

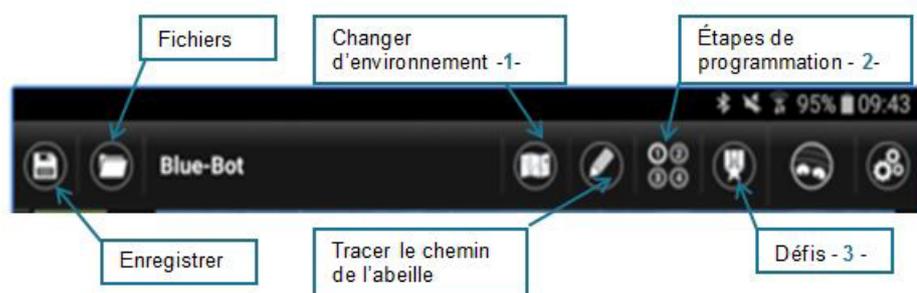
Initiation à la programmation

Annexe 2.1.b : Blue-Bot – Fiche descriptive

La Blue-Bot est un robot qui peut s'utiliser comme la Bee-Bot, c'est-à-dire indépendamment d'un écran. L'application associée au robot est simple d'utilisation et indépendante de ce dernier. Elle s'utilise sur tablette et est téléchargeable sur internet.

Description de l'application Blue-Bot

Sur une tablette, en haut de l'écran :



Exemples d'environnement



Les différentes étapes de programmation



L'abeille se déplace à chaque instruction. On n'a pas besoin d'appuyer sur [Go]. Lorsque qu'on appuie sur [Go] le programme démarre du début.



L'abeille se déplace lorsqu'on appuie sur [Go], c'est-à-dire lorsque le programme est terminé.



Il est possible d'utiliser l'instruction *Repeat* pour répéter un ensemble d'instructions.



Il est possible d'ajouter des rotations de 45°. C'est cependant déconseillé pour des élèves de cycle 2, car cela décale l'abeille et elle n'est plus sur des cases.

La fonction *Repeat* :



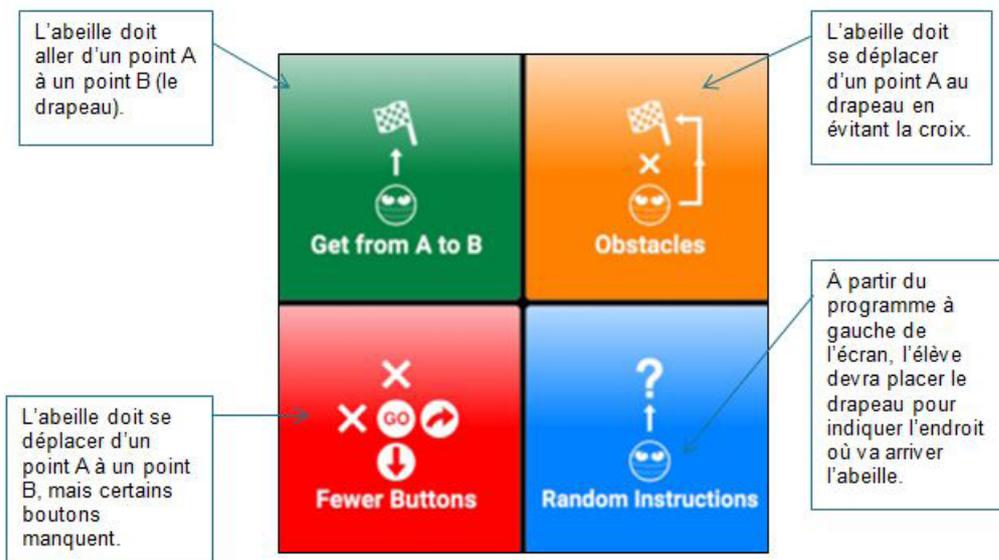
À sélectionner pour insérer la commande *Repeat*.

Pour indiquer combien de fois l'action doit être répétée, il faut appuyer sur « +/- ».

Pour la supprimer, il faut appuyer sur la croix.

Les défis

Des défis sont proposés, ils permettent de jouer sur les variables didactiques pour proposer une vraie progressivité.



Retrouvez Éduscol sur

