



SUPPORTS D'ENSEIGNEMENT À UTILISER DANS LES CLASSES

Livres

- contes traditionnels et patrimoniaux
- albums de littérature jeunesse
- albums documentaires
- albums échos (individuels ou collectifs) se composant de photos d'enfants réalisant une activité d'apprentissage : les photos s'accompagnent d'un petit texte (une ou deux phrases) qui reprend les propositions émises spontanément par les élèves à l'oral
- dictionnaires de la classe
- imagiers du commerce

Enregistrements audio et extraits vidéos

Objets et/ou leur représentation graphique ou photographique

- imagiers qui permettent de constituer des séries d'objets et d'images par entrée thématique
- images, dessins, photographies (prises en classe ou en famille)
- reproductions d'œuvres d'art
- objets liés aux corpus travaillés

Poèmes, comptines et chansons

Jeux de société du commerce et/ou construits par l'enseignant

- jeux de lotos
- jeux d'appariement
- jeu de memory
- jeux des 7 familles
- jeux de pistes du type « jeu de l'oie »
- jeux de dominos constitués d'images correspondant au corpus de mots étudiés
- jeux kinesthésiques
- jeu de Kim
- jeu de devinettes (sac à mots)

Outils et affichages didactiques

- murs d'images évolutifs en fonction de thèmes abordés
- fleurs lexicales permettent l'exploration régulière de champs lexicaux variés
- imagiers individuels, collectifs réalisés avec les élèves
- boîtes thématiques regroupant les mots rencontrés
- boîtes à histoires, boîtes à raconter et boîtes à comptines rassemblant les objets présents dans un conte, une comptine