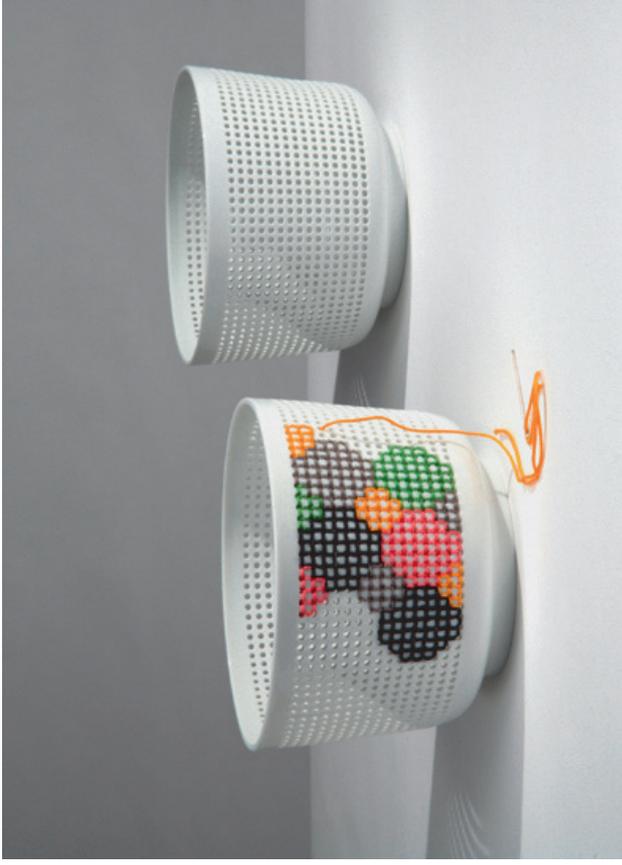
La Biennale de design de Saint Etienne, en 2008, proposait d'ailleurs le port d'un casque sensé réveiller les papilles grâce à l'écho du craquement des aliments sous la dent. Nos oreilles s'avèrent être un instrument inattendu pour évaluer la nature du sablé cacao à la fleur de sel qui craque en bouche...

Et puis on s'éprend de design ! Le pâtissier Sébastien Gaudard recherche les goûts qui s'aiment, évoque avec nostalgie « l'entame d'un petit beurre par les pointes ».

Attentif au fond comme à la forme, il élabore le premier « gâteau-puzzle » à partager pour être ensemble où « tout ce qui est signifié au-dessus se retrouve à l'intérieur ». Il s'agit de raconter visuellement puis gustativement.

Extrait de « DESIGN à manger à penser » publié le 06/09/2010, modifié le 17/06/2016 par DALLI sur le webzine de la bibliothèque municipale de Lyon L'influx : <http://www.linflux.com/art/design-a-manger-a-penser/>, consulté le 15/09/2021 à 11h50.

## DOCUMENT 2

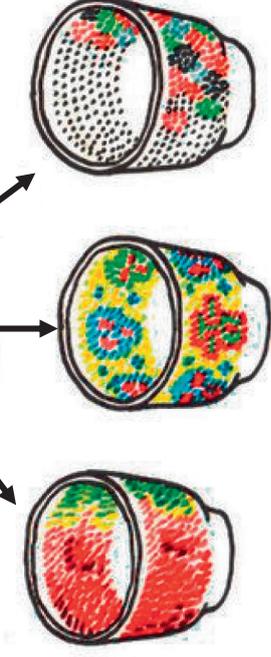


UNE AIGUILLE

DE LA  
LAINE

UN PANIER  
PERCÉ

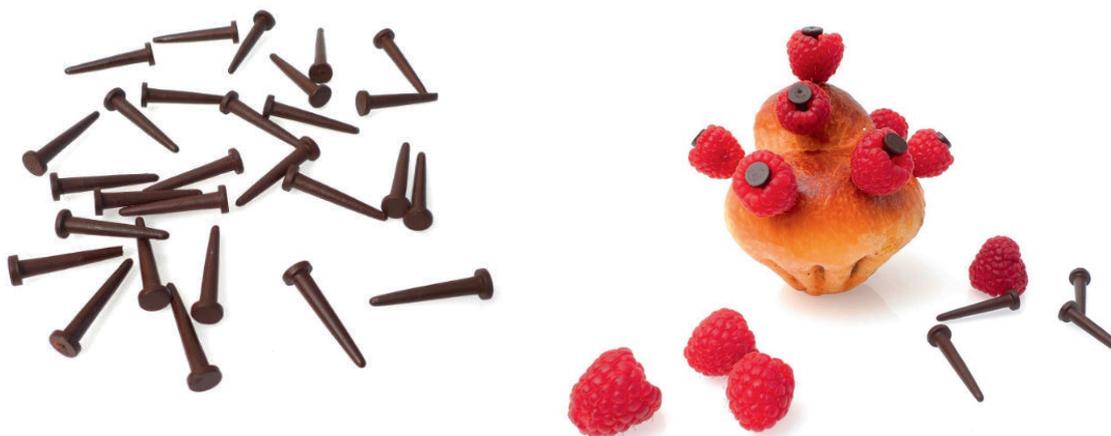
À la manière d'une  
toile à canevas ce  
pot ajouré  
constitue un  
support à broder  
à sa guise



VAUTRIN Ionna en collaboration avec DELVIGNE Guillaume, *Panier percé*, client : Industreal, 2005, 17x12 cm.

À l'image d'une toile de canevas, le panier percé est support de broderie sous la forme d'un bol en porcelaine.

## DOCUMENT 3



BUREAUX Stéphane, *Le clou*, 2009, Salon professionnel du chocolat, Paris.

Clous en chocolat permettant d'assembler des aliments et des pâtisseries.

# DÉGUSTATION

## DEMANDE

En partant des réflexions et des idées issues du corpus de documents, vous développerez un cheminement créatif qui réponde à la question suivante :

### **Comment s'approprier un moment de gourmandise ?**

Vous développerez deux axes de recherche à partir de l'une des incitations créatives proposées. Vos réponses seront inscrites dans les domaines du design et des métiers d'art. Vous communiquerez vos intentions sous forme graphique annotée.

## INCITATIONS CRÉATIVES

- ▶ Détourner des objets du quotidien avec sensibilité, poésie, humour, etc.
- ▶ Proposer des dispositifs pour mettre en scène ce moment.
- ▶ Imaginer des scénarii gourmands dans des espaces.
- ▶ Signaler le moment ou le lieu de la dégustation.
- ▶ Inventer des formes alimentaires propices au jeu.

## **MODALITÉS**

Les supports de travail fournis peuvent être utilisés librement (découpage, collage, etc.). Il est interdit de découper et de coller la documentation du sujet. Vous pouvez assembler les supports entre eux mais ils doivent être obligatoirement repliés au format A4 et glissés dans la copie double d'examen pour la restitution finale.

## **CRITÈRES D'ÉVALUATION**

- ▶ Identifier les principaux enjeux du sujet proposé.
- ▶ S'approprier des contextes d'intervention de manière pertinente.
- ▶ Proposer des hypothèses de réponses divergentes apportant des solutions aux problèmes soulevés.
- ▶ Communiquer ses intentions en exploitant des moyens graphiques adaptés et des annotations écrites.