



MINISTÈRE  
DE L'ÉDUCATION  
NATIONALE  
ET DE LA JEUNESSE

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

SEPTEMBRE 2022



# Tests de positionnement

Classe de seconde  
Mathématiques

Voies générale et technologique

Présentation du cadre, des échelles de  
compétences et exemples d'exercices

# Table des matières

# Table des matières

<b>1. Introduction .....</b>	<b>5</b>
1.1 Contexte institutionnel.....	5
1.2 Nature et champ du test de positionnement de début de seconde.....	5
1.3 Modalité numérique .....	6
1.4 Vue d'ensemble du test de positionnement en mathématiques .....	6
<b>2. Descriptif général du contenu de la séquence de mathématiques .....</b>	<b>10</b>
2.1 Le test spécifique .....	10
2.2 Les quatre domaines .....	10
2.2.1 Descriptif du domaine « Nombres et calculs » .....	11
2.2.2 Descriptif du domaine « Organisation et gestion de données » .....	12
2.2.3 Descriptif du domaine « Géométrie de raisonnement » .....	13
2.2.4 Descriptif du domaine « Expressions algébriques ».....	14
2.3 Compétences mathématiques évaluées dans <i>le test de positionnement de seconde générale et technologique</i> .....	15
<b>3. Formats de réponse.....</b>	<b>16</b>
3.1 Question à choix multiple.....	16
3.2 Question à choix multiple complexe .....	16
<b>4. Types de questions.....</b>	<b>16</b>
4.1 Questions « flash » .....	16
4.2 Tâches intermédiaires.....	16
<b>5. Contexte des situations.....</b>	<b>17</b>
5.1 Familier .....	17
5.2 Scientifique.....	17
5.3 Intra mathématique .....	17
<b>6. Restitutions .....</b>	<b>17</b>
6.1 Restitutions du <i>test spécifique « automatismes »</i> .....	17
6.1.1 Seuils et groupes de maîtrise du test spécifique.....	17
6.1.2 Descriptif des groupes de maîtrise en termes de savoirs et savoir-faire potentiellement acquis .....	18
6.2 Restitutions des quatre domaines .....	18

# Table des matières

<b>7. Exemples d'items, caractéristiques, analyses didactiques et échelles de maîtrise .....</b>	<b>20</b>
7.1 Les items du test spécifique (domaine « automatismes »).....	20
7.2 Exemples d'items (hors test spécifique), caractéristiques, analyses didactiques et échelles de maîtrise .....	40
7.2.1 Organisation et gestion de données.....	41
7.2.2. Nombres et calculs .....	48
7.2.3. Géométrie de raisonnement.....	56
7.2.4. Expressions algébriques .....	62
<b>8. Annexes.....</b>	<b>71</b>
8.1 Annexe n°1 : notice relative au test spécifique du test de positionnement à l'entrée en classe de seconde générale et technologique.....	71
8.2 Annexe n°2 : exemple de fiche de restitution du test spécifique .....	72
8.3. Annexe n°3 : exemple de fiche de restitution individuelle (quatre domaines du test) .....	74
<b>Références .....</b>	<b>75</b>

# 1. Introduction

## 1.1 Contexte institutionnel

Depuis la rentrée 2018, la direction de l'évaluation, de la prospective et de la performance (DEPP) a mis en place des tests de positionnement en début de seconde. Au niveau national, cette évaluation concerne tous les établissements du secteur public et du secteur privé sous contrat y compris les lycées agricoles. L'objectif de ces tests de positionnement est de permettre aux équipes pédagogiques de disposer d'indicateurs standardisés sur certaines compétences des élèves afin d'accompagner le pilotage pédagogique dans les établissements, notamment dans la mise en œuvre des dispositifs d'accompagnement personnalisé.

À la rentrée 2019, certaines évolutions ont été mises en place : d'une part celles liées à la réforme du baccalauréat général et technologique ( ) en 2021, d'autre part celles liées à la transformation du lycée professionnel. Ces évolutions se structurent autour de trois mesures pour réussir :

1. De nouveaux programmes.
2. Un test numérique de positionnement en début d'année pour permettre à chacun de savoir où il en est en français et en mathématiques.
3. Un accompagnement personnalisé tout au long de l'année pouvant prendre la forme d'une aide à l'orientation en classe de seconde pour accompagner vers la classe de première.

**Entre le 12 septembre et le 30 septembre 2022**, chaque élève de seconde générale et technologique ou professionnelle passe un **test de positionnement en français et en mathématiques**. Ce test permet l'identification pour chaque élève des acquis et besoins en maîtrise de la langue française et en mathématiques. Le test de positionnement de début de seconde est la **première étape de l'accompagnement personnalisé**, qui permet aux lycéens de consolider leur maîtrise de l'expression écrite et orale et des compétences mathématiques essentielles dans la vie personnelle et professionnelle. Ces compétences sont nécessaires pour une poursuite dans l'enseignement supérieur ou une insertion dans l'emploi.

## 1.2 Nature et champ du test de positionnement de début de seconde

L'objectif de ces tests est de permettre aux équipes pédagogiques de disposer d'un outil de diagnostic **standardisé** des compétences de chaque élève et ainsi d'accompagner le pilotage pédagogique dans les établissements. Cet outil n'est pas exhaustif et est bien entendu complémentaire des analyses des enseignants (observation des élèves depuis la rentrée, Livret Scolaire Unique, continuité dans le cadre du travail en réseau collège/lycée...). Les résultats visent un accompagnement au plus près des besoins de chaque élève et une approche globale de la classe.

Chaque élève est évalué dans **deux champs disciplinaires**, en français et en mathématiques. Le processus est majoritairement **adaptatif** : dans chacun des domaines, après une première série d'exercices, l'élève est orienté vers une seconde série en fonction de ses résultats. Les réponses aux questions ne nécessitent pas de rédaction.

Les exercices proposés aux élèves se réfèrent aux attendus de fin de cycle 4 (B.O n°31 du 30 juillet 2020). Ils ont été conçus par des équipes de professeurs du second degré mises en place par la DEPP avec le concours de l'IGESR.

Les évaluations nationales offrent aux établissements toutes les garanties de protection des données personnelles des élèves.

En préalable aux passations, des outils à destination des enseignants ont été publiés sur EDUSCOL avec notamment un test d'accompagnement qui précise la nature des exercices. Ce test comprend une simulation active de différents types d'exercices dans chacun des domaines évalués, un descriptif des tâches avec mention des compétences visées et des réponses attendues, des éléments d'information sur le degré de difficulté des exercices et le niveau de maîtrise dont ils témoignent.

→ [Eduscol tests-de-positionnement-de-debut-de-seconde](#)

### 1.3 Modalité numérique

Le test de positionnement, entièrement réalisé sur support numérique (ordinateur, clavier, souris), sera conduit dans chaque lycée. Il est à noter qu'**aucun travail de correction n'est demandé aux enseignants et que la correction des réponses aux exercices est effectuée automatiquement et en temps réel**. Cette modalité implique des contraintes en termes de format de réponse des exercices, ces formats devant permettre une correction automatique.

Pour certains exercices requérant l'utilisation de la calculatrice, une calculatrice est mise à disposition directement dans la plateforme de passation.

### 1.4 Vue d'ensemble du test de positionnement en mathématiques

La classe de seconde constituant une classe de consolidation de la culture commune des élèves et de transition vers le cycle terminal, le test de positionnement se situe à un moment clé de la scolarité des élèves. En mathématiques, il tient compte des attendus de fin de cycle 4 explicités dans le programme, afin d'en vérifier la bonne acquisition, ainsi que des compétences travaillées au collège et dont le développement sera poursuivi au lycée.

Les attendus de fin de cycle 4 sont révélés à travers la réalisation de tâches de différents types mettant en œuvre des savoirs et savoir-faire mathématiques enseignés au cycle 4. Dans le test de positionnement, ces savoirs et savoir-faire sont mobilisés dans des items ou exercices qui permettent d'en évaluer le niveau d'acquisition. Une entrée par compétences (au sens des six compétences mathématiques explicitées dans les programmes du cycle 4 et du lycée) permet de diversifier les tâches associées à un même savoir et de mieux interpréter les réussites et les échecs aux items.

Les items qui constituent ce test ont été expérimentés sur un échantillon représentatif afin de mesurer le niveau de maîtrise requis pour leur réussite. Ces niveaux sont définis en référence au socle commun de connaissances, de compétences et de culture : niveau de maîtrise insuffisante, niveau de maîtrise fragile, niveau de maîtrise satisfaisante, très bon niveau de maîtrise.

Le test de positionnement se structure autour du schéma général suivant :

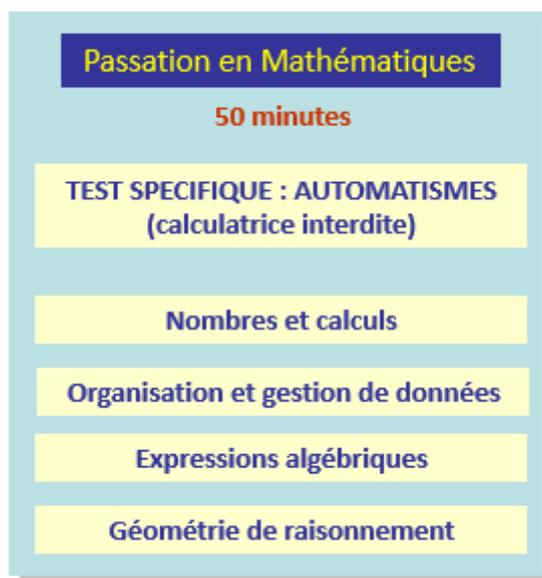


Figure 1 : schéma général de l'organisation du test de positionnement en seconde générale et technologique.

Le test de positionnement à l'entrée en classe de seconde comprend deux parties : une première partie appelée « test spécifique », interrogeant le domaine « automatismes » et pour laquelle la calculatrice n'est pas autorisée, puis une seconde partie constituée de quatre domaines, pour laquelle une calculatrice est disponible dans l'environnement de passation. Le test repose sur un dispositif adaptatif dans les quatre domaines évalués (en dehors du test spécifique). En fonction de ses réussites aux items d'orientation (module d'orientation), l'élève est dirigé vers des exercices adaptés à son degré de maîtrise.

**Principes du test adaptatif :** la manière dont l'élève répond, correctement ou non, aux premières questions détermine la suite du test. En cours de passation, le test propose parmi la banque d'exercices sélectionnés et calibrés, ceux qui sont le plus susceptibles d'estimer le niveau d'habileté de l'élève, compte tenu de ses réponses antérieures. Par domaine, les réponses sont analysées et les tâches sont sélectionnées en fonction des réponses au module d'orientation, de façon à affiner l'estimation du niveau de compétence de l'élève. Cette modalité de passation permet de réduire le nombre d'exercices présentés, de réduire le temps de passation et d'augmenter la fiabilité de la mesure.

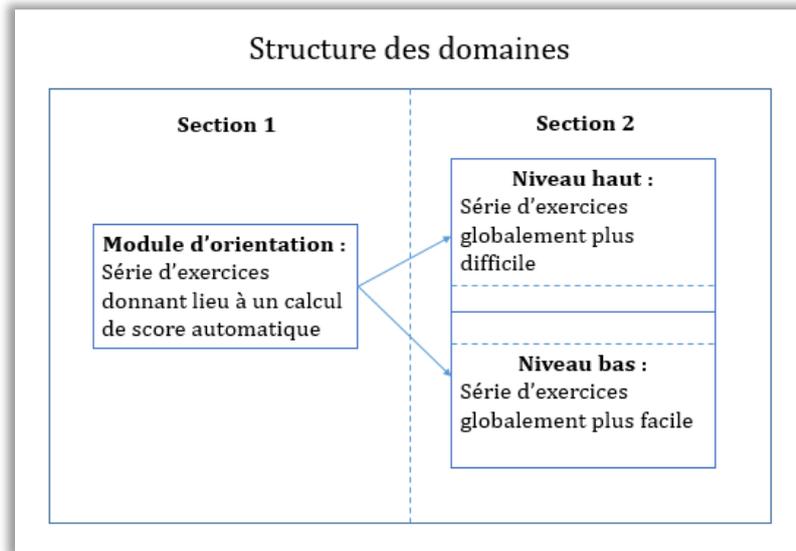


Figure 2 : Organisation d'un domaine dans la modalité adaptative à deux niveaux de profondeur.

## 2. Descriptif général du contenu de la séquence de mathématiques

### 2.1 Le test spécifique

La première partie du test de positionnement en mathématiques comprend 19 exercices qui constituent le « test spécifique ». Ces exercices relèvent d'un domaine spécifique interrogeant **les automatismes** considérés comme devant être acquis à la fin du cycle 4. Corpus de connaissances et de procédures automatisées immédiatement disponibles en mémoire, ces automatismes facilitent l'activité de résolution de problèmes et constituent une base sur laquelle de nouveaux automatismes peuvent être construits en classe de seconde. Ils s'expriment dans les quatre domaines « Nombres et calculs », « Organisation et gestion de données », « Géométrie de raisonnement » et « Expressions algébriques » du test de positionnement. Les exercices du test spécifique sont passés dans la première section de l'évaluation, **sans calculatrice**.

Deux seuils de réussite permettent de définir trois groupes de maîtrise (groupe « à besoins », groupe « fragile », groupe « satisfaisant »).

→ Notice relative au test spécifique du test de positionnement à l'entrée en classe de seconde : voir annexe n°1.

### 2.2 Les quatre domaines

La seconde partie du test de positionnement en mathématiques est structurée autour de quatre domaines : « Nombres et calculs », « Organisation et gestion de données », « Géométrie de raisonnement », « Expressions algébriques ». Le cadre du test de positionnement en mathématiques peut être résumé sous la forme d'un tableau croisé illustrant le fait que chaque exercice de la seconde partie du test se voit attribuer un domaine thématique et une compétence :

Cadre du test de positionnement en début de seconde générale et technologique

Domaines	Organisation et gestion de données	Nombres et calcul	Géométrie du raisonnement	Expressions algébriques
Compétences				
Chercher				
Raisonner				
Représenter				
Calculer				

Figure 3 : tableau récapitulatif en seconde générale et technologique

(Les compétences *Communiquer* et *Modéliser* ne sont pas évaluées dans le test de positionnement).

Ces quatre domaines sont subdivisés en sous-domaines, sur le modèle des attendus du programme, eux-mêmes déclinés en types de tâches mathématiques. Les tableaux suivants décrivent les domaines, attendus et types de tâches évalués dans le test de positionnement.

## 2.2.1 Descriptif du domaine « Nombres et calculs »

Sous domaines	Nombres et calculs (21 items)	
	<b>Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes</b>	<b>Comprendre et utiliser les notions de divisibilité</b>
Types de tâches	<ul style="list-style-type: none"> <li>– passer d'une représentation d'un nombre à une autre (écriture décimale ou fractionnaire, notation scientifique, repérage sur une droite graduée)</li> <li>– comparer, ranger, encadrer des nombres rationnels en écriture décimale, fractionnaire ou scientifique</li> <li>– associer à des objets des ordres de grandeur</li> <li>– calculer avec des nombres relatifs, des fractions, des nombres décimaux</li> <li>– vérifier la vraisemblance d'un résultat, notamment en estimant son ordre de grandeur</li> <li>– effectuer des calculs numériques simples impliquant des puissances, notamment en utilisant la notation scientifique</li> <li>– effectuer des calculs et des comparaisons pour traiter des problèmes</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– modéliser et résoudre des problèmes mettant en jeu la divisibilité (engrenages, conjonction de phénomènes, etc.).</li> </ul>

## 2.1.2 Descriptif du domaine « Organisation et gestion de données »

Domaine	Organisation et gestion de données (21 items)		
	Sous domaines		
Types de tâches	<b>Interpréter, représenter et traiter des données</b>	<b>Résoudre des problèmes de proportionnalité</b>	<b>Comprendre et utiliser la notion de fonction</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>– lire et interpréter des données sous forme de données brutes, de tableau, de diagramme (diagramme en bâtons, diagramme circulaire, histogramme)</li> <li>– calculer des effectifs, des fréquences</li> <li>– calculer et interpréter des indicateurs de position ou de dispersion d'une série statistique (moyenne, médiane, étendue)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– reconnaître une situation de proportionnalité ou de non-proportionnalité</li> <li>– calculer une quatrième proportionnelle</li> <li>– utiliser une formule liant deux grandeurs dans une situation de proportionnalité (en contexte)</li> <li>– Résoudre des problèmes utilisant la proportionnalité (pourcentages, échelles, agrandissement réduction)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– passer d'un mode de représentation d'une fonction à un autre</li> <li>– déterminer, à partir d'un mode de représentation, l'image d'un nombre par une fonction</li> <li>– déterminer, à partir d'un mode de représentation, un antécédent d'un nombre par une fonction</li> <li>– modéliser un phénomène continu (notamment la proportionnalité) par une fonction (notamment linéaire)</li> <li>– résoudre des problèmes modélisés par des fonctions</li> </ul>

### 2.1.3 Descriptif du domaine « Géométrie de raisonnement »

Domaine	Géométrie de raisonnement (16 items)	
Sous domaines	<b>Représenter l'espace</b>	<b>Utiliser les notions de géométrie plane pour démontrer</b>
Types de tâches	<ul style="list-style-type: none"> <li>– repérer sur une droite graduée, dans le plan muni d'un repère orthogonal, dans un parallélépipède rectangle, sur une sphère</li> <li>– mettre en relation des représentations de ces solides (vues en perspective cavalière, de face, de dessus, sections planes, patrons, etc.)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– mettre en œuvre ou écrire un protocole de construction d'une figure géométrique</li> <li>– comprendre l'effet d'une translation, d'une symétrie</li> <li>– mobiliser les connaissances des figures, des configurations et des transformations au programme pour déterminer des grandeurs géométriques</li> <li>– mener des raisonnements et s'initier à la démonstration en utilisant les propriétés des figures, des configurations et des transformations</li> </ul>

## 2.2.4 Descriptif du domaine « Expressions algébriques »

La structure des attendus de fin de cycle 4 en calcul littéral n'en permet pas une intégration identique dans le présent cadre. Une source complémentaire issue de la didactique des mathématiques a été utilisée (Assude et al., 2012). La recherche en didactique en France sur l'enseignement de l'algèbre élémentaire au collège mentionne deux familles de types de tâches selon qu'elles nécessitent ou non une transformation d'expressions algébriques. Pour ce qui concerne le domaine des expressions algébriques, on distingue ainsi deux familles de tâches : traduire un problème par une expression algébrique et transformer des expressions algébriques pour démontrer. Les types de tâches inscrits aux programmes de cycle 4 peuvent être classés dans ces deux catégories.

Domaine	Expressions algébriques (19 items)	
Sous domaines	<b>Traduire un problème par une expression algébrique</b>	<b>Transformer des expressions algébriques pour démontrer</b>
Types de tâches	<ul style="list-style-type: none"><li>– déterminer la structure d'une expression algébrique (somme, produit)</li><li>– substituer dans une expression algébrique</li><li>– traduire (programme de calcul, périmètre, aire, arbre...) par une expression algébrique.</li><li>– traduire une propriété générale (par exemple la distributivité simple) dans un registre algébrique</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>– utiliser le calcul littéral pour démontrer un résultat général, pour valider ou réfuter une conjecture</li><li>– développer, factoriser, réduire des expressions algébriques dans des cas très simples</li><li>– prouver l'équivalence ou la non équivalence entre deux expressions algébriques</li></ul>

## 2.3 Compétences mathématiques évaluées dans le test de positionnement de seconde générale et technologique

Le test de positionnement se situe à la transition entre les enseignements de cycle 4, communs à tous les élèves, et les enseignements de lycée, différents selon les voies. Afin d'inscrire les items du test de positionnement dans les apprentissages à venir au lycée, les compétences de résolution de problèmes mathématiques travaillées dans la continuité du collège ont également été prises en compte. Cette entrée par compétences assure une plus grande validité du test de par la diversité des tâches proposées dans chaque domaine thématique. Elle permet aussi inscrire explicitement les contenus du test et les résultats des élèves dans les programmes de lycée où les compétences mathématiques ont le même libellé.

Les compétences mathématiques du lycée général et technologique évaluées dans le test de positionnement sont décrites en référence aux programmes de seconde et de cycle 4 figurant au [B.O spécial n° 1 du 22 janvier 2019](#) et au [B.O n°31 du 30 juillet 2020](#).

- **Chercher** : Analyser un problème. Extraire, organiser et traiter l'information utile. Observer, s'engager dans une démarche, expérimenter en utilisant éventuellement des outils logiciels, chercher des exemples ou des contre-exemples, simplifier ou particulariser une situation, reformuler un problème, émettre une conjecture. Valider, corriger une démarche, ou en adopter une nouvelle.
- **Représenter** : Choisir un cadre (numérique, algébrique, géométrique...) adapté pour traiter un problème ou pour représenter un objet mathématique. Passer d'un mode de représentation à un autre. Changer de registre.
- **Calculer** : Effectuer un calcul automatisable à la main ou à l'aide d'un instrument (calculatrice, logiciel). Mettre en œuvre des algorithmes simples. Exercer l'intelligence du calcul : organiser les différentes étapes d'un calcul complexe, choisir des transformations, effectuer des simplifications. Contrôler les calculs (au moyen d'ordres de grandeur, de considérations de signe ou d'encadrement).
- **Raisonner** : Utiliser les notions de la logique élémentaire (conditions nécessaires ou suffisantes, équivalences, connecteurs) pour bâtir un raisonnement. Différencier le statut des énoncés mis en jeu : définition, propriété, théorème démontré, théorème admis. Utiliser différents types de raisonnement (par analyse et synthèse, par équivalence, par disjonction de cas, par l'absurde, par contraposée, par récurrence...). Effectuer des inférences (inductives, déductives) pour obtenir de nouveaux résultats, conduire une démonstration, confirmer ou infirmer une conjecture, prendre une décision.

Les compétences de lycée sont travaillées en continuité avec celles de cycle 4. Les compétences mathématiques travaillées au collège sont identiques dans leur intitulé et similaires dans leurs descriptifs à celles des voies du lycée. La correction automatique des tests imposant des réponses courtes et fermées ne permet pas de rendre compte des compétences *Modéliser* et *Communiquer*.

### 3. Formats de réponse

Le test de positionnement en début de seconde est un test sur support informatique. Cette modalité offre une large gamme de formats de réponse. Par ailleurs, le test est adaptatif : le score de chaque élève est calculé en temps réel et oriente le choix des items qui lui seront ultérieurement soumis. Tous les formats retenus pour le test, y compris les QCM complexes, ont été conçus pour une utilisation intuitive et simple, leur prise en main ne devant pas interférer avec l'activité mathématique qui est l'objet de l'évaluation. Pour les formats de réponse complexes, un court entraînement est proposé aux élèves en début de passation mais cet entraînement ne doit pas empiéter sur la durée de l'évaluation.

Les catégories de formats sont les suivantes :

#### 3.1 Question à choix multiple

Une ou plusieurs bonnes réponses possibles sous la forme de cases à cocher ou de menus déroulants. La conception de ces questions se fait en référence à Leclercq, 1986.

#### 3.2 Question à choix multiple complexe

Le test de positionnement contient également des questions à choix multiples complexes sous la forme de tableaux Vrai/Faux. Aucune genèse instrumentale avancée n'est requise et seule l'action de cliquer est autorisée.

### 4. Types de questions

En référence au document d'accompagnement aux programmes de mathématiques de cycle 4 : « Types de tâches » (MEN, 2016), le test de positionnement identifie deux types d'exercices : les questions « flash » et les tâches intermédiaires.

#### 4.1 Questions « flash »

La pratique de questions « flash » vise à renforcer la mémorisation de connaissances et l'automatisation de procédures afin de faciliter un travail intellectuel ultérieur par leur mise à disposition immédiate.

Une tâche de ce type relève d'une activité mentale attendue sur un temps court (environ 20 secondes). Elle peut mobiliser une connaissance, un savoir-faire, un traitement automatique ou réfléchi.

#### 4.2 Tâches intermédiaires

Intermédiaires entre les questions flash et les activités avec prise d'initiative et posées sous forme explicite, les tâches intermédiaires permettent de vérifier le niveau d'acquisition de savoirs et de savoir-faire mobilisés dans des raisonnements

comportant au maximum deux à trois étapes. Une tâche de ce type relève d'une activité attendue sur un temps plus long qu'une question « flash » (1 à 2 minutes).

## 5. Contexte des situations

Les questionnements inclus dans le test de positionnement sont issus de trois types de contexte :

### 5.1 Familier

Dans les questions à contexte familier, l'élève de seconde doit pouvoir appliquer et mettre en œuvre ses connaissances mathématiques via des outils qui modélisent une situation proche de son environnement. La situation ne doit pas comporter de biais potentiel, notamment selon le genre ou la situation sociale des élèves.

### 5.2 Scientifique

Les questions à contexte scientifique s'inscrivent dans un contexte physique ou chimique essentiellement, notamment dans le cadre de la bivalence en lycée professionnel. Toutefois aucune connaissance scientifique n'est pré requise dans ces items.

### 5.3 Intra mathématique

Les autres questions du test s'inscrivent dans des situations dont les contextes sont internes aux mathématiques.

## 6. Restitutions

### 6.1 Restitutions du test spécifique « automatismes »

Pour le domaine « automatismes », un test spécifique est proposé. L'intégralité des items qui composent ce test est mise à disposition des équipes pédagogiques ainsi que le recueil des réponses de chacun de leurs élèves est mis à la disposition des enseignants.

→ [Exemple de fiche de restitution du test spécifique : voir annexe n°2.](#)

#### 6.1.1 Seuils et groupes de maîtrise du test spécifique

Deux seuils de réussite permettent de définir trois groupes de maîtrise :

- Les élèves du **groupe « à besoins »** – répondant correctement à 4 questions ou moins – sont ceux pour lesquels un **accompagnement ciblé sur les compétences non acquises paraît nécessaire.**

- Les élèves du **groupe « fragile »** – répondant correctement à un nombre de questions compris entre 5 et 10 – sont ceux dont les **savoirs et compétences doivent être renforcés**.
- Les élèves du **groupe « satisfaisant »** – répondant correctement à 11 questions ou plus – sont ceux pour lesquels les **acquis devraient permettre de poursuivre sereinement les apprentissages**.

### 6.1.2 Descriptif des groupes de maîtrise en termes de savoirs et savoir-faire potentiellement acquis

- **Groupe « à besoins »** : Les élèves de ce groupe sont capables d'appliquer des techniques opératoires incluant des calculs simples de fractions. Ils savent compléter un tableau de proportionnalité dans un cas simple et extraire directement une information d'un graphique. Ils parviennent à obtenir par lecture graphique l'antécédent d'un nombre par une fonction affine. En calcul littéral, ils sont capables de substituer dans un cas simple. Les élèves de ce groupe gagneraient à bénéficier dès le début d'année d'un accompagnement personnalisé.
- **Groupe « fragile »** : les élèves de ce groupe sont potentiellement capables de répondre aux exercices du groupe précédent. Ils peuvent aussi extraire et analyser des informations d'un diagramme circulaire. Ils maîtrisent davantage les automatismes de calculs numériques (opérations sur les fractions, calcul de moyenne, définition d'une puissance). Ils maîtrisent également certaines bases du calcul littéral comme la réduction d'expression. Ils reconnaissent des configurations simples de droites dans le plan.
- **Groupe « satisfaisant »** : les élèves de ce groupe maîtrisent les automatismes de calcul numérique (opérations sur les fractions, puissances et pourcentages) et les automatismes de calcul littéral (réduction, développement simple, résolution d'équation du type  $ax=b$ ). Ils reconnaissent les configurations géométriques usuelles de cycle 4, maîtrisent le vocabulaire de base de la géométrie et se repèrent dans l'espace. Ils sont capables d'extraire et de traiter l'information de figures et d'énoncés complexes et de mettre en œuvre des changements de registre.

## 6.2 Restitutions des quatre domaines

À l'issue du test, **une fiche de restitution individuelle** permet de positionner les acquis de l'élève selon **4 niveaux de maîtrise pour chaque domaine et chaque compétence évalués**. Ces niveaux sont définis en référence au socle commun de connaissances, de compétences et de culture. Le niveau de maîtrise insuffisante nécessite un accompagnement ciblé sur les connaissances et les compétences non acquises. Le

niveau de maîtrise fragile correspond à des savoirs et des compétences qui doivent être encore étayés. Le niveau de maîtrise satisfaisante correspond au niveau attendu en début de Seconde. Il est subdivisé en trois paliers. Le niveau de très bonne maîtrise correspond à une maîtrise particulièrement affirmée.

La restitution des résultats est disponible au niveau individuel, essentiellement à destination de l'élève et de sa famille, et au niveau de la classe, essentiellement à destination des équipes pédagogiques afin de **définir des groupes de besoin et d'accompagnement personnalisé**.

Une page associée à la restitution individuelle informe sur le contenu du test et dirige vers des sites institutionnels contenant des outils d'accompagnement et de remédiation.

→ [Exemple de fiche de restitution individuelle \(quatre domaines du test\): voir annexe n°3.](#)

## 7. Exemples d'items, caractéristiques, analyses didactiques et échelles de maîtrise

### 7.1 Les items du test spécifique (domaine « automatismes »)

#### Item 1 :

**CALCULATRICE INTERDITE**

$10^{-3} =$

Cocher la réponse correcte.

$-10^3$

$-30$

$0,001$

$0,003$

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Nombres et calculs

**Sous domaine :** Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes.

**Compétence :** Calculer

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Effectuer des calculs numériques simples impliquant des puissances.

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :** 0,001

**Descriptif de la tâche :** Effectuer un calcul automatisé en utilisant la définition de puissance d'exposant négatif : passer de l'écriture d'une puissance de 10 à son écriture décimale. Ce type de tâche se rencontre dans des exercices proposant des conversions de grandeurs (notamment celles nécessitant l'utilisation de préfixes).

**Procédure attendue :** L'élève reconnaît une puissance de 10 d'exposant négatif et applique la définition du cours.

**Autre procédure possible :** Si l'élève interprète bien l'exposant négatif comme un inverse, les propositions peuvent l'orienter vers 0,001.

**Analyse des distracteurs :**

- $-10^3$  : l'élève confond opposé et inverse.
- $-30$  : l'élève multiplie l'exposant par la base.
- $0,003$  : l'élève multiplie la valeur absolue de l'exposant par  $10^{-3}$ .

**Complexification/Simplification possible :**

1) Utiliser un exposant positif.

2) Distracteur 0,01 à ajouter ou à proposer à la place du dernier.

## Item 2 :

### CALCULATRICE INTERDITE

$$\left(\frac{1}{2}\right)^2 =$$

Cocher la réponse correcte.

- 1
- $\frac{1}{4}$
- $\frac{2}{4}$
- $\frac{3}{4}$

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Nombres et calculs

**Sous domaine :** Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes.

**Compétence :** Calculer

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Effectuer des calculs numériques simples impliquant des puissances.

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :**  $\frac{1}{4}$

**Descriptif de la tâche :** Déterminer le carré d'un nombre rationnel en utilisant la définition de puissance d'exposant positif.<sup>1</sup>

**Procédure attendue :** L'élève traduit le carré comme le produit de deux facteurs égaux et effectue correctement ce produit.

**Analyse des distracteurs :**

- 1 : l'élève multiplie la base par l'exposant.
- $\frac{2}{4}$  : l'élève multiplie le numérateur et le dénominateur par l'exposant.
- $\frac{3}{4}$  : l'élève ajoute l'exposant au numérateur et au dénominateur.

**Complexification/Simplification possible :** Modification de la fraction.

<sup>1</sup> Consulter à ce sujet la page 6 du document Eduscol "Ressources pour l'évaluation en mathématiques, cycle 4". Lien : [https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16\\_C4\\_Maths\\_Situations\\_evaluation\\_690331.pdf](https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16_C4_Maths_Situations_evaluation_690331.pdf)

### Item 3 :

CALCULATRICE INTERDITE

$$\frac{2}{5} \times \frac{2}{3} =$$

Cocher la réponse correcte.

- $\frac{4}{15}$   
  $\frac{6}{10}$   
  $\frac{8}{25}$   
  $\frac{60}{15}$

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Nombres et calculs

**Sous domaine :** Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes.

**Compétence :** Calculer

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Calculer avec des nombres relatifs, des fractions, des nombres décimaux.

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :**  $\frac{4}{15}$

**Descriptif de la tâche :** Calculer le produit de deux nombres en écriture fractionnaire.<sup>2</sup>

**Procédure attendue :** L'élève applique la formule permettant de calculer le produit de deux fractions.

**Autre procédure possible :** L'élève supprime deux distracteurs après avoir repéré le produit des deux dénominateurs (car fraction non simplifiable) et identifie 4 au produit de 2 par 2.

**Analyse des distracteurs :**

- $\frac{6}{10}$  : l'élève effectue les produits en croix.
- $\frac{8}{25}$  : l'élève effectue le calcul  $\frac{2}{5} \times \frac{2+2}{3+2}$ .
- $\frac{60}{15}$  : l'élève effectue le calcul  $\frac{2 \times 3}{5 \times 3} \times \frac{2 \times 5}{3 \times 5}$ .

**Complexification possible :** Jouer sur le type de nombres en ajoutant des nombres relatifs par exemple.

<sup>2</sup> Consulter à ce sujet la page 6 du document Eduscol "Ressources pour l'évaluation en mathématiques, cycle 4". Lien :

[https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16\\_C4\\_Maths\\_Situations\\_evaluation\\_690331.pdf](https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16_C4_Maths_Situations_evaluation_690331.pdf)

## Item 4 :

### CALCULATRICE INTERDITE

Voici une expression algébrique :  $-5 + 2x$ .

Quelle est la valeur de cette expression pour  $x = 8$  ?

Cocher la réponse correcte.

- $-5 + 8^2$
- $-5 + 2 + 8$
- $-5 + 28$
- $-5 + 2 \times 8$

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Expressions algébriques

**Sous domaine :** Traduire un problème par une expression algébrique.

**Compétence :** Calculer

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Substituer dans une expression algébrique.

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :**  $-5+2 \times 8$

**Descriptif de la tâche :** Substituer un nombre dans une expression algébrique.<sup>3</sup>

**Procédure attendue :** Il n'y a pas de question donc l'élève doit éliminer les solutions non probables ou identifier le produit de 2 par 8.

**Analyse des distracteurs :**

- $-5 + 2 + 8$  : l'élève considère que l'expression algébrique  $2x$  est équivalente à  $2 + x$ .
- $-5 + 28$  : l'élève considère que  $2x$  représente un nombre entier comportant 2 dizaines et  $x$  unités.
- $-5 + 8^2$  : l'élève considère l'expression algébrique  $2x$  est équivalente à  $x^2$ .

**Complexification possible :**

- 1) Proposer l'expression  $2x - 5$ .
- 2) Ajouter une question pour obtenir un item avec procédure ouverte.
- 3) Proposer une expression algébrique comportant deux variables.

<sup>3</sup> Consulter à ce sujet les pages 23 et 50 du document Eduscol "Ressources pour l'évaluation en mathématiques, cycle 4".

Lien :

[https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16\\_C4\\_Maths\\_Situations\\_evaluation\\_690331.pdf](https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16_C4_Maths_Situations_evaluation_690331.pdf)

## Item 5 :

### CALCULATRICE INTERDITE

Quelle est la forme développée du produit  $3(5x + 1)$  ?

Cocher la réponse correcte.

- $18x$   
  $15x + 1$   
  $15x + 3$   
  $35x + 1$

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Expressions algébriques

**Sous domaine :** Transformer des expressions algébriques pour démontrer.

**Compétence :** Calculer

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Développer, factoriser, réduire des expressions algébriques dans des cas simples.

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :**  $15x + 3$

**Descriptif de la tâche :** Développer et réduire des expressions algébriques dans des cas simples.

**Procédure attendue :** L'élève reconnaît la simple distributivité et l'applique.

**Analyse des distracteurs :**

- $18x$  : l'élève réduit l'expression  $5x + 1$  en  $6x$  car il y a une somme à calculer.<sup>4</sup>
- $15x + 1$  : l'élève distribue 3 à  $5x$  mais pas à 1, opérant comme si les parenthèses n'existaient pas.
- $35x + 1$  : l'élève enlève les parenthèses et concatène le premier facteur et le premier terme.

**Complexification possible :**

- 1) Remplacer le facteur 3 par un facteur dépendant de  $x$ .
- 2) Proposer une expression de la forme  $k(a-b)$ .
- 3) Utiliser des relatifs.

<sup>4</sup> Consulter les pages 53 et 54 du document :

[https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16\\_C4\\_Maths\\_Situations\\_evaluation\\_690331.pdf](https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16_C4_Maths_Situations_evaluation_690331.pdf)

## Item 6 :

### CALCULATRICE INTERDITE

Voici comment 4 élèves expliquent la résolution de l'équation  $-2x = 1$  :

Élève 1 : Pour obtenir la solution, j'ajoute 2 aux deux membres de l'égalité.  
Élève 2 : Pour obtenir la solution, je divise les deux membres de l'égalité par  $-2$ .  
Élève 3 : Pour obtenir la solution, je divise les deux membres de l'égalité par  $+2$ .  
Élève 4 : Pour obtenir la solution, je multiplie les deux membres de l'égalité par  $-2$ .

Qui a donné l'explication qui convient ?

Cocher la réponse correcte.

- l'élève 1  
 l'élève 2  
 l'élève 3  
 l'élève 4

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Expressions algébriques

**Sous domaine :** Transformer des expressions algébriques pour démontrer.

**Compétence :** Reasonner

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Prouver l'équivalence ou la non équivalence entre deux expressions algébriques.

**Réponse attendue :** L'élève 2 : Pour obtenir la solution, je divise les deux membres de l'égalité par  $-2$ .

**Descriptif de la tâche :** Appliquer une propriété sur les égalités équivalentes afin de valider une proposition.<sup>5</sup>

**Procédure attendue :** L'élève sachant résoudre ce type d'équation sait donc qu'il faut diviser par  $(-2)$  et recherche alors la réponse correspondante.

**Autre procédure possible :** L'élève applique les méthodes et vérifie en testant les solutions trouvées.

**Analyse des distracteurs :** L'élève ne sait pas qu'on multiplie les deux côtés d'une égalité par un même nombre non nul pour obtenir une égalité équivalente à la première (ou qu'on ajoute le même nombre...).

- Élève 1 : il confond multiplication par l'opposé d'un nombre et soustraction.
- Élève 3 : il divise le membre de droite par l'opposé de  $-2$ . Il confond deux propriétés.
- Élève 4 : il multiplie au lieu de diviser le membre de droite par  $-2$ .

**Complexification/Simplification possible :**

- 1) Faire intervenir un facteur positif.
- 2) Faire intervenir une autre opération que la multiplication.

<sup>5</sup> Consulter les pages 53 et 54 du document :

[https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16\\_C4\\_Maths\\_Situations\\_evaluation\\_690331.pdf](https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16_C4_Maths_Situations_evaluation_690331.pdf)

## Item 7 :

### CALCULATRICE INTERDITE

$$10^5 \times 10^3 =$$

Cocher la réponse correcte.

- $100^{15}$
- $100^8$
- $10^{15}$
- $10^8$

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Nombres et calculs

**Sous domaine :** Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes.

**Compétence :** Calculer

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Effectuer des calculs numériques simples impliquant des puissances.

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :**  $10^8$

**Descriptif de la tâche :** Déterminer un produit en utilisant la définition de puissance d'exposant positif.

**Procédure attendue :** L'élève reconnaît le produit de deux puissances de 10, connaît la propriété concernée et additionne correctement les exposants.

**Analyse des distracteurs :**

- $100^{15}$  : l'élève multiplie les bases et les exposants.
- $100^8$  : l'élève multiplie les bases mais additionne correctement les exposants.
- $10^{15}$  : l'élève multiplie les exposants. La base est correcte.

**Complexification possible :**

- 1) Utilisation d'exposants négatifs.
- 2) Remplacer le produit par un quotient.

## Item 8 :

CALCULATRICE INTERDITE

$$\frac{4}{5} - \frac{1}{3} =$$

Cocher la réponse correcte.

- $\frac{7}{15}$
- $\frac{3}{2}$
- $\frac{3}{8}$
- $\frac{1}{5}$

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Nombres et calculs

**Sous domaine :** Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes.

**Compétence :** Calculer

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Calculer avec des nombres relatifs, des fractions, des décimaux.

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :**  $\frac{7}{15}$

**Descriptif de la tâche :** Calculer la somme de deux nombres en écriture fractionnaire.<sup>6</sup>

**Procédure attendue :** L'élève réduit les deux fractions au même dénominateur (15) et soustrait les numérateurs obtenus.

**Autre procédure possible :** L'élève choisit  $\frac{7}{15}$  en repérant le dénominateur commun.

**Analyse des distracteurs :**

- $\frac{3}{2}$  : l'élève soustrait les numérateurs et les dénominateurs.
- $\frac{3}{8}$  : l'élève effectue la somme des dénominateurs et la différence des numérateurs.
- $\frac{1}{5}$  : l'élève effectue  $\frac{4}{5} - \frac{1+2}{3+2}$ .

**Complexification possible :**

- 1) Utilisation de dénominateurs multiples l'un de l'autre.
- 2) Utilisation de dénominateurs dont le dénominateur de la différence (simplifiée) n'est pas le produit des dénominateurs.

<sup>6</sup> Consulter à ce sujet la page 6 du document Eduscol "Ressources pour l'évaluation en mathématiques, cycle 4". Lien :

[https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16\\_C4\\_Maths\\_Situations\\_evaluation\\_690331.pdf](https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16_C4_Maths_Situations_evaluation_690331.pdf)

## Item 9:

### CALCULATRICE INTERDITE

On considère un nombre relatif  $x$  tel que  $-x$  est strictement positif.

Cocher la réponse correcte.

- $x$  est négatif.
- $x$  est positif.
- $x$  est égal à 0.
- On ne peut rien dire sur le signe de  $x$ .

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Nombres et calculs

**Sous domaine :** Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes.

**Compétence :** Reasonner

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Passer d'une représentation d'un nombre à une autre.

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :**  $x$  est forcément un nombre négatif.

**Descriptif de la tâche :** Comprendre la notion d'opposé.

**Procédure attendue :** Cet item ne comporte pas de question. L'élève ne peut donc que lire les réponses proposées et les valider ou les invalider une à une.

**Analyse des distracteurs :**

- $x = 0$  : l'élève utilise le fait que le seul nombre positif et négatif est 0.
- On ne peut rien dire sur le signe de  $x$  : l'élève ne conçoit pas que  $-x$  puisse être positif.
- $x$  est positif : l'élève pense que tant qu'un nombre n'est pas précédé du signe moins, c'est qu'il est positif.

**Complexification possible :** Proposer une question permettant une "procédure item ouvert" du type « Quel est le signe de  $x$  ? ».

## Item 10 :

### CALCULATRICE INTERDITE

Si l'on réduit l'expression  $2n^2 + 3n^2 + 4n + 5$  alors on obtient :

- $9n^2 + 5$
- $5n^2 + 4n + 5$
- $14n^2$
- $28n$

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Expressions algébriques

**Sous domaine :** Transformer des expressions algébriques pour démontrer.

**Compétence :** Calculer

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Développer, factoriser, réduire des expressions algébriques dans des cas simples.

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :**  $5n^2 + 4n + 5$

**Descriptif de la tâche :** Réduire des expressions algébriques dans des cas simples.<sup>7</sup>

**Procédure attendue:** L'élève repère que l'expression est une somme de termes en  $n^2$ ,  $n$  et de 5. Une seule réponse est alors envisageable.

**Analyse des distracteurs :**

- $14n^2$  : l'élève additionne tous les coefficients (2+3+4+5) en gardant le  $n^2$  (de plus haut degré).
- $9n^2+5$  : l'élève réduit  $2n^2+3n^2+4n$  en calculant  $(2+3+4)n^2$  et conserve le terme constant.
- $28n$  : l'élève réduit l'expression  $14n^2$  (obtenu comme ci-dessus) en confondant  $14n^2$  et  $14 \times 2n$ .

**Complexification/Simplification possible :**

- 1) Proposer plusieurs réponses en  $n^2$ ,  $n$  et 5.
- 2) Faire intervenir une soustraction annulant ou non les  $n^2$ , les  $n$ ...
- 3) Donner une expression déjà réduite.

<sup>7</sup> Consulter les pages 53 et 54 du document :

[https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16\\_C4\\_Maths\\_Situations\\_evaluation\\_690331.pdf](https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16_C4_Maths_Situations_evaluation_690331.pdf)

## Item 11 :

### CALCULATRICE INTERDITE

Un manteau coûte 140 €. Le magasin propose une réduction de 20 % sur cet article.

Quel calcul peut-on faire pour trouver le montant de la réduction ?

**Cocher la réponse correcte.**

- $140 \times 0,2$
- $140 \times \left(1 - \frac{20}{100}\right)$
- $140 \div 20$
- $140 \div \left(1 - \frac{20}{100}\right)$

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Organisation et gestion de données

**Sous domaine :** Résoudre des problèmes de proportionnalité.

**Compétence :** Calculer

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Résoudre des problèmes utilisant la proportionnalité (pourcentages).

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :**  $140 \times 0,2$

**Descriptif de la tâche :** Appliquer un pourcentage.<sup>8</sup>

**Procédure attendue :** L'élève calcule 20% de 140. Il cherche ensuite soit son calcul, soit un calcul donnant le même résultat que sa démarche.

**Analyse des distracteurs :**

- $140 \times \left(1 - \frac{20}{100}\right)$  : l'élève propose le calcul pour calculer le nouveau prix et non pour calculer le montant de la remise.
- $140 \div 20$  : cette stratégie pourrait consister à dire que « pour trouver 10 %, on fait  $\div 10$  donc pour 20 % on fait  $\div 20$  ».
- $140 \div \left(1 - \frac{20}{100}\right)$  : l'élève utilise la division en se disant « la division diminue et la multiplication augmente » et en repérant le coefficient d'évolution.

**Complexification possible :**

- 1) Proposer un pourcentage plus complexe.
- 2) Proposer des résultats et non des calculs.

<sup>8</sup> Consulter les pages 46 et 47 du document :

[https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16\\_C4\\_Maths\\_Situations\\_evaluation\\_690331.pdf](https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16_C4_Maths_Situations_evaluation_690331.pdf)

## Item 12 :

### CALCULATRICE INTERDITE

On donne le tableau suivant :

10	
5	8

Quel nombre doit-on placer dans la case vide pour que ce tableau soit un tableau de proportionnalité ?

**Cocher la réponse correcte.**

- 4  
 6,25  
 13  
 16

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Organisation et gestion de données

**Sous domaine :** Résoudre des problèmes de proportionnalité.

**Compétence :** Calculer

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Calcul d'une quatrième proportionnelle

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :** 16

**Descriptif de la tâche :** Utiliser différentes procédures de calcul d'une quatrième proportionnelle (en privilégiant l'utilisation d'un coefficient de proportionnalité).<sup>9</sup>

**Procédure attendue :** L'élève applique une des méthodes permettant de calculer une quatrième proportionnelle (celle utilisant le produit en croix semble attractive ici).

**Autre procédure possible :** L'élève teste les valeurs proposées en utilisant la technique du produit en croix.

**Analyse des distracteurs :**

- 4 : l'élève calcule le coefficient de proportionnalité mais fait une erreur en l'utilisant.
- 6,25 : l'élève utilise une mauvaise formule de la règle de trois ( $5 \times 10 / 8$ ).
- 13 : l'élève utilise un modèle additif (on ajoute 3 pour passer de 5 à 8 donc on ajoute aussi 3 à 10 ou on ajoute 5 pour passer de 5 à 10 donc on ajoute aussi 5 à 8).

**Complexification possible :** Modifier par exemple 8 en 15 afin de permettre éventuellement l'utilisation d'une autre procédure.

<sup>9</sup> Consulter la page 42 du document :

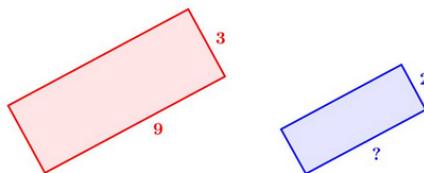
[https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16\\_C4\\_Maths\\_Situations\\_evaluation\\_690331.pdf](https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16_C4_Maths_Situations_evaluation_690331.pdf)

### Item 13 :

#### CALCULATRICE INTERDITE

Sur la figure suivante, le premier rectangle a pour longueur 9 cm et pour largeur 3 cm.

Le deuxième rectangle est une réduction du premier rectangle et a pour largeur 2 cm.



Quelle est la longueur (en cm) du deuxième rectangle ?

**Cocher la réponse correcte.**

- 6  
 7  
 8  
 13,5

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Organisation et gestion de données

**Sous domaine :** Résoudre des problèmes de proportionnalité.

**Compétence :** Calculer

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Calcul d'une quatrième proportionnelle.

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :** 6

**Descriptif de la tâche :** Utiliser différentes procédures de calcul d'une quatrième proportionnelle (utilisation de la proportionnalité dans un cadre géométrique).<sup>10</sup>

**Procédure attendue :** L'élève reconnaît une situation de proportionnalité. Il utilise alors l'une des méthodes pour déterminer une quatrième proportionnelle : utilisation d'un coefficient de proportionnalité entre les dimensions des deux rectangles (diviser par 1,5), utilisation d'un coefficient de proportionnalité entre les largeurs et les longueurs des deux rectangles (multiplier par 3), utilisation d'un produit en croix.

**Autre procédure possible :** Tester les différentes solutions avec des produits en croix.

**Analyse des distracteurs :**

- 7 : l'élève soustrait 2 à 9.
- 8 : l'élève utilise un modèle additif (on soustrait 1 à la largeur donc 1 à la longueur aussi).
- 13,5 : l'élève utilise de manière incorrecte la règle de trois :  $(3/2) \times 9$ .

**Complexification possible :**

1) Remplacer une réduction par un agrandissement.

2) Changer les dimensions pour qu'il n'y ait pas de coefficient de proportionnalité simple entre largeur et longueur.

<sup>10</sup> Consulter les pages 40 et 48 du document :

[https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16\\_C4\\_Maths\\_Situations\\_evaluation\\_690331.pdf](https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16_C4_Maths_Situations_evaluation_690331.pdf)

## Item 14 :

### CALCULATRICE INTERDITE

Voici une série de valeurs :

20 ; 0 ; 9 ; 10 ; 17 ; 14 ; 0

La moyenne de cette série est 10. Cocher la justification correcte parmi les propositions suivantes.

- La moyenne est 10 car c'est la moitié de 20.
- La moyenne est 10 car il y a dans la série autant de valeurs inférieures à 10 que de valeurs supérieures à 10.
- La moyenne est 10 car la valeur 10 est au milieu de la série.
- La moyenne est 10 car :  $\frac{20 + 0 + 9 + 10 + 17 + 14 + 0}{7} = 10$ .

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Organisation et gestion de données

**Sous domaine :** Interpréter, représenter et traiter des données.

**Compétence :** Chercher

**Type de question :** Intermédiaire

**Type de tâche :** Calculer et interpréter des indicateurs de position ou de dispersion d'une série statistique (moyenne).

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :** La moyenne est de 10 car :  $(20 + 0 + 9 + 10 + 17 + 14 + 0)/7 = 10$ .

**Descriptif de la tâche :** Observer et valider un résultat autour de la moyenne d'une série statistique.

**Procédure attendue :** L'élève applique correctement la définition de la moyenne d'une série de valeurs.

**Autre procédure possible :** L'élève reconnaît dans la quatrième proposition la formule de la moyenne d'une série de valeur.

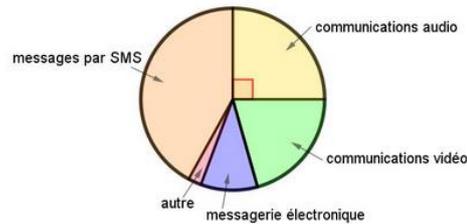
**Analyse des distracteurs :**

- *La moyenne est 10 car c'est la moitié de 20 :* l'élève ne prend pas en compte la série de valeurs.
- *La moyenne est 10 car il y a dans la série autant de valeurs inférieures à 10 que de valeurs supérieures à 10 :* l'élève confond moyenne et médiane.
- *La moyenne est 10 car la valeur est milieu de la série :* l'élève confond la moyenne et la médiane tout en omettant de ranger la série.

## Item 15 :

### CALCULATRICE INTERDITE

Voici la répartition des communications effectuées par des lycéens avec leur téléphone portable :



Quelle proportion des communications effectuées, les communications audio représentent-elles ?

**Cocher la réponse correcte.**

- 90 %
- 45 %
- 25 %
- 20 %

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Organisation et gestion de données

**Sous domaine :** Interpréter, représenter et traiter des données.

**Compétence :** Représenter

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Lire et interpréter des données sous forme de données brutes, de tableau, de diagramme (diagramme en bâtons, diagramme circulaire, histogramme).

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :** 25%

**Descriptif de la tâche :** Associer un secteur angulaire de  $90^\circ$  à une proportion de 25% dans un diagramme circulaire.

**Procédure attendue :** L'élève reconnaît le codage de l'angle droit et l'associe à 25% ( $1/4$  de 100%).

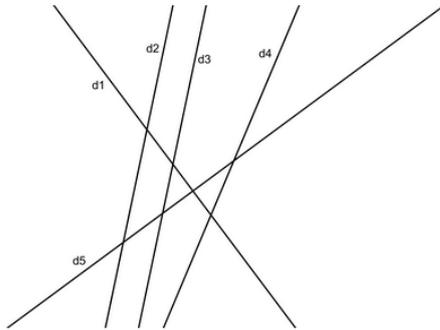
**Analyse des distracteurs :**

- 90% : l'élève ne différencie pas la mesure de l'angle de la proportion qu'elle représente. Il confond 90 degrés et 90 %.
- 45% : l'élève pense que l'angle plein a une mesure de  $180^\circ$  et fait  $180^\circ : 4 = 45^\circ$ .
- 20 % : l'élève voit que le diagramme circulaire est partagé en 5 et confond partage et partage équitable ( $100 \% : 5 = 20 \%$ ).

## Item 16 :

### CALCULATRICE INTERDITE

On donne la figure suivante :



Pour chaque ligne du tableau, cocher la réponse correcte.

	parallèles.	sécantes mais non perpendiculaires.	perpendiculaires.
d1 et d5 semblent ...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d2 et d3 semblent ...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d4 et d5 semblent ...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
d3 et d4 semblent ...	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Géométrie du raisonnement

**Sous domaine :** Utiliser les notions de géométrie plane pour démontrer.

**Compétence :** Représenter

**Type de question :** Flash

**Format de réponse :** QCM

**Type de tâche :** Mobiliser les connaissances des figures, des configurations et des transformations au programme pour déterminer des grandeurs géométriques.

**Réponse attendue :** Perpendiculaires-Parallèles-Sécantes mais non perpendiculaires-Sécantes mais non perpendiculaires

**Descriptif de la tâche :** Se représenter des droites perpendiculaires, parallèles ou sécantes dans le plan.

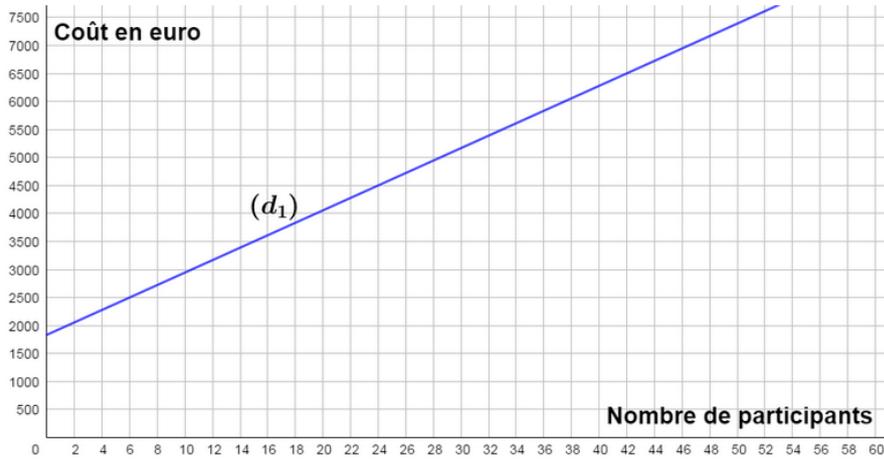
**Analyse des distracteurs :**

- Erreur sur la première question : l'élève ne visualise pas deux droites perpendiculaires.
- Erreur sur la deuxième question : l'élève ne visualise pas deux droites parallèles.
- Erreur sur la première question : l'élève ne connaît pas la signification du mot « sécante ».
- Erreur sur la première question : l'élève ne pense pas à prolonger les droites et ne voyant pas le point d'intersection représenté sur le dessin en conclut que les droites ne sont pas sécantes.

### Item 17 :

#### CALCULATRICE INTERDITE

La droite  $(d_1)$  modélise l'évolution du coût total d'un voyage scolaire en fonction du nombre de participants :



Si le coût total du voyage est de 6 500 €, quel est le nombre de participants ?

Cocher la réponse correcte.

- 40
- 42
- 44
- 46

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Organisation et gestion de données

**Sous domaine :** Comprendre et utiliser la notion de fonction.

**Compétence :** Calculer

**Type de question :** Flash

**Type de tâche :** Déterminer, à partir d'un mode de représentation, un antécédent d'un nombre par une fonction.

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :** 42

**Descriptif de la tâche :** Lire et interpréter des informations sur une représentation graphique d'une fonction affine modélisant une situation concrète.<sup>11</sup>

**Procédure attendue :** L'élève sait lire l'antécédent d'une image par la représentation graphique d'une fonction affine.

**Autre procédure possible :** L'élève teste les différentes propositions en cherchant à obtenir 6 500 comme image de l'une de ces propositions.

**Analyse des distracteurs :**

- 44 : l'élève ne sait pas déterminer la valeur centrale de l'intervalle [40 ; 44] et choisit donc une des deux bornes de cet intervalle indiquée sur la graduation (ici la borne supérieure).
- 40 : l'élève ne sait pas déterminer la valeur centrale de l'intervalle [40 ; 44] et choisit donc une des deux bornes de cet intervalle indiquée sur la graduation (ici la borne inférieure).
- 46 : l'élève lit l'antécédent de 7000 par cette fonction au lieu de 6500.

**Complexification possible :** Modifier la graduation en ordonnées (grader avec un écart de 1000 € par exemple).

---

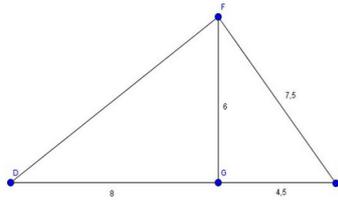
<sup>11</sup> Consulter les pages 38 et 43 du document :

[https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16\\_C4\\_Maths\\_Situations\\_evaluation\\_690331.pdf](https://cache.media.eduscol.education.fr/file/mathematiques/33/1/EV16_C4_Maths_Situations_evaluation_690331.pdf)

## Item 18 :

CALCULATRICE INTERDITE

On donne la figure ci-dessous :



Pour montrer que le triangle  $EFG$  est rectangle en  $G$ , il faut utiliser :

- la réciproque du théorème de Pythagore
- le théorème de Thalès
- le théorème de Pythagore
- la réciproque du théorème de Thalès

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Géométrie du raisonnement

**Sous domaine :** Utiliser les notions de géométrie plane pour démontrer.

**Compétence :** Chercher

**Type de tâche :** Mener des raisonnements et s'initier à la démonstration en utilisant les propriétés des figures, des configurations et des transformations.

**Format de réponse :** QCM

**Type de question :** Flash

**Réponse attendue :** La réciproque du théorème de Pythagore

**Descriptif de la tâche :** Mener des raisonnements et s'initier à la démonstration en utilisant les propriétés des figures, des configurations et des transformations. Analyser la figure afin d'identifier le triangle dans lequel on travaille puis distinguer théorème de Pythagore et sa réciproque.

**Procédure attendue :** L'élève peut éliminer les propositions utilisant le théorème de Thalès puisque la figure ne contient pas de droites parallèles ou semblant parallèles.

**Analyse des distracteurs :**

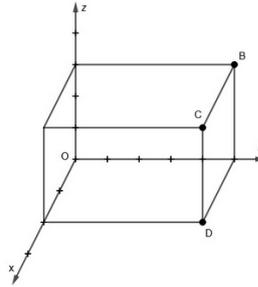
- La réciproque du théorème de Thalès : l'élève pense à une configuration de Thalès en voyant le point  $G$  qui semble appartenir au segment  $[DE]$  et confond parallèle et perpendiculaire ou alors l'élève confond les noms des théorèmes.
- Le théorème de Thalès : l'élève pense à une configuration de Thalès en voyant le point  $G$  qui semble appartenir au segment  $[DE]$  et confond les théorèmes de Thalès et de Pythagore, sans envisager de réciproque.
- Le théorème de Pythagore : l'élève confond sens direct et réciproque ou alors il pense devoir déterminer la longueur  $[DF]$ , qui est la longueur « manquante ».

## Item 19 :

### CALCULATRICE INTERDITE

On considère un parallélépipède rectangle dans l'espace rapporté à un repère :

Les coordonnées du point B sont (0 ; 5 ; 3).  
Les coordonnées du point D sont (2 ; 5 ; 0).



Quelles sont les coordonnées du point C ?

Cocher la réponse correcte.

- (5 ; 2 ; 3)  
 (2 ; 5 ; 3)  
 (2 ; 0 ; 3)  
 (0 ; 4 ; 1)

**Domaine test spécifique :** Automatismes

**Domaine de rattachement :** Géométrie du raisonnement

**Sous domaine :** Représenter l'espace

**Compétence :** Représenter

**Type de question :** Intermédiaire

**Type de tâche :** Repérer sur une droite graduée, dans le plan muni d'un repère orthogonal, dans un parallélépipède rectangle

**Format de réponse :** QCM

**Réponse attendue :** (2;5;3)

**Descriptif de la tâche :** Se repérer dans un parallélépipède rectangle.<sup>12</sup>

**Procédure attendue :** L'élève repère que l'ordonnée de B et D est 5. Il cherche alors dans les propositions la seule dont l'ordonnée est 5. Il peut aussi commencer par repérer que deux solutions utilisent les mêmes nombres : 2 ; 3 ; 5.

**Analyse didactique :**

- (2 ; 0 ; 3) : l'élève utilise le modèle des coordonnées des point B et D avec un zéro ou répond au hasard.
- (0 ; 4 ; 1) : l'élève lit les coordonnées du point C comme s'il était situé dans le plan (Oyz) (Mauvaise vision dans l'espace).
- (5 ; 2 ; 3) : l'élève ne respecte pas l'ordre des axes.

**Complexification possible :**

- 1) Proposer plusieurs solutions dont l'ordonnée est 5.
- 2) Ne donner les coordonnées que d'un point dans l'énoncé.
- 3) Ne pas donner que des coordonnées entières.
- 4) Utiliser des éléments de codage (milieu par exemple).

<sup>12</sup> Pour compléter avec le repérage sur une sphère : consulter la page 34 du document dont le lien est donné ci-dessous.

## 7.2 Exemples d'items (hors test spécifique), caractéristiques, analyses didactiques et échelles de maîtrise

Un balayage exhaustif étant impossible, le test de positionnement est conçu à partir des attendus majeurs du programme de cycle 4. L'analyse des résultats du test doit permettre aux enseignants de répondre aux questions suivantes :

Comment se caractérisent les aptitudes de l'élève à résoudre des problèmes à caractère mathématique, dans la perspective d'une poursuite d'étude en seconde générale et technologique ?

Comment sont connus les principaux concepts et notions mathématiques du programme ?

Comment sont maîtrisés les systèmes de représentations sémiotiques de ces concepts et de ces notions ?

Quelles sont les capacités de raisonnement de l'élève, que ce soit dans un cadre hypothético-déductif, la conduite d'un calcul, l'invalidation d'une affirmation ou le contrôle d'un résultat ?

Les items qui constituent cette évaluation ont été testés sur un échantillon représentatif de manière à mesurer leur niveau de difficulté et à construire, par domaine évalué, une échelle qui caractérise les acquis de quatre grands groupes d'élèves selon leur niveau de maîtrise. Ces niveaux sont définis en référence au socle commun de connaissances, de compétences et de culture : niveau de maîtrise insuffisante, niveau de maîtrise fragile, niveau de maîtrise satisfaisante, très bon niveau de maîtrise.

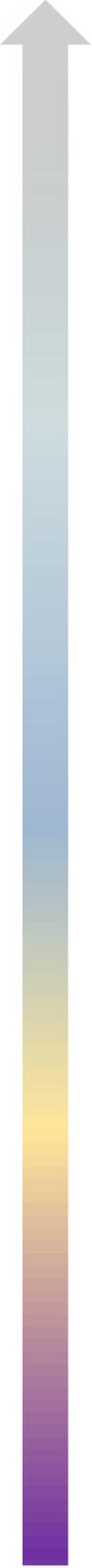
Ainsi, chaque item dispose de trois attributs : le domaine évalué (organisation et gestion de données, nombres et calculs, géométrie de raisonnement, expressions algébriques), la compétence principalement mobilisée (chercher, représenter, calculer, raisonner) et le niveau de maîtrise auquel l'échelle le rattache.

Le modèle théorique qui sous-tend la constitution de l'échelle repose sur le principe que les items du niveau « maîtrise insuffisante » sont les seuls items réussis par les élèves du niveau « maîtrise insuffisante ». Ces items sont également réussis par tous les élèves des niveaux de maîtrise supérieurs. En revanche et à l'opposé, seuls les élèves du niveau « très bonne maîtrise » réussissent les items du niveau « très bonne maîtrise ». Les élèves des niveaux de maîtrise inférieurs échouent à ces items.

Les échelles pour chaque domaine sont données dans la suite de ce document. **À titre illustratif, les composantes des attendus de fin de cycle inscrites en gras sont illustrées d'un item qui en relève.**

**Le document est cliquable pour faciliter la navigation.**

## 7.2.1 Organisation et gestion de données



<p>Groupe Très bonne maîtrise</p>	<p><a href="#">Déterminer, à partir d'un mode de représentation graphique, l'image d'un nombre par une fonction linéaire (Représenter)</a></p> <p>Calculer des indicateurs de position (Représenter)</p> <p>Utiliser une formule liant deux grandeurs dans une situation de proportionnalité, en contexte. (Raisonner)</p>
<p>Groupe Maîtrise satisfaisante Palier 3</p>	<p>Calculer des effectifs, des fréquences (Calculer)</p> <p><a href="#">Résoudre un problème utilisant un pourcentage (Calculer)</a></p> <p>Interpréter des indicateurs de position et de dispersion (Représenter)</p>
<p>Groupe Maîtrise satisfaisante Palier 2</p>	<p>Calculer l'étendue d'une série statistique (Chercher)</p> <p>Utiliser une formule liant deux grandeurs dans une situation de proportionnalité (Représenter)</p> <p>Résoudre un problème utilisant une réduction de pourcentages (Calculer)</p> <p><a href="#">Modéliser une situation de proportionnalité à l'aide d'une fonction linéaire (Représenter)</a></p> <p><a href="#">Déterminer, à partir d'un mode de représentation numérique, l'image d'un nombre par une fonction linéaire (Raisonner)</a></p>
<p>Groupe Maîtrise satisfaisante Palier 1</p>	<p>Déterminer, à partir d'un mode de représentation algébrique, l'image d'un nombre par une fonction (Calculer)</p> <p>Interpréter des données sous forme de graphique (Chercher)</p> <p>Modéliser un phénomène par une fonction affine (Représenter)</p> <p>Résoudre des problèmes avec des grandeurs composées (Chercher)</p>
<p>Groupe Maîtrise fragile</p>	<p><a href="#">Résoudre des problèmes utilisant la proportionnalité (Chercher)</a></p> <p>Lire et interpréter des données sous forme de données brutes (Chercher)</p> <p>Lire des données sous forme de graphique (Chercher)</p> <p>Résoudre un problème nécessitant de calculer le pourcentage d'une quantité (Calculer)</p> <p>Calculer une quatrième proportionnelle à l'aide du produit en croix (Représenter, Réaliser)</p> <p><a href="#">Représenter des données sous forme de diagramme en bâtons (Représenter)</a></p> <p>Résoudre des problèmes utilisant un pourcentage, en critiquant une résolution proposée (Chercher)</p>
<p>Groupe Maîtrise insuffisante</p>	<p>Lire des données sous forme de diagramme en bâtons (Chercher)</p>

### Item 1 :

Voie : générale et technologique

Domaine : Organisation et gestion de données

Source du document :  
MENJS-SG-DEPP

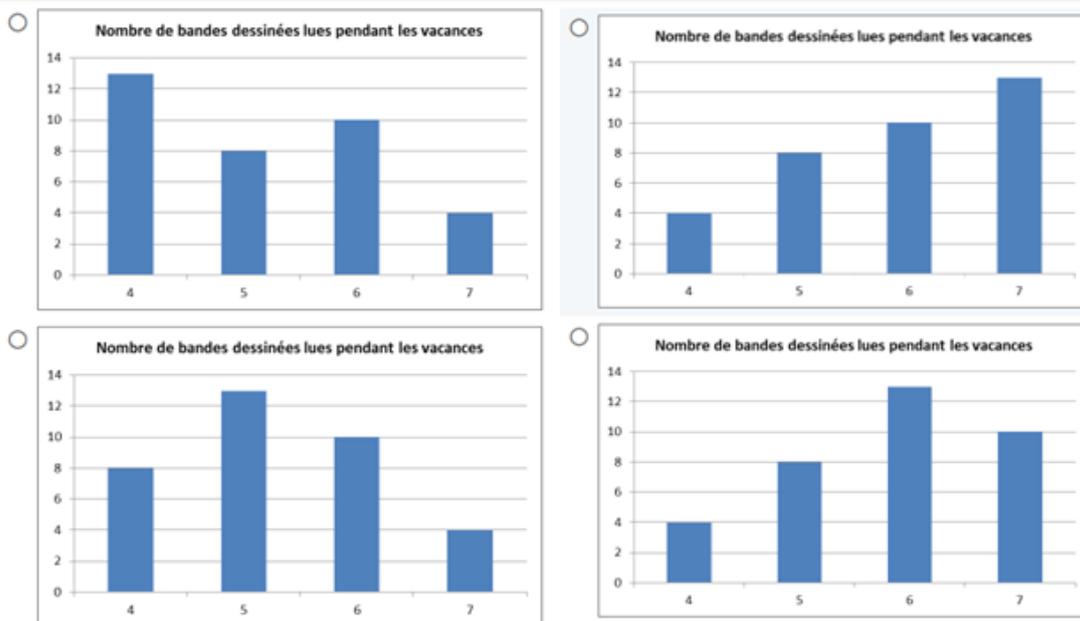
Sous domaine : Interpréter, représenter et traiter des données

Compétence : Représenter

On a demandé à une classe de seconde de 35 élèves d'un lycée le nombre de bandes dessinées qu'ils ont lues pendant l'été :

Nombre de BD	4	5	6	7
Nombre d'élèves	8	13	10	4

Quel graphique représente les réponses des élèves ?



**Réponse attendue :**

Graphique en bas à gauche.

**Descriptif de la tâche :**

Lire et interpréter des données sous forme de tableau, de diagramme.

**Positionnement :**

Fragile

## Item 2 :

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Organisation et gestion de données	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Résoudre des problèmes de proportionnalité	<u>Compétence</u> : Chercher

Voici ce que je viens de consommer pour mon goûter. Je dépense en moyenne 16 kJ en 1 minute de vélo.

Apport énergétique du goûter

aliments consommés au goûter	énergie apportée (en kJ)
Compote de pomme	224
Biscuits au chocolat	496
Verre d'eau	0

Combien de temps dois-je faire du vélo pour dépenser toute l'énergie apportée par le goûter ? Cocher la réponse correcte.

- 14 min
- 31 min
- 45 min
- 48 min

<b>Réponse attendue :</b>	45 min
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Résoudre des problèmes utilisant la proportionnalité.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 14 min : l'élève, en effectuant le calcul <math>224 : 16</math>, considère que le goûter se limite à la compote de pomme.</li><li>• 31 min : l'élève, en effectuant le calcul <math>496 : 16</math>, considère que le goûter se limite aux biscuits au chocolat.</li><li>• 48 min : l'élève effectue une erreur de calcul ou choisit la réponse qui correspond à la plus grande valeur.</li></ul>
<b>Positionnement :</b>	Fragile

**Item 3 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Organisation et gestion de données	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Comprendre et utiliser la notion de fonction	<u>Compétence</u> : Raisonner

On considère la fonction  $f$  linéaire et telle que  $f(40) = 120$ .

**Quelle est l'image de 10 par cette fonction ?**

- L'image de 10 par la fonction  $f$  est 90
- L'image de 10 par la fonction  $f$  est 480
- On ne peut pas donner l'image de 10
- L'image de 10 par la fonction  $f$  est 30

<b>Réponse attendue :</b>	L'image de 10 par la fonction $f$ est 30
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Déterminer, à partir d'un mode de représentation, l'image d'un nombre par une fonction.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réponse 1 : l'élève n'a pas pris en compte le fait que la fonction <math>f</math> est linéaire et utilise une procédure additive : <math>40 + 80 = 120</math> donc <math>10 + 80 = 90</math>.</li> <li>• Réponse 2 : 40 étant le quadruple de 10, l'élève se trompe en multipliant 120 par 4 au lieu de diviser 120 par 4.</li> <li>• Réponse 3 : l'élève pense qu'il manque une donnée pour pouvoir répondre à la question.</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant Palier 2

#### Item 4 :

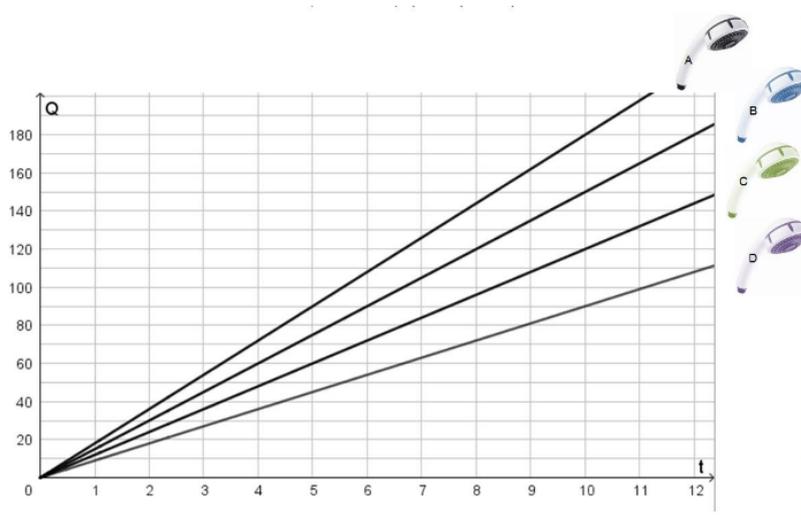
Voie : générale et technologique  
Domaine : Organisation et gestion de données

Source du document :  
MENJS-SG-DEPP

Sous domaine : Comprendre et utiliser la notion de fonction

Compétence : Représenter

On a représenté l'évolution de la quantité  $Q$  d'eau consommée (en litre) en fonction du temps  $t$  d'utilisation de la douche (en minute) pour quatre pommes de douches  $A$ ,  $B$ ,  $C$  et  $D$ .



La pomme de douche présentant un débit constant de 12 litres par minute est :

- D  
 C  
 A  
 B

<b>Réponse attendue :</b>	C
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Modéliser un phénomène continu relevant de la proportionnalité et interpréter une représentation graphique.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• A : <math>Q(10) = 180</math></li><li>• B : <math>Q(10) = 150</math></li><li>• D : <math>Q(10) = 90</math></li></ul>
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant Palier 2

### Item 5 :

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Organisation et gestion de données	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Résoudre des problèmes de proportionnalité	<u>Compétence</u> : Calculer

Le taux de chômage d'un pays est le pourcentage de chômeurs dans la population active.

On cherche à comparer les taux de chômage de trois pays *A*, *B* et *C* à partir des informations suivantes :

- Le pays A compte 3 millions de chômeurs pour 30 millions d'actifs.
- Le pays B compte 4 millions de chômeurs pour 50 millions d'actifs.
- Le nombre de chômeurs du pays C représente 9 % de sa population active.

**Cocher soit Vrai soit Faux pour chacune des affirmations suivantes :**

	Vrai	Faux
Le taux de chômage du pays <i>B</i> est supérieur à celui du pays <i>A</i> .	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le taux de chômage du pays <i>A</i> est supérieur à celui du pays <i>C</i> .	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Le taux de chômage du pays <i>C</i> est inférieur à celui du pays <i>B</i> .	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

<b>Réponse attendue :</b>	Faux-Vrai-Faux
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Résoudre des problèmes de proportionnalité en effectuant des calculs et des comparaisons utilisant des pourcentages.
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant Palier 3

## Item 6 :

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Organisation et gestion de données	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Interpréter, représenter et traiter des données	<u>Compétence</u> : Représenter

En 2018, Alex a pesé ses ordures ménagères chaque mois. Six fois dans l'année, il a pesé moins de 14 kg d'ordures, et les autres fois plus de 14 kg d'ordures.

A la fin de l'année, il a payé une redevance pour le ramassage des ordures. Cette redevance est proportionnelle à la masse totale des ordures jetées en 2018.

Victor, le voisin d'Alex, a jeté chaque mois exactement 12,5 kg d'ordures. Il a payé le même montant de redevance qu'Alex pour 2018.

Cliquer dans la case contenant la bonne réponse parmi les quatre propositions suivantes :

	14 kg	12,5 kg	On ne peut pas savoir	26,5 kg
La masse moyenne des ordures pesées chaque mois par Alex est :	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

<b>Réponse attendue :</b>	12,5 kg
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Lire et interpréter des données en reconnaissant une situation de proportionnalité.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 14 kg : l'élève effectue une moyenne sans connaître précisément les valeurs : « 6 fois dans l'année il a pesé moins de 14 kg et 6 fois dans l'année il a pesé plus de 14 kg donc cela donne 14 kg sur l'année ».</li><li>• On ne peut pas savoir : l'élève pense qu'il manque une donnée pour pouvoir répondre à la question.</li><li>• 26,5 kg : l'élève utilise les deux données numériques de l'énoncé et les additionne : <math>14 \text{ kg} + 12,5 \text{ kg} = 26,5 \text{ kg}</math>.</li></ul>
<b>Positionnement :</b>	Très bonne maîtrise

## 7.2.2. Nombres et calculs



<p><b>Groupe</b> <i>Très bonne maîtrise</i></p>	<p><a href="#">Effectuer des calculs et des comparaisons pour traiter des problèmes (Raisonner)</a></p> <p>Modéliser et résoudre des problèmes mettant en jeu la divisibilité (Chercher)</p>
<p><b>Groupe</b> <i>Maîtrise satisfaisante</i> <b>Palier 3</b></p>	<p>Effectuer des calculs numériques impliquant des puissances (Calculer)</p> <p><a href="#">Comparer des nombres rationnels en écriture décimale, fractionnaire, en utilisant les relations entre unités, dixièmes, centièmes et millièmes (Représenter)</a></p>
<p><b>Groupe</b> <i>Maîtrise satisfaisante</i> <b>Palier 2</b></p>	<p>Calculer avec des fractions (Calculer)</p> <p>Effectuer des calculs impliquant des durées (Chercher)</p> <p>Passer d'une représentation à une autre : repérage d'une fraction sur une droite graduée (Représenter)</p> <p>Passer d'une représentation d'un nombre à une autre : connaître l'écriture décimale d'un nombre entier (Représenter)</p>
<p><b>Groupe</b> <i>Maîtrise satisfaisante</i> <b>Palier 1</b></p>	<p><a href="#">Calculer avec des nombres entiers : déterminer la forme factorisée d'une expression numérique (Raisonner)</a></p> <p>Passer d'une représentation à une autre : repérage d'une fraction sur une droite graduée (Représenter)</p> <p><a href="#">Calculer avec des nombres décimaux pour appliquer un programme de calcul en contexte (Calculer)</a></p> <p>Passer d'une représentation à une autre : écriture décimale d'un nombre rationnel (Calculer)</p> <p><a href="#">Passer d'une représentation à une autre : fraction décimale et écriture décimale (Représenter)</a></p>
<p><b>Groupe</b> <i>Maîtrise fragile</i></p>	<p><a href="#">Calculer avec des nombres relatifs (Calculer)</a></p> <p>Comparer des nombres négatifs en écriture décimale (Chercher)</p> <p>Calculer la fraction d'une quantité (Chercher)</p> <p>Comparer des nombres rationnels en écriture décimale et en écriture fractionnaire (Représenter)</p> <p>Comparer des nombres rationnels en écriture fractionnaire en convoquant les propriétés de simplification d'une fraction (Calculer)</p>
<p><b>Groupe</b> <i>Maîtrise insuffisante</i></p>	<p>Comparer des nombres rationnels en écriture fractionnaire de même dénominateur (Calculer)</p> <p>Passer d'une représentation à une autre : repérage d'un entier sur une droite graduée (Représenter)</p> <p><a href="#">Passer d'une représentation d'un nombre à une autre : décomposition d'un entier (Représenter)</a></p>

**Item 7 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Nombres et calculs	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes	<u>Compétence</u> : Représenter

**Le nombre composé de : 2 centaines, 3 dizaines et 5 unités s'écrit...**

21 003 105

2 035

235

14

<b>Réponse attendue :</b>	235
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Passer d'une représentation d'un nombre à une autre : connaître l'écriture décimale d'un nombre entier, précisément la place des chiffres dans l'écriture décimale.
<b>Positionnement :</b>	Maîtrise insuffisante

**Item 8 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Nombres et calculs	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes	<u>Compétence</u> : Calculer

Un matin, la température est de  $-4^{\circ}\text{C}$ .  
En début d'après-midi, elle est de  $10^{\circ}\text{C}$ .

**De combien la température a-t-elle augmenté ?**

$6^{\circ}\text{C}$   
  $10^{\circ}\text{C}$   
  $14^{\circ}\text{C}$   
  $16^{\circ}\text{C}$

<b>Réponse attendue :</b>	$14^{\circ}\text{C}$
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Effectuer des calculs et des comparaisons pour traiter des problèmes.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><math>6^{\circ}\text{C}</math> : l'élève effectue le calcul : <math>10^{\circ} - 4^{\circ}</math></li> <li><math>10^{\circ}\text{C}</math> : l'élève choisit <math>10^{\circ}</math> qui correspond à la valeur de la température l'après-midi, supérieure à celle du matin. Il identifie cette valeur comme étant « une augmentation de celle du matin ».</li> <li><math>16^{\circ}\text{C}</math> : l'élève ajoute 6 à 10 (6 étant la différence de 10 et 4) au lieu d'ajouter 4 à 10.</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Fragile

**Item 9 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Nombres et calculs	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes	<u>Compétence</u> : Représenter

**Comment écrit-on quatre centièmes en écriture décimale ?**

0,004

0,04

0,400

4,00

<b>Réponse attendue :</b>	0,04
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Passer d'une représentation d'un nombre à une autre.
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant Palier 1

### Item 10 :

Voie : générale et technologique  
Domaine : Nombres et calculs

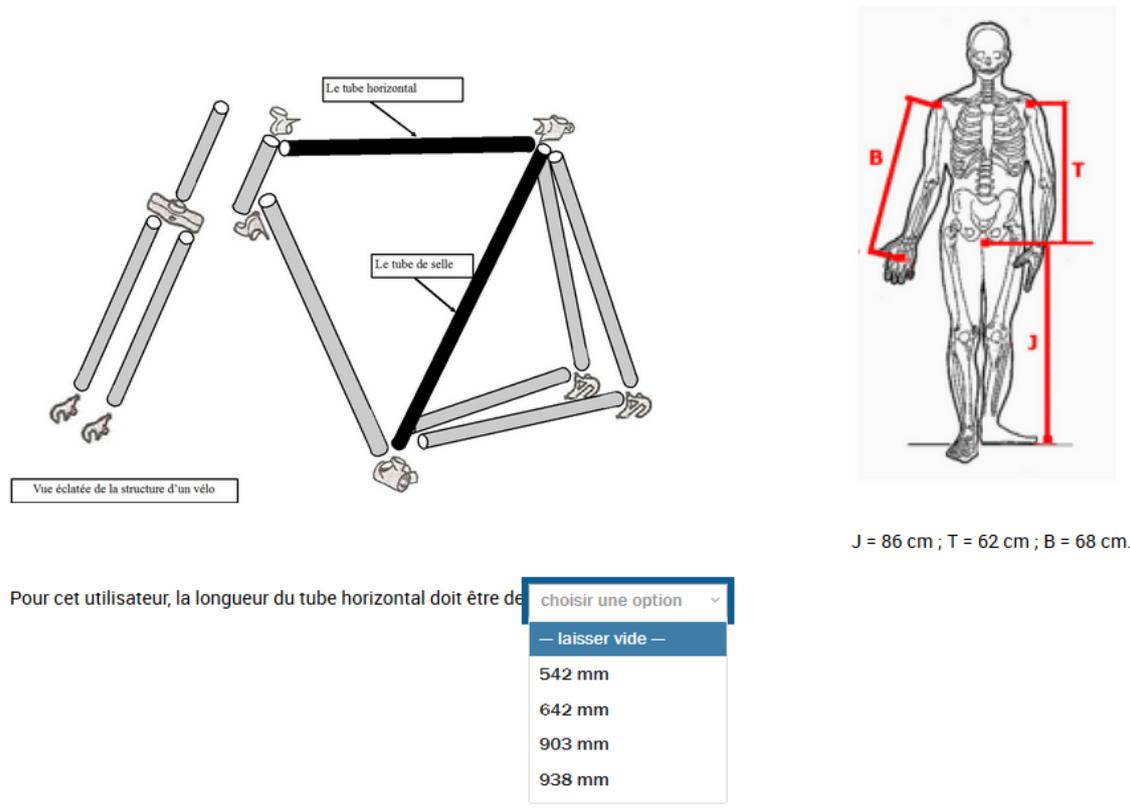
Source du document :  
MENJS-SG-DEPP

Sous domaine : Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes

Compétence : Calculer

Les dimensions d'un vélo doivent être adaptées à celles de son utilisateur.  
Ainsi la longueur du tube horizontal est calculée de la manière suivante:

*additionner la hauteur  $T$  du buste et la longueur  $B$  du bras de l'utilisateur puis diviser le résultat obtenu par 2,4*



The diagram shows a bicycle frame with labels for 'Le tube horizontal' (horizontal tube) and 'Le tube de selle' (seat tube). To the right, a human skeleton is shown with three red measurement lines: 'B' for arm length, 'T' for torso height, and 'J' for total height. Below the skeleton, the values are given:  $J = 86 \text{ cm}$ ;  $T = 62 \text{ cm}$ ;  $B = 68 \text{ cm}$ .

Vue éclatée de la structure d'un vélo

Le tube horizontal

Le tube de selle

$J = 86 \text{ cm}$  ;  $T = 62 \text{ cm}$  ;  $B = 68 \text{ cm}$ .

Pour cet utilisateur, la longueur du tube horizontal doit être de

- laisser vide —
- 542 mm
- 642 mm
- 903 mm
- 938 mm

<b>Réponse attendue :</b>	542 mm
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Calculer avec des nombres décimaux. Appliquer un programme de calcul.
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant Palier 1

**Item 11 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Nombres et calculs	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes	<u>Compétence</u> : Raisonner

Quelle expression est égale à  $3 \times 49 + 3 \times 5$  ?

**Cocher la bonne réponse :**

$3 \times 49 + 5$

$6 \times (49 + 5)$

$9 \times (49 + 5)$

$3 \times (49 + 5)$

<b>Réponse attendue :</b>	$3 \times (49 + 5)$
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Calculer avec des nombres entiers. Utiliser la distributivité simple pour factoriser une expression numérique.
<b>Analyse des distracteur :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réponse 1 : L'élève ne sait pas appliquer la distributivité simple ; l'élève identifie le facteur 3 commun aux deux termes de la somme, mais oublie les parenthèses.</li> <li>• Réponse 2 : L'élève ne sait pas appliquer la distributivité simple ; l'élève identifie le facteur 3 commun aux deux termes de la somme, mais le compte deux fois en l'additionnant à lui-même.</li> <li>• Réponse 3 : L'élève ne sait pas appliquer la distributivité simple ; l'élève identifie le facteur 3 commun aux deux termes, mais le compte deux fois en le multipliant par lui-même.</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant Palier 1

**Item 12 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Nombres et calculs	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes	<u>Compétence</u> : Représenter

**Cocher Vrai ou Faux pour chacune des affirmations suivantes.**

	Vrai	Faux
Dans un dixième, il y a 10 centièmes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dans un millième, il y a mille dixièmes.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Dans une unité, il y a 10 dixièmes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

<b>Réponse attendue :</b>	Vrai-Faux-Vrai
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Comparer des nombres rationnels en écriture décimale ou fractionnaire: connaître les relations entre unités, dixièmes, centièmes et millièmes.
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant Palier 3

**Item 13 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Nombres et calculs	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Utiliser les nombres pour comparer, calculer et résoudre des problèmes	<u>Compétence</u> : Raisonner

Une bouteille et sa capsule coûtent 1,10 €. La bouteille coûte 1 € de plus que la capsule.



**Combien coûte la bouteille ? Combien coûte la capsule?**

**Cocher la réponse correcte :**

La bouteille coûte 1,10 € et la capsule 0,10 €  
 Le problème ne peut pas être résolu.  
 La bouteille coûte 1 € et la capsule 0,10 €  
 La bouteille coûte 1,05 € et la capsule 0,05 €

<b>Réponse attendue :</b>	La bouteille coûte 1,05 € et la capsule 0,05 €.
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Effectuer des calculs et des comparaisons pour traiter des problèmes.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réponse 1 : l'élève prend en compte le fait que la bouteille coûte 1€ de plus que la capsule, mais pas que la somme des deux vaut 1,10€.</li> <li>• Réponse 2 : l'élève pense qu'il manque une ou des données pour pouvoir résoudre le problème.</li> <li>• Réponse 3 : l'élève prend en compte le fait que la somme des deux prix s'élève à 1,10€, mais pas que la bouteille coûte 1€ de plus que la capsule.</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Très bonne maîtrise

### 7.2.3. Géométrie de raisonnement



<p><b>Groupe</b> <b>Très bonne maîtrise</b></p>	<p>Mener des raisonnements en utilisant les propriétés des parallélogrammes (Chercher)</p> <p>Mettre en œuvre un protocole de construction en mobilisant ses connaissances sur les transformations (Représenter)</p> <p><u>Mobiliser le théorème de Thalès pour déterminer des grandeurs géométriques avec une étape intermédiaire (Calculer)</u></p>
<p><b>Groupe</b> <b>Maîtrise satisfaisante</b> <b>Palier 3</b></p>	<p>Mobiliser le théorème de Pythagore pour déterminer des grandeurs géométriques (Calculer)</p> <p>Comprendre l'effet d'une translation, d'une symétrie et les décrire dans un cas particulier (Chercher)</p>
<p><b>Groupe</b> <b>Maîtrise satisfaisante</b> <b>Palier 2</b></p>	<p>Repérer le centre d'une face dans un parallélépipède rectangle (Chercher)</p> <p><u>S'initier à la démonstration en utilisant le théorème de Pythagore (Chercher)</u></p> <p><u>S'initier à la démonstration en utilisant des propriétés sur des droites (Raisonner)</u></p> <p>Se repérer dans le plan muni d'un repère orthogonal (Chercher)</p>
<p><b>Groupe</b> <b>Maîtrise satisfaisante</b> <b>Palier 1</b></p>	<p>Mettre en œuvre ou écrire un protocole de construction d'une figure géométrique (Représenter)</p> <p>Comprendre l'effet d'une translation, d'une symétrie (Chercher)</p> <p><u>Mener des raisonnements en utilisant des propriétés sur des droites (Raisonner)</u></p> <p>Mobiliser la somme des angles d'un triangle isocèle pour déterminer des grandeurs géométriques (Chercher)</p> <p>Repérer un sommet dans un parallélépipède rectangle (Chercher)</p>
<p><b>Groupe</b> <b>Maîtrise fragile</b></p>	<p><u>Mobiliser le théorème de Pythagore pour déterminer le carré de l'hypoténuse (Chercher)</u></p> <p><u>Mobiliser la somme des angles d'un triangle rectangle pour déterminer des grandeurs géométriques (Chercher)</u></p> <p>Distinguer abscisse et ordonnée dans l'écriture des coordonnées d'un point (Représenter)</p> <p>Construire et mettre en relation des représentations de solides vus en perspective cavalière (Chercher)</p> <p>Reconnaître la hauteur d'un triangle (Représenter)</p>
<p><b>Groupe</b> <b>Maîtrise insuffisante</b></p>	<p>Mener des raisonnements simples en utilisant le codage et les définitions des figures (Représenter)</p>

**Item 14 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Géométrie du raisonnement	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Utiliser les notions de géométrie plane pour démontrer	<u>Compétence</u> : Chercher

Le triangle EFG est rectangle en F. On donne :  $EF = 10$ ,  $FG = 7$ .

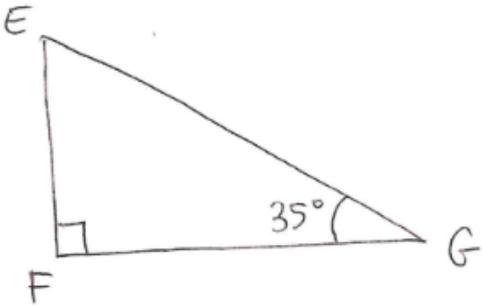
**On peut affirmer que...**

- $EG^2 = 289$   
  $EG^2 = 149$   
  $EG^2 = 51$

<b>Réponse attendue :</b>	$EG^2 = 149$
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Mobiliser les connaissances des figures, des configurations pour déterminer des grandeurs géométriques : mettre en œuvre le théorème de Pythagore dans un triangle rectangle non représenté pour calculer le carré de l'hypoténuse à partir des longueurs des deux autres côtés.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>EG^2=249</math> : l'élève calcule le carré de la somme des deux nombres.</li> <li>• <math>EG^2=51</math> : l'élève calcule le carré d'un des côtés de l'angle droit, qui est alors mal identifié.</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Maîtrise insuffisante

**Item 15 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Géométrie du raisonnement	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Utiliser les notions de géométrie plane pour démontrer	<u>Compétence</u> : Chercher



**L'angle de sommet E mesure ...**

35°  
 45°  
 55°  
 90°  
 125°

<b>Réponse attendue :</b>	55°
<b>Descriptif de la tâche</b>	Mobiliser la connaissance de la propriété concernant la somme des mesures des trois angles dans un triangle.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 35° : l'élève fait une mauvaise lecture de la consigne ou du schéma et choisit l'angle de sommet G au lieu de l'angle de sommet E. L'élève peut aussi faire la confusion entre triangle isocèle et triangle rectangle.</li> <li>• 45° : l'élève commet une erreur de calcul.</li> <li>• 90° : l'élève fait une mauvaise lecture de la consigne ou du schéma et choisit l'angle de sommet F au lieu de l'angle de sommet E.</li> <li>• 125° : l'élève additionne les mesures des deux angles connus mais ne soustrait pas ce résultat de 180.</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Maîtrise insuffisante

**Item 16 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Géométrie du raisonnement	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Utiliser les notions de géométrie plane pour démontrer	<u>Compétence</u> : Raisonner

Sur la figure ci-contre,  
les droites  $(AB)$  et  $(EF)$  sont parallèles,  
les droites  $(AB)$  et  $(AE)$  sont perpendiculaires.

Si l'on construit une droite  $(CD)$  perpendiculaire à la droite  $(AE)$ , alors :

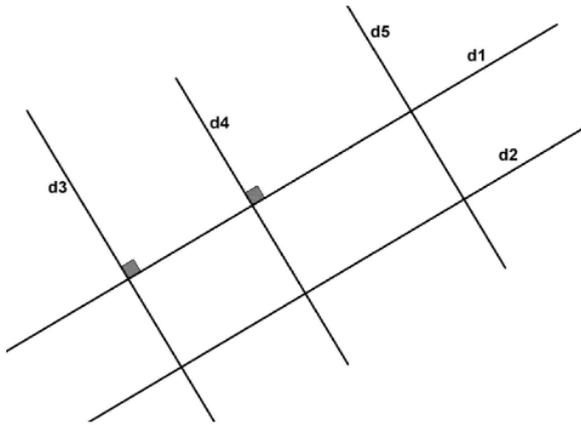
- les droites  $(CD)$  et  $(BF)$  seront perpendiculaires
- les droites  $(CD)$  et  $(EF)$  seront sécantes
- le point  $D$  sera obligatoirement aligné avec  $B$  et  $F$
- les droites  $(CD)$  et  $(EF)$  seront parallèles

<b>Réponse attendue :</b>	Les droites $(CD)$ et $(EF)$ sont parallèles
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Mener des raisonnements et s'initier à la démonstration en utilisant les propriétés des figures.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réponse 1 : l'élève qualifie de perpendiculaires des droites qui ne sont que sécantes.</li> <li>• Réponse 2 : l'élève confond la droite <math>(EF)</math> avec la droite <math>(BF)</math>, ou bien l'élève confond les termes <i>parallèles</i> et <i>sécantes</i>.</li> <li>• Réponse 3 : l'élève, dans sa construction mentale de la droite <math>(CD)</math>, place nécessairement le point <math>D</math> à l'intersection des droites <math>(BF)</math> et <math>(CD)</math>.</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Maîtrise satisfaisante Palier 1

### Item 17 :

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Géométrie du raisonnement	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Utiliser les notions de géométrie plane pour démontrer	<u>Compétence</u> : Raisonner

Soit une droite  $d_1$ , une droite  $d_2$  parallèle à  $d_1$ , une droite  $d_3$  perpendiculaire à  $d_1$ , une droite  $d_4$  perpendiculaire à  $d_1$  et une droite  $d_5$  parallèle à  $d_4$ .  
On a réalisé la figure suivante :



On veut démontrer que les droites  $d_4$  et  $d_2$  sont perpendiculaires.

Pour cela, on souhaite utiliser la propriété suivante :

*Si deux droites sont parallèles et qu'une troisième droite est perpendiculaire à l'une alors elle est perpendiculaire à l'autre.*

Quelles sont les données de l'énoncé que l'on devra utiliser ?

- $d_1$  est parallèle à  $d_2$  et  $d_4$  est perpendiculaire à  $d_1$ .
- $d_2$  est perpendiculaire à  $d_4$ .
- $d_4$  est parallèle à  $d_5$  et  $d_2$  est perpendiculaire à  $d_5$ .
- $d_2$  est parallèle à  $d_1$ .
- $d_1$  est parallèle à  $d_2$  et  $d_4$  est parallèle à  $d_5$ .

<b>Réponse attendue :</b>	$d_1$ est parallèle à $d_2$ et $d_4$ est perpendiculaire à $d_1$
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Mener des raisonnements et s'initier à la démonstration en utilisant les propriétés des figures, des configurations. Identifier les données nécessaires à l'utilisation d'une propriété sur les droites parallèles et perpendiculaires.
<b>Positionnement :</b>	Maîtrise satisfaisante Palier 2

**Item 18 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Géométrie du raisonnement	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Utiliser les notions de géométrie plane pour démontrer	<u>Compétence</u> : Raisonner

Une échelle est posée contre un mur et une étagère comme le montre la figure ci-dessous.

La longueur de l'étagère est :

0,31 m  
 0,15 m  
 0,45 m  
 0,28 m

<b>Réponse attendue :</b>	0,45 m
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Mener des raisonnements et s'initier à la démonstration en utilisant les propriétés des figures, des configurations.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réponse 1 : utilisant les trois données de la figure, l'élève effectue le calcul <math>0,6 \div 0,7 \div 2,8</math> en se trompant dans l'écriture du rapport issu du théorème de Thalès.</li> <li>• Réponse 2 : en appliquant le théorème de Thalès, l'élève se trompe dans l'écriture du rapport en utilisant : <math>\frac{x}{0,6} = \frac{0,7}{2,8}</math></li> <li>• Réponse 4 : l'élève effectue un calcul en utilisant les trois données de la figure mais sans les interroger en regard du rapport de longueurs issu de l'utilisation du théorème de Thalès : <math>(0,7-0,6) \cdot 2,8</math></li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Très bonne maîtrise

## 7.2.4. Expressions algébriques

<p><b>Groupe</b> <b>Très bonne</b> <b>maîtrise</b></p>	<p>Déterminer la structure d'une expression algébrique complexe (Représenter) Prouver la non équivalence entre deux expressions algébriques à l'aide d'un contre-exemple (Raisonner) Développer et réduire le carré d'une différence (Calculer) <u>Réduire une expression algébrique de degré 3 avec suppression de parenthèses (Calculer)</u></p>
<p><b>Groupe</b> <b>Maîtrise</b> <b>satisfaisante</b> <b>Palier 3</b></p>	<p><u>Utiliser le calcul littéral (double distributivité) pour réfuter une conjecture dans un registre algébrique (Chercher)</u> Mettre un problème en équation dans une situation de non linéarité en utilisant le calcul littéral (Représenter) Mettre un problème en équation dans une situation de non linéarité à deux inconnues (Représenter)</p>
<p><b>Groupe</b> <b>Maîtrise</b> <b>satisfaisante</b> <b>Palier 2</b></p>	<p><u>Déterminer la structure d'une expression algébrique usuelle (Représenter)</u> Utiliser le calcul littéral pour valider une conjecture (Chercher) Factoriser une expression algébrique dans un cas simple (Calculer) Mettre un problème en équation dans une situation de non linéarité (Représenter) <u>Développer une expression algébrique en utilisant la double distributivité (Calculer)</u></p>
<p><b>Groupe</b> <b>Maîtrise</b> <b>satisfaisante</b> <b>Palier 1</b></p>	<p><u>Utiliser le calcul littéral pour réfuter une conjecture dans un registre arithmétique (Chercher)</u> Mettre un problème en équation dans une situation de linéarité (Représenter) <u>Substituer dans une expression algébrique du second degré (Calculer)</u> <u>Développer une expression algébrique en utilisant la simple distributivité (Calculer)</u></p>
<p><b>Groupe</b> <b>Maîtrise fragile</b></p>	<p><u>Substituer dans une expression algébrique en respectant les priorités de calculs (Calculer)</u> Déterminer la non équivalence entre deux expressions algébriques (Raisonner) Traduire un programme de calcul par une expression algébrique (Représenter) Réduire une expression algébrique du second degré (Calculer)</p>
<p><b>Groupe</b> <b>Maîtrise</b> <b>insuffisante</b></p>	<p>Substituer dans un produit d'expressions algébriques du premier degré (Calculer) Substituer une valeur entière dans une expression algébrique du premier degré (Calculer)</p>

**Item 19 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Expressions algébriques	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Transformer des expressions algébriques pour démontrer	<u>Compétence</u> : Calculer

On donne l'expression  $A = 1 + 3x$

Pour  $x = 8$  la valeur de  $A$  est...

Cocher la réponse correcte.

25

32

39

48

<b>Réponse attendue :</b>	25
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Substituer un nombre entier naturel dans une expression algébrique de degré 1. Mettre en œuvre ses connaissances sur les priorités de calcul et la simplification d'écriture d'un produit d'une lettre par un nombre.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>32</b> : L'élève sait que <math>3x</math> est <math>3 \times x</math> mais ne respecte pas les priorités de calcul.</li> <li>• <b>39</b> : L'élève n'identifie pas un produit entre 3 et <math>x</math> mais plutôt <math>x</math> comme le chiffre des unités du second terme.</li> <li>• <b>48</b> : L'élève ne tient pas compte des priorités opératoires et effectue la somme puis identifie <math>x</math> comme le chiffre des unités.</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Fragile

**Item 20 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Expressions algébriques	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Transformer des expressions algébriques pour démontrer	<u>Compétence</u> : Calculer

**Parmi les expressions suivantes, laquelle correspond au développement de  $2(x + 5)$  ?**

$2x + 10$   
  $x + 10$   
  $x + 7$   
  $2x + 5$

<b>Réponse attendue :</b>	$2x + 10$
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Développer une expression algébrique à l'aide la distributivité simple.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li><math>x + 10</math> : l'élève fait porter le facteur 2 uniquement sur le deuxième terme de la somme, qui se trouve relever du domaine numérique.</li> <li><math>x + 7</math> : l'élève ajoute 2 au lieu de multiplier par 2.</li> <li><math>2x + 5</math> : l'élève fait porter le facteur 2 uniquement sur le premier terme de la somme</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant palier 1

**Item 21 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Expressions algébriques	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Traduire un problème par une expression algébrique	<u>Compétence</u> : Chercher

**La somme de deux nombres entiers consécutifs est toujours un multiple de 3.**

- Vrai, car quand j'ajoute 4 et 5 j'obtiens 9.
- Vrai car  $x + x + 1 = 3x$
- Faux, car  $2 + 3 = 5$
- Faux, car il n'y a que deux nombres.

<b>Réponse attendue :</b>	Faux, car $2 + 3 = 5$
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Prouver à l'aide d'un contreexemple qu'une propriété arithmétique est fausse.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réponse 1: l'élève déduit une règle générale d'un exemple unique.</li> <li>• Réponse 2: l'élève utilise l'expression algébrique de deux nombres entiers consécutifs et réduit avec une erreur.</li> <li>• Réponse 4: l'élève utilise un raisonnement incomplet basé sur la proposition correcte : « La somme de trois nombres entiers consécutifs est toujours un multiple de 3 ».</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant palier 1

**Item 22 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Expressions algébriques	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Traduire un problème par une expression algébrique	<u>Compétence</u> : Calculer

On considère l'expression  $E = a^2 - 10a + 25$ .

Quelle est la valeur de  $E$  lorsque  $a = 4$  ?

49  
 -7  
 -63  
 1

<b>Réponse attendue :</b>	1
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Substituer un entier positif dans une expression algébrique de degré 2.
<b>Analyse des distracteurs</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 49 : l'élève substitue correctement dans les monômes, l'erreur se trouvant dans le calcul de différence</li> <li>• -7 : l'élève calcule <math>2a</math> en place de <math>a^2</math></li> <li>• -63 : l'élève n'identifie pas le produit dans l'expression <math>10a</math> et utilise le nombre 104 dans ses calculs</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant palier 1

**Item 23 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Expressions algébriques	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Traduire un problème par une expression algébrique	<u>Compétence</u> : Représenter

Laquelle de ces 4 formules est une somme ?

- $L$  est la longueur d'un pavé,  $l$  sa largeur et  $h$  sa hauteur.  
L'aire totale de ses faces est égale à  $2 \times (L \times l + L \times h + l \times h)$
- $r$  est le rayon d'un disque.  
Son aire est égale à  $\pi \times r^2$
- $L$  est la Longueur d'un rectangle et  $l$  sa largeur.  
Son périmètre est égal à  $2 \times L + 2 \times l$
- $B$  est la grande base et  $b$  la petite base d'un trapèze,  $h$  est sa hauteur.  
Son aire est égale à  $(B + b) \times h/2$

<b>Réponse attendue :</b>	$L$ est la longueur d'un rectangle et $l$ sa largeur. Son périmètre est égal à $2 \times L + 2 \times l$ .
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Déterminer la structure d'une expression algébrique dans un contexte de formules de grandeurs géométriques.
<b>Analyse des distracteurs</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réponse 1 : confusion entre somme et produit.</li> <li>• Réponse 2 : l'élève n'identifie pas l'expression comme étant le produit d'un nombre par une somme. La présence de sommes dans un des facteurs du produit peut entraîner le choix de cette Réponse par l'élève.</li> <li>• Réponse 4 : l'élève n'identifie pas l'expression comme étant un produit. La présence d'une somme dans le premier facteur du produit peut entraîner le choix de cette Réponse par l'élève.</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant palier 2

**Item 24 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Expressions algébriques	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Transformer des expressions algébriques pour démontrer	<u>Compétence</u> : Calculer

Parmi les expressions suivantes, laquelle correspond au développement de  $(x + 2)(x + 4)$  ?

- $x^2 + 6x + 8$   
  $x^2 + 8$   
  $x^2 + 3x + 12$   
  $2x + 6$

<b>Réponse attendue :</b>	$x^2 + 6x + 8$
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Développer une expression algébrique en utilisant la double distributivité.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>x^2 + 8</math> : l'élève effectue seulement le produit des premiers et seconds termes.</li> <li>• <math>x^2 + 3x + 12</math> : l'élève développe correctement mais fait erreur en réduisant</li> <li>• <math>2x + 6</math> : l'élève a effectué la somme des deux facteurs du produit.</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant palier 2

**Item 25 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Expressions algébriques	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Transformer des expressions algébriques pour démontrer	<u>Compétence</u> : Chercher

On considère l'égalité suivante, pour tout nombre réel  $x$  :

$$(2x + 5)(2x - 5) = 4x^2 - 25$$

Cliquer sur l'affirmation correcte :

- L'égalité est vraie car avec  $x = 0$  ;  $5 \times (-5) = -25$  et  $4 \times 0^2 - 25 = -25$
- L'égalité est fausse car  $(2x + 5)(2x - 5) = 2x \times 2x + 2x \times (-5) + 5 \times 2x + 5 \times (-5) = 4x^2 + 10x + 10x + 25 = 4x^2 + 20x + 25$
- L'égalité est vraie car  $2x(2x - 5) + 5(2x - 5) = 2x \times 2x + 2x \times (-5) + 5 \times 2x + 5 \times (-5) = 4x^2 - 25$
- L'égalité est fausse car  $(2x + 5)(2x - 5) = 7x \times (-3x) = -21x^2$

<b>Réponse attendue :</b>	L'égalité est vraie car $2x(2x - 5) + 5(2x - 5) = 2x \times 2x + 2x \times (-5) + 5 \times 2x + 5 \times (-5) = 4x^2 - 25$
<b>Descriptif de la tâche</b>	Prouver l'équivalence de deux expressions algébriques en utilisant la double distributivité.
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réponse 1 : l'élève déduit une règle générale d'un exemple unique</li> <li>• Réponse 2 : l'élève base son raisonnement sur un calcul algébrique contenant une erreur en lien avec la gestion du signe -.</li> <li>• Réponse 4 : l'élève base son raisonnement sur un calcul algébrique contenant deux erreurs liées au caractère irréductible d'un binôme.</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Satisfaisant palier 3

**Item 26 :**

<u>Voie</u> : générale et technologique <u>Domaine</u> : Expressions algébriques	<u>Source du document</u> : MENJS-SG-DEPP
<u>Sous domaine</u> : Transformer des expressions algébriques pour démontrer	<u>Compétence</u> : Calculer

Si l'on réduit l'expression  $2n^3 - (n^3 + 3n^2) + 3n^2$  alors on obtient :

- $n^3$   
 On ne peut pas réduire  
  $n^5$   
  $n^3 + 6n^2$

<b>Réponse attendue :</b>	$n^3$
<b>Descriptif de la tâche :</b>	Réduire une expression algébrique en supprimant des parenthèses précédées d'un signe $-$ .
<b>Analyse des distracteurs :</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• On ne peut pas réduire : confusion sur la structure de l'expression ou le terme réduire</li> <li>• <math>n^5</math> : l'élève fait une erreur de réduction des puissances d'un même nombre.</li> <li>• <math>n^3 + 6n^2</math> : l'élève réduit correctement après avoir fait une erreur dans la suppression des parenthèses.</li> </ul>
<b>Positionnement :</b>	Très bonne maîtrise

## 8. Annexes

### 8.1 Annexe n°1 : notice relative au test spécifique du test de positionnement à l'entrée en classe de seconde générale et technologique



#### TEST DE POSITIONNEMENT DE DÉBUT DE SECONDE 2022 VOIE GÉNÉRALE ET TECHNOLOGIQUE

Test spécifique de mathématiques en *automatismes*

##### DESRIPTIF DE L'ÉVALUATION

19 exercices composent le test spécifique en mathématiques. Ils relèvent d'un domaine spécifique interrogeant les automatismes considérés comme devant être acquis à la fin du cycle 4. Corpus de connaissances et de procédures automatisées immédiatement disponibles en mémoire, ces automatismes facilitent l'activité de résolution de problèmes et constituent une base sur laquelle de nouveaux automatismes peuvent être construits en classe de seconde.

Ces automatismes s'expriment dans les quatre domaines du test de positionnement : nombres et calculs, expressions algébriques, géométrie de raisonnement, organisation et gestion de données. Les exercices du test spécifique sont passés dans la première section de l'évaluation, sans calculatrice.

##### GROUPES DE MAITRISE

Deux seuils de réussite permettent de définir trois groupes de maîtrise.

Les élèves du **groupe « à besoins »** – répondant correctement à 4 questions ou moins – sont ceux pour lesquels **un accompagnement ciblé sur les compétences non acquises paraît nécessaire.**

Les élèves du **groupe « fragile »** – répondant correctement à un nombre de questions compris entre 5 et 10 – sont ceux dont les **savoirs et compétences doivent être renforcés.**

Les élèves du **groupe « satisfaisant »** – répondant correctement à 11 questions ou plus – sont ceux pour lesquels les **acquis devraient permettre de poursuivre sereinement les apprentissages.**

##### DESRIPTIF DES GROUPES DE MAITRISE EN TERMES DE SAVOIRS ET SAVOIR-FAIRE POTENTIELLEMENT ACQUIS

**Groupe « à besoins »** : Les élèves de ce groupe sont potentiellement capables d'appliquer des techniques opératoires incluant des calculs simples de fractions. Ils peuvent compléter un tableau de proportionnalité dans un cas simple et extraire directement une information d'un graphique. Ils parviennent à obtenir par lecture graphique l'antécédent d'un nombre par une fonction affine. En calcul littéral, ils sont capables de substituer dans un cas simple. Les élèves de ce groupe gagneraient à bénéficier dès le début d'année d'un accompagnement personnalisé.

**Groupe « fragile »** : Les élèves de ce groupe sont potentiellement capables de répondre aux exercices du groupe précédent. Ils peuvent aussi extraire et analyser des informations d'un diagramme circulaire. Ils maîtrisent davantage les automatismes de calculs numériques (opérations sur les fractions, calcul de moyenne, définition d'une puissance). Ils maîtrisent également certaines bases du calcul littéral comme la réduction d'expression. Ils reconnaissent des configurations simples de droites dans le plan.

**Groupe « satisfaisant »** : Les élèves de ce groupe maîtrisent les automatismes de calcul numérique (opérations sur les fractions, puissances et pourcentages) et les automatismes de calcul littéral (réduction, développement simple, résolution d'équation du type  $ax=b$ ). Ils reconnaissent les configurations géométriques usuelles de cycle 4, maîtrisent le vocabulaire de base de la géométrie et se repèrent dans l'espace. Ils sont capables d'extraire et de traiter l'information de figures et d'énoncés complexes et de mettre en oeuvre des changements de registre.

1/1

## 8.2 Annexe n°2 : exemple de fiche de restitution du test spécifique



### TEST DE POSITIONNEMENT DE DÉBUT DE SECONDE 2022 VOIE GÉNÉRALE ET TECHNOLOGIQUE Automatismes

Élève :

Classe :

Groupe de l'élève :

Réponse de l'élève au test spécifique (case cochée) assortie de la bonne réponse (case grisée).

<p>1/ Cocher la réponse correcte.</p> <p><math>10^{-3} =</math> <input type="checkbox"/> <math>-10^3</math> <input type="checkbox"/> <math>-30</math> <input checked="" type="checkbox"/> <math>0,001</math> <input type="checkbox"/> <math>0,003</math></p>	<p>7/ Cocher la réponse correcte.</p> <p><math>10^5 \times 10^3 =</math> <input type="checkbox"/> <math>100^{15}</math> <input type="checkbox"/> <math>100^8</math> <input type="checkbox"/> <math>10^{15}</math> <input checked="" type="checkbox"/> <math>10^8</math></p>				
<p>2/ Cocher la réponse correcte.</p> <p><math>\left(\frac{1}{2}\right)^2 =</math> <input type="checkbox"/> <math>1</math> <input checked="" type="checkbox"/> <math>\frac{1}{4}</math> <input type="checkbox"/> <math>\frac{2}{4}</math> <input type="checkbox"/> <math>\frac{3}{4}</math></p>	<p>8/ Cocher la réponse correcte.</p> <p><math>\frac{4}{5} - \frac{1}{3} =</math> <input checked="" type="checkbox"/> <math>\frac{7}{15}</math> <input type="checkbox"/> <math>\frac{3}{2}</math> <input type="checkbox"/> <math>\frac{3}{8}</math> <input type="checkbox"/> <math>\frac{1}{5}</math></p>				
<p>3/ Cocher la réponse correcte.</p> <p><math>\frac{2}{5} \times \frac{2}{3} =</math> <input checked="" type="checkbox"/> <math>\frac{4}{15}</math> <input type="checkbox"/> <math>\frac{6}{10}</math> <input type="checkbox"/> <math>\frac{8}{25}</math> <input type="checkbox"/> <math>\frac{60}{15}</math></p>	<p>9/ On considère un nombre relatif <math>x</math> tel que <math>-x</math> est strictement positif.</p> <p>Cocher la réponse correcte.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> <math>x</math> est négatif. <input type="checkbox"/> <math>x</math> est positif.  <input type="checkbox"/> <math>x</math> est égal à 0. <input type="checkbox"/> On ne peut rien dire sur le signe de <math>x</math>.</p>				
<p>4/ Voici une expression algébrique : <math>-5 + 2x</math>. Quelle est la valeur de cette expression pour <math>x = 8</math> ? Cocher la réponse correcte.</p> <p><input type="checkbox"/> <math>-5 + 28</math> <input type="checkbox"/> <math>-5 + 8^2</math> <input checked="" type="checkbox"/> <math>-5 + 2 \times 8</math> <input type="checkbox"/> <math>-5 + 2 + 8</math></p>	<p>10/ Si l'on réduit l'expression <math>2n^2 + 3n^2 + 4n + 5</math> alors on obtient :</p> <p><input type="checkbox"/> <math>14n^2</math> <input checked="" type="checkbox"/> <math>5n^2 + 4n + 5</math> <input type="checkbox"/> <math>9n^2 + 5</math> <input type="checkbox"/> <math>28n</math></p>				
<p>5/ Quelle est la forme développée du produit <math>3(5x + 1)</math> ? Cocher la réponse correcte.</p> <p><input type="checkbox"/> <math>18x</math> <input type="checkbox"/> <math>15x + 1</math> <input checked="" type="checkbox"/> <math>15x + 3</math> <input type="checkbox"/> <math>35x + 1</math></p>	<p>11/ Un manteau coûte 140 €. Le magasin propose une réduction de 20 % sur cet article. Quel calcul peut-on faire pour trouver le montant de la réduction ? Cocher la réponse correcte.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> <math>140 \times 0,2</math> <input type="checkbox"/> <math>140 \times \left(1 - \frac{20}{100}\right)</math> <input type="checkbox"/> <math>140 \div 20</math> <input type="checkbox"/> <math>140 \div \left(1 - \frac{20}{100}\right)</math></p>				
<p>6/ Voici comment quatre élèves expliquent la résolution de l'équation <math>-2x = 1</math> :</p> <p>Élève 1 : Pour obtenir la solution, j'ajoute 2 aux deux membres de l'égalité.  Élève 2 : Pour obtenir la solution, je divise les deux membres de l'égalité par -2.  Élève 3 : Pour obtenir la solution, je divise les deux membres de l'égalité par +2.  Élève 4 : Pour obtenir la solution, je multiplie les deux membres de l'égalité par -2.</p> <p>Qui a donné l'explication qui convient ? Cocher la réponse correcte.</p> <p><input type="checkbox"/> l'élève 1  <input checked="" type="checkbox"/> l'élève 2  <input type="checkbox"/> l'élève 3  <input type="checkbox"/> l'élève 4</p>	<p>12/ On donne le tableau suivant :</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tbody> <tr> <td>10</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>8</td> </tr> </tbody> </table> <p>Quel nombre doit-on placer dans la case vide pour que ce tableau soit un tableau de proportionnalité ? Cocher la réponse correcte.</p> <p><input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 6,25 <input type="checkbox"/> 13 <input checked="" type="checkbox"/> 16</p>	10		5	8
10					
5	8				
	<p>13/ Sur la figure suivante, le premier rectangle a pour longueur 9 cm et pour largeur 3 cm. Le deuxième rectangle est une réduction du premier rectangle et a pour largeur 2 cm.</p> <p>Quelle est la longueur (en cm) du deuxième rectangle ? Cocher la réponse correcte.</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> 6 <input type="checkbox"/> 7 <input type="checkbox"/> 8 <input type="checkbox"/> 13,5</p>				

1/2

Élève :

Classe :

Groupe de l'élève :

Réponse de l'élève au test spécifique (case cochée) assortie de la bonne réponse (case grisée).

**14/** Voici une série de valeurs :  
20 ; 0 ; 9 ; 10 ; 17 ; 14 ; 0  
La moyenne de cette série est 10.  
Cocher la justification correcte parmi les propositions suivantes :

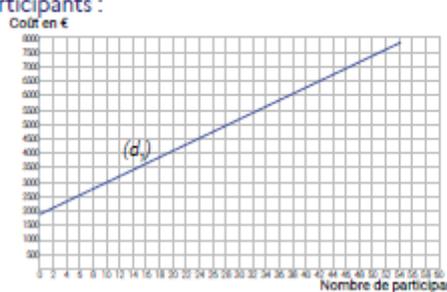
La moyenne est 10 car c'est la moitié de 20.

La moyenne est 10 car il y a dans la série autant de valeurs inférieures à 10 que de valeurs supérieures à 10.

La moyenne est 10 car la valeur 10 est au milieu de la série.

La moyenne est 10 car  $\frac{20 + 0 + 9 + 10 + 17 + 14 + 0}{7} = 10$ .

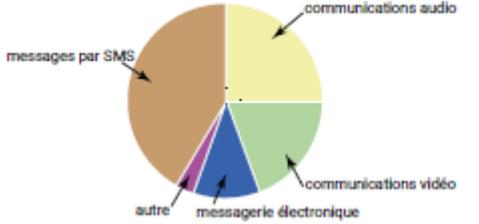
**17/** La droite  $(d)$  modélise l'évolution du coût total d'un voyage scolaire en fonction du nombre de participants :



Si le coût total du voyage est de 6 500 €, quel est le nombre de participants ?  
Cocher la réponse correcte.

42    40    46    44

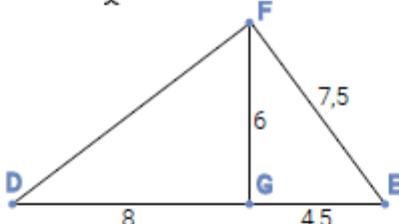
**15/** Voici la répartition des communications effectuées par des lycéens avec leur téléphone portable :



Quelle proportion des communications effectuées, les communications audio représentent-elles ?  
Cocher la réponse correcte.

90 %    45 %    25 %    20 %

**18/** On donne la figure ci-dessous :



Pour montrer que le triangle EFG est rectangle en G, il faut utiliser :

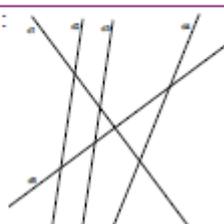
la réciproque du théorème de Thalès

la réciproque du théorème de Pythagore

le théorème de Thalès

le théorème de Pythagore

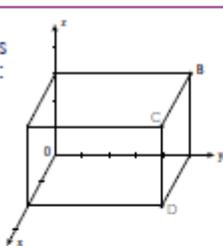
**16/** On donne la figure suivante :



Pour chaque ligne du tableau, cocher la réponse correcte.

	parallèles	sécantes mais non perpendiculaires	perpendiculaires
« d1 et d5 semblent... »	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
« d2 et d3 semblent... »	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
« d4 et d5 semblent... »	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
« d3 et d4 semblent... »	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**19/** On considère un parallélépipède rectangle dans l'espace rapporté à un repère :



Les coordonnées du point B sont (0 ; 5 ; 3).  
Les coordonnées du point D sont (2 ; 5 ; 0).

Quelles sont les coordonnées du point C ?  
Cocher la réponse correcte.

(5 ; 2 ; 3)    (2 ; 5 ; 3)    (2 ; 0 ; 3)    (0 ; 4 ; 1)



## Références

Assude, T., Coppé, S., Pressiat, A. (2012). Tendances de l'enseignement de l'algèbre élémentaire au collège : atomisation et réduction. Recherches en Didactique des Mathématiques, La Pensée Sauvage, HS, pp.41-62.

Leclercq, D. (1986). La conception des QCM. Bruxelles : Labor.

MEN (2019). BO spécial n°5 du 11 avril 2019

MEN (2016). Cycle 4, mathématiques, ressources transversales, Types de tâches. [eduscol.education.fr/ressources-2016](https://eduscol.education.fr/ressources-2016)

MEN (2018). BO n°30 du 26 juillet 2018, Cycle 4, Volet 1 : les spécificités du cycle des approfondissements.

MEN (2018). Présentation des exercices et des compétences évaluées en mathématiques, <https://eduscol.education.fr/cid132886/exploiter-les-tests-de-positionnement-de-seconde-pour-repondre-aux-besoins-des-eleves.html>

MEN/DGESCO-IGEN (2013). Les compétences mathématiques au lycée, Eduscol.

MEN (2020). B.O n°31 du 30 juillet 2020



**MINISTÈRE  
DE L'ÉDUCATION  
NATIONALE  
ET DE LA JEUNESSE**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

**depp** Direction de l'évaluation,  
de la prospective  
et de la performance