

# « ROUTE DU RHUM - DESTINATION GUADELOUPE » VIRTUELLE 2022

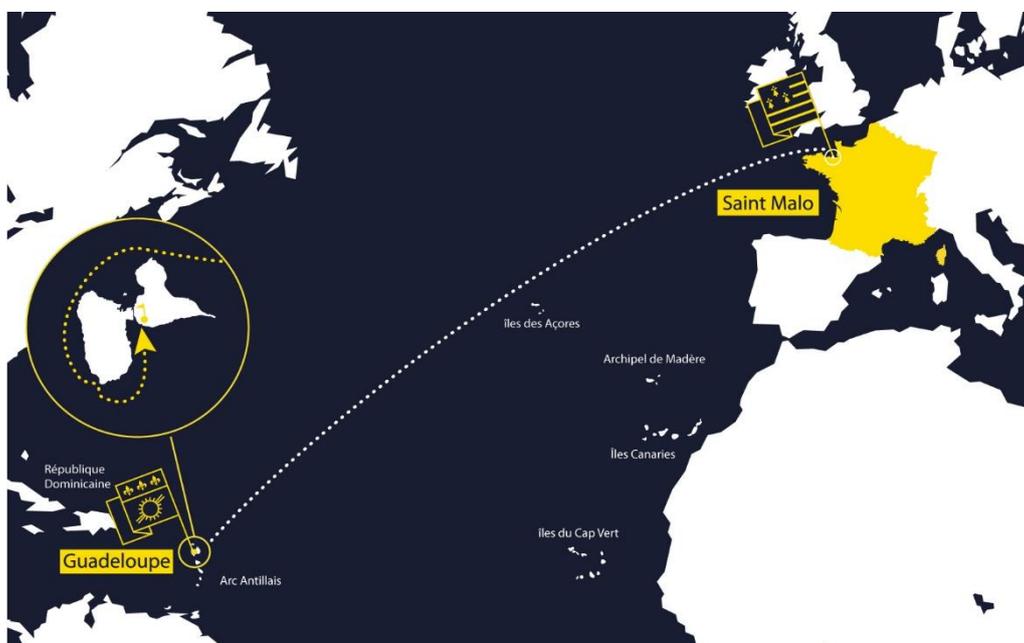


Les courses au large sont une merveilleuse invitation aux voyages, à la découverte d'espaces et de milieux inconnus. Nous nous prenons tous à rêver lorsque l'on évoque le nom de ces grandes courses : Le Vendée Globe, La Route du Rhum, la mini Transat, etc.

La pratique de la voile en milieu scolaire permet aux enfants d'apprendre les rudiments de cette discipline et dévoile, comme dans d'autres disciplines, des vocations particulières pour certains d'entre eux.

Grâce au partenariat entre la FFVOILE et VIRTUAL REGATTA, nous donnons la possibilité aux élèves de participer, de façon virtuelle, à une grande course au large dans le même espace-temps que celle qui se déroule réellement.

Alors ? Si votre classe embarquait pour prendre le départ de la Route du Rhum cette année ??



## Table des matières

Description de l'action.....	2
Élèves concernés .....	3
Objectifs pédagogiques .....	3
Calendrier de l'opération 2022 .....	4
Modalités de participation .....	4
Recommandations.....	4
Ressources.....	4
Partenaires .....	4
Contact FFV .....	4

## Description de l'action

Comme chaque année la Fédération Française de Voile organise un challenge réservé aux classes de primaires, de collèges, de lycées et même aux universités. Une formidable occasion de participer à cette aventure extraordinaire en faisant le lien avec les contenus des programmes scolaires, via la mise à disposition d'un kit pédagogique spécifique à la course.

Chaque jour, en se connectant sur le site Internet de [Virtual Regatta](#), les classes engagées pourront piloter leur bateau, choisir leur route, régler leurs voiles en fonction du vent et définir le cap à suivre.

Ainsi, elles pourront observer et connaître leur position parmi les autres bateaux des autres classes, mais aussi leur position parmi les skippers professionnels en course.

Pour un bon déroulement de l'opération, les instituteurs doivent s'approprier le projet

La FFVoile propose aux écoles participantes un accompagnement sous la forme d'un suivi de course. Chaque jour, les classes reçoivent un mail avec des informations (météo, classement, conseils) adaptées aux enfants pour pouvoir faire les choix de trajectoire de leur bateau.

Un guide de présentation de la course est fourni aux classes, ainsi que les apports théoriques en lien avec la course qu'il est possible d'aborder au cours du projet.

**À l'inscription, un pack sera fourni à chaque classe pour doter le bateau d'options lui permettant d'améliorer les performances du bateau.**

Les expériences passées ont montré un fort engouement de la part des enseignants, des élèves, mais aussi des familles qui s'impliquent dans le jeu. À travers cette activité, qui favorise la dynamique de groupe, cela peut aussi être une première étape avant de passer "du virtuel au réel" et aller découvrir de nouvelles sensations sur l'eau.

## Élèves concernés

Toutes les classes peuvent prendre part à cette opération.

### 5 catégories sont ouvertes :

- Les classes de primaire
- Les classes USEP
- Les collèges
- Les Lycées
- Les universités

## Objectifs pédagogiques

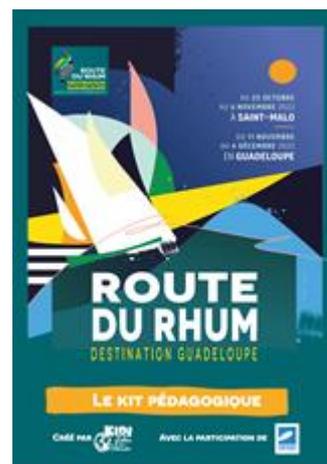
Lors de l'inscription, la FFVoile met à disposition des enseignants des kits pédagogiques téléchargeables afin d'aborder nombre de thématiques qui pourront être étudiées à l'occasion de la course : mathématiques avec les calculs de positions des bateaux, langues avec les pays traversés, les sciences et la technologie avec le mini, la géographie et océanographie bien évidemment, mais aussi des informations sur la vie à bord, et la faune marine.

À l'occasion de la route du rhum, deux kits pédagogiques sont téléchargeables :

- [Kit pédagogique Route du Rhum - Destination Guadeloupe](#)

La course édite cette année une plaquette pédagogique pour comprendre non seulement la course, mais également la vie des marins, l'histoire de Saint-Malo, de la Guadeloupe ou la météo.

Réalisé en partenariat avec la Fondation Surfrider ce kit pédagogique permet également d'en savoir plus autour de la biodiversité marine et plus largement sur la protection des océans.



- [Kit pédagogique « La Course Bleue »](#)

La Fondation de la Mer et le fonds de dotation Kresk4oceans, en partenariat avec le ministère chargé de l'éducation nationale proposent le programme pédagogique « La Course Bleue » conçu pour les élèves de cycles 2 et 3.

Vous pourrez découvrir la plateforme pédagogique destinée à sensibiliser les élèves aux enjeux de la protection de l'Océan et aux menaces de la pollution par les plastiques en mer, en suivant le navigateur François Gabart



De plus la FFVoile accompagnera les classes participantes tout au long de la course grâce à son réseau d'experts qui donnera des conseils quotidiens précieux pour choisir les bonnes trajectoires.

## Calendrier de l'opération 2022

Début des inscriptions : à partir du 10 octobre 2022.

Fin des inscriptions : 02 novembre 2022.

Début de la course : 06 novembre 2022.

## Modalités de participation

Toutes les classes peuvent participer à l'opération.

Pour s'inscrire, une classe doit se rendre sur [le site de la FFVoile](#).

## Recommandations

Informez l'ensemble des référents de l'éducation nationale :

- le directeur d'école ou le chef d'établissement ;
- l'inspecteur de l'Éducation nationale de la circonscription ;
- le conseiller pédagogique EPS (CPD EPS).

## Ressources

Visionner [le clip de présentation du projet voile virtuelle](#).

## Partenaires

Fédération Française de Voile

Fondation de la Mer

Virtual Regatta

## Contact FFV

Benoit CRESSANT [developpement@ffvoile.fr](mailto:developpement@ffvoile.fr)