

Ressources numériques de Réseau Canopé pour des « Vacances apprenantes »

COLONIES APPRENANTES

SPORT

- Pour découvrir les liens insoupçonnés entre sport et lois mathématiques → [Les films sport et maths « La grande école du sport »](#)
- De la cour aux courts : un webdocumentaire pour découvrir l'activité tennis à l'école maternelle → [Découverte du tennis](#)
- 73 ateliers ludiques et éducatifs autour du sport pour les enfants de 3 à 11 ans → [Les petits ateliers \(gratuits jusqu'au 10 juillet\) : sport](#)
- Comprendre un phénomène essentiel à la vie : la respiration. Retrouvez ce dossier complet et transversal → [La respiration, une fonction vitale : pratiquer en conscience et comprendre](#)

ARTS ET CULTURE

- 26 défis de 15mn à 1h pour accompagner la continuité pédagogique de façon ludique pour les élèves de l'école maternelle au collège → [Les défis de Réseau Canopé](#)
- Plus de 250 ateliers ludiques et éducatifs pour les enfants de 3 à 11 ans → [Les petits ateliers \(gratuits jusqu'au 10 juillet\) : théâtre / musique / cirque / calligraphie](#)
- Vos enfants s'ennuient ? voici quelques idées pour permettre aux adolescents d'exprimer leur créativité → [Des idées pour permettre aux adolescents d'exprimer leur créativité \(ressources\)](#)
- Focus sur des bons plans lecture qui raviront les petits comme les grands lecteurs → [Pour que lire soit un plaisir \(ressources\)](#)
- Comprendre un phénomène essentiel à la vie : la respiration. Retrouvez ce dossier complet et transversal → [La respiration, une fonction vitale : pratiquer en conscience et comprendre](#)
- Plateforme [Les Enfants de la Zique](#) : ressources autour d'un artiste (Brassens, Lavilliers, Aldebert, Jordana et Cherhal cet été), telles que paroles, partitions, accompagnements instrumentaux arrangés aux tessitures des enfants et adolescents.

- Plateforme [Musique prim](#) : ressources pour l'éducation musicale.
- 16 vidéos pour faire chanter les enfants → [Un jour, une chanson](#)
- [Les enjeux sociétaux du sonore](#)
- Apprenez à découvrir La Marseillaise avec un échantillon représentatif des versions ou des citations musicales qui ont donné à cet hymne un sens véritablement pluriel → [La Marseillaise](#)
- À la [découverte de l'art lyrique](#) avec le webdocumentaire pédagogique, qui donne à voir le devenir de l'œuvre radiophonique *Petite Histoire lyrique de l'art français* → [Autour de l'affaire Tailleferre](#)
- [Les fondamentaux « Musique, création et droit d'auteur »](#) : 5 films d'animation pour sensibiliser le jeune public sur les questions de droit d'auteur et de protection de la création.
- Plateforme de l'audiovisuel public Lumni.
- Dossiers pédagogiques des prix [Jean Renoir des lycéens](#) et [César des lycéens](#) : analyse de longs métrages concourant pour ces prix.
- [L'Atelier cinéma](#) : proposé en version physique (boîte de jeu) et numérique (application pour tablette), permet de découvrir les différentes étapes de création d'un film.
- [Aux films, citoyens ! 10 longs métrages au croisement de l'EAC et de la citoyenneté](#).
- Plateforme [Ciné poème](#) : 9 courts-métrages qui font dialoguer image et poésie.
- Pour aborder la poésie et l'histoire, dossier rassemblant treize poèmes de la Résistance écrits par huit poètes → [Poètes et résistance](#)
- [Le Verfügbar aux enfers : une opérette écrite clandestinement à Ravensbrück](#).
- [Découvrir l'art contemporain](#) en 4 films.
- [Construire un projet d'éducation à partir d'une œuvre du 1 % artistique](#) avec [M@gistère](#).

- Comme par magie, les œuvres s'échappent des musées, puis des livres, pour apparaître sur votre ordinateur ou tablette → [Une œuvre, une histoire autour de la collection « Ponts des arts »](#).
- [La bande dessinée](#) : 4 tutos pour s'initier et pratiquer.
- [Pompéi](#) : 12 vidéos sur les traces des romains.
- Faciliter en classe l'apprentissage d'un lexique riche : des démarches issues du théâtre aident les élèves à lire et dire les mots et les textes, en les adressant aux autres → [Lexique, histoire des mots et pratiques théâtrales](#)
- Dossiers pédagogiques [Pièce \(dé\)montée](#) : approche d'œuvres du spectacle vivant avant et après la représentation (331 dossiers + 1 produit pour l'évènement Un rêve d'Avignon, cet été).
- Plateforme [Théâtre en acte](#) : comparatif de mises en scène à travers des captations et diverses ressources.
- Le Munaé – Musée national de l'Éducation – propose plusieurs ressources pour (re)découvrir les aventures de Robinson Crusoë, un confiné reconnu comme un référent pédagogique de premier plan → [Autour de Robinson Crusoë](#)

LANGUES VIVANTES

- Des films d'animation pour sensibiliser le jeune public → [Les fondamentaux](#) :
 - [Langues vivantes](#)
- 26 défis de 15mn à 1h pour accompagner la continuité pédagogique de façon ludique pour les élèves de l'école maternelle au collège → [Les défis de Réseau Canopé](#)

DÉVELOPPEMENT DURABLE

- La web-série d'éducation à la maîtrise de l'énergie → [Les énergivores](#)
- Comment construire un projet original sur des thématiques variées (observation du paysage, aménagement du territoire, cartographie...) en s'appuyant sur des ressources iconographiques et documentaires mises à disposition par les parcs nationaux → [Entrez dans le paysage](#)
- Comprendre les enjeux de la COP21 dans le cadre des projets de développement durable des écoles et des établissements → [Cop 21](#)
- 47 ateliers ludiques et éducatifs autour du développement et de la solidarité pour les enfants de 3 à 11 ans → [Les petits ateliers \(gratuits jusqu'au 10 juillet\) : développement et solidarité](#)

- 26 défis de 15mn à 1h pour accompagner la continuité pédagogique de façon ludique pour les élèves de l'école maternelle au collège → [Les défis de Réseau Canopé](#)

SCIENCES ET NUMÉRIQUES

- Vous souhaitez utiliser des jeux de cartes ou des jeux de plateau pour les intégrer à des séances pédagogiques ou à des animations pédagogiques ? Cet espace est le vôtre → [Apprendre par le jeu](#)
- Tous les jours un jeu pour les enfants de maternelle ? retrouvez les vidéos → [Un jour, un jeu](#)
- Un répertoire de 50 ateliers ludiques et éducatifs autour des sciences et des mathématiques pour les enfants de 3 à 11 ans → [Les petits ateliers \(gratuits jusqu'au 10 juillet\) : sciences / mathématiques](#)
- Des films d'animation pour sensibiliser le jeune public → [Les fondamentaux](#) :
 - [Mathématiques](#)
 - [Sciences et technologie](#)
- 26 défis de 15mn à 1h pour accompagner la continuité pédagogique de façon ludique pour les élèves de l'école maternelle au collège → [Les défis de Réseau Canopé](#)
- Partez à la découverte du corps humain → [Corpus](#)
- Découvrez les principes de l'évolution grâce aux films, animations et simulations → [Évolution of life](#)
- Pour découvrir les liens insoupçonnés entre sport et lois mathématiques → [Les films sport et maths « La grande école du sport »](#)
- [Se former à la plateforme Etincel : quand l'école et l'industrie se rencontrent](#)
- Quelques ressources pour vous permettre d'aborder la robotique et la programmation → [Robotique et programmation](#)
- [Égalité filles/garçons : Égaux sans ego](#)
- [Éducation aux médias et à l'Information](#) :
 - [C'est quoi une information ?](#)
 - [La mise en scène et la spectacularisation de l'info](#)
 - [Dopamine : websérie sur l'addiction aux applications](#)
- Les jeux Mathador : autant de façons d'apprendre à calculer de façon ludique → [Mathador \(gratuit jusqu'au 10 juillet\)](#) :
 - [Version gratuite de matador solo](#)
 - [Version gratuite de Mathador chrono](#)
 - [Blog](#)