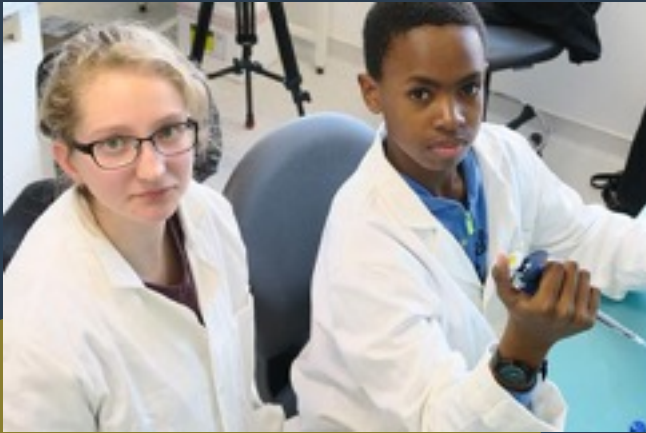


L'Arbre des Connaissances



Une association de professionnels de la recherche

Ouvrir la science aux citoyens

Trois dispositifs complémentaires

Apprentis Chercheurs
Immersion en laboratoires

MAAD - Mécanismes des addictions à l'alcool et aux drogues
Partager les recherches en neurosciences des addictions

Jouer à Débattre
Initiation au débat citoyen



Jouer à Débattre

- *Des supports gratuits autour de thématiques d'actualité*

- *Objectifs*

Initier les jeunes dès 13 ans au débat citoyen

Eveiller leur esprit critique : émancipation

Décloisonner les sciences : réussite éducative

Accompagner l'évolution des pratiques professionnelles

A young man with short brown hair, wearing a grey t-shirt, is speaking and gesturing with his hands in a library or bookstore. Bookshelves filled with books are visible in the background. A large yellow circle is partially visible on the right side of the image.

Débattre aujourd'hui

- 2 supports pilotes - prochain thème: l'IA
- 6000 jeunes suivis - 917 professionnels concernés (dont 629 formés)
- 300 professionnels formés chaque année
- Plateforme : ressources, guides, outils
- Des rencontres entre jeunes et experts au coeur des territoires

II. ESPACE DE JEU

L'espace de jeu est constitué d'un espace central de prise de parole autour duquel sont placés les trois parties (accusation – défense – jurés). Les interlocuteurs qui viennent à la barre au centre s'adressent prioritairement aux jurés.



ASTUCE

Préparez en avance l'espace selon les besoins.



3

III. DETAILS DES PHASES DU JEU

A. PHASE 1 : INTRODUCTION

10 min

Objectifs

- Intéresser et donc impliquer les jeunes en leur montrant, avec des informations concises, que le thème du jeu est un sujet d'actualité.
- Mesurer et voir a priori leur avis sur le sujet (pour y revenir à la fin du jeu).

Déroulement

- **Présentation de la thématique**
Cette présentation peut faire l'objet d'une séance de 10 minutes d'introduction par une prise de connaissance sélectionnée, ou juste d'une phrase ou deux de



ASTUCE

Nous proposons une liste de sites internet www.jeudebat.com. Vous pouvez utiliser un écran tactile ou un smartphone. Les participants peuvent aussi intervenir sur le forum dans le jeu. Attention de ne pas intervenir.

- **Dessiner ensemble une carte sensible**
Suite à cette présentation de la thématique, vous positionnez à priori sur le sujet. Posez une question générale : « A priori pensez-vous que l'effet sera plus ou moins positif sur nos vies ? »

Dessinez un rectangle sur un tableau, les joueurs se positionnent sur celui-ci : tout à fait à gauche si ils pensent que les effets sont très négatifs ; plutôt à gauche si ils pensent que les effets sont mitigés ; plutôt à droite si ils pensent que les effets sont très positifs. Ils peuvent écrire leur nom sur les post-its.

GUIDE DE L'ANIMATEUR



Accueil JAD c'est quoi ? Jeux Evaluation

Ressources sur La Biologie de Synthèse

Rechercher

Trier par catégorie
Choisir une catégorie

Articles récents

- Exposition Persona, étrangeté humaine au Musée du Quai Branly
- Extrait du magazine La grande librairie
- « Golem », le dernier roman de Pierre Assoligne sur le transhumanisme
- Écouter le débat Comment réparer l'homme ? (38 min) Journées Innovation et santé 2016
- Glowee, c'est la mer qui nous éclaire
- Bactéries bonnes à tout faire (JDO)

Catégories

de synthèse entre sciences et société



METHODE JOUER À DÉBATTRE

- Jeu et fiction : motivation, engagement
- Objets concrets : étude de cas précises pour une montée en ad
- Ressources
- Co-construction avec toutes les parties prenantes



Jouer à Débattre 2 : la Biologie de synthèse

Échanges Conclusion

L'association bénéficie du soutien financier de :

