



SEQUENCE : GRANDE MOTRICITE SUPPORTS D'ENSEIGNEMENT À UTILISER DANS LES CLASSES

Jeu de la bataille des mots – introduit en séance 3 de la semaine 1

- choisir des mots de 1, de 2, de 3 et de 4 syllabes relatifs à la motricité
- prévoir 32 cartes pour 2 joueurs

Permet d'entraîner aussi la conscience phonologique.

But du jeu : posséder le maximum de cartes en fin de partie.

Règle du jeu :

Mélanger les cartes et les distribuer aux joueurs.

Chaque joueur prend son paquet en main, face cachée.

Les joueurs déposent chacun la carte supérieure de leur paquet sur la table, ils disent le mot et scandent le nombre de syllabes.

Celui qui a le mot contenant le plus de syllabes remporte le pli, et place les cartes gagnées sous son paquet.

Lorsque deux cartes jouées sont de même valeur, il y a « bataille », une seconde carte est mise en jeu par chacun.

Le gagnant ramasse alors toutes les cartes sur la table.

Le jeu se termine quand l'un des deux joueurs n'a plus de carte, son adversaire gagne alors la partie.

Reproductions d'œuvres de Michel Costiou – séance 11

