

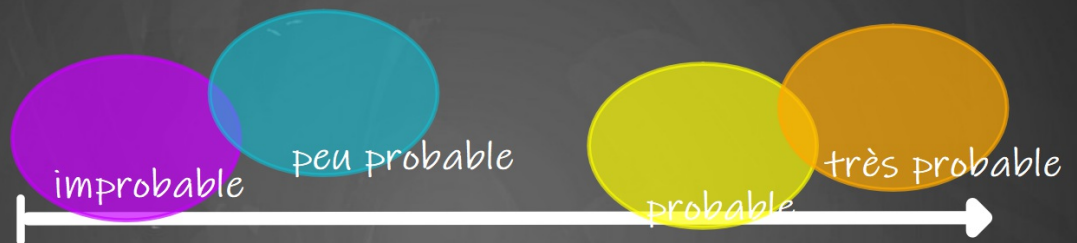
Classe de 4ème

Mathématiques

Probabilités



Construire une échelle du hasard



On considère une urne contenant dix boules blanches ou bleues, numérotées de 1 à 4 : deux boules blanches 1, une boule blanche 2, une boule blanche 3, deux boules blanches 4, une boule bleue 1, deux boules bleues 2, une boule bleue 4.

L'expérience aléatoire consiste à tirer au hasard une boule de l'urne. A-t-on plus de chance de tirer une boule blanche ou une boule bleue ?



A-t-on plus de chance de tirer une boule numérotée 1 ou une boule numérotée 4 ?



Si maintenant on s'intéresse au numéro écrit sur la boule, quels sont les résultats possibles ?

Quelle est la probabilité de tirer une boule blanche numérotée 1 ?

Quelle est la probabilité de tirer une boule bleue numérotée 1 ?



Si on s'intéresse à la fois à la couleur ET au numéro écrit sur la boule, quels sont les résultats possibles ?

Donner un événement certain :

Donner un événement impossible :

Calculer la probabilité d'obtenir une boule blanche :

Calculer la probabilité d'obtenir une boule numérotée 2 :



On lance un dé à six faces numérotées de 1 à 6.
Calculer les probabilités des événements suivants :

- obtenir un 4
- ne pas obtenir un 4
- obtenir un nombre pair



Calculer les probabilités des événements suivants :

- obtenir un nombre négatif
- obtenir un multiple de 3
- obtenir un nombre inférieur ou égal à 6
- obtenir un diviseur de 5



Voici un jeu de 32 cartes, composé de 4 couleurs : pique, coeur, trèfle et carreau.

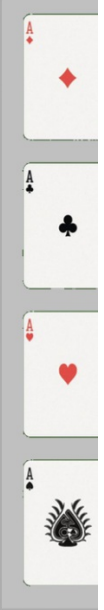
Jules tire une carte au hasard, calculer la probabilité des événements suivants :

Jules tire l'As de Pique :

Jules tire un Roi :

Jules tire un Carreau :

Jules tire une carte rouge (carreau ou coeur) :





À retenir

Une probabilité est un nombre compris entre 0 et 1

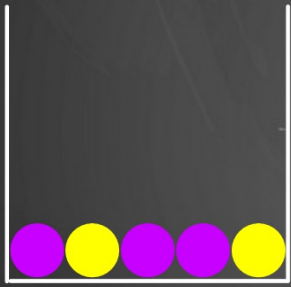
Notation

Événements contraires



Questions Flash

?



?



Classe de 4ème
Mathématiques

à bientôt

Nicolas et Cyril